게임 명인이 선택한 신세대 게임 전문지

신세대

게임챔프

더 슈퍼패미컴
비프 메가드라이브
기사 특약

'93 10

9월 5일 발행

독점공략/ 또하나의 명작 RPG 「톨네코의 대모험」 탄생

특보/ 1 「드래곤볼 초무투전 2」 마침내 등장!
2 「랑그리사 2」 탄생 임박!

긴급속보/ 1 '진. 여신전생 2' 발매 결정!
2 패밀리 최고의 액션 게임 '록맨' 슈퍼컴보이로 등장!

스페셜 기획/ '오락실에서 만날 수 있는 모든 게임 총집합'

이색기획/ 1 캐릭터들의 여름휴가
2 시끌벅적 챔프법정

기획기사/ 메가드라이브를 둘러싼 갖가지 의문과 희망사항

이것이 알고싶다/ 게임팩 공윤심의를 둘러싼 파장

3대 초특급 신작
1 슈퍼 스트리트 화이터 2
2 드래곤볼Z 초무투전 2
3 아랑전설 2 스페셜

특별부록

1 「성검전설 2」 오리지널 브로마이드

2 게임명인이 추천한 「베스트 게임 완전 공략집」

3 책속의 책 아랑전설 스페셜/머셜 챔피언/월드투어 테니스 로켓 나이트 어드벤처/데저트 스트라이커/랑그리사 성검전설 2/소드월드/드래곤볼Z 외전/천지를 먹다 2



성검전설 2, 드래곤볼 Z 외전 완전 공략



삼성 게임소프트웨어
16비트 수퍼알라딘보이용
JURASSIC PARK
공룡이 다시 지구를…
쥬라기공원
아득히 먼 옛날, 지구상에서 최고의 왕좌를
꿋꿋이 지키던 사상최대의 생물「공룡」!!
6500만년전 지구상에서 완전히 모습을
감추었던 그들이 현대과학으로 되살아나
또다시 최고가 되려하는데…
화제의 영화 "쥬라기공원"이 수퍼알라딘보이에
등장, 화려했던 과거를 되찾기위한 공룡의 몸부림이
시작되었다! 과연 지구의 운명은? 쥬라기 공원은?
모든 것이 바로 여러분의 손에 달렸습니다!
■1인용 액션게임 ■권장소비자가격 : 78,000원
©1992 Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc.
신나는 로켓공격!
로켓나이트
어드벤쳐스
액션슈팅에 퍼즐의 요소까지 첨가된
고밀도 쾌속게임!
로켓어택이라는 초스피드 공격법으로
초고속 게임에 대응하라!
박진감 넘치고 스릴감 있는
액션게임의 새로운 장이 열렸다!
■1인용 액션게임
■권장소비자가격 : 70,000원
ROCKET KNIGHT ADVENTURES
©1993 KONAMI Inc. All right reserved.
게임문의 전화서비스
게임진행시 모르는 것이 있을땐
토요일 오후 2시에서 5시 사이에
☎707-1448로 문의하세요!!!
16비트
수퍼알라딘보이
•SPC-201R : 149,000원
(콘트롤패드 1개, RF단자 1개포함)
COMPUTERS AND COMMUNICATIONS
■국내영업본부 C&C판매사업부
서울시 강남구 논현동 203번지
거평빌딩 B동
■HE영업부 513-1670~4
알라딘보이 총판점
■서울 •(주)하이콤 : 703-5004
•(주)씨에코 : 715-3131
•호키포키 : 716-8808
•게임랜드 : 712-3682
•슈퍼게임 : 716-1936
■서울 •게임라인 : 713-7033
■부산 •(주)광복 : 245-0136
•홍게임프라자 : 645-2158
■대구 •(주)게임유통 : 754-8051
•대구게임랜드 : 421-5234
■대전 •태원상사 : 252-1309
■마산 •컴퓨터테크 : 97-9881
■광주 •광주콤 : 228-6652
■제주 •게임토피아 : 58-0815
기술의 힘으로 세계와 겨루는
SAMSUNG
삼성전자

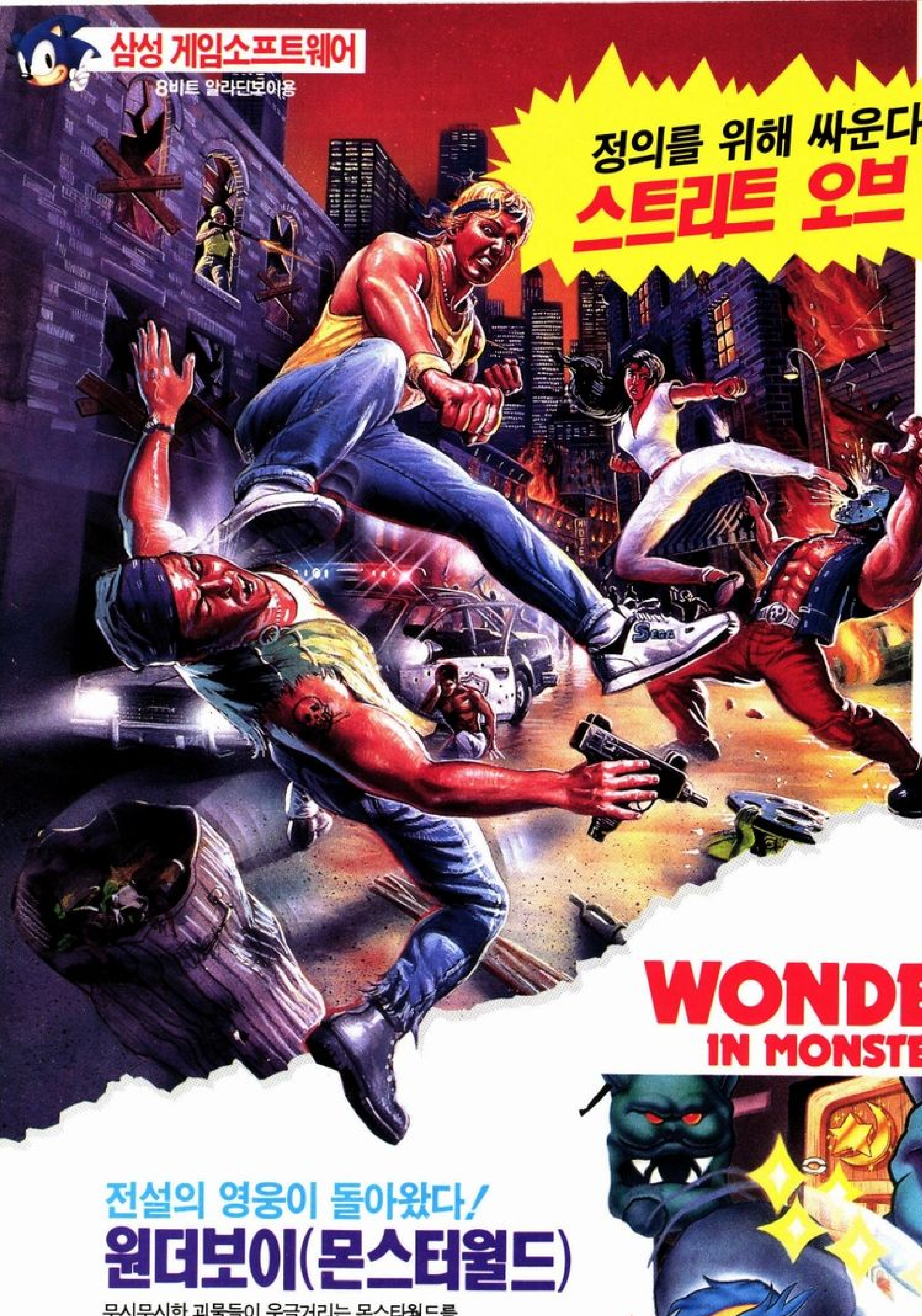

삼성 게임소프트웨어
CD-알라딘보이용
"빠이"를 위해 목숨을 바친다!
성마전설 3×3아이스
CD-알라딘보이가 아니라면 만들지도 못할
박력과 흥분의 매력적인 3×3 EYES세계!
RPG의 이야기 전개에 시뮬레이션의 전투성을
첨가한 새로운 형태의 게임 -
만화보다 더욱 섬세하고 화려해진 그래픽!
현장감 넘치는 생생한 원음의 사운드!
3개의 눈을 가진 소녀 "빠이"를 인간으로
만들기위해 펼쳐지는 스릴넘치는 모험과
아름다운 사랑이야기!
신비의 세계 - 3×3EYES의 세계가
여러분을 기다리고 있습니다!
■1인용 RPG게임
■권장소비자가격 : 73,900원
© 高田裕三/講談社/Video Game & Computer Program
알카서스에서의 환상모험 ——
아커스 I·II·III
PC게임에서 엄청난 인기를 끌었던 「아커스」
3부작이 하나로 묶여 CD-알라딘보이에
등장했다!
검과 마법과 정령의 나라 '알카서스'를
무대로 펼쳐지는 환타직 어드벤쳐 ——
인류평화를 지키기위한 용맹무쌍한 기사들의
대활약을 기대해보시라!
■1인용 RPG게임
■권장소비자가격 : 73,900원
©1993 Telenet Japan/Wolf Team
파이널 파이트 CD
파이널파이트
•1~2인용 액션게임
란마 1/2
란마1/2
•1인용 어드벤쳐 게임
SWITCH
스윗지
스윗지
•1인용 어드벤쳐게임
나이트스트라이커
나이트스트라이커
•1인용 슈팅게임
DEVASTATOR
데버스테이터
데버스테이터
•1인용 슈팅게임



삼성 게임소프트웨어
CD-알라딘보이용
점점 다가오는 입체영상! 넘쳐흐르는 현장감!
최신고속 3D폴리곤 슈팅게임의 세계!
실피드
SILPHEED
©1993 Game Arts
3D의 박력과 가로스크롤 슈팅의 놀라운 조화!
• 3D의 박력과 가로스크롤 슈팅의 놀라운 조화!
3D라서 실현가능한 CG입체영상 연출 ——
4방화면을 초월하는 배경화면과 폴리곤처리를
적절히 조화시킨 새로운 게임감각!
• 3CPU완전 병렬동작에 의한 초고속 연산처리!
CD-알라딘보이의 CPU 및 특수하드웨어 기능을
최대한 구사하여 폴리곤의 고속화면 묘사를 실현.
■1인용 슈팅게임
■권장소비자가격 : 73,900원
게임문의전화 서비스
게임진행시 모르는 것이 있을땐
토요일 오후 2시에서 5시 사이에
☎707-1448로 문의하세요!!!
■CD알라딘보이Ⅱ
•MEGA-CD2
₩349,000
C&C COMPUTERS AND COMMUNICATIONS
■국내영업본부 C&C판매사업부
서울시 강남구 논현동 203번지
거평빌딩 B동
■HE영업부 513-1670~4
알라딘보이 총판점
■서울 •(주)하이콤 : 703-5004
•(주)씨에코 : 715-3131
•호키포키 : 716-8808
•게임랜드 : 712-3682
•슈퍼게임 : 716-1936
■서울 •게임라인 : 713-7033
■부산 •(주)광복 : 245-0136
•흥게임프라자 : 645-2158
■대구 •(주)게임유통 : 754-8051
•대구게임랜드 : 421-5234
■대전 •태원상사 : 252-1309
■마산 •컴퓨터테크 : 97-9881
■광주 •광주콤 : 228-6652
■제주 •게임토피아 : 58-0815
기술의 힘으로 세계와 겨루는
SAMSUNG

삼성 게임소프트웨어

8비트 알라딘보이용



정의를 위해 싸운다!
스트리트 오브 레이지

베어너클

16비트, 핸디에 이어 알라딘보이에도 등장한 베어너클!

4메가 용량인 만큼 화려하고 섬세해진 그래픽 처리!

자, 정의와 평화를 위하여 앞장설 때가 다가왔다!

- ■1인용 액션게임
- ■권장소비자가격 : 34,000원

WONDER BOY
IN MONSTER WORLD



전설의 영웅이 돌아왔다!
원더보이(몬스터월드)

무시무시한 괴물들이 우글거리는 몬스타월드를 평화로운 지상낙원으로 되돌리고자 전설의 영웅 "원더보이"가 나타났다!
환상의 대모험세계를 직접 경험해보시라!

- ■1인용 액션게임
- ■권장소비자가격 : 33,000원



8비트 알라딘보이

- •SPC-100N : 119,000원 (RF단자 1개포함)
- •SPC-100NG : 135,000원 (한글 S/W내장, 콘트롤패드 2개, 전자총, 전자총용 게임팩 1개, RF단자 1개 포함)


삼성 게임소프트웨어
휴대용 핸디알라딘보이용
BARE KNUCKLE II
정의와 평화, 내가 지킨다!
베어너클 II
강해져야 한다!
강한 자만이
지켜나갈 수 있다!
지금이 정의와 평화를 위해
앞장설 때다!
■1~2인용 액션게임
■권장소비자가격 : 37,000원
톰~
행운을 빌어요~
응~!
TOM and JERRY™
THE MOVIE
©1993 Turner Entertainment Co.
and Telefilm-Essen Gmbh.
All Rights Reserved.
톰과 제리
우리들의 다정한 친구 톰과제리가 또 한바탕 싸움이 붙었다.!
짖궂은 제리의 장난에 단단히 화가난 톰이 과연 제리를 붙잡을 수 있을까?
■1인용 액션게임
■권장소비자가격 : 31,000원
게임문의 전화서비스
게임진행시 모르는 것이 있을땐
토요일 오후 2시에서 5시 사이에
☎707-1448로 문의하세요.!!!
핸디알라딘보이(휴대용)
C&C COMPUTERS AND COMMUNICATIONS
■국내영업본부 C&C판매사업부
서울시 강남구 논현동 203번지
거평빌딩 B동
■HE영업부 513-1670~4
알라딘보이 총판점
■서울 ●(주)하이콤 : 703-5004
●(주)씨에코 : 715-3131
●호키포키 : 716-8808
●게임랜드 : 712-3682
■서울 ●게임라인 : 713-7033
■부산 ●(주)광복 : 245-0136
●홈게임프라자 : 645-2158
■대구 ●(주)게임유통 : 754-8051
■대전 ●태원상사 : 252-1309
■마산 ●컴퓨터테크 : 97-9881
■광주 ●광주콤 : 228-6652
■제주 ●게임토피아 : 58-0815
기술의 힘으로 세계와 겨루는
SAMSUNG

전・하・는 / 나・의・마・음!

▶에러없는 나의 친구-
SKC플로피디스크



SKC 플로피디스크

■ 소비자상담실 : (02) 753-1075, (0417) 568-4221

SUNKYONG

삼애리본(주) : 274-2831, (주)석영전자 : 273-6781, 가야미상사 : 714-9988, 무림전산 : 419-2294, 누리테크(주) : 545-4351, 미래반도체통신 (주) : 704-0300 ■**경기** / 인천・선경전산 : (032) 885-5910, 수원・

현대 슈퍼컴보이
현대전자

호키포키

썬더 버드

인명구조의 전문가!!
미국 SF 만화영화 연속 방영 힛트작인 "썬더버드"
드디어 게임으로 등장!



슈퍼 패미콤 8M 액션 © COBRA TEAM

9月 10日 발매 예정



드래곤 퀘스트 I·II

「성검전설 II」에 보내주신 전국의 슈퍼컴보이 유저 여러분의 성원에 감사드립니다. 호키포키는 앞으로도 뛰어난 명작만을 엄선하여 도입 공급할것을 약속드립니다. 호키포키에서 공급하는 S/W는 한번은 꼭 해볼 만한 게임입니다.

•축 개업•

개봉점



TEL : 616−4948

동두천점



TEL : (0351) 61−2569

천호점



TEL : 482−5842

■호키포키본사 : 716-8808/9
■호키포키 용산 직영점 선인상가 21동 TEL704-2148

●자매점 : 돌핀게임 719-9698
●자매점 : 스테이지원 702−5087

■전국체인점
●신반포점 : 536-7649 ●잠원점 : 536-9179 ●명일점 : 481-5701 ●청담점 : 547-1737 ●신림점 : 852-0854 ●부산점 : (051) 254-8770 ●전주점 : (0652) 253-4649 ●울산점 : (0522) 66-1669 ●광명점 : 892-5065 ●논산점 : (0461) 735-7470 ●인천 부평점 : (032) 542-3084 ●전주 성락점 : (0652) 76-0513 ●목포점 : (0631) 77-3740 ●의정부점 : (0351) 875-6290 ●부산 신암점 : (051) 65-7815 ●대구 미래점 : (053) 655-2477 ●대구 수성점 : 765-9061∼2 ●대구 대명점 : 653-5196



소닉이 간다!!
사악한 로보트닉 일당아 기다려라!

응 모 방 법

비디오 테이프 취급점에서 응모권을 받은후 우편엽서에 붙이고 어린이가 보았던 만화 테이프중 가장 재미 있었던 프로명과 보고싶은 비디오프로명을 응모권을 붙인 엽서에 적어보내주세요.

응모기간: 1993년 9월 18일 - 1993년 10월 25일

추첨일자: 1993년 10월 30일

사 은 상 품 목 록

1등	수퍼 알라딘 보이 16Bit게임기	5 대
2등	캡션 디코더	10 대
3등	소닉1 게임팩 16Bit	30 개
4등	소닉1 게임팩 8Bit	50 개
5등	소닉 비디오 테이프	50 개



• 문화부 등록 제69호 •

(주)화인프로덕션®



제작자 상호 : (주) 은하프로덕션 (문화부등록 제134호)



더욱 뜨거워진 공룡열기, 새롭고 재미있는 공룡왕국Ⅱ





통키 홈 비디오 재미있는 영화만을 공급하는 통키 홈 비디오


내일은 야구왕
4번타자 왕종훈
잠실벌에서 펼쳐지는 월드시리즈!
천재 야구왕 왕종훈이
야구 신화 창조를 선언했다!
판매원


비디오출시
지금 가까운 비디오
가게를 찾으세요.
야구의 풍운아!
거센 비바람을 몰고온다!
그 이름 「왕종훈」
내일을 향하여 쳐라!
끝없이 펼쳐진 창공을 향해 쳐라!
방망이는 기다리지 않는다.
왕종훈의 최초 공개!
• 이름 : 왕종훈
• 소속 : 거인팀
• 나이 : 19세
• 키 : 165cm
• 성격 : 명랑하지만 집념이 강하다.
• 특기 : 야구밖에 모르는 천재 야구왕.
투수면 투수 타자면 타자



쥬라기 공원에서
펼쳐지는 공룡들의 월드컵!!
총 6편 출시
천재 축구왕과 공룡들의 최대결전 「드래곤 리그」, 이제 놀라운 축구신화가 몰려온다!!
드래곤 리그
일명: 쥬라기 월드컵



허리케인 슛, 황금볼 슛, 미사일 슛, 회오리 슛, 부메랑슛, 대포알 슛…
우리는 이런 '기적의 슛'을 기다려 왔다!!
기대하세요!! KBS-TV 전격 방영 확정!!
절묘한 슈팅, 환상의 단독 드리블, 신도 까무러친 오버 헤드킥!!
"축구왕 마라도나도 돌발이 팬이래요!"
"「드래곤 리그」 아빠가 먼저 찾는대요!"
한국 축구 「월드컵 본선 진출」 돌발이도 함께 갑니다!

게임Pia

전국통신판매

☎ (02) 715-0690

전국 어느곳이나 3일이내 특급배달 됩니다.
원하시는 상품의 가격을 전화로 확인하시고 은행 온라인
계좌에 입금시킨후 주소를 알려주세요.

PC엔진듀오

스트리트화이터대쉬
졸업
천외마경 풍운가부끼전(특가판매)
이스 Ⅰ, Ⅱ
마크로스 Ⅰ, Ⅱ
윈즈 오브썬더
미스틱 포뮬러
드래곤 나이트 Ⅱ, Ⅲ
드래곤 슬레이어 Ⅰ, Ⅱ
란마 ½ Ⅰ, Ⅱ, Ⅲ
우주전함 야마토
신장의 야망(세이브군 포함)
니디아
건버스터 Ⅰ, Ⅱ
사일런트 메비우스(미정)
바람의 전설 자나두
몬스터 메이커
이스 Ⅳ
CD전인(특가판매)
코즈믹 환타지 Ⅰ, Ⅱ, Ⅲ
용호의 권(12月)
아랑전설 Ⅱ(12月)
킹오브몬스터즈 Ⅱ(12月)
PC원인 Ⅰ, Ⅱ, Ⅲ
봄버맨 93 5人
솔저 블레이드 Ⅲ
중화 대선
화이어 프로레슬링
CAL Ⅱ
로도스섬 전기
샤크 Ⅰ, Ⅱ
AYA
초형귀
랑그릿사
코튼
진 여신전생 9/24
매지쿨 9月
슈비빔맨 Ⅱ · Ⅲ
휴카드

구종 40여종 30%할인

수퍼알라딘보이

수퍼 시노비 Ⅱ(특가판매)
엑스렌자
베어너클 Ⅱ
기사 전설
스트리트 화이터 Ⅱ 플러스(미정)
샤이닝 포스 Ⅱ
타이니툰 모험
톨핀
코끼리 구출대작전
아랑전설
마징사가
어드벤스 대전략
데절트 스트라이크
미키와 도널드
TMNT.
소닉 2
R. B. I야구
써징오라(16M)
골드엑스 Ⅲ
도라에몽
로케트 나이트 어드벤쳐
건스터 히어로즈
이스 Ⅲ
NBA농구
환타시스타 Ⅳ(미정)
전장의 랑 Ⅱ
트윙클 테일
공작왕 2
쥬쥬전설
신장의 야망
삼국지 Ⅲ
닌자무뢰전설
샤이닝 다크니스
울트라 맨
랜드 스토커

미니 컴보이

GB원인
마계촌외전
삼국지
몬스터메이커
캡틴익
란마 ½ Ⅱ, Ⅲ
도찌탄평
올스타 챌린저
성검전설
WWF레스링
GB바스켓볼
마리오랜드 Ⅰ, Ⅱ
그레이트 배틀외전
J컵사커
열혈신기록
8합
30합
바코드 보이 셋트
젤다의 전설
로보캅 Ⅱ
근육맨

액세서리

JB킹
스트리트 화이터 터보전용
6패드
PC엔진 6패드
라이트보이
PC엔지 2人用탭
S단자 각종 악세사리
슈퍼컴보이 5人용탭
6가지 기능의 슈팅시계
메가CD백업램
RPG전용패드
M/D, S/F혼용 조이스틱
GB 박스

슈퍼 컴보이

스트리트화이터 Ⅱ 터보
성검전설 Ⅱ(특가판매)
전설의 오우거배틀
알버트 오딧세이
에스트 폴리스전기
MADARA2
전일본 프로레스링
WWF 로얄럼블
3차 수퍼 로보트대전
마리오콜렉션(16M)
수퍼봄버맨(4人用)
수퍼포메이션 사커(4人用)
데스 블레이드
바즈 마법의 세계
수퍼 스코프셋트
수퍼 에어다이버
소닉 윙
배틀터치 볼
베이스볼 Ⅲ 12M(8月)
수퍼파워리그(미정)
MOTHER 2(미정)
월드히어로즈(8/6)
수퍼차이니즈월드 Ⅱ
SD 비룡의 권
화이널 환타지 Ⅳ, Ⅴ
화이널 화이트 Ⅰ, Ⅱ
백투더퓨쳐 Ⅱ
삼국지 Ⅲ
캡틴 쯔바사 Ⅳ
용호의 권(미정)
아랑전설 Ⅰ, Ⅱ
NBA농구
란마 ½ Ⅰ, Ⅱ, Ⅲ
그레이트 배틀 Ⅲ
가부끼록
바코드 배틀러 Ⅱ
스워드 월드
노이기아
리딩컴퍼니
수채전기(특가판매)
MVP베이스볼(9月)
전국전승
TMNT 토너먼트 파이터스(미정)

구종 100여종 40%할인

핸디 겜보이

샤이닝포스 Ⅱ
베어너클 Ⅱ
소닉 Ⅲ 미정
톰과 제리
GG알레스타
자기 중심파
올림픽 골드
마법의 크리스탈
GG리그
GG닌자 Ⅰ, Ⅱ
10합
20합
돗지탄평
수퍼 모나코 GP
돌아온 베트맨

네오지오

득점왕
아랑전설 Ⅱ
월드히어로즈 Ⅰ, Ⅱ
용호의 권
왕중왕(미정)
사무라이(미정)
파이어스플렉스
전국전승 Ⅱ
아랑전설 Ⅱ 스페셜(미정)
2020베이스볼
비 포인트
라스트 리조트
베이스볼 스타 Ⅱ

메가 CD

3X3 아이즈
실피드
잔인 알레스터
천하포무
삼국지 Ⅲ
천우 CD스페셜
로드블러스터 FX
타임 걸
썬더스톰 FX
수퍼리그 CD
환영도시
유미미 믹쿠스
데스 브링거
페르시아 왕자
화이날 화이트 CD
란마 ½
스윗치
루나 더 실버스타 Ⅱ(미정)
나이트 스트라이커
원더독
아쿠스 Ⅰ, Ⅱ, Ⅲ
이스 Ⅳ(미정)
아네트여 다시한번
코즈믹 환타지 Ⅰ · Ⅱ
아일로드
울프차일드
전국전승(미정)





특별기획 5

1. R.P.G, 시뮬레이션 고객을 위한 "분석집"증정.
2. 통신 판매시 상품 훼손 방지를 위한 "2중 포장"
3. 중고 상품 "고가매입"
4. 5회 거래시 "앤트 카드"증정
5. 매일 7, 17, 27……번째 고객에게 "개임챔프"증정

게 임 피 아

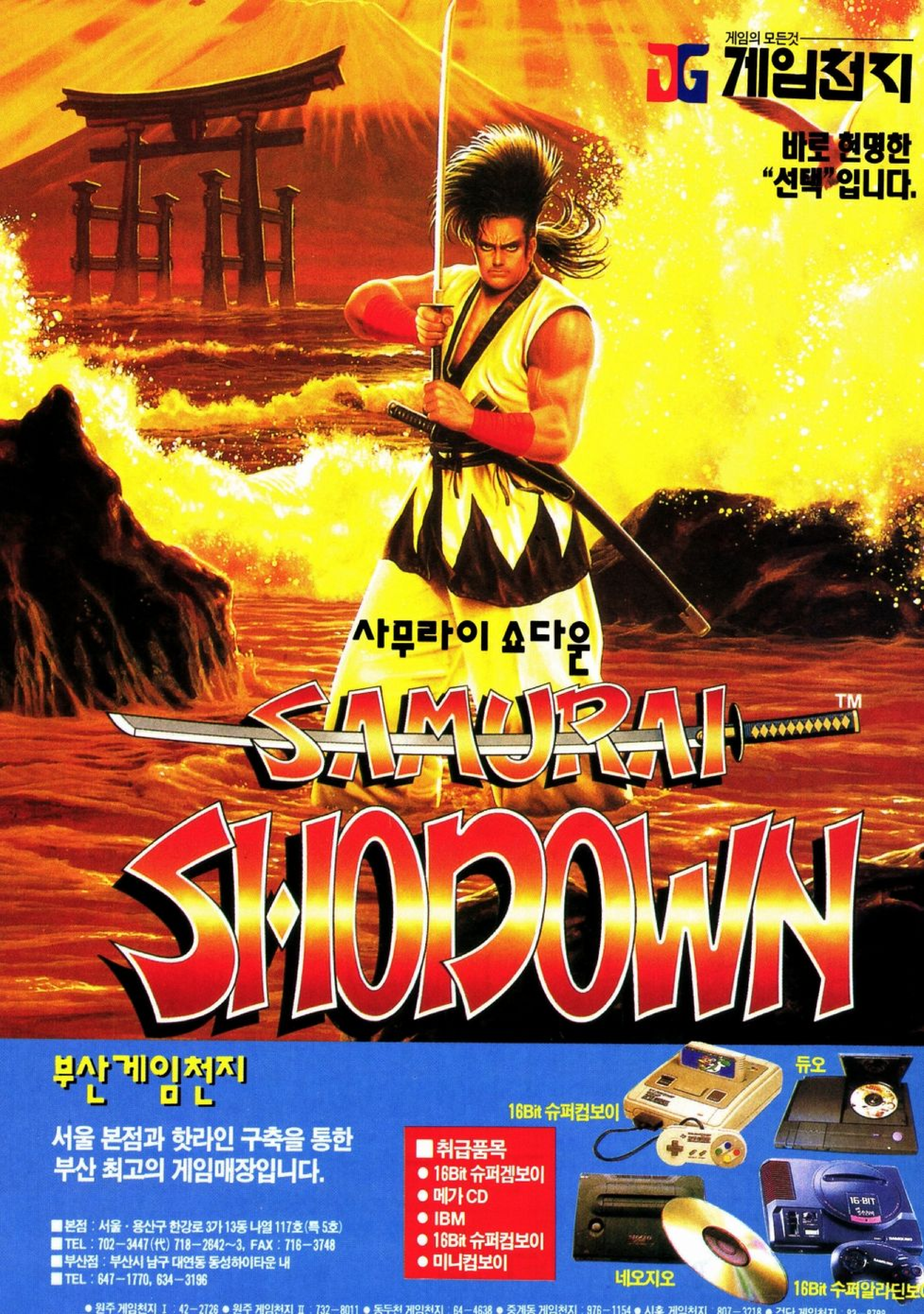
GAMEPIA

서울 용산구 한강로 3가 2-8
나진상가 13동 1층 좌열 8호

■ 약도



■ 계좌번호(예금주 : 전이호)
● 외환은행 : 209—18—04855—4
● 하나은행 : 113—041021—00108
● 국민은행 : 828—01—0090—744
● 조흥은행 : 952—04—011601
● 농협 : 011—01—39161—3



게임의 모든것
DG 게임천지
바로 현명한
"선택"입니다.
사무라이 쇼다운
SAMURAI SHODOWN ™
부산게임천지
서울 본점과 핫라인 구축을 통한
부산 최고의 게임매장입니다.
■본점 : 서울 · 용산구 한강로 3가 13동 나열 117호(특 5호)
■TEL : 702－3447(代) 718－2842～3, FAX : 716－3748
■부산점 : 부산시 남구 대연동 동성하이타운 내
■TEL : 647－1770, 634－3196
■취급품목
● 16Bit 슈퍼겜보이
● 메가 CD
● IBM
● 16Bit 슈퍼컴보이
● 미니컴보이
16Bit 슈퍼컴보이
듀오
네오지오
16Bit 수퍼알라딘보이
● 원주 게임천지 Ⅰ : 42－2726 ● 원주 게임천지 Ⅱ : 732－8011 ● 동두천 게임천지 : 64－4638 ● 중계동 게임천지 : 976－1154 ● 신촌 게임천지 : 807－3218 ● 건대 게임천지 : 92－

게임왕자 회원 당첨자 발표

(회원번호로 명기됨)

■ 네오지오 : 201 ■ 듀오 : 211 ■ 슈퍼컴보이 : 192, 13

■ 수퍼 알라딘보이 : 337, 500, 73 ■ CD : 5, 4, 23, 26, 44, 75, 8, 80, 66, 55

■ SFC F/F Ⅱ : 175, 41, 184, 3, 6, 22, 31, 84, 57, 18

■ 미니컴보이 : 100

■ 핸디겜보이 : 216

■ 훼밀리 게임기 : 140, 9, 10, 15, 48, 47, 72, 39, 37, 32, 186, 30, 27, 25, 16, 71, 70, 61, 59, 56, 54, 905, 949, 970

■ 훼밀리 팩 : 214, 104, 110, 125, 907, 910, 912, 915, 950, 961

중고 고가매입

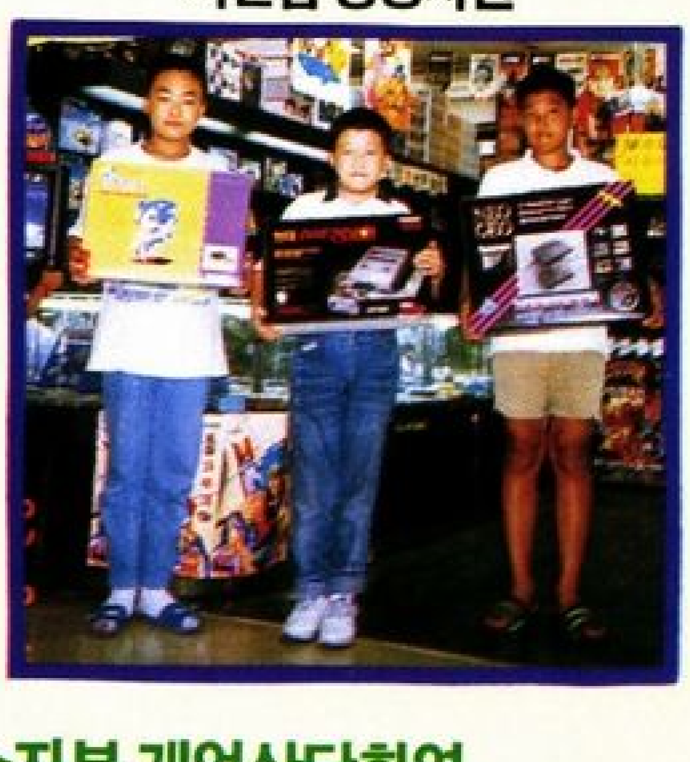
■ PC게임 : 52, 65, 88, 102, 106, 113 ₩10,000(D·C)

■ 미니컴보이 팩 : 63, 156

■ MD팩 : 14, 81, 42, 103, 109, 46, 960

—회원 당첨자는 93년 9월 5일부터 10일 사이에 본사로 직접 방문하여 받아가십시요.
(본사 사정에 의해 상품이 좀더 좋은 것으로 변경되었습니다. 이에 착오없으시기 바랍니다)

사은품 증정사진



소자본 개업상담환영
성심성의껏 최선을 다하겠습니다.
왕자는 가격이 순수합니다.

NEOGEO용 사무라이쇼단 염가판매



주변기기 사진
위 제품은 게임왕자에서

GAME PRINCE

■ 서울·용산구 한강로 3가 40—969
용산관광터미널 2층 11호
■ TEL : 706—9097~8 704—5858 교)361

Hicom TEL : (대표) 703-5004

토탈게임

Total★Game® Hi-Com

토탈게임 전매장 동시실시 !!

토탈게임에서는 다양한 이벤트 행사를 마련,
게임매니아 여러분을 좀더 가까운 곳에서 모시겠습니다.

토탈특전 1. "멤버스회원제" 실시 !!

"멤버스회원제"란 상품구입시는 물론 팩교환시 토탈게임이 여러분께 드리는 행운의 특전입니다.

토탈특전 3. 전기종 게임팩 교환합니다 !!

전기종 게임소프트를 교환하여 드립니다.
게임팩 교환은 가까운 토탈게임을 이용하십시요.

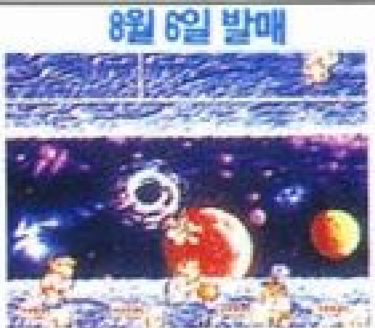
토탈특전 2. "예약쿠폰제" 실시 !!

토탈게임에서는 새로이 예약쿠폰제를 실시
게임팩 예약구입시 10%를 할인하여 드리며
예약쿠폰을 5장 모아오시면 기본교환 1회에 한해
무료로 제공해 드립니다.

■9월의 토탈이벤트

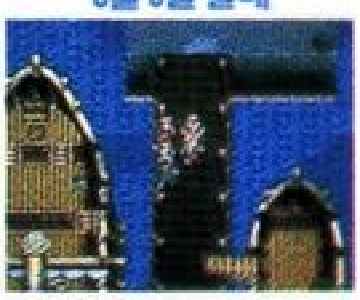
게임매니아들의 기대신작 ! ! ! (한국, 일본 동시발매 ! !)

8월 6일 발매



도찌볼 전원집합

8월 6일 발매



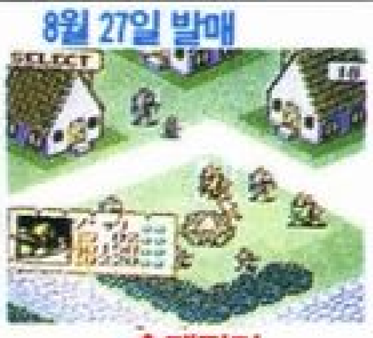
스워드 월드 SFC

8월 12일 발매



월드 히어로즈

8월 27일 발매



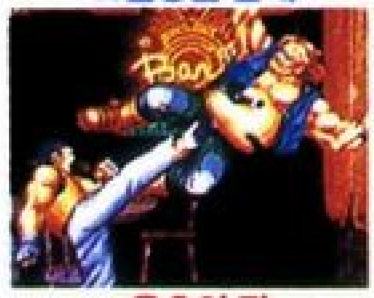
수제전기

9월 15일 발매



전국전승

10월상순 발매



용호의 권

토탈게임이 선정한 이달의 인기팩, 기종별 할인대잔치 !!

(슈퍼컴보이)



스트리트 화이터 2 터보

(슈퍼컴보이)



화이날 화이트 2

(슈퍼컴보이)



브레스 오브 화이어

(수퍼알라딘)



아랑전설

(수퍼알라딘)



소닉 2

(수퍼알라딘)



킹 오브 몬스터즈

(수퍼알라딘)

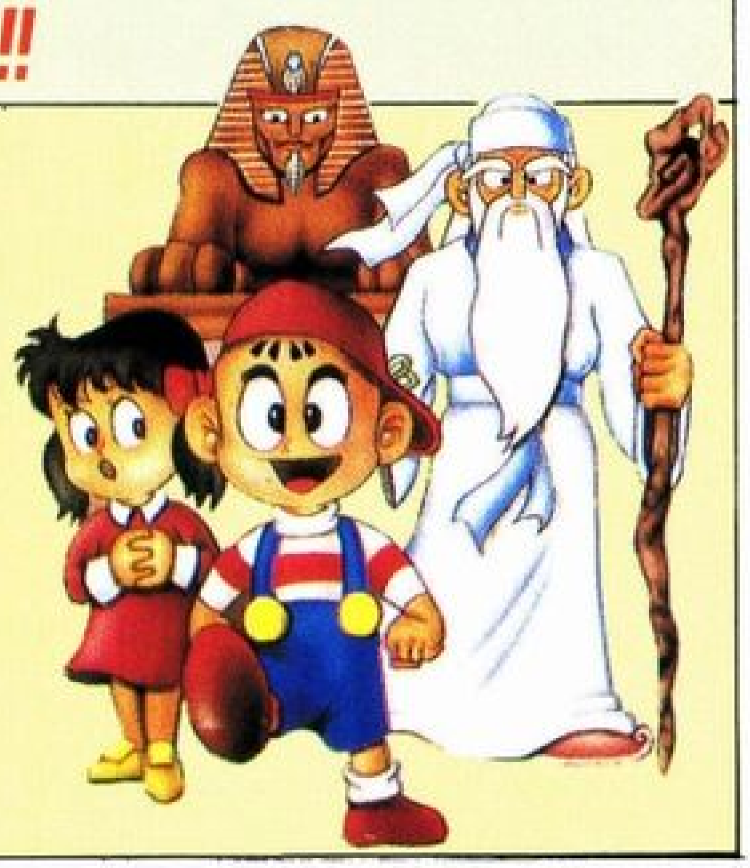


베어너클 2

(겜보이)



개구장이 까치



토탈게임 전국체인점

■평촌점 (신규)
←안양 범계역 →인덕원 목련APT 우성상가내 ■토탈게임 평촌교 강남수산업도로 →포일
TEL : (0343) 83-6696

■안산점 (신규)
소방서↑ 경기은행 주공1단지 주택은행 ■ 토탈게임 우리상가 1층내 ↓중앙역
TEL : (0345) 410-3341

■사당점 (서울)
총신대입구역 쌍방울 동신고등학교 사당토탈■ 조흥은행 경문고등학교 ←과천 반포→
TEL : 595-9347

■신림점
↑시내방면 신림토탈■ 신림4거리 ←구로동 봉천동→ 서울대↓
TEL : 888-3960

■대치점
그랑프리 백화점 ■ 청실상가 1F 토탈게임 은마APT 숙명여고 그랜드 백화점
TEL : 555-5415

■명일점
성덕여상 토탈게임 주택은행 ■ 암사동→ 한일은행 서울 승합 종점 (568 좌 33) 구천연길↓
TEL : 488-8604

■상계점
(주공 APT단지) 종합상가 101호 ■ 노원역 한양스토아 한미은행 도봉면허시험장
TEL : 939-3195

■반포점
↑반포대교 반포쇼핑 타운 3층 ■반포토탈 경부선 호남선 고속버스 터미널
TEL : 533-1733

■노원점
주공2단지 ■ 의정부 노원중학 동부고속화도로 토탈게임 4거리 주공1단지
TEL : 930-2881

■부평점 (지방)
작전국교 토탈게임■ 작전동 사거리 부평 TOL-G 경인고속도로
TEL : (032) 546-8446

■마산토탈 (게임월드)
세림상가 1층 토탈게임 마산시청 ■ ←시내 마산경찰서
TEL : (0551) 48-0016

■구리점
■ 교문사거리 망우리→ 구리토탈■ 시청 퇴계원
TEL : (0346) 553-6701

■여수 국동점
극동 APT 초원약국 ■ 토탈게임 ←신월동 광주은행
TEL : (0662) 43-6683

■대구점
↑범물동 동서, 청구맨션 우방타운 ←녹원맨션 ■ 토탈게임 영남맨션 화성맨션 수성못
TEL : (053) 767-2789

■진주점
토탈게임 ■ 동진국교 하대우체국
TEL : (0591) 759-3446

■양산점
축협 동기소 양산성당 ■ 토탈게임 ←북부시장 제일상호
TEL : (0523) 387-0830

■안양점
안양역 지하계단 크레피스■ 지하도 신광사 토탈게임 본 백화점 삼원극장
TEL : (0343) 45-6634

■평리점
서대구 공단 서구청 2차 진달래 APT 평리성당 주택은행 시영중리 2지구 ■소망독서실 1층 토탈게임 7호광장↓
TEL : (053) 563-3846

■여천점
■토탈게임 중국체육관 여천약국 거북공원
TEL : (0662) 685-1854

■제주점
서귀포 경찰서 1호 광장 제주은행 중소기업은행 서귀포 농협 토탈게임 1F
TEL : (064) 33-4436

체인점 상담문의 전화 TEL : 703-5004

현대 슈퍼컴보이

현대전자

戰國傳承

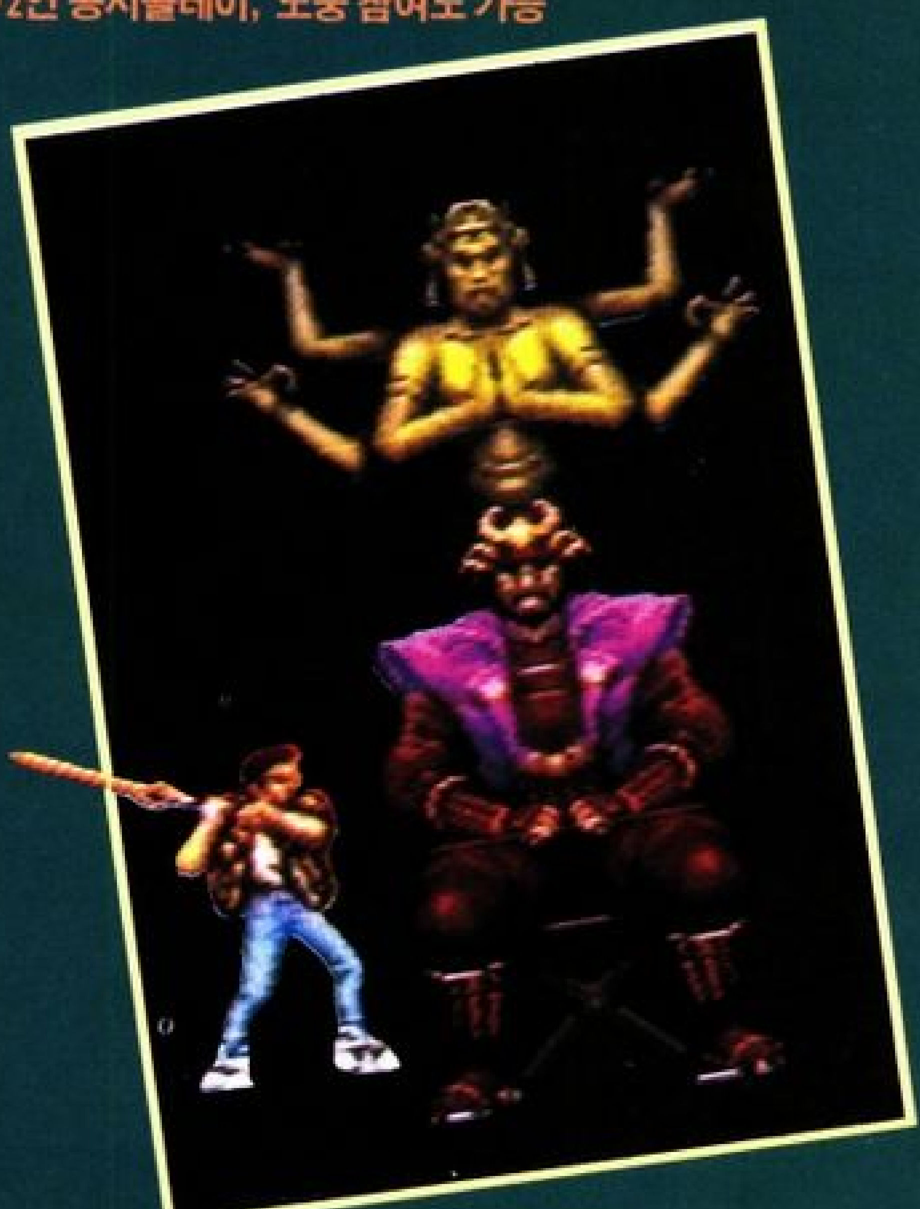
— 전국 전승 —

개성파 액션게임,
네오지오로부터
슈퍼컴보이로 탄생 ! !



■ 게임 특징

- 시공을 초월, 전 6스테이지로 구성된 개성파 액션게임.
- 「정의의 혼」을 불살라 무자, 닌자, 닌견 등 3타입으로 변신.
- 펀치, 킥등 다채롭게 펼치는 필살기.
- 2인 동시플레이, 도중 참여도 가능



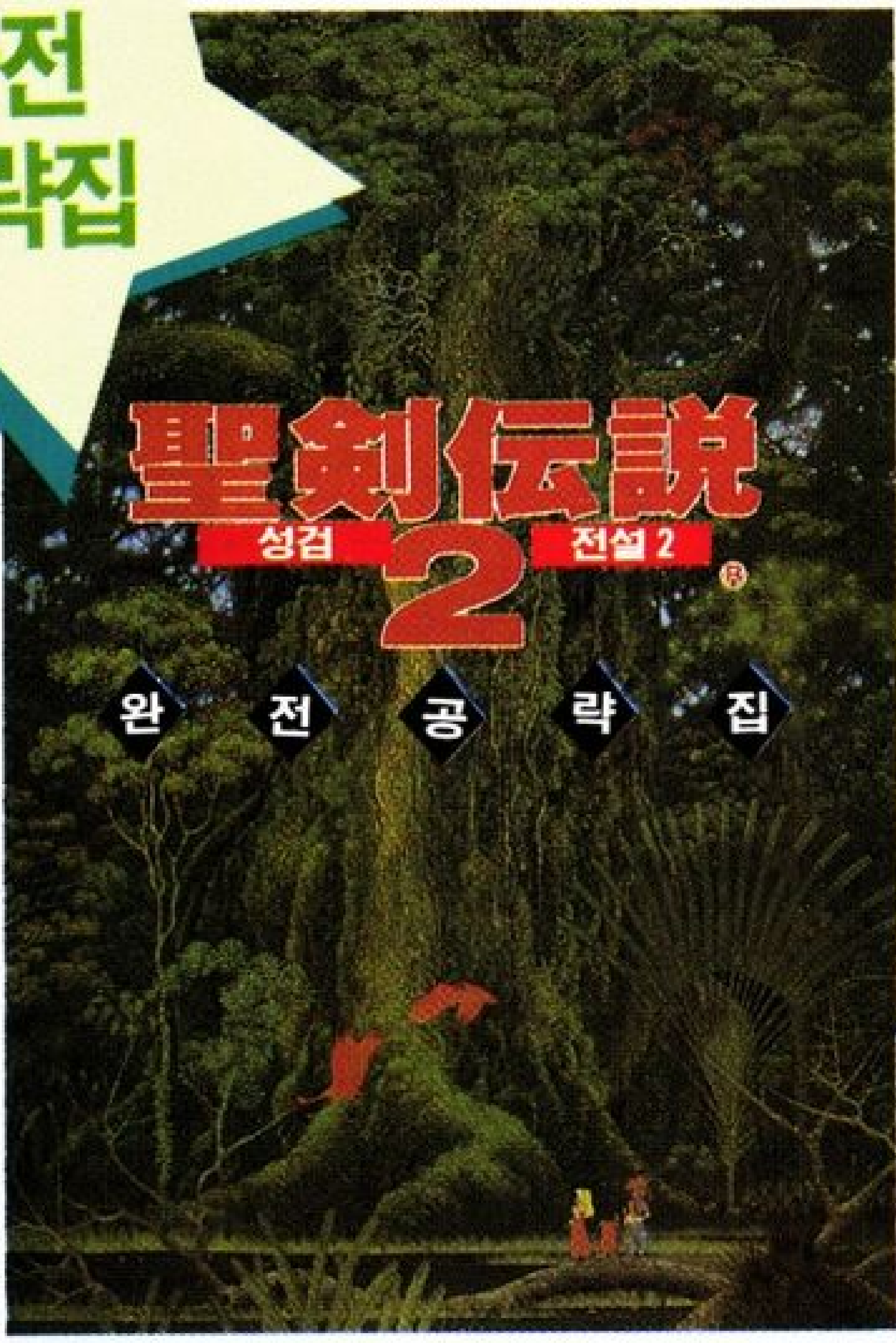
슈퍼컴보이용, 8메가, 2인동시 액션게임

판매원 : (주)하이콤 용산영업소
707—1352, 715—3393

「성검전설 II」

'성검전설 II는 이제 여러분들의 것입니다 ! !

완전 공략집



100% 완전공략을 자신합니다.

슈퍼컴보이의 불후의 명작 '성검전설 II가' 발행전 전화문의와 예약이 쇄도, 드디어는 매진의 행진을 벌이고 있습니다. 완전공략본인 '성검전설II'는 보다 원활한 게임의 진행을 위하여 마법의 설정, 동료 캐릭터의 구성, 몬스터의 공략 등이 알차고 알기쉽게 구성되어 있어 게임의 묘미와 맛을 제공해줍니다. 엔딩의 길은 여기 있습니다 ! !

제작 : 게임챔프 편집부
문의 : 702-3211-4 (주)제우미디어
가격 : 5,500원

9월 13일 발매예정 !!



게임세계를 압도하는 「드래곤볼 Z 외전」. 드디어 완전공략본 발매

한 페이지 넘기는 순간마다 당신은 환상적 공략을 체험할 것입니다.
패밀리 게임의 대작으로 손꼽히는 드래곤볼 Z 외전은 색다른 카드게임이 추가되는 등 난이도 면으로도 상급에 달하는 게임입니다. 전원버튼을 누르면서부터 당신의 감동은 시작됩니다. 그리고 이 한권의 공략본으로 감동은 2배의 환희를 맛보게 되며 어느새 엔딩의 맛으로 이어질 것입니다.
매진이 예상됩니다.

제작 : 게임챔프 편집부/문의 : 702-3211-4 (주)제우미디어
가격 : 5,000원

가장 신속한 정보, 가장 확실한 분석

「드래곤볼Z 외전」

실전게임챔프

1993년 10월호

목차



독자의 웃음소리가 더욱 가까이 들립니다!

매주 토요일 오후 2시~5시까지 쇄도하는 게임문의를 감당치 못해 문의전화를 1대 더 늘렸습니다. 아직도 부족하지만 우선 이 2대의 전화로 게임챔프는 독자의 궁금한 점을 조금이나마 풀어주고자 노력하고 있습니다. 이 게임문의 전화는 '1등 게임지 독자'를 위한 「챔프 고객서비스」의 일환입니다.

베스트 게임정보

NEW SOFT

Special Coming Soon

COMINGSOON

독자코너/읽을거리

* 추석연휴(9. 29~10. 1)로 인한 인쇄소 및 총판의 휴무관계로 일부 서점 및 정기 구독자에게 다음달 『11월호 게임챔프』의 배포가 2~4일 지연될 수 있습니다. 이점 양지 하시길 바랍니다.

「거리의 악사」

개업기념 특별 할인판매

16비트 명작 게임을 싸게
살 수 있는 절호의 기회!!

전화 한통화면 전국 어디에나 우편 발송
(제반 비용 당사 부담)

1. 판매내용

■슈퍼컴보이(현대전자)

A군	B군	C군	D군
슈퍼사커	콘두라 3	화이날 화이트	러싱비트의 난
F-ZERO	에어리아 88	엑스레이	죠 & 맥 2
초마계촌	슈퍼팡	T.M.N.T	스트리트 화이터 2

A군중 1개+B군중 1개+C군중 1개+D군중 1개=10만원

■슈퍼컴보이(신종)

A군	B군
드래곤볼 Z 초무투전	전설의 오우거배틀
캡틴날개 4	브레스 오브 화이어
용기병단 단잘	배틀 터치볼 2
메탈맥스 2	실버사가 2
데드댄스	마다라 2
분노의 요새	제 3 차 슈퍼로보트대전
화이날 화이트 2	스트리트 화이터 2 터보
영웅전설 2	슈퍼마리오 콜렉션
데스 블레이드	소드월드
드래곤즈 매직	월드 히어로즈

A군중 1개+B군중 1개=10만원

■수퍼알라딘보이

A군	B군	C군	D군	E군
우주 거북선	뉴질랜드 스토리	도날드 덕	파워 어슬리트	베어너클 2
다윈 4081	몬스터레이어	환타지스타 2	데저트 스트라이크	아랑전설
골든 엑스	쥬쥬전설	환타지스타 3	악어나라	엑스렌자
디캡어택	화이팅 마스터즈	올림픽 골드	카다쉬	스노우 브라더스
북두의 권	스트라이더 비룡	수퍼리그 91	그레이랜서	T.M.N.T
수퍼시노비	스파이더맨	램파트	사신드락소스	수퍼 시노비 2
썬더포스 3	루나크	여신전생(다나)	소닉 2	킹오브 몬스터
보난자 브라더즈			미키와 도날드	

A군중 1개+B군중 1개+C군중 1개+D군중 1개+E군중 1개=10만원

「거리의 악사」

2. 판매기간

1993. 9. 10~1993. 10. 10(1달간)

3. 주문방법

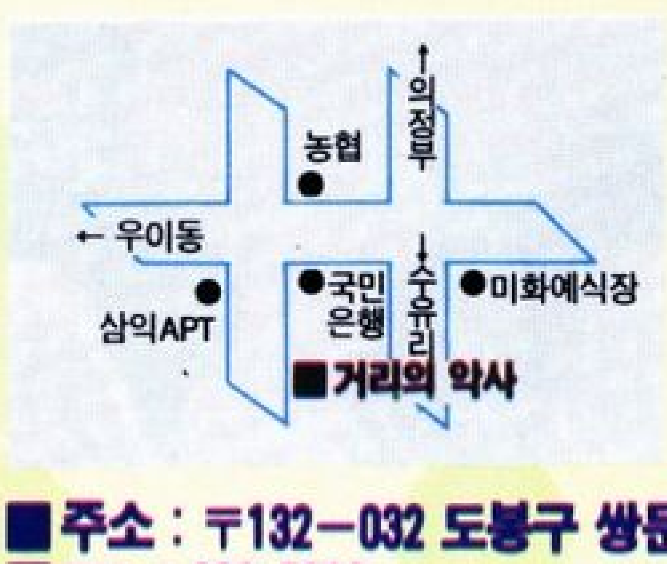
1) 전화나 우편으로 원하는 게임을 주문한 후
2) 아래 통장에 물품대금 입금하시면
3) 입금 확인 후 2일 이내에 우편 배달됩니다.
4) 직접 방문하셔도 환영합니다.

4. 기타

1) 친구와 함께 공동으로 구매하시면 더욱 효과적
2) 특히 16비트 게임기를 새로 구입하실때에는 명작 게임을 싸게 살 수 있는 절호의 기회 !
3) 품목에 따라 품절될 수 있으니 빨리 주문바랍니다.
4) 기타 자세한 것은 전화문의 바랍니다.



■ **계좌번호** (예금주 : 김태완)
- 농협 : 011-02-114461
- 제일은행 : 431-02-005703
- 국민은행 : 815-21-0022-417
- 외환은행 : 030-13-47527-9



■ **주소** : 〒132-032 도봉구 쌍문2동 669-2
■ **TEL** : 993-5928


내일은 야구왕
4번타자 왕종훈
세계제일의 마구왕 — 왕종훈!
「태풍의 질주」 — 폭풍을 뚫고 달린다!
승리를 위해선 어떤 고통도 참아야한다.
왕종훈의 통쾌한 마구, 타법행진 최초 공개!
불꽃 마구, 도깨비 마구, 회전 마구,
새우등 마구, 골탕 마구 등 16가지 마구와
왼손 학다리 타법, 양손 꽈배기 타법
높이뛰는 홈런타법—
드디어 공개.


비디오출
지금 가까운 비디
가게를 찾으세요
야구의 풍운아!
내일을 향하여 던져라!
거친 파도를 헤치고
떠오르는 나의 마구를 받아라!
왕종훈의 최초 공개!
• 이름 : 왕종훈
• 소속 : 거인팀
• 나이 : 19세
• 키 : 165cm
• 성격 : 명랑하지만 집념이 강하다.
• 특기 : 야구밖에 모르는 천재 야구왕.
투수면 투수 타자면 타자
다재다능의 소유자
• 희망사항 : 세계 제 1인자(모든것 다~)
애니토피아
판매원
애니토피아

「슈퍼 스트리트



(The New Challengers)

* 캡콤
* 발매일 미정
* 액션
* 아케이드

듣기만 해도 가슴이 설레이는 게임 「스트리트 화이터 2」. 대쉬 이어 터보로도 선을 보여 많은 유저의 마음을 사로잡았었다. 아케이드로 등장한지 불과 10개월도 되지않은 터보의 열기도 식지 않은 상태에서 그 뜨거움을 자랑으로 하는 속편이 새로운 변모와 함께 초완성도를 보이며 우리에게 나타났다.

그 이름을 듣기에도 벅찬 「슈퍼 스트리트 화이터 Ⅱ」!! 챔프에서는 그간 챔프를 아끼는 챔프맨들을 위해서 이 특급 정보를 제공한다. 챔프맨만이 얻을 수 있다는 사실, 여러분은 이미 최첨단형 게임 정보맨이 된 것이다.

4인의 새로운 캐릭터가 추가

기존의 '류'를 비롯한 뜨거운 격투가 12인에 새로운 캐릭터가 추가될 것이라는 것을 예상해 왔었으나 그 정보가 사실로 밝혀지게 되었다. 12인에 4명의



보너스 스테이지에도 변경점이…



새로운 캐릭터가 추가 된 것이다. 그간 이 게임 캐릭터가 마음에 안들어 게임을 멀리해왔던 유저들도 전혀 새로운 마음으로 도전할 수 있게 되었다.

화이터 Ⅱ 충격

새로운 시스템이 가득



그리고 종래의 기본 시스템에 각종 마이너 체인지가 투입되고 또 신요소가 추가되었다.

스테이지 이동화면도 대폭으로 변했다

춘리가 기공권을 발사할 때의 모습이 리얼하다

③게임모드

격투게임사상 미증유였던 「최대 8인 대전 토너먼트모드」라는 새로운 모드가 첨가되었다.

우선 참가등록을 마치고 참가자가 8인이 되지않는 경우는 컴퓨터가 담당한다. 1회전, 2회전, 그리고 순위결정전인 3회전으로 게임은 진행된다. 각 게임 종료시 화면에서 지시로 커서를 이동해서 대전상대를 바꿔나갈 수 있다.



이것이 참가등록 모집화면이다



우승시의 화면이다. 시리즈물 중 가장 화려함을 나타낸다



스테이지도 변한다

이것이 「슈퍼 스트리트 화이터 Ⅱ」이다

서론에서 우렁차게 떠벌인 슈퍼「스트리트 화이터 Ⅱ」의 특색은 과연 무엇인가를 전작과 비교해 철저하게 공개한다.



신캐릭터인 캐미와 신생 춘리의 대결

①오프닝 데모

이번작의 오프닝 데모는 당당히 주인공인 류가 등장한다. 씁쓸한 표정으로 격투자세를 취한 류가 파동권을 쏘는 모습은 그 무엇도 한방에 날아갈 것같은 기세이다.







기를 모아서 파동권이 되어 폭발한다.



저녁노을이 지는 타이. 사카트 대 호크

②캐릭터 선택화면

캐릭터가 4인 늘어났기 때문에 선택화면도 레이아웃 면에서 변화가 가해졌다. 그뿐만 아니라 세계지도도 지구본과 같이 변경되어 신선함을 준다.



신 캐릭터를 둘러싸 듯이 사천왕을 배치하였다

④그래픽의 변화

캐릭터 얼굴의 표현, 게임중의 캐릭터 그래픽, 각 스테이지의 배경 등이 파워 업되었다.



보다 신선하게된 브라질 스테이지

⑤박력감 넘치는 'Q사운드'

「캡틴콕스」, 「머슬봄버」에서 익숙했던 「Q사운드」의 도입으로 인해 보다 박력있는 사운드를 경험하게 되었다.

⑥12인 + 4인의 격투가

신 캐릭터 4인의 추가뿐만 아니라「터보」에서 문제가 되었던 점과 신 캐릭터의 추가에 의해 종래의 12인의 격투가도 여러면에서 파워업이나 파워다운 되었다. 특히 이번은 캐릭터의 색을 여러종류에서 자유롭게 선택할 수 있게 된 점도 캡콤에 박수를 보내 줄만한다.



신 캐릭터끼리의 대전은 어떨지 궁금



과감하게 노출을 시도한 발록. 신 캐릭터의 얼굴도 만만치 않다



켄 대 디제이. 조연급 캐릭터와 새로운 캐릭터의 격투는 세대를 뛰어넘은 대결이다

최초 공개 신 캐릭터



디제이

출생 : 1965년 10월 31일생
신장 : 184CM
체중 : 92KG
혈액형 : AB형
B 130 W 89 H 94

「프로뮤지션」으로서 성공을 거두고 타고난 몸과 격투센스로 킥복서로서도 일류를 자랑하지만 자신의 음악 스타일에 납득이 가지않아 항상 번민에 번민을 거듭해왔다. 어느날 킥복싱 시합 중에 공격과 방어의 리듬에 아직까지 느끼지 못했던 독특한 쾌감을 발견, 전혀 새로운 음악을 추구해야할 디제이는 격투세계에 뛰어든 것이다.



썬더 호크

출생 : 1959년 7월21일생
신장 : 230CM
체중 : 162KG
혈액형 : 0형
B 144 W 98 H 112

부친과 함께 평화로운 한때를 보이고 있었으나 아버지가 병으로 쓰러졌을 때 그는 자신이 출생한 고향의 존재를 알게 된다. 아버지의 유언은 그의 부족이 「샤들」이라는 의문조직에게 그 땅을 빼기고 많은 목숨을 빼앗겼다고 한다.

부족의 땅과 복수심에 불타 단신으로 「샤들」과의 전투에 도전한다.

캐미

출생 : 1974년 1월6일
신장 : 164CM
체중 : 46KG
혈액형 : B형
B 86 W 57 H 88

19세에 영국정보부의 특수공작대원. 3년 이전의 기억이 없고 훈련시설 앞에서 쓰러져있던 것을 부대원이 발견, 그대로 부대원으로서 훈련을 쌓는다. 운동신경이 예리한 천성으로 일류첩보원으로 성장한다.



4인



비룡

출생 : 1969년 4월 23일
신장 : 172CM
체중 : 60KG
혈액형 : O형
B 108 W 76 H 80

유년 시절부터 쿵후를 동경하고 있던 그는 쿵후 액션 배우로서 영화에 출현한다. 그 멋진 재능으로 각계의 저명인은 그를 찬미한다. 그는「세계격투 선수권」의 개최를 알고「나의 기술은 얼마나 세계에 통용될까?」라는 의문을 갖고 기술을 연마, 한층 향상된 기술을 위해 선수권 출전을 결의한다.



새로이 전개되는 토너먼트 격전이 챔프맨을 전율케 할것을 보증한다!

그 변신 하나/패미컴 스페이스 월드 '93!

슈퍼컴보이의 화려한 모임이 여기있다 !

지난 8월 24일부터 26일까지 동경에 있는 하루미 니혼 가이조에서는 닌텐도 주체로「패미컴 스페이스 월드 93」전시회가 화려하게 개최되었다. 이 쇼에서는 록맨 X와 록맨 사카(이상 캡콤 게임)와 톨네코의 모험(춘 소프트), 아랑전설 2 등 최고의 기대의 신작들과 3D 스포츠 게임과 레이 스 게임들이 보는이에게 꿈과 희망 그리고 놀라움을 주었다.



자 ! 다 모이 ! 언제나 중앙 모니터에서는 행사가 개최되고 있었다(그래 재미 있디 ?)



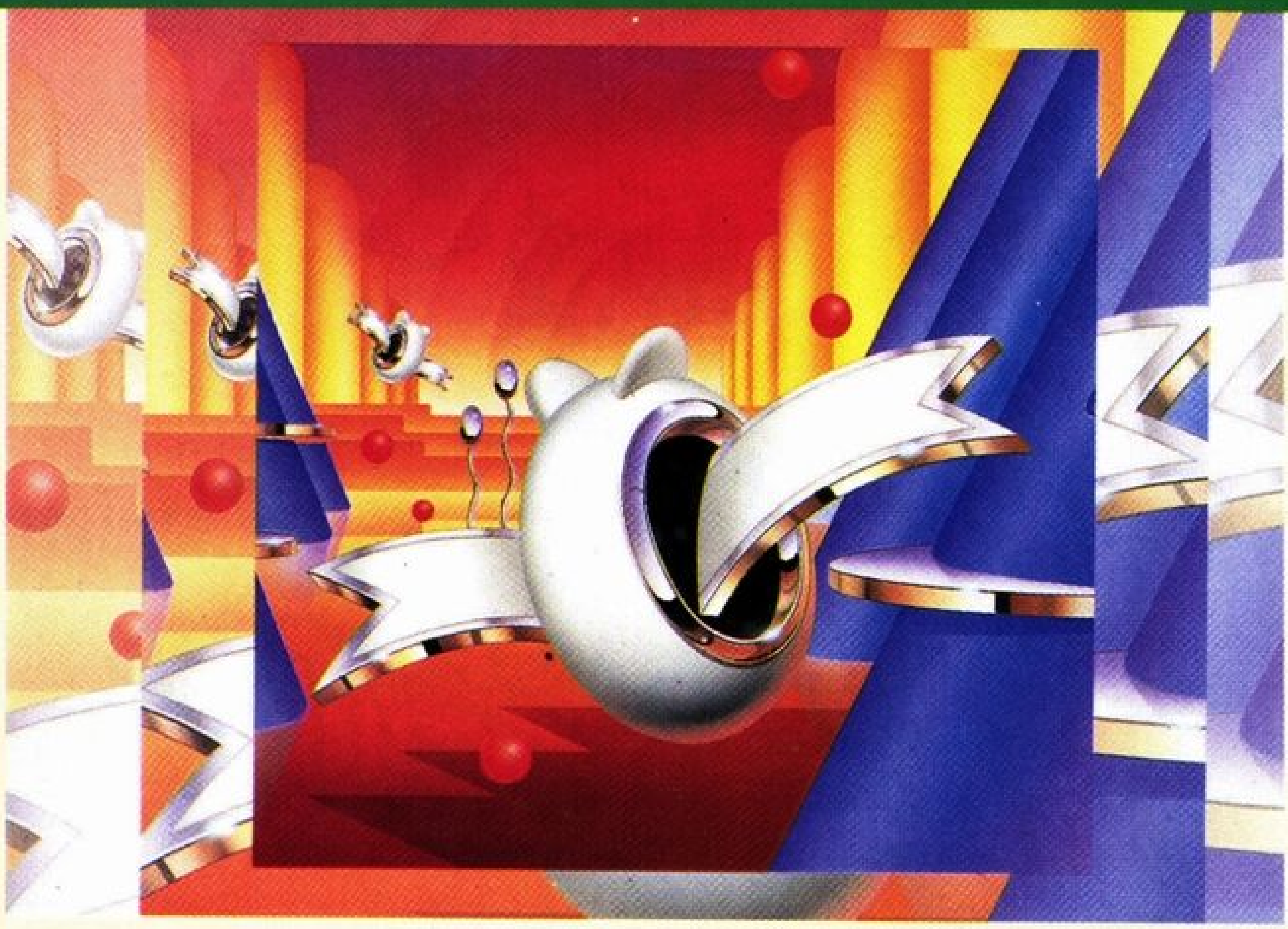
슈퍼 화이어 플로 레슬링 즉홍 대회 ! 전 레슬링에 자신있다고요 !



초무투전 2 ! 근데 손오공 분장을 한 아저씨가 너무 못생겼어 !



란마 ! 아니 이 란마들은 다 여자 란마 아니냐 ! ㅎ. ㅎ. ㅎ.





일본의 유명한 코미디언들이 게임 선전을 위해 왔다고… 아니 근데 헤어 스타일이 쌍 나이트 같은데 !



로맨싱 사가 2와 록밴 X를 소개해 주는 아름다운 부스 걸들 ! 그래서 난 쇼가 좋아 !



현장취재/패미컴 스페이스 월드93, 그리고 AM쇼

이제 변하고 있다 ! 그 화려한 변신은 신작 전시회에서 출발되었다 !
앞으로는 3D게임의 시대 ! 이제 평면 화면은 거부하자!

21세기 화려한 꿈이 펼쳐진 신작발표회



록맨 X는 캡콤의 대표작. 이제 스화는 안해! 록맨으로 할거야!



록맨의 인기는 언제나 최고



아저씨 누구에요! 아니 이 아저씨가 그 유명한 혼다 아저씨 아니야!



거리에도'쥬라기 공원'게임을 선전하고 있다!



으 악! 우주인이다! 그러나 이것은 빅터에서 나온 스타워즈!



자기가 아랑전설의 부지화 무라나! 이제 됐네! 촬영은 이제 끝이에요!



아니 웬 코카콜라 인형! 야! 웃지마 재수없어!

그 변신 둘/제 31회 AM 쇼!

캡콤「슈퍼 스화 Ⅱ」발표와 세가의 버철게임으로 뜨거웠던 축제!

언제나 크나큰 행사만 개최되는 곳, 일본 마쿠하리 멧세에서는 지난 26일부터 28일까지 AM쇼가 성대하게 개최되었다! 이 쇼에서는 '놀이문화를 창조한다, 21세기의 꿈!'이라는 주제를 가지고 새롭고 놀라운 게임들이 개발되었다!



아랑전설 스페셜! 오우! 테리 너 언제부터 부지화 무 팬이었니!



사무라이 쇼다운의 인기는 일본에서도 최고! 쇼부아리!(뭐래?)



이것이 전시장! 이제 그 화려한 쇼는 시작이 되는구만!



쥬라기 공원의 인기는 언제까지! 쥬라기 핀 볼 게임!



이 안은 무엇을 하는 곳인고? 이것이 바로 버철 게임! 호. 호. 호.



상해 Ⅲ. 근데 난 마작은 싫어!





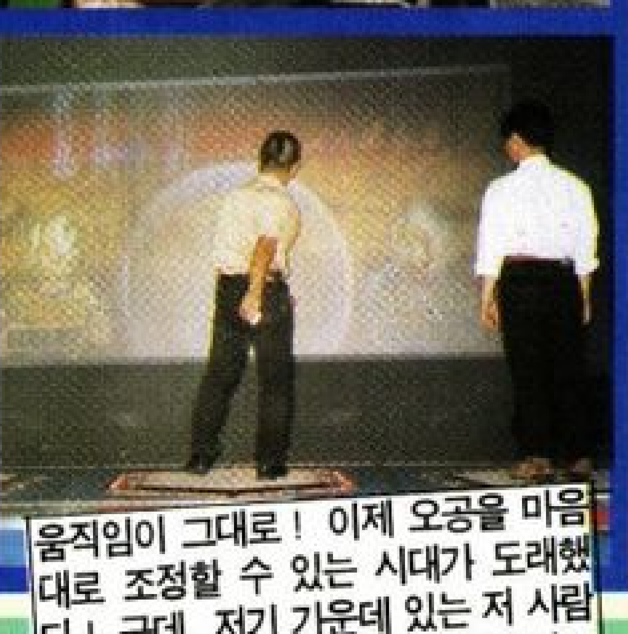
아니 바니 걸들 아니냐!



드래곤 볼이 우뚝! 여기는 반프레스토!

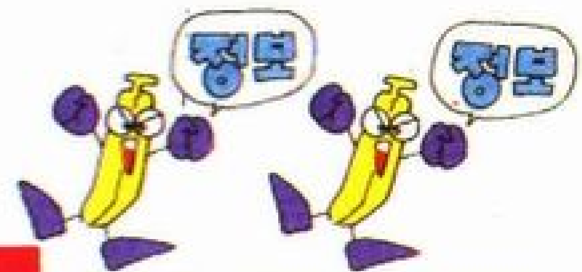


세가의 최신작! 이제 입체 게임의 시대! 세가의 버철 화이팅!



움직임이 그대로! 이제 오공을 마음대로 조정할 수 있는 시대가 도래했다니. 근데 저기 가운데 있는 저 사람





챔프 정보국

행사 소닉2 경진대회 개최



지난 8월 2일 3일 신라호텔 영빈관에서 삼성 알라딘보이 경진대회가 벌어졌다. 대상 게임은 수퍼 알라딘보이의 대표작인 소닉2. 이번 경진대회에서는 약 200여명의 어린이가 참가해 열띤 경쟁을 벌였다. 대상에게는 CD알라딘보이2, 금상에게는 수퍼 알라딘보이 등 푸짐한 상품도 나눠주었다. 하지만 출전 대상이 국민학생에게 국한된 것이 아쉬움을 남겼다.

행사 전국 게임기 동호회 모임가져

한국 PC 통신에서 운영하고 있는 하이텔 소속의 게임기 동호회가 지난 7월 30일 명동 전진상 교육관에서 1차 대모임을 열었다.

이날 모임에는 전국 게임기 동호회 회원 100 여명이 참가해 동호회의 발전방향 및 활성화 계획 등을 나누며 신작 게임 시사회와 게임 경진대회도 함께 가졌다. 한편, 시사회에는 성검전설 2, 사잔아이즈, 실피드 등의 신작게임을 감상했으며 네오지오용의 세이브 축구를 이용해 즉석 경진대회도 개최하여 우승자에게는 주최측이 마련한 상품도 지급되었다.



행사 월드 히어로즈2 경진대회 개최



전자랜드 상우회가 주최하고 (주)빅코가 후원한 월드 히어로즈 2 경진대회가 지난 7월 31일 전자랜드 1층에서 개최되었다. 출전 자격은 특별히 없고 전자랜드를 찾아온 고객의 자녀를 대상으로 이루어졌다. 하지만 홍보의 부족 때문인지 출전자는 많지 않은 편.

신상품 삼일전자, 슈퍼 원더보이 판매 개시



실감나는 영상과 박진감 넘치는 사운드를 자랑하는 8비트 게임기 슈퍼 원더보이가 발매되었다. 슈퍼 원더보이는 체신부의 EMI(전자파 장해방지)검증을 마쳤으며 게임시간을 조절할 수 있는 장치가 되어있는 것이 특징. 게임을 시작한 후 30분마다 경고음이 발생하여 플레이어의 건강을 지켜준다. 기존 게임기의 단점을 보완한 슈퍼 원더보이의 가격은 78,000원(조이패드 2개, 어댑터 1개, RF스위치 1개 포함)

업체 소프트네트 첫 작품 판매 개시

샘전자와 쌍용이 공동출자 설립한 소프트네트가 8월 20일 「매니악 맨션 2」를 시작으로 IBM PC 정품게임 판매에 들어갔다. 현재 15개의 외국 업체와 라이센스 계약을 체결한 소프트네트는 93년내에 70개 정도의 타이틀을 발매할 예정이며 플로피 뿐만 아니라 CD-ROM용 S/W도 판매할 예정이다.



문의처 : 소프트네트(TEL : 517-4864)

업체 트윔시스템, 소비자 사은 행사 실시



처녀작인「파더월드」의 홍보에 한창인 트윔 시스템은 파더월드의 시판과 함께 고객 사은 행사의 일환으로 게임구매 고객

캐릭터가 새겨져있는 T셔츠와 대형 브로마이드를 무료로 나눠 주고 있다.

트윔 시스템은 이밖에도 캐릭터 쇼등의 행사를 준비하고 있으며 게임음악 CD도 제작 계획중.

[문의전화 : 트윔시스템 704-8946]

업체 금성 소프트웨어 폭스레인저 2 구입고객에게 하나그림 무료증정



버그로 문제가 많았던 폭스레인저2. 소비자들의 불만의 소리가 높은 가운데 금성 소프트웨어에서는 고객에게 서비스차원으로 그래픽 프로그램인 하나그림을 무료로 증정한다.

폭스레인저2의 팩키지 안에 들어있는데 이번에 증정하는 하나그림은 형식적인 증정이 아니라 디스켓 3장과 무려 150페이지에 달하는 매뉴얼등, 완벽한 세트를 갖추고 있다. 5만원 상당의 S/W를 제공하고서도 가격은 33,000원 그대로여서 고객들로부터 좋은 반응을 얻을듯하다.

업체 다훈전자, PC엔진용 7버튼 조이스틱 개발



IBM-PC용 디지탈 조이스틱과 MD, FC용 전용 조이스틱등을 독자적으로 설계, 개발 발표했던 다훈전자에서 이번에 P-C엔진용 7버튼의 조이스틱을 개발 발표했다.

특징은 '스트리트 화이터2 대쉬' 모드에 적합하도록 6버튼으로 설계 되었으며 런 버튼과 셀렉트 버튼을 합하면 총 9개의 버튼이 된다. 대전 모드시 민첩성을 살리기 위해 'Ⅰ+Ⅱ'을 동시에 눌러 주는 기능과 각 버튼마다 터보 기능 등이 추가 되었으며 PC엔진 듀오, 바이스타에도 사용이 적합하도록 커넥터를 설계하였다. 현재 발매중이며 가격은 2만 9천원으로 매우 저렴한 것이 특징.

[문의전화 : 다훈전자 032-675-7755]

업체 한국정보문화센터 컴퓨터 게임 시나리오 공모

한국정보문화센터는 9월 1일부터 11월 30일까지 세달동안 건전한 게임문화의 발전을 위한 '컴퓨터게임 시나리오'를 공모한다. 이 행사는 한국적 혼이 담긴 게임 시나리오의 공모를 통하여 건전한 국내 게임 문화를 정착시키고 나아가 국산 게임의 질적 향상을 통한 관련 산업의 발전을 도모하기 위한 것으로 공모와 함께 시나리오 작성요령 공개강좌가 8월 30일, 31일 이틀간 한국통신 소프트웨어 플라자에서 무료로 개최되었다. 최우수상에게는 체신부장관의 상장과 상금 300만원이 주어지며 그밖의 입상자에게도 상장과 상금이 주어진다.

[문의 : 한국정보문화센터 진흥사업과 606-4815~6]

학원 게임스쿨, 청소년을 대상으로 일요강좌개최

수강생을 모집중인 게임스쿨에서는 게임 제작산업의 미래를 짊어지고 나갈 청소년들을 대상으로 매주 일요일 일요강좌를 실시한다. 일요강좌는 게임제작에 관심을 갖고 있거나 게임제작을 취미로 하고 있는 모든 사람들을 대상으로 하고있다.

대상 : 중, 고, 대학생
시간 : 매주 일요일 오후 2시-5시
참가신청 : 매주 금요일(일요일 당일접수는 불가)
장소 : 게임스쿨
참조사항 : 매주 정원 30명. 필기구 게임스쿨에서 당일 지급

비디오

계몽사, 아랑전설2 출시예정



최고의 인기를 누리고 있는 아랑전설이 금문영상을 통해 1편이 발매되자마자 계몽사에서 2편을 출시한다. 기존의 3캐릭터는 물론 김갑환, 부지화무 등 전 캐릭터가 등장하여 홍미진진한 이야기를 펼쳐나간다. 게임으로도 폭발적인 인기를 누린만큼 비디오도 큰 히트를 칠 것으로 예상된다. 곧 가까운 비디오샵에서 만날 수 있다.

문의처 : 계몽사(TEL : 563—0909)

영화

스트리트 화이터 주제로 한 영화 개봉 예정 !



(주) 리 브라더스 엔터메인먼트에서는 올 가을에 '스트리트 화이팅'이라는 홍콩 무협영화를 개봉한다. 이 영화는 스트리트 화이터의 4천왕을 주제로 만든 영화로 시사회 등을 통해 청소년 층에 폭발적인 지지를 받았다고 한다. 더우기 주연 배우가 홍콩의 최고 스타인 '유 덕화'라 더욱 관심이 집중되고 있다.

상영 시기와 관람료는 아직 구체적으로 결정하지는 않았지만 올 추석을 전후하여 개봉한다고 한다. 스트리트 화이터 터보에 이어 올 한해는 영화와 게임에서 스트리트 화이터의 전성시대가 아닐까 한다.

통신

하이텔 통신용 프로그램 무료 배포

국내 최대의 사용자를 보유하고 있는 통신 정보 서비스의 대명사로 불리우는 하이텔이 최근 하이텔 전용 통신용 프로그램 '하이콤'을 개발 통신 사용자와 일반인에게 무료로 배포했다. 이밖에 하이텔은 프로그램 디스켓과 일반 정보 서비스 매뉴얼도 같이 배포해 사용자의 편의를 재공하기도 했다.

업체

해태제과 게임기 컨버터 개발중

해태제과는 9월말경에 PC엔진용 S/W를 쓸수 있게하는 컨버터를 개발 시판한다. 해태전자는 지난 4월부터 일본의 NEC HE사의 16비트 게임기 「PC엔진」의 미국판인 「터보그래픽스 16」을 「바이스타」라는 상품명으로 도입, 사업을 벌여왔으나 기존에 보급되어져있던 일본 내수용인 「PC엔진」과 호환성이 없어 「바이스타」 사용자들이 SW의 구입에 한계성이 드러났었다. 게임기 컨버터가 시판되면 바이스타에서 사용가능한 SW는 2~3배가 되어 기존의 타 게임기와 경쟁력을 갖추게 될것으로 보인다.

[문의 : 해태제과 어린이문화사업부 678—5058]

통신

데이콤, 중학교 서당을 추가 제공



데이콤에서는 천리안 교육정보인 서당 학습정보에 '중학교 서당'을 추가 제공하였다. 그동안 국민학생들을 대상으로 국민학교 서당을 운영해 온 데이콤은 이달부터 중학교 전학년에 대한 학습자료를 교육정보에 등록시켰다.

＊내용
중학교 1, 2, 3(국어, 영어, 수학, 물상, 생물)

＊제공주기
월2회——국어, 수학, 영어

＊시범서비스
93/7/1

＊상용서비스
93/8/1

＊문의 및 가입신청
707 —0220

매장

평촌 토탈 오픈

지난 8월 8일 신규오픈한 평촌토탈이 다양한 오픈 기념행사를 마련, 대대적인 홍보활동에 나서고 있다. 평촌 우성상가내에 위치한 이 매장은 가정용 비디오게임기는 물론 IBM-PC 게임도 취급, 전기종의 게임기와 게임팩을 판매하고 있다. 특히 평촌토탈은 오픈기념으로 평촌 게임매니아들에게 좀 더 저렴한 가격으로 공급키 위해 수퍼 알라딘보이와 수퍼컴보이 등을 대폭 할인판매하고 있으며 전기종의 게임팩도 교환판매하고 있다. 또한 평촌 토탈은 확고한 홈게임기 전문 로칼브랜드로 자리잡기 위해 철저한 고객관리로 평생 회원제를 실시하여 회원들에게는 보다 많은 혜택을 제공해 나갈 것이라 한다.
(문의 : 0343—83—6693)

행사

게임 업계, 게임팩, CD 심의 관련 특별 좌담회



지난 문화체육부의 공연윤리 심의 발표 후 게임업계에는 찬 기운이 돌았고 각 업계마다 자구책을 강구하는 등 비상대책에 돌입하였다. 이에 국내의 건전한 게임의 정착과 육성을 걱정하는 각 게임잡지, 게임기 사업체, 소프트 개발업체 등이 지난 8월 23일 SKC 본사 7층에 모여 각기 의견을 제시하는 좌담회를 개최했다.

문의된 내용을 소개하면 다음과 같다.

①자체심의가 마땅

문화체신부의 심의는 이웃 일본처럼 게임산업에 대한 자체심의 제도가 뿌리박혀 있는 점에 비추어 볼때 문제점이 많다는 것을 지적.

②심의의 모순점 지적

심의의 방법론적 시점에서 본다면 각 개발업체나 수입업체는 비디오로 대상품목을 녹화하여 그 줄거리와 내용을 심의받게 되어있는데 여기서 문제점은 심의자들이 게임을 잘 모른다는 것이다. 내년부터는 전문가를 채용한다는 통보가 있지만 현 상태로는 많은 문제점이 노출된다고 입을 모았다.

③보따리의 재등장 기회제공 우려

그간 국내 게임업계의 노력으로 불법으로 성행했던 보따리라는 뒷거래가 거의 소멸상태에 이르러 유통구조의 틀을 잡아가고 있었다. 하지만 심의라는 절차로 이들의 성장이 더욱 가세를 보일 것을 지적, 사회문제를 조장하는 게 아니냐는 의견을 보였다.

④고래 싸움에 새우등 터지는 식

93년 7월 1일부터 시행된 심의는 정부 부서간의 기득권 획득전이 아니냐는 이미지가 팽배했다. 게임이 음반협회로 구속되며 문화체육부의 심의를 받아야 한다는 것은 각부처간의 기득권 쟁탈전에 의한 피해의식으로밖에 해석할 수 없다는 것이다. 특히 이 게임이 '음반'이 아닌 '도서'로 취급되면 통관절차가 생략되고 무세처리되게 된다.

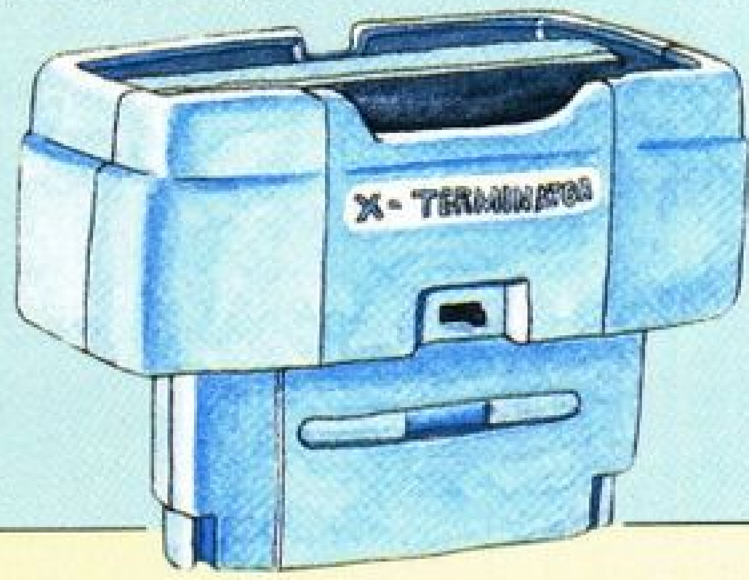
현재 오락실에 있는 게임기판은 공중위생협회에 소속, 보사부 관할이기 때문에 통관절차 중 샘플보드 2개면 통관이 되는 실정에 비추어 볼때 많은 문제점이 있다.

이외에도 많은 문제점이 거론되었다. 전세계적으로 전무후무한 게임에 대한 심의 문제는 앞으로 더 큰 파문을 일으킬 것이 예상되며 또한 현재 각 게임업체들의 자구의 소리가 커지고 있다.

하드웨어

게임 내용을 변경할 수 있는 '엑스 터미네이터'등장

게임을 스스로 변경할 수 있는 게임 개조기가 일본에서 개발되었다. 이 개조기를 사용하면 캐릭터를 무적으로 할 수도 있고 인원 수 조절, 또 시간 조절 등 그동안 특수한 금단의 비법이 통해서만 가능했던 이런 기능들을 쉽게 할 수 있게 한 대단히 편리한 기계이다. 가격은 우리나라 돈으로 16만원 정도다.



행사

제13회 CSG 신작 전시회 개최 예정

제 13회 CSG 신작 전시회가 9월 26일 일본 오사카와 동경(시부야 선샤인 시티)에서 화려하게 개최될 예정. 이번 전시회에서는 반프레스토, 아이티시 등 일본 유명 게임 제작사가 82사가 참가하고 새로운 게임들이 잔뜩 나와 게임업계를 홍분시킬 전망이다. 또 전시회 이외에 여러가지 이벤트도 마련되어 있어 기대되는 신작발표회이다.

► 올해 게임 산업을 한눈에 평가할 수 있는 전시회





◄ 그러나 게임 보다는 사람이 더많은 축제의 한마당이 되겠군

행사

아케이드 게임의 축제 AM쇼 개최

지난 8월 26일 일본의 마쿠하리 멧세(장난감 쇼가 개최되었던 곳)에서 화려하게 개최되었다. 또 일본 유명 아케이드 제작사들의 뜨거운 경쟁과 더불어 수많은 취재진과 관람객으로 시끌벅적했던 이 쇼에서는 앞으로 이끌어갈 새로운 게임들이 많이 나와 아케이드 시장의 전망을 보여주는 듯했다.



발 디딜 틈도 없는 행사장 내부

명인의 게임 평가



신윤발 : 어느날 갑자기 명인 대열에 나타난 공포의 명인. 바이스타의 열렬한 추종자이며 미소녀 디지탈 코믹 게임을 좋아한다.

김종팔 : 미소녀 게임과 액션 계열의 게임을 주로 즐기는 타입. 게임의 완성도 보다 개성적인 면에 중점을 두고 평가를 한다. 독특한 평가력에 주목하자

최개굴 : 자칭 RPG와 시뮬레이션의 매니아. 그의 말에 따르면 롤플레잉 경력이 10년이라고 하지만 진정한 그의 실체를 아는 사람은 아무도 없다.

이돌컴 : 메가 CD의 열렬한 팬. 그의 메가 CD에 관한 믿음은 거의 절대적으로 보인다. 아울러 시뮬레이션의 광이기도…

채팬질 : 시대가 가도 패밀리는 변하지 않는다는 신조를 갖고 사는 명인이다. 패밀리 이외의 게임기에 대해서는 감정이 별로 좋지않다고 하는데…

이혼다 : 슈퍼컴보이의 광신자. 이 세상에서 슈퍼컴보이가 가장 훌륭한 게임기라고 굳건히 믿고있다. 무게가 많이 나가는것이 특징이며 게임챔프 여기저기에 출현하고 있다.

롤플레잉/어드벤처



이혼다

명인의 게임평가를 하게 된 기념으로 다이어트에 도전한다고 한다.
그러나 맨날 되풀이 되는 것처럼 또 포기하고 말텐데…
그가 불쌍하다.



채팬질

이번달을 마지막으로 명인 대열에서 잠시 물러나 휴식을 취하겠다고 하는데…
마지막이니 만큼 멋진 평가를 하겠다고 한다.

성검전설 2



제작사	발매일	가 격
스퀘어	93. 8. 6	9,800엔
용 량	기 종	기 타
16메가	SFC	3인용

이혼다
3인 플레이도 가능하고 편리한 링커맨드 방식이 빛나는 새로운 타입의 액션 RPG. 하지만 처음에 너무나 기대가 큰 나머지 정작 발매가 되고 나서 여러가지로 우리들을 실망시키고 말았다. 쩝… 그래도 역시 상반기 최고 게임이다.
8점

채팬질
발매되기 이전부터 엄청난 기대를 모았던 게임이지만 막상 나오고 나니 밸런스가 엉망진창인 것 같다. 오죽하면 기존의 스퀘어 팬들이 본사에 항의전화를 다할까 ? 조금후 수정판이 다시 나온다고 하니 기대를 해볼까…
8점

드래곤볼 Z 외전

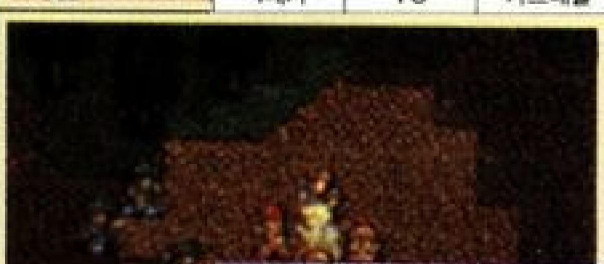


제작사	발매일	가 격
반다이	93. 8. 6	7,800엔
용 량	기 종	기 타
4메가	FC	카드배틀

이혼다
오리지널 스토리라는 장점과 편리한 이동 방식이 무척 마음에 든다. 그러나 적캐릭터가 3인으로 한정되어 있기 때문에 약간 지루한 맛도 준다.
8점

드래곤 볼 Z 시리즈의 특징인 배틀 신을 리얼하게 재현하고 있다. 이미 패밀리의 시대가 끝났다고는 하지만 이런 게임들만 나와주면 해볼만하겠는데 ?
8점

소드월드



제작사	발매일	가 격
T&E SOFT	93. 8. 6	9,800엔
용 량	기 종	기 타
12메가	SFC	백업기능

이혼다
스토리의 깊은 맛과 전혀 새로운 스타 일의 R-PG. 총 20편으로 구성되어져 있는 시나리오는 한편의 동화를 보는 듯한 느낌을 줄 정도로 대작이다. 그러나 테이블 토크라는 회화식 구성이 일어를 모르는 유저들은 조금 불편할 듯.
8점

채팬질
스토리가 충실한 게임이기는 하지만 전체적인 시스템이 별로인듯 하다.
시나리오성에 중심을 둔 게임이므로 그러나 그 만큼 일본어를 잘 알아야 한다는 뜻인데… 한국과는 약간 맞지않는 RPG라고 생각된다.
6점

빅거스트 외전 갑룡전설

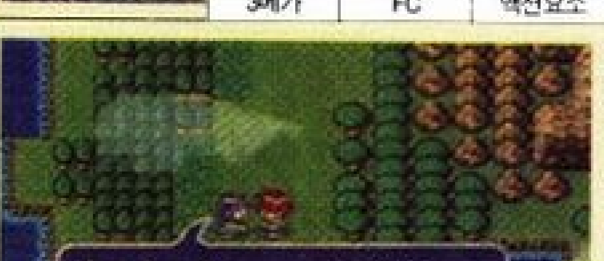


제작사	발매일	가 격
엔젤	93. 7. 30	8,000엔
용 량	기 종	기 타
3메가	FC	액션요소

이혼다
엔젤이 제작한 새로운 타입의 액션적인 요소가 가미된 RPG 게임으로 게임 시스템이 상당히 진보된 것을 알 수 있다.
5점

채팬질
패밀리에서 그리 쉽게 볼 수 없는 액션형 RPG. 아니 엄밀히 따지자면 액션형은 아니지만 게임을 하다보면 액션 요소가 상당히 깔려있음을 알게 된다.
6점

전기 에스트 포리스



제작사	발매일	가 격
타이토	93. 6. 25	8,900엔
용 량	기 종	기 타
12메가	SFC	

이혼다
놀라운 그래픽과 전투 장면으로 RPG의 진수를 보여주는 게임이다. 화려한 필드에서 펼쳐지는 타이토의 금년도 최고의 게임.
9점

채팬질
국내에는 동시 발매가 이루어지지 않아 알려지지 않았지만 이웃 일본에서는 너무나도 인기있는 게임.
과거에도 알버트 오딧세이 등이 동시 발매가 안되는 바람에 피봤는데 또인가…
7점

시뮬레이션



이돌컴

실피드에 뽕갔다고 한다. 메가 CD가 이제까지 겪어온 억울함을 풀어줄만한 게임이라나… 뭐래영 라나…



최개굴

여름이 여름같지 않아 속이 상한다고 한다. 개구리도 제철이 있다나…
뭐라나…(웬 개구리 ?)

그라듀에이션

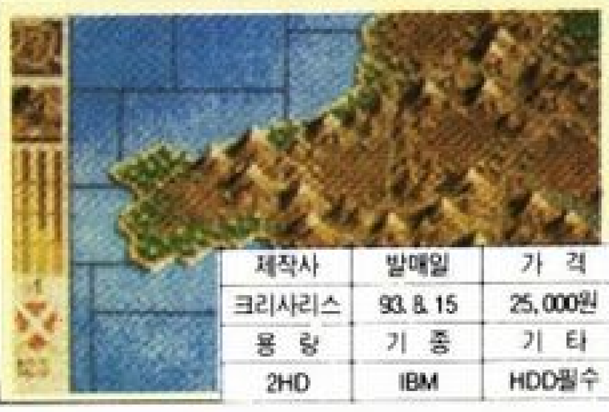


제작사	발매일	가 격
NEC	93. 7. 30	7, 800엔
용 량	기 종	기 타
CD	PC-CD	육성 SML

이돌컴
게임이 나오기 전까지는 별 기대를 안했으나 막상 뚜껑을 열어보니 웬걸… 퍼스컴판에 비해 그다지 손색이 없으며 자연화 그래픽 같은 처리는 듀오의 기능상 어쩔 수없이 생략했지만 그밖의 시스템은 훌륭하다.
9점

최개굴
프린세스 메이커 같은 육성 시뮬레이션이다. 당신은 고등학교 3학년 담임이 되어 여학생들을 지도해야 하는데… 말썽 많은 아이들을 과연 대학에 진학 시킬 수 있을까 ?
흥미로운 주제에 재미있는 게임이다.
7점

정복자 바이킹



제작사	발매일	가 격
크리사리스	93. 8. 15	25, 000원
용 량	기 종	기 타
2HD	IBM	HDD필수

이돌컴
전략 시뮬레이션의 무대를 중세 시대의 영국으로 옮겨놓은 게임이다. 시뮬레이션적 가치는 없지만 크리사리스의 저력을 느끼게 하는 최고의 흥미 있는 전투를 치뤄 볼 수 있다.
7점

최개굴
크리사리스의 저력을 느끼게 하는 최고의 시뮬레이션. 올해 발매된 게임중 최고라고 할만하다. 본 명인은 이 게임을 하느라 성검전설 2도 제쳐놓고… 중세풍의 시뮬레이션 치고는 짜임새 있는 전투시스템을 갖추고 있다.
6점

액션/슈팅



김종팔

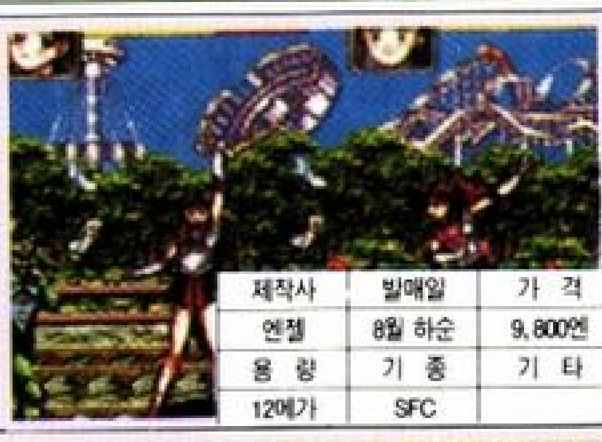
단행본 만드느라 바쁘단다. 이것도 다 독자들을 위한 거라고 하는데 얼마나 재미있는 책이 나올지 ?



신윤발

PC 엔진의 광신자인 그로서는 요즘이 천국이 아닐지… 앞으로 나올 PC 엔진의 라인 업을 보면 비명을 지르고 싶다고한다. (제나두, 아랑2 …)

미소녀전사 세라문



제작사	발매일	가 격
엔젤	8월 하순	9, 800엔
용 량	기 종	기 타
12메가	SFC	

김종팔
큼직하고 시원한 캐릭터가 소닉 블라스 터맨을 생각나게 한다. 이렇게 이쁜 여자가 저렇게 잘 싸운다니…
아이러니, 와이러니, 왜이러니(? ! ? ?)
8점

신윤발
우선 시원하게 커다란 캐릭터가 맘에 든다. 그러나 왠지 종이 인형이 움직이는 듯한 느낌은…
결국 캐릭터의 움직임이 별로인듯.
7점

사무라이 쇼다운



제작사	발매일	가 격
SNK	93. 8. 7	27, 000엔
용 량	기 종	기 타
100메가	네오지오	검술대전

김종팔
대전형 게임에서도 아이템을 사용한다는 독특한 아이디어와 다양한 필살기의 구성은 대전게임의 극치를 이룬다. 좀 잔인한게 흠이다. 네오지오를 산다면 같이 구비해야 할 소프트라고 생각된다.
9점

신윤발
외견상은 엄청난 오락이다. SNK치고는 거의 완벽에 가까워진것 같다.아랑전설에 비해서는 엄청 화려해졌지만 단점을 잡자면 기술이 너무 화려한 나머지 변화가 적다는 것.얼굴은 예쁘지만 머리가 빈 여자라고 비유하면 어떨까 ?
8점

스트리트 카운트



제작사	발매일	가 격
C&E	93. 8. 15	29, 000원
용 량	기 종	기 타
2HD	IBM	2인대전

김종팔
스트리트 화이터의 아류작은 나오지 않을거라고 생각했는데 또 나올줄이야…
광고문구의 로고마저 원작을 모방하고 게임역시 베끼기에만 급급하여 전혀 가치를 찾아 볼 수 없다.
1점

신윤발
역시… 이모저모 부족한 점이 많다. 어떻게 이런 게임을 만들 수 있을까 ? 애니메이션은 좋지만 조작성이나 반응도가 너무 떨어진다.
스피드는 빨라서 좋은데(IBM의 특성인가 ?)
… 나머지는 좋은점이 하나도 없다.
3점

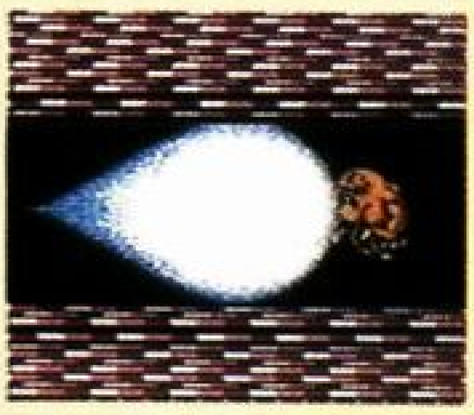


매장인기순위

1 성검전설 2
■슈퍼컴보이
■액션 롤플레잉
■스퀘어
■16메가
■9,800엔
■93년 8월 6일



2 드레곤볼 Z 외전
■패밀리
■어드벤처형 롤플레잉
■반다이
■4메가
■7,800엔
■93년 8월 6일



3 스트리트 화이터 2 —터보
■슈퍼컴보이 ■20메가
■대전 액션 ■9,980엔
■캡콤 ■93년 7월 10일



4 슈퍼마리오 컬렉션
■슈퍼컴보이
■액션
■닌텐도
■16메가
■9,800엔
■93년 7월 14일



5 제 3 차 슈퍼 로봇대전
■슈퍼컴보이 ■12메가
■시뮬레이션 ■9,800엔
■반프레스토 ■93년 7월 23일



6	졸업	시뮬레이션	CD	PCE
7	실피드	3차원 슈팅	CD	MD—CD
8	수퍼시노비 2	액션	8M	MD
9	전설의 오우거배틀	롤플레잉	16M	SFC
10	돗지탄평2	시뮬레이션	4M	FC

성검전설 2와 드래곤볼 외전 정상권 진출

2—터보의 인기를 누르고 드디어 상위권 진출 !
이제 스트리트 화이터의 시대도 끝났단 말인가…
새로이 순위권에 진입한 제3차 슈퍼로봇대전의 인기도 주목해 볼만하다.

구매 희망 순위

1 성검전설 2
■슈퍼컴보이
■롤플레잉
■스퀘어
■16메가
■9,800엔
■93년 8월 6일



2 드래곤볼 Z 외전
■패밀리
■어드벤처형 롤 플레잉 게임
■반다이
■4메가
■7,800엔
■93년 8월 6일



3 월드 히어로즈
■슈퍼컴보이
■대전 액션
■썬소프트
■16메가
■9,980엔
■93년 8월 10일



4 스트리트 화이터 2 —터보
■슈퍼컴보이 ■20메가
■대전 액션 ■9,980엔
■캡콤 ■93년 7월 10일



5 화이널 환타지 5
■슈퍼컴보이
■롤플레잉
■스퀘어
■16메가
■9,800엔
■93년 12월 6일



6	초무투전	대전 액션	16M	SFC
7	로켓 나이트 ADV	액션	8M	MD
8	돗지탄평 2	카드 배틀	4M	FC
9	마신전생	시뮬레이션	12M	SFC
10	엑스렌저	슈팅	12M	MD

성검전설 2가 1위에 등극 !

최강의 게임 성검전설 2가 1위에 등극했다.
기대보다는 떨어지는 게임이지만 역시 대작은 대작 !
유저들의 반응도는 가히 폭발적이다.

기종별 게임차트

평가점수는 본지 '마리오클럽'팀 100명에 의해 평가된 점수로써 애독자 엽서를 10위까지 집계한 후 본지 마리오클럽 회원들이 각 게임에 1~10점까지 점수를 준것을 합산한 결과입니다.

애독자가 뽑은 베스트 10!

슈퍼컴보이

순 위	제 목	장 르	용 량	평가점수
1	성검전설 2	액션 롤플레잉	16M	995
2	스트리트 화이터 2-터보	액션	20M	637
3	초무투전	액션	16M	528
4	브레스 오브 화이어	롤플레잉	12M	411
5	화이널 환타지 5	롤플레잉	16M	409
6	화이널 화이트 2	액션	10M	262
7	드래곤 퀘스트 5	롤플레잉	8M	223
8	슈퍼마리오 컬렉션	액션	16M	178
9	제3차 슈퍼 로봇대전	시뮬레이션	16M	171
10	전설의 오우거 배틀	시뮬레이션	16M	140

성검전설2 인기 압도적!

지난달 순위에도 없었던 성검전설2가 기대신작 만큼 값어치를 하는가 보다. 편집진에서 테스트해본 결과 화이널 환타지보다는 떨어지는 내용이지만 초보자에게는 당분간 재미있는 롤플레잉 경험이 될 듯.

패밀리

순 위	제 목	장 르	용 량	평가점수
1	드래곤 볼 Z 외전	롤플레잉	4M	949
2	마이티 화이널 화이트	액션	4M	759
3	돗지탄평 2	카드 배틀	4M	535
4	최강의 7인	롤플레잉	4M	371
5	나이트 건담 이야기-3	롤플레잉	4M	263
6	드래곤 퀘스트 4	롤플레잉	4M	224
7	화이널 환타지 3	롤플레잉	4M	220
8	천지를 먹다	롤플레잉	4M	158
9	드래곤 볼 Z 3	카드 배틀	4M	131
10	록맨 5	액션	4M	127

시리즈물이 꽉 잡는 시대가 왔다!

10위까지의 순위를 살펴보면 90%가 시리즈 속편임을 알 수 있을 것이다. 다른 기종에 비해 유난히도 시리즈 게임이 많은 패밀리. 드래곤 볼 시리즈를 필두로 돗지탄평, 화이널, 드래곤 퀘스트… 시리즈의 인기는 영원한가?

수퍼 알라딘보이+CD 알라딘보이

순 위	제 목	장 르	용 량	평가점수
1	아랑전설	액션	12M	983
2	베어너클 2	액션	16M	925
3	백난애가	어드벤처	C D	743
4	사잔아이즈	롤플레잉	C D	736
5	소닉 2	액션	8M	573
6	랜드스토커	롤플레잉	16M	457
7	수퍼시노비 2	액션	8M	375
8	실피드	3차원 슈팅	CD(2,500M)	371
9	엑스렌자	슈팅	8M	195
10	샤이닝포스	시뮬레이션 RPG	12M	74

아랑전설의 끝없는 인기!

아랑전설이 연속 1위를 지키고 있는 수퍼 알라딘보이 순위는 명작 액션 게임이 상위권을 지키고 CD 게임이 중위권에서 각축전을 벌이는 현상이 계속되고 있다. 실피드가 예상외로 고전하는 것은 국내 반입량이 적기 때문으로 풀이된다.

PC-엔진+바이스타

순 위	제 목	장 르	용 량	평가점수
1	스트리트 화이터 2-대쉬	액션	20M	885
2	풍운 가부끼 전	롤플레잉	CD	876
3	천외마경 2	롤플레잉	CD	686
4	스내처	어드벤처	CD	534
5	CD전인	슈팅	CD	317
6	PC 원인 3	액션	8M	308
7	천사의 시 2	롤플레잉	CD	292
8	그라듀에이션	육성 시뮬레이션	CD	254
9	사크 합본	롤플레잉	CD	128
10	YS합본	롤플레잉	CD	53

영원한 천외 시리즈

어제도 오늘도 내일도… PC 엔진은 끝없이 천외 시리즈의 인기가 계속되고 있다. 그렇지만 1위에는 역시 스트리트 화이터 2-대쉬!! 어느 기종이나 스트리트 화이터 시리의 인기는 상당한듯.

게임 매니아의 구매희망 순위

순 위	제 목	장 르	제작사	기 종
1	스트리트 화이터 2+	대전 액션	캡콤	MD
2	록맨 6	액션	캡콤	FC
3	드래곤 퀘스트 6	롤플레잉	퀘스트	SFC
4	샤이닝포스 2	롤플레잉	세가	MD
5	바람의 전설 제나두	롤플레잉	팔콤	PC-CD
6	용호의 권	대전 액션	타카라	SFC
7	다크위저드	시뮬레이션 RPG	세가	MD-CD
8	마신전생	시뮬레이션	아틀라스	SFC
9	로맨싱 사가 2	롤플레잉	스퀘어	SFC
10	아랑전설 2	대전 액션	타카라	SFC

MD와 SFC의 시장 반분인가

국내 게임 시장의 판도를 그대로 반영한것 같은 순위를 형성하고 있다. MD에 스트리트 화이터 2+라고 하는 구세주가 나타나 잠시 1위를 차지했지만 장기 집권은 힘들듯…

텔레파시 퀴즈! 순위 알아맞추기

나도 슈퍼컴보이 유저가 될 수 있다!

애독자 엽서의 '텔레파시 순위 알아 맞추기' 정답란에 기재한 순위와 본지의 매장 인기순위, 구매희망 순위 인기 차트에 정답을 맞추시는 분중 한명을 선발, 슈퍼컴보이 1대와 2명을 선발하여 신종게임팩 1개씩을 드립니다.

(마감 : 매달 18일까지이며 전화번호는 미명기시는 자동탈락)

■9월호 정답자 발표는 부록 챔프 게시판을 참조하시기 바랍니다.





국외 히트 게임차트

■이제는 달라져야 합니다. 그래서 달라졌습니다. 챔프의 인기가요, 아니 인기 순위 집계는 순수한 자체 집계와 일본 등 해외와 끝없는 연락의 결과로 탄생한 정말 깨끗하고 순수한 무균질 집계입니다.

일본판매순위

1 스트리트 화이터 2 터보

■슈퍼컴보이
■액션
■캡콤
■93년 7월 10일
■9,980엔



2 성검전설 2

■슈퍼컴보이
■액션 RPG
■스퀘어
■93년 8월 6일
■9,800엔



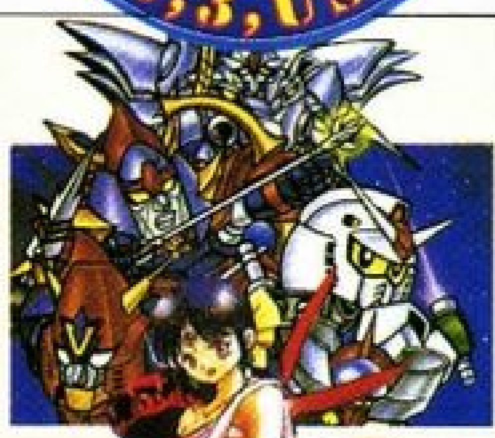
3 슈퍼 마리오 컬렉션

■슈퍼컴보이
■액션
■닌텐도
■93년 7월 14일
■9,800엔



4 제 3차 슈퍼 로봇 대전

■슈퍼컴보이
■시뮬레이션
■반프레스토
■93년 7월 23일
■9,800엔



5 성마전설 ~3×3 아이즈~

■CD-알라딘보이
■롤플레잉
■세가
■93년 7월 23일
■8,800엔



서서히 올라오는 성검전설 2! 자! 승부의 때가 오고 있다!

1위는 역시 스화 Ⅱ 터보. 아직 정상을 물려줄순 없다. 그러나 정상을 지키기가 너무 부담스럽다. 3위인 마리오의 추격과 그 외 성검 2의 놀라운 상승세가 언제나 정상을 노리고 있다. 그러나 스화 Ⅱ 터보는 절대로 1위를 넘겨 주지 않을 것을 '닥꽝'과 '빠게스' 앞에 다짐하고 있다나…

일본 게임 매니아 구매 희망 순위

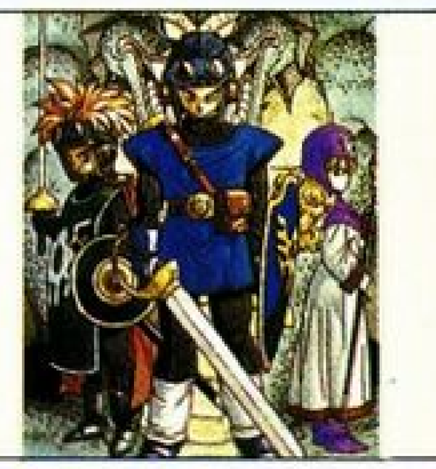
1 드래곤 퀘스트 Ⅵ

■슈퍼컴보이
■롤플레잉
■에닉스
■발매일 미정
■가격미정



2 드래곤퀘스트 Ⅰ·Ⅱ

■슈퍼컴보이
■롤플레잉
■에닉스
■발매일 미정
■가격 미정



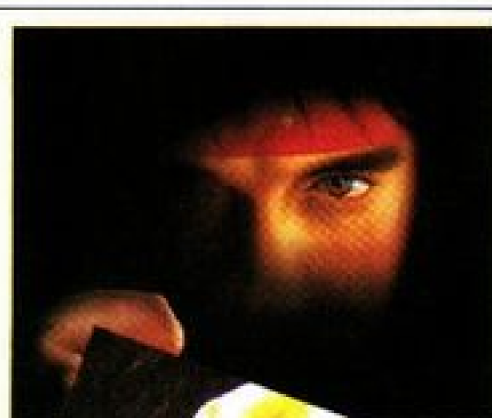
3 마더 2 ~기그의 역습~

■슈퍼컴보이
■롤플레잉
■닌텐도
■12월 예정
■가격미정



4 스트리트 화이터 Ⅱ 플러스

■수퍼 알라딘보이
■대전 액션
■캡콤
■9월 하순
■가격 미정



5 이스 Ⅳ

■PC 엔진
■액션 롤플레잉
■허드슨
■12월 예정
■가격미정



이제부터 드래곤 퀘스트 시리즈가 책임지겠다!

나오면 히트하는 게임, 언제나 정상을 고집하는 게임인 드래퀘 시리즈가 이번에 나온다는 소식에 일본은 떠들썩 하다. 일본 롤플레잉 게임의 양대 산맥인 에닉스와 스퀘어사! 스퀘어사가 성검이라면 에닉스는 드래퀘시리즈로 대항할 것이다. 일본 뿐아니라 한국에서도 관심이 집중되고 있는 드래퀘는 과연 어떤 게임일까?

해외 기종별 인기 순위

정상을 차지하기 위한 끝임없는 노력! 정상에는 위 아래도 없다! 이번달에는 반드시 왕관을 차지하고야 말테야! 이런 의지들이 이 차트에는 가득합니다.

이 순위는 일본 및 해외 각국에서 이미 발매되어진 게임과 아직 발매되지 않은 게임을 총 망라해 순위를 집계해 철저분석, 여러분에게 공개하는 초특급 코너입니다.

이달의 기종별 차트 우승 게임

패밀리	슈퍼컴보이	수퍼 알라딘 보이	PC엔진	아케이드	미국
뿌요뿌요	스화Ⅱ 터보	스화Ⅱ 플러스	이스Ⅳ	아우트런너즈	정글 스트라이크

패밀리

순위	제목	장르	제작사
1	뿌요뿌요	퍼즐	덕간인터미디어
2	록맨 6	액션	캡콤
3	드래곤 볼Z 외전	롤플레잉	반다이
4	우시오와 도라	액션	유타카 반다이
5	조이메카 화이트	액션	닌텐도
6	FC원인	액션	허드슨
7	별의 카비	액션	닌텐도
8	마이티 화이널 화이트	액션	캡콤
9	갑용전설 윌가스트외전	롤플레잉	엔젤
10	RPG 인생 게임	롤플레잉	타카라

가을은 독서의, 아니 퍼즐의 계절

지난달 4위를 차지한 뿌요뿌요가 단숨에 정상에 우뚝 섰다. 무더운 여름이 화끈한 액션 게임의 계절이라고 하면 가을은 역시 생각을 하는 퍼즐 게임이나 롤플레잉 게임의 계절이 아닐까? 그러나 더욱 파워업을 한 록맨의 반격도 만만치 않을 것같다. 지난달 보다 순위가 조금 떨어진 오공은 지금 억울해서 잠을 못이루고 있다고…

PC 엔진

순위	제목	장르	제작사
1	이스 Ⅳ	롤플레잉	허드슨
2	천외마경 풍운가부끼전	롤플레잉	허드슨
3	졸업	시뮬레이션	NEC애비뉴
4	악마성 드라큐라 X	액션	코나미
5	몬스터 메이커	롤플레잉	코나미
6	위저드리 Ⅰ·Ⅱ	롤플레잉	나그자트
7	스트리트 화이터Ⅱ 대쉬	액션	NEC애비뉴
8	진.여신전생	시뮬레이션	아트라스
9	아랑전설 2	액션	허드슨
10	월드 히어로즈2	액션	허드슨

아돌이 새롭게 우리들에게 다가왔다!

스토리의 깊은 맛과 참신한 구성이 기대되는 이스 Ⅳ가 이번달 PC 엔진의 정상을 차지했다. 또 국내에서도 폭발적인 인기를 얻고 있는 졸업은 게임 왕국이라는 일본에도 정상의 게임으로 인정을 받고 있다. CD 게임의 선봉장이라는 PC 엔진계의 게임들은 그 이미지 쇄신을 위해 이번달도 크게 그 순위가 변했다.

슈퍼컴보이

순위	제목	장르	제작사
1	스트리트 화이터Ⅱ 터보	액션	캡콤
2	성검전설 2	액션 RPG	스퀘어
3	슈퍼 마리오 컬렉션	액션	닌텐도
4	드래곤 퀘스트 Ⅵ	롤플레잉	에닉스
5	드래곤 퀘스트 Ⅰ·Ⅱ	롤플레잉	에닉스
6	아랑전설 2	액션	타카라
7	마더 2 ~기그의 역습~	롤플레잉	닌텐도
8	제3차 슈퍼 로봇대전	시뮬레이션	반프레스토
9	전일본 프로 레슬링	스포츠	메사이아
10	마다라 2	롤플레잉	코나미

다시 한번 바뀐 1, 2위!

지난달은 성검 2가 1위. 이번달은 스화 터보. 이 뜨거운 정상대결. 이 대결은 단순히 두 게임의 대결이 아닌 롤플레잉과 액션의 대결인 듯하다. 시대가 변하고 아무리 게임이 발달한다고 해도 액션 게임의 인기는 언제나 살아있을 것이라고 주장하고 있는 춘리의 말대로 이번달은 액션 게임의 승리이다.

아케이드 게임

순위	제목	장르	제작사
1	아우트 런너즈	레이스	세가
2	머슬봄버	스포츠	캡콤
3	스트리트 화이터Ⅱ 터보	액션	캡콤
4	에어컨 배드	시뮬레이션	남코
5	사무라이 스프리트	액션	SNK
6	상해 Ⅱ	테이블게임	선전자
7	턴트 알	퍼즐	세가
8	버철 레이싱	레이스	세가
9	슈퍼 리얼마작P Ⅳ	테이블게임	세가
10	프레미어 사카	스포츠	코나미

세가! 아케이드는 양보할 수 없다!

일본 아케이드 순위를 보면 언제나 세가사의 게임이 가득하다는 사실을 알 수 있을 것이다. 비디오 게임은 슈퍼컴보이를 만드는 닌텐도 등의 회사에게 정상을 양보한지 오래! 그러나 아케이드는 버철 리얼리티를 가미한 세가의 초 현대식 게임의 독주가 앞으로도 예상된다.

수퍼 알라딘보이

순위	제목	장르	제작사
1	스트리트화이터Ⅱ 플러스	액션	캡콤
2	성마전설 3X3 아이즈	롤플레잉	세가
3	샤이닝 포스 Ⅱ	롤플레잉	세가
4	실피드	슈팅	게임아츠
5	환타 시스타 Ⅳ	롤플레잉	세가
6	컬럼스 Ⅲ	퍼즐	세가
7	유유백서 외전	어드벤처	세가
8	뿌요뿌요	퍼즐	세가
9	건프렛	롤플레잉	텐겐
10	건스타 히로즈	액션	세가

샤이닝 포스 Ⅱ의 정상 사냥!

지난달은 8위! 이번달은 3위로 무려 5칸이나 앞으로 전진한 샤이닝포스 Ⅱ. 나는 수퍼 알라딘보이 최고의 롤플레잉 게임이란 말이야! 라는 자존심대로 일본 유저들도 샤이닝 포스 Ⅱ에 대한 관심이 대단한 것 같다. 그러나 스화 Ⅱ가 지키고 있는 정상까지는 아직도 많은 장벽이 있는 듯하다.

미국 순위

순위	제목	장르	제작사
1	정글 스트라이크	슈팅	일렉트로닉 아츠
2	스트리트화이터 Ⅱ	액션	미국 캡콤
3	별의 카비	슈팅	미국 닌텐도
4	스타폭스	슈팅	미국 닌텐도
5	배틀 토드	액션	트레이드 웨스트
6	슈퍼 마리오 카트	레이스	미국 닌텐도
7	던전맨	롤플레잉	JVC 뮤지컬
8	X 맨	액션	미국 세가
9	슈퍼 마리오 랜드	액션	미국 닌텐도
10	프로 풋볼	스포츠	일렉트로닉 아츠

마리오의 국적은 미국!

미국 순위표를 보면 항상 마리오 시리즈가 있다. 조금은 옛날 게임인 마리오 랜드, 마리오 카트, 여기에다 슈퍼 마리오 컬렉션까지 가미가 된다면 순위표에 한 캐릭터가 3번이나 등장하는 것이다. 워낙 마리오 게임이 재미도 있지만 이처럼 미국에서 폭발적인 인기를 누리는 이유는 역시 마리오가 미국인이기 때문인 듯…

첨프에서 처음 소개가 나간 후 폭발적인 인기 때문에 매일 여고생들에게 팬레터를 수없이 받고 있다는 톨네코 아저씨(지금 침을 뚝뚝 흘리고 있다 !).
그 아저씨가 주인공으로 활약하는 이 게임은 아저씨의 성격처럼 너무나 재미있고 기존의 룰과는 완전히 판이한 롤플레잉 게임이다.
완전히 코메디 롤플레잉 게임인 톨네코의 모험 ! 이제 그 서막을 밝힌다 !

■ 모험을 출발하기 전에

모든 모험자에게 임금님이 가르쳐 주는 세가지의 모험의 비밀 !

아니 웬 임금님 ! 아니 무엄하구나 ! 감히 짐에게 그런 투의 말을 쓰다니 ! 처음 이 게임을 시작하면 왕이 나타나 정보를 알려준다. 그 정보를 알려주는 왕을 통해 이 게임을 다시 한번 조명해 보았다 !

“ 짐이 「이상한 던전」을 관리하고 있는 왕일세. 그대는 이 던전에 들어 가는 것이 처음이겠지? 혹시 그렇다면 짐이 친히 이야기를 들려줌세. 요즘의 모험자들은 너무나 안달이 난 나머지 꼭 알아야 할 것들을 모르고 모험에 뛰어들곤 하지. 자네는 짐의 이야기를 잘 듣고 나서 「이상한 던전」에 도전하도록 하게나! ”

던전에 들어가기 전에 이것만은 알아두자 !





톨네코의 대모험

독점공략

~ 이상한 던전 ~

슈퍼컴보이						
	현 지 발매일	93/9/19	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	춘 소프트	용량	미 정	대 상 연 령	중학생 이 상
	현 지 발매가	9,600엔	기타	드래곤퀘스트 Ⅳ 외전	게 임 난이도	AB© DEF

임금님이 가르쳐 주는 모험의 포인트 1

그대들이 도전할 모험에는 이상한 것 투성일세 !

던전 안에는 우락부락한 몬스터가 배회하고 있네. 이놈들은 아무리 처치해도 어느틈엔가 다시 나타난다네. 혹시라도 몬스터들에게 변을 당하면 아이템도 모두 빼앗기고 레벨도 1이 되버리고 말지. 그러니까 HP가 감소하면 빨리 회복해야 할걸세 !



◀임금님의 정보는 중요한 이야기가 가득하다 !

던전에서부터 대모험은 시작된 ▲

우선 조금 이상한 던전에서 자네의 솜씨를 시험해 보세 !

자네는 모험에 나서는 것이 처음이구만. 그렇다면 우선 「조금 이상한 던전」에 도전해 보게나. 미궁 속에는 「왕의 보석 상자」가 있을 걸세. 그것을 가지고 돌아오면 「이상한 던전」으로의 탐험을 허락해 주지! 미궁을 헤매는 동안에 이번 모험의 요령을 터득할 수 있을걸세. 정말로 도움되는 힌트는 자네의 경험에서 우러나는 거라네 !



「조금 이상한 던전」에서도 적에게 당하면 몇번이고 임금님 앞으로 되돌아 간다



「조금 이상한 던전」을 클리어하면 가게를 낼 수 있는 허가를 준다 ! !



습격해 오는 몬스터들을 격퇴하고 미궁에서 잠자는 임금님의 보석 상자를 찾아 내자 !

임금님이 가르쳐 주는 모험의 포인트 2

던전에 떨어져 있는 아이템은 마음껏 사용하게 !

던전의 여기저기에 떨어져 있는 여러가지 아이템을 잘 사용하면 자네의 모험은 훨씬 편해질걸세. 아이템은 약초나 두루마리 이외에도 지팡이와 반지도 있다네. 하지만 지팡이와 반지는 가지고 있는 것만으로는 아무런 효과가 없지. 「인파스」의 두루마리를 읽던지, 한번 사용해 보면 아이템이 지닌 힘을 단번에 알 수 있다네.



아이템이 가지고 있는 힘을 마음대로 사용할 수 있다면 그대도 한사람의 모험가가 된 것이다 !

임금님이 가르쳐 주는 모험의 포인트 3

자신의 힘으로 무기의 힘을 높일 수 있다네 !



레벨이 올라가면 강해진다 ! 게다가 무기의 성능을 파워 업시키면 점점 더 강해진다 ! 이제부터는 몬스터에게 절대 지지않는다 ! !

자네가 장비할 무기도 아이템처럼 던전내에 떨어져 있다네. 무기와 방패를 장비하면 아무리 힘겨운 몬스터라도 상대할 수가 있지. 특히 「바이킬트」와 「스카라」의 두루마리를 읽으면 무기의 성능을 높일 수도 있을걸세.

강력한 무기를 자네 손으로 더 강하게 한다면 미궁의 탐험도 훨씬 쉬워지는 법 ! 그걸 위해서라도 미궁의 구석구석까지 뒤져서 아이템을 찾게 !

●톨네코의 상태를 나타내는 8개의 화면 데이타



먼저 여러분은 게임을 하기 전에 이것을 완벽하게 알아야 한다! 과연 화면에 나타나 있는 데이타는 무엇을 나타내고 있는지 확인해 보자!

1. 최심층(가장 밑의 층)
지금까지 모험한 중에서 가장 밑의 층이 표시된다. 빨리 던전의 밑바닥까지 가고싶군!

2. 검의 강도
장비하고 있는 검의 강도를 나타내고 있다. 검의 성능은 「바이킬트」의 두루마리로 강하게 할 수 있다!

3. 방패의 강도
장비하고 있는 방패의 강도를 나타내고 있다. 「스카라」의 두루마리를 사용하면 방패를 보다 강하게 할 수 있다!

4. 만복도(배부른 정도)
톨네코의 배고픈 정도를 나타내고 있다. 100%라면 배부른 상태이고 0%라면 공복 상태이기 때문에 HP가 감소한다.

5. 힘
톨네코의 힘을 표시하고 있다. 이 수치가 클수록 몬스터에게 많은 손상을 입힐 수 있다.

6. 경험치
몬스터를 무찌르면 얻을 수 있다. 일정한 수치까지 저장하면 레벨 업! 지금까지보다 훨씬 강해진다!

7. 레벨
톨네코의 강력함을 나타내고 있다. 이 수치가 크게 되면 될수록 HP도 쭉쭉 올라간다.

8. 골드(금)
던전에서 주운 돈의 총액. 이 돈으로 가게를 크게 확장할 수 있다. 단, 몬스터에게 당하면 반으로 줄어 버린다.



■미궁에서 살아남는 비결!!

환상의 보물을 찾아라!!

던전 깊숙히 들어갔다가 무사히 돌아오려면 현명한 전략이 필요하다! 모험에서 빠뜨릴 수 없는 지식을 이동할 때, 아이템을 사용할 때, 그리고 전투할 때로 나누어 소개하기로 하자!!

한번 지났던 길을 되돌아 갈 때는 대쉬로 이동하는 것이 따봉이다!



대쉬로 이동하면 적도 같은 스피드로 움직인다. 쫓기고 있을 때는 불행히도 떼어낼 수 없다

◉〈이동편〉

보물을 찾아서 돌아다닐 때는 언제나 주위에 신경을 쓸 것! 특히 레벨이 낮은 동안은 순간의 실수 때문에 목숨을 빼앗길 수도 있다. 이동할 때의 요령을 알고 있으면 보다 안전할 것이다.

통로를 지나갈 때는 B버튼 대쉬로 시간을 절약!

B버튼을 누른채로 +버튼을 조작하면 대쉬 이동을 할 수 있다. 보통 걸을 때보다 훨씬 빠르고 싸워서 줄어든 HP도 더빨리 회복할 수 있다. 방과 방을 연결하는 좁은 통로를 이동할 때는 B버튼을 누른채로 진행하자. 모험을 편안하게 진행시킬 수 있다.

방으로 들어갈 때는 허둥대지 말고 주위를 조사하라!

방으로 들어가면 우선 맵 화면을 보자. 빨간 점이 보이면 몬스터가 있다는 증거이다. 무턱대고 대쉬로 돌진하면 적과 부딪칠 우려가 있으니까 A버튼을 누르고 있다가 적이 근접하면 통로로 되돌아 가서 다시 적이 가까이 오기를 기다리자. 앞뒤로밖에 움직일 수 없는 좁은 통로에서 싸우면 포위당할 걱정이 없으므로 다소 안전하다.



대쉬로 이동하고 있어도 방앞에 오면 자동적으로 멈추게 된다. B버튼에서 손을 떼고 한걸음씩 조심조심 나아가자! 적도 없고 아이템도 떨어져 있지 않으면 대쉬로 통과해도 좋다

계단을 내려올 때는 플로어를 구석구석 조사한 후에!

찾는 보물은 던전 깊숙한 곳에 있다. 빨리 진행하고 싶은 기분이겠지만 도중에 있는 플로어를 샅샅이 조사해야 한다. 방에 떨어져 있는 여러가지 아이템을 모아두지 않으면 강적이 우글우글한 던전에서 살아남기 힘들기 때문이다. 새로운 플로어로 내려가면 밑으로 가는 계단이 보이더라도 절대 그대로 내려가서는 않된다! 아이템을 찾고 나서 내려가자. 적과 싸워서 레벨도 올려두면 금상첨화!!

계단에 있는 방으로 들어가면 맵에 4각의 파란 마크가 표시된다. 방을 다 뒤지고나면 마크가 있는 방까지 대쉬로 이동하자!



◉ 〈아이템편〉

던전안에 떨어져 있는 아이템을 잘 사용한다면 모험은 순조롭게 진행될 것이다. 그러나 모아두기만 해서는 순식간에 몬스터에게 쫓기는 신세가 되고만다! 3종류 아이템의 올바른 활용법을 알아야 하는 것이다!!

주문에 걸린 무기일망정 장비하는 편이 낫다!

던전에 들어간 직후에 톨네코는 완전 무방비 상태가 되서 아무리 약한 적에게도 고전하게 된다. 이때 검과 방패를 발견하면 만사 제치고 줍도록 하자. 주문에 걸린 것일지라도 대부분의 경우는 상태치가 올라가게 된다.



주문이 풀리더라도 아이템은 소멸하지 않고 그대로 이용할 수 있다



주문에 걸린 무기를 장비하면 떼어낼 수 있게 된다. 샤나크의 두루마리를 읽으면 주문이 풀리고 또다시 달라붙는다

두루마리는 한번밖에 사용할 수 없다!
언제 사용하면 좋을까를 곰곰히 생각해 두자!

두루마리를 읽으면 마법을 사용할 수 있지만 한번 읽은 두루마리는 없어져 버리므로 사용할 시기를 잘 판단하지 않으면 손해를 보게 된다. 예를들면 「이오」의 두루마리는 적 전체에게 공격할 수 있으니까 몬스터들에게 포위당했을 때 사용하는 것이지, 적이 하나뿐일 때 사용해 버리면 나중에 고전하게 될지도 모르는 것이다.



◉ 〈전투편〉

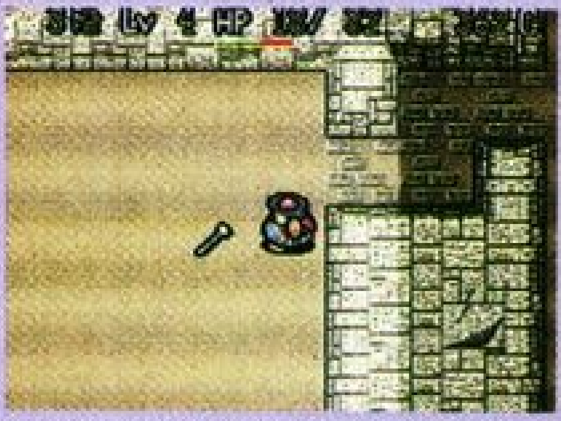
몬스터와의 전투에서는 될 수 있는한 데미지를 입지 않도록 하자! 단순한 공격뿐만이 아니라 아이템도 잘 활용해서 무찌르는 것이 좋다. 적의 숫자나 움직임, 파워 등을 파악하고 확실한 전법으로 승리하는 것이 게임 클리어의 지름길이다!!

두루마리가 없어도 지팡이의 종류를 간단히 알 수 있다!

지팡이에도 두루마리와 같은 마법의 위력이 있다. 단 인퍼스의 두루마리를 가지고 있지 않으면 어떤 마법을 사용할 수 있는 지팡이인지 알 수가 없다. 이런 경우에는 근처에 있는 몬스터에게 다가가서 지팡이를 휘둘러 보자.

지팡이는 두루마리와 달리 연거푸 사용이 가능하므로 어떤 효과가 있었는가를 기억해 두면 도움이 될 것이다. 단 지팡이 중에는 몬스터를 증식시키는 「분열의 지팡이」도 있으니까 시험 상대는 슬라임과 같이 약한 놈이 좋을 것이다.

레벨이 올라가면 활을 사용하자!



화살은 몇개씩 꽂혀 있는 상태로 떨어져 있다. 같은 종류의 화살이라면 하나로 모아서 가질 수 있다



상대의 모습이 보이지 않을 정도의 장소에서도 활 공격을 할 수 있다

던전에서 활을 주우면 재빨리 장비하자. 적이 있는 방향을 향해서 컨트롤러의 L버튼을 누르면 원거리의 적에게 활 공격을 할 수 있다. 반격당할 걱정도 없고 레벨도 올라가기 때문에 약한 몬스터라면 일격에 격퇴할 수 있다. 특히 공격력이 높은 캐릭터나 미이라 남자 등의 몬스터를 발견하면 가능한 한 떨어져서 공격하자. 화살의 숫자가 많으면 연속 공격도 가능하다.



화살에 맞은 적은 일직선으로 다가온다. 이때는 연속 사격이 효과적이다

약초류에는 두가지의 효과가 있다

전투중에 화염초를 먹으면 불을 토해서 적을 공격할 수 있다. 대부분의 적을 쓰러뜨릴 수 있는 위력이므로 강적과 맞닥뜨렸을 때를 위해서 모아 두자. 메다파니 약초와 루라 약초는 적에게 던지면 적 내부를 혼란시킬 수도 있고, 멀리 날아갈 수도 있다. 단! 실수로 메다파니 약초를 먹는다면 톨네코쪽이 혼란을 일으킨다. 잘 구별해서 사용해야 할 것이다.



최후까지 포기하지 말라! 전투중에라도 레벨을 올리면
체력을 회복할 수 있다

톨네코의 레벨이 올라가면 HP의 최대치도 증가한다. 가득 차있을 경우에도 새로운 최대치까지 자동적으로 올라가는 것이다. HP가 조금밖에 남지 않았을 경우에도 어떻게 해서든 적을 물리쳐서 레벨 업하면 아주 조금이지만 HP를 회복할 수 있다. 적에게 포위당하고 도움되는 아이템도 없을 경우라도 포기하지 않고 버틴다면 탈출할 수 있을지도…

아무도 경험하지 못한 새로운 필살기가 가득!



원작 그대로인 시스템은 우리를 사로잡을 것이다



그리고 너무나 화려하게 변한 필살기는 신나는 장면이다

발매되자마자 게임팩을 볼 수 없었을 정도로 폭발적인 인기를 누렸던 초무투전. 새로운 시스템과 만화, 애니메이션에서나 볼 수 있는 화려함으로 우리를 매료시켰던 대전 액션 게임의 진수 초무투전. 그 초무투전이 완전히 새로운 필살기를 가지고 우리에게 다가온다. 그리고 이번에는 던지는 기술 등이 철저 보강이 되는 등 게임의 완성도를 높였으며 더욱 멋진 데모 화면이 준비됐다고 한다.

체크! 이점을 기억하라!!

과연 이번에 나오는 초무투전 2는 어떤 점이 다를까? 그리고 전작에 나오는 새로웠던 시스템은 이번에도 채용되어지는 것인가? 그러면 캐릭터는?

이 모든 점을 챔프에서 철저 비교, 완전 해부해 보았다! 챔프에서 체크하는 이 4가지 사실을 쉬! 비밀이에요!

체크 1



기존의 액션 게임과는 차원이 다른 듀얼 스크린

듀얼 스크린

전작의 가장 큰 특징. 공중과 지상으로 나눠어 싸울 수 있었던 전혀 새로운 감각으로 만들어졌던 이 시스템은 이번에도 우리들에게 소개될 예정이다. 그리고 어쩌면 이번에는 화면이 나눠지는 것도 색다르게 변할지도 모른다는 것이다. 와! 이거 정말 신나는데…





특보 1

드래곤볼Z 초무투전2

슈퍼컴보이	국내 발매일	미정	장르	액션	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	반다이	용량	미정	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	미정	기타	컨티뉴 방식	게임 난이도	ABC DⒺF

체크 2

커맨드 기술

커맨드 기술이 어떻게 변했는지는 아직 정확히는 알 수 없지만 전작과 비슷해 사용하기 편리하게 변했다고 한다. 그리고 숨겨진 필살기도 확연히 변했다고 한다.





파워 업을 기대!!





공중전을 펼치는 오공 ! 이번의 커맨드 입력은 아직 비밀이라나 !

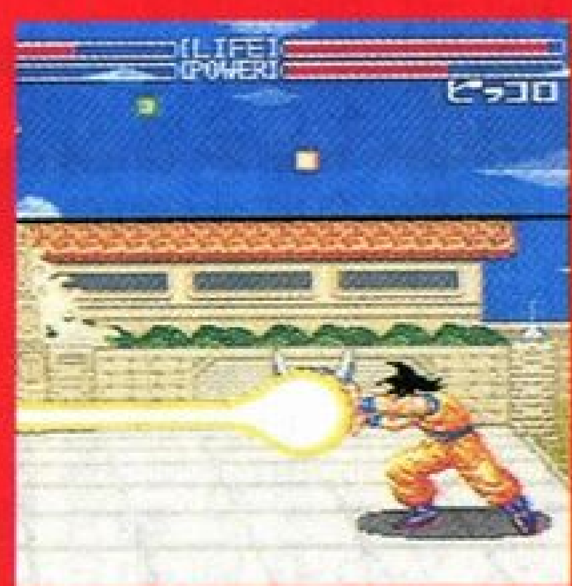


체크 3

필살기

이건 가장 확실한 정보 ! 이번 2에서는 필살기는 확실하게 변했다고 한다. 필살기를 사용할 때 그래픽도 더욱 화려해 지고 조작도 더욱 간편해졌다고 한다.

물론 오공의 가메하메파는 전승되고 어쩌면 새로운 필살기도 첨가될지도 모른다고 한다.



이 게임에서 오공의 가메하메파를 빼면 무슨 맛이야 !

체크 4

캐릭터는 ?

셀의 죽음으로 인해 이번에는 어떤 캐릭터가 첨가될까? 아니면 셀이 다시 부활하는 것일까? 이점에 대해서 반다이 측은 아직 노 코맨드. 그러나 가장 확실한 것은 전작의 주인공은 모두 참가를 하고 더욱 파워 업된 새로운 캐릭터가 참가할 것이라는 것이다.



셀의 모습을 이번에도 보고 싶은데…

놀랍다 ! 변했다 ! 다르다 !

또한번 손오공과 함께 펼치는 대전 액션의 진수 !

그 아무도 오공의 인기를 누르는 캐릭터는 없다 ! 게임보다도 만화로 더 유명한 오공 ! 이제 그 오공이 더욱 놀라운 모습으로 초무투전에 새롭게 등장한다. 그리고 이번에도 지상에서 드래곤 볼 게임을 가장 잘 만든다는 반다이에서 만들었다. 반다이 측 한마디는 '전작과 비교하지 말아달라 ! '라고 한다. 오공과 셀의 원초적인 만남 ! 그 원초적인 무균질 만남으 로 비로서 공개되는 초무투전 2. 기대하시라 !

긴급속보 !

진·여신전생 II

슈퍼컴보이가 자랑하는 오리지널 롤플레잉 게임인 진·여신전생. 수준 높은 스토리와 새로운 시스템이 가득했던 진·여신전생2가 이번에 새로운 모습으로 더욱 파워 업되어서 우리에게 다 가왔다. 이번에도 차원 높은 선과 악의 대결이 시작된다. 잠깐, 필드와 던전 등도 더욱 화려한 3D로 구성되어 있다는 사실을 기억하시라 !

슈퍼컴보이	현지 발매일	93/12/예정	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 상
	제작사	아트라스	용량	미정	대상 연령	고교생 이상
	현지 발매가	미정	기타	백업 배터리	게임 난이도	AⒷC DEF

필드와 던전 그리고 주인공을 소개

먼저 이 게임의 가장 큰 특징은 2D 필드와 3D 던전 구성이다. 입체로 구성되어진 롤플레잉. 그것이 이 게임의 최대 매력이다.

또 이 게임을 이끌어갈 주인공들은 어떤 모습을 하고 있고 직업은 무엇일까? 자! 이제 그 화려한 모습을 이제 공개한다!



히 로

이 게임의 주인공으로 전작의 주인공과 비교해 훨씬 전투적인 모습이다. 그러나 안타깝게 기억 상실증에 걸려있다고 하는데… 지금은 격투가의 전사로 설정되어 있다.



수수께끼 여자

보기에 대단히 날카로운 성격의 소유자인 것같다. 과연 이 게임에서 어떤 역할을 할 것인가?



수수께끼 여자

전작에서는 적 캐릭터였다. 이번에는 아마 메시아 교와 무슨 깊은 관련이 있는 것 같다. 그러나 너무 예뻐!



악마 합성의 재료를 구하기 위해 3D던전을 헤매는 일이 오늘도 반복된다



2D던전 과 3D 필드는 전혀 변함이 없다



그러나 전작보다 더욱 화려하게 파워업할 것 같다



반세기가 흐른 어느날 이야기는 시작됐다!

성경에 나오는 '천년 왕국'의 부활을 목적으로 하는 종교단체인 메시아교. 이들은 다시 세상에 이상한 일들이 벌어져 불안해 하는 사람들이 메시아 교에 가입하자 이 조직을 거대하게 만든다. 이 거대한 조직은 이 세상을 구하기 위해 새로운 구세주가 온다고 거짓말을 하면서 무엇인가 뒤에서는 다른 계획을 꾸미고 있다.



이곳이 메시아교 본부일지도…

메시아에 의한 '천년 왕국 수립'



컴퓨터 그래픽으로 만들어졌다는 필드 화면이 대단히 인상적이다



던전 내의 분위기는 전작과 흡사하다. 여기서 새로운 이야기가 전개되는 것이다

전작에서 동경이라고 불려졌던 지역은 합법적인 사회의 수립을 목적으로 하고 메시아 교는 5센터를 중심으로 여러 곳으로 나뉘어진 지역을 통치하고 있다. 그러나 그 뒤에는 천년왕국 실현을 위한 여러가지 실험을 계속하기 위해 우수한 인재를 계속 불러 모으고 있다.

동경 밀리엄도 실험을 위해 만들어진 곳이다. 이미 심판이 내려졌다고 믿고 있는 메시아교 간부들은 악마 퇴치와 대변동 방지 등의 기적 등을 이용해 '천년왕국'을 만들려고하고 있다. 과연 그들은 진짜 인류의 운명을 위해서 그런 것들을 하고 있는 것일까?

그리고 이것을 알려준다!

드디어 혼다 선생이 챔프 청문회에서 입을 열었다. 그는 이 모든 사실은 역사가 증명한다는 이상한 한 마디만 남기고 진·여신전생 II의 4대비밀을 드디어 폭로한 것이다. 드디어 밝혀지는 진·여신전생 II 전생의 비밀! 자! 기대하시라!

도쿄 밀레니암이란?

메시아교에 의한 통치 국가. 이윽고 메시아가 나타나 악마를 없애고 대변동을 초래한다. 그러나 이곳에서 무엇이 벌어지고 있는지는 그 아무도 모른다.



중앙에 있는 커다란 것은 무엇일까?

신의 계획 천년 왕국



언제나 돋보이는 3D 필드 화면

메시아교가 성경을 따라 만든 왕국으로 전 세계에서 우수한 인재들을 모두 불러 모아 이곳에서 악마를 물리치는 연구를 한다고 한다. 그러나 그 뒤에는 엄청난 음모가…

월 하라 에리어란?

도쿄 밀레니엄에 있는 에어리어 중에 하나이다. 이곳에는 월하라 격투가들이 있고 사람들은 자신이 좋아하는 격투가에게 모든 것을 의탁할 정도로 대단한 영향력을 누리고 있다고 한다. 그리고 또 하나는 게임이 시작된다는 사실.



악마합성이란?



자! 악마 합성의 시작이다

악마 스스로는 레벨이 올라가지 않는다. 그렇기 때문에 이 악마 합성은 반드시 필요하다. 물론 전작에도 있었으나 이번에는 어떤 모습으로 변했는지 자못 궁금하다.

스페셜기획

오락실에서 만날 수 있는 모든 게임 총집합

오락실 한구석에 묵묵히 지켜온 낡고 길다랗게 생긴 도구가 하나 있었다.
이 기계는 비디오 게임에 밀려 오랜 세월 찾는 단골 손님만 상대하며 지내왔다. 하지만 언제까지 침묵을 지키며 살수는 없다.
"나는 롤플레잉, 슈팅, 액션과는 비교도 안될 정도의 막강한 파워를 갖고있단말이야! 이제 더이상 참을 수 없다. 이얍!"











화려한 스킬게임 핀볼

핀볼게임 해보셨어요?

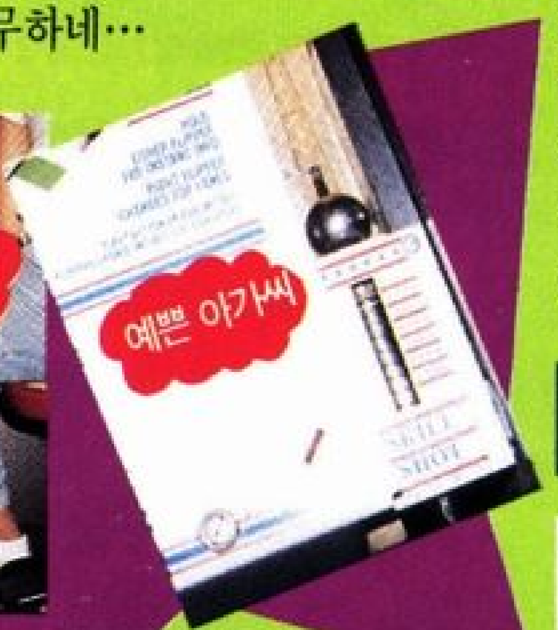
대학가 쪽의 오락실에 가보면 이 '핀볼' 게임이 가끔씩 눈에 띌것이다. 게임은 게임인데… 뭐 이렇게 구식으로 생겼나… 하며 호기심 가는 눈으로 본 사람도 간혹 있을 것이다.

참 신기하게 생겼네… 조작하는 방법이나 알아보자! 동전을 넣고 쇠구슬 모양의 공이 하나 나올것이다. 힘껏 당겨서 놀이판 하단으로 공이 내려오면 좌우에 붙어있는 버튼을 눌러 몇번 목표물을 맞추려고 중앙에 막대를 움직여 봤지만… 역시 골은 밑으로 떨어져 버리고 만다.

3세판… 공이 3번이나 나오네.. 재미있긴 재미있는데…

이것이 전부란 말인가? 거참 허무하네…





쇠구슬이 나온다

라운드에 서있는 각각의 점수 포인트를 맞추면 점수가 가산되며 특이한 게임기(2단으로 구성)는 액스트라 스테이지가 존재해 플레이어를 매혹시키기도 한다.

핀볼 게임기의 형태는 무수히 많으며 게임 방식도 여러가지이다.

그 형태와 명칭에 대해서 자세히 알아보도록 하자.

핀볼 게임이란!

스킬게임

30년전 미국 윌리엄사에서 개발된 게임기로 스킬 게임으로서 최고의 힛트를 기록한 상품이며 각국에 엄청난 속도와 보급율을 보였다.

국내에는 89년도부터 보급되어 초창기에 350 대가 전국에 보급되었으며 최근에 그 수효가 점점 증가하고 있는 추세이다.

핀볼은 체련(體練)게임 또는 스킬(Skill)게임이라 해서 몸에 기계의 감각을 익어야만 잘 할 수 있는 게임이다.

간단히 비디오 게임과 스킬 게임을 비교해 보도록 하자.

비디오 게임중 SFC용『성검전설2』의 경우 적과 싸우고 어떠한 문제를 풀기 위해 이곳 저곳을 돌아다니며 게임을 진행시켜 나가다가 데이타를 저장하고 나중에 다시 할 수 있다. 또한 캐릭터의 움직임은 패드를 4방향으로 움직이며 적과 교전시에는 각각의 기능을 갖는 버튼을 눌러 캐릭터의 움직임을 조종한다.

그러나 스킬게임은 비디오 게임의 디지틀 방식과는 달리 기계의 미묘한 아날로그적 효과를 이용해 게임을 하는 것이다. 이런 아날로그적 효과를 전자적인 요소와 혼합시켜 게임으로 만든 것이 바로 스킬 게임인 것이다.

스킬 게임의 종류는 현재까지 50여종이 넘으며 현재 어느곳에서나 손쉽게 접할 수 있는 게임도 많이 있다.



숏터를 힘껏 당기자

디지틀과 아날로그

아날로그는 디즈틀과 반대되는 의미로서 디지틀은 1과 0만이 존재하지만 아날로그의 경우는 1과 0사이에 무수히 많이 존재하는 수치에 의해 계산 되는 것을 말한다.

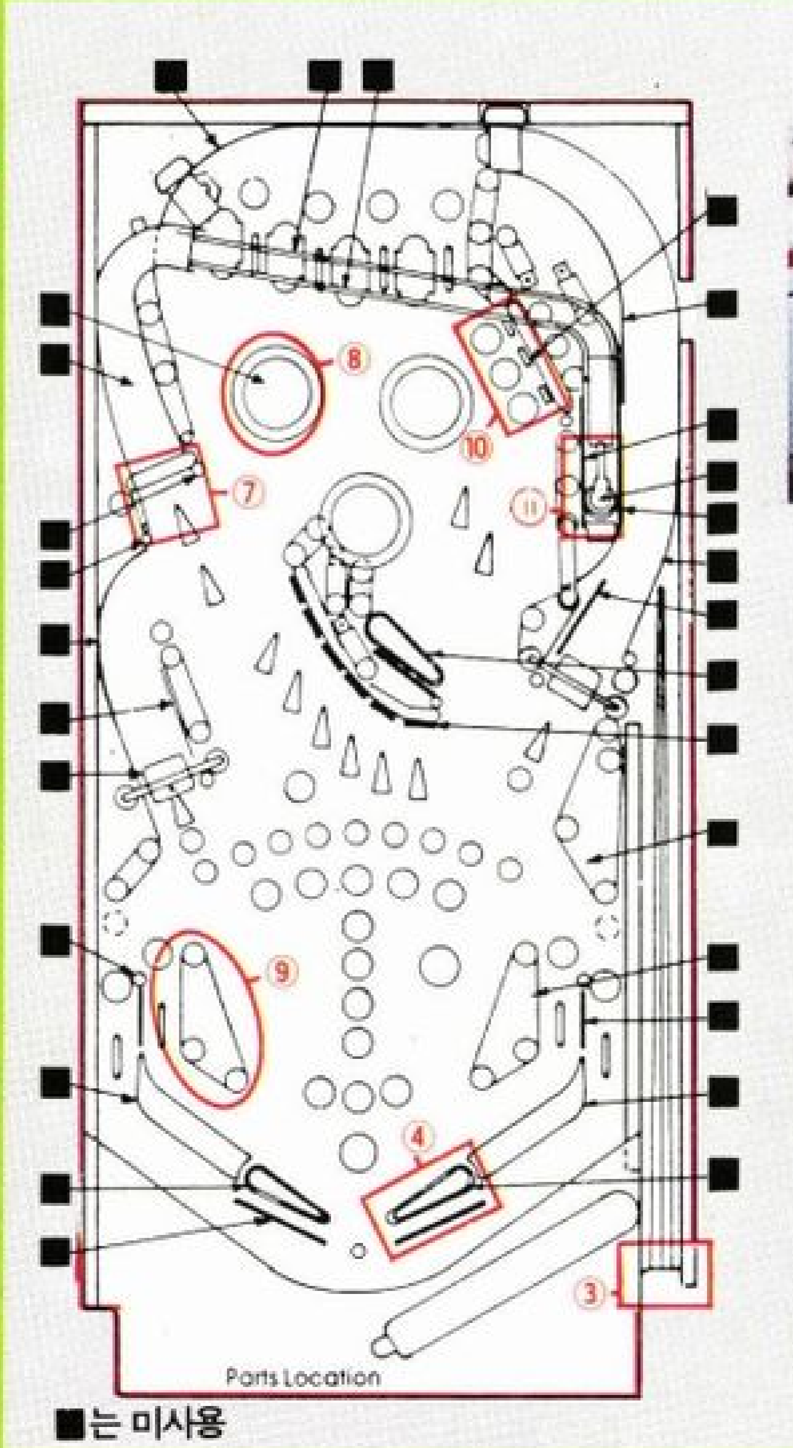
모래시계(아날로그)	전자시계(디지틀)
주판(아날로그)	전자계산기(디지틀)
사전(아날로그)	전자사전(디지틀)
핀볼(아날로그)	비디오 게임기(디지틀)
대지작업(아날로그)	전자출판(디지틀)
게임챔프는 아날로그 방식 출판	

핀볼

최근 오락실에 많은 보급율을 보이고 있지만 가격이 고가라 작은 오락실에서는 쉽게 찾아 볼 수 있는 상품은 아니다. 장비의 가격은 최소 2백만원에서 최고는 7백만원까지 올라가며 그 이상의 가격대인 기계도 있다.

핀볼앞에 서서 코인을 넣고 전원이 들어오면 박력있는 사운드와 화려함에 반하지 않을자 그 누구란 말인가! 플레이 그

어떻게 생겼나?



■는 미사용



게임 시작



핀볼의 내부는 전자석과 복잡한 배선으로 이루어졌다

우선 각부의 명칭부터 보도록 하겠다.

1. **스코어 보드**: 플레이어의 현재 점수를 표시한다.
2. **플레이 필드**: 볼이 움직일 수 있는 일종의 운동장을 얘기한다.
4. **숏터**: 볼을 쏠 수 있는 스프링 모양의 막대
5. **플립퍼(벳트)**: 볼이 내려올때 다시 위로 칠 수 있는 고무 막대
6. **플립퍼 스윗치**: 플립퍼를 조종하는 스윗치. 좌우 2개로 구성
7. **스타트 버튼**: 코인을 넣고 시작할때 누르는 버튼 (포즈 'Pause'는 되지 않음.)
8. **젯트 범퍼**: 공이 부딪이면 엄청난 속도로 밀어낸다.
9. **스핑 타겟**: 쇠구슬이 맞았을 경우 돌아가는 타겟을 말한다.
10. **2(투) 와이어 볼 가이드**: 고무줄에 쇠구슬이 충돌했을 경우 고무줄 안쪽의 스윗치를 건드리면 중앙에 막대가 구슬을 순간적으로 강하게 밀어내는 신비의 장치.
11. **타겟 장치**: 나란히 3-4개가 서있으며 모두를 맞추기란 상당히 어렵다. 다 맞추면 많은 점수를 받을 수 있다.
12. **볼 이젝트 장치**: 특정한 곳에 볼이 들어가면 멈춰 있다가 빠른 속도로 볼을 튕겨내 버린다.

각각의 장치에 대해서는 핀볼을 만든 회사마다 틀릴 수 있으므로 간단히 설명하기 힘들며 그 종류도 엄청나게 많이 있다.

전문가가 되려면…

여유있게 길을 익히자!

볼을 플립퍼로 잡을 수 있다. 플립퍼 버튼을 계속 누르고 있으면 공이 움직이지 않을 것이다. 이때 길을 잘 살핀 후 살짝 공을 던져 길을 잘 터득하자. 하지만 너무 살짝 띄우면 공이 정가운데로 떨어질 수 있으므로 주의 하자.

길을 잘 외워라!

핀볼 게임의 전문가가 되려면 많은 시간과 자본을 투자해야만 할 것이다. 제일 중요한것은 플레이 필드에 펼쳐져 있는 각각의 기계가 어떤 역할을 하는지 또한 공이 어느쪽으로 흘러가는지도 잘 알아둘 필요가 있다.

겁먹지 말자!

우선 공이 '와이어 볼 가이드' 또는 젯트 범퍼에 맞았을 경우 빠른 속도로 움직이는 것에 대해서 너무 당황할 필요가 없다. 아무리 빠른 속도로 움직여도 플립퍼에 내려왔을 경우에는 속도가 현저하게 떨어지므로 여유가 있다.

함정을 주의하라!

핀볼 게임기에는 각각의 기계마다 어려운 곳이 한군데씩 있다. 다름아닌 '스핑 타겟' 부분이다. 이것은 위에서부터 대각선 방향으로 내려와 볼을 처리하기 아주 까다롭게 구성되어 있는데 볼이 플립퍼 쪽에 왔을 때 플립퍼 스윗치를 기민하게 움직이는 것에 따라 승패를 좌우하기도 한다.

과감할 필요가 있다!

점수 포인트를 많이 올리기 위해서는 플레이 필드에 세워져 있는 타겟(목표)을 많이 맞추는 것이다. 하지만 너무 그것에 치중하다 보면 빨리 죽을 수도 있다. 많은 시간동안 작은 점수를 올리느냐! 아니면 위험부담은 높지만 과감하게 높은 점수를 추구하느냐는 플레이어의 선택이다. 시합을 할 때라면 당연히 후자쪽을 택해야 할 것이다.

엑스트라 스테이지를 잡아라!

핀볼 게임기 마다 '엑스트라 스테이지'라는 것이 존재한다. 이곳에 한번 들어가게 되면 엄청난 점수를 올릴 수 있다. 각각의 게임기마다 특색이 있지만 초기에 볼을 잘 넣기만 하면 엑스트라 스테이지가 나온다.

여자친구와 핀볼 게임은 금지!

자칫! 여자친구와 핀볼게임을 하게되면 여자친구를 잃어버릴지도 모른다. 너무 재미있는 나머지 여자친구가 집에 가는 것도 모르게 계속 침을 흘리며 게임을 할 수 있기 때문이다.

아저씨와 친해져라!

이것은 게임챔프에서 마지막으로 선사하는 핀볼 게임왕이 될 수 있는 방법이다. 우선 오락실이 끝날때쯤 가서 청소를 도와주자! 아저씨는 기특해 할 것이다. 며칠동안 얼굴을 익힌 후 공짜 핀볼게임을 하면 실력이 부쩍 늘것이다. 하지만 주인 아저씨가 마음씨가 나쁘다면 열심히 일만 하고 오락은 못할 것이니 주의하자…

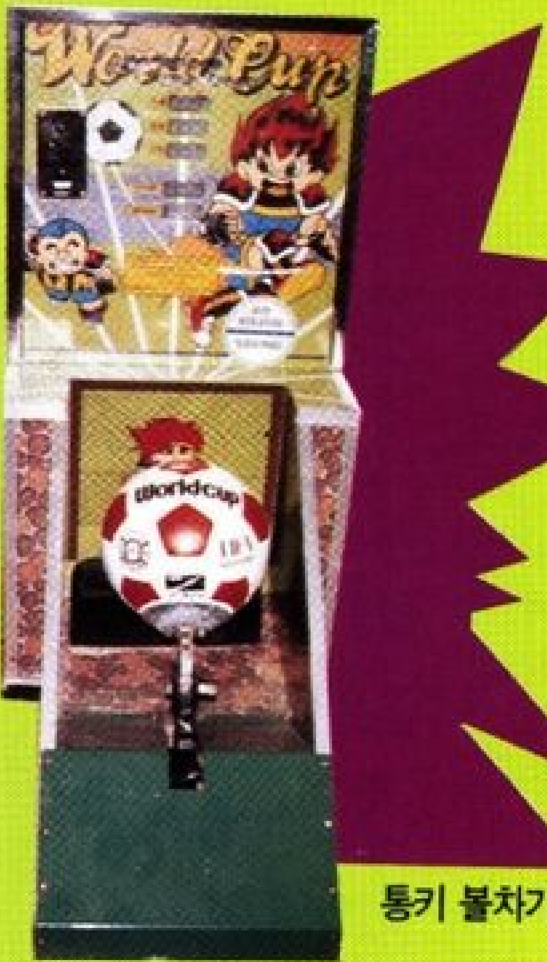
컴퓨터 핀볼 게임

컴퓨터 핀볼게임은 디지틀과 아날로그의 이상적인 조화라 할 수 있다. 볼을 튕기거나 와이어 볼 가이드에 맞고 튕겨 나오는 것이 진짜 핀볼과 흡사할 정도로 같다. 또한 게임 도중에 흘러나오는 배경음악과 효과는 진짜 핀볼 게임에 비해 손색이 없다. 공의 움직임은 비록 수치적인 계산 결과이기 때문에 진짜 핀볼과 비교해 부자연스러운 면이 있지만 컴퓨터로 핀볼을 한다는 점에서는 그정도는 얼마든지 감수할 수 있다. 또한 최근에 나온 비디오 핀볼 게임의 경우에 괴물이 살아서 움직이는 등 실제의 핀볼 게임에서 느낄 수 없는 환상적인 경험을 하게 해준다.

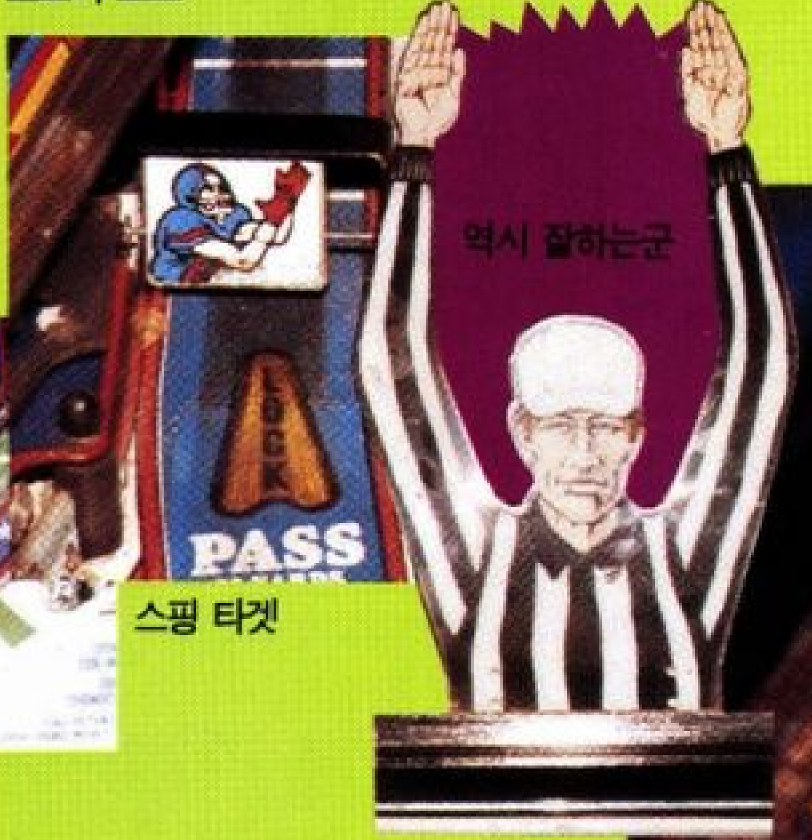
엑스트라 스테이지가 생긴다



스코어 보드



통키 볼차기

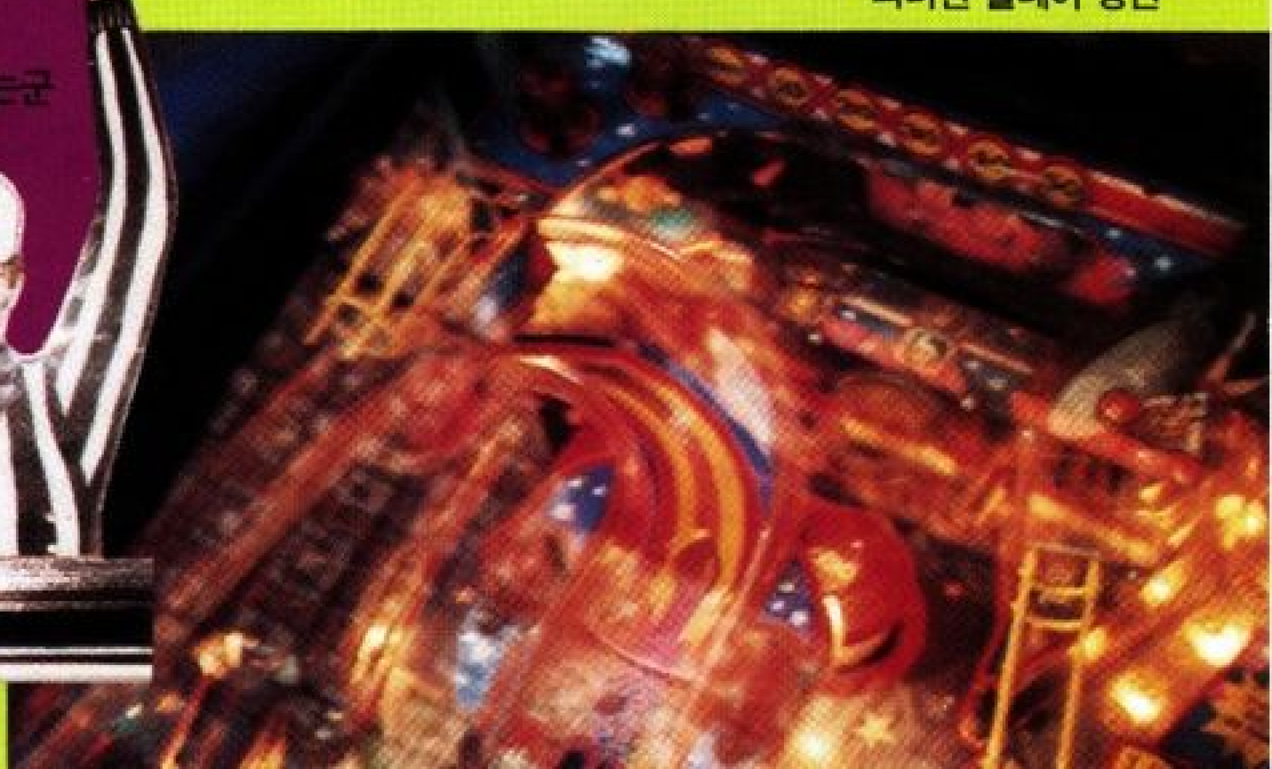


스핑 타겟



플립퍼를 세워 볼을 모은 후 탐색하자

화려한 플레이 장면





MD용 데빌 크라쉬

데빌 크라쉬는 전자 핀볼 게임이다

그밖의 스킬 게임

오락실을 지나가다보면 누구든 간단한 조작으로 쉽게 게임을 즐길 수 있는 스킬 게임을 볼 수 있다. 그러나 나오는 점수를 보면 게임의 특성에 따라 점수도 차이가 있다. 아울러 아래에 가장 많이 유저를 확보하고 있는 스킬 게임 몇가지를 소개하며 간단한 공략을 해보도록 하겠다.



멋진 오락실의 전경

펀치

국내 어느곳이나 다 있다. (지방에도 있다)

펀치에 연결된 압력측정기가 받은 압력으로 펀치력 측정.

(사실 압력 측정기는 간단한 원리에서 숫치를 측정하게 된다. 게임기의 내부를 보면 스프링과 펀치가 연결되어 전자석에 의해 스윗치가 작동되면 누워있던 펀치가 올라와 플레이어가 직접 펀치를 치게 되어있다.

이 펀치의 가죽 글러브의 반대편에는 2개의 광 쎈서가 있는데 펀치를 치게 되면 글러브의 반대축이 1개의 쎈서에 있다가 다른 한쪽의 쎈서로 이동한다. 이때 이동하는 속도를 측정해 점수로 표현하는 것이다. 어떻게 보면 힘을 측정하는 것이 아니라 스피드를 측정하는 것이다)



펀치 게임

국교생→80이면 good(굳 : 좋아!)

중고생 120이면 middle(미들 : 중간)

민간인 180이면 excellent(엑설런트 : 대단하다)

200 이상은 강적(겜훈장은 92 : 평균미달)

일부 과격파들은 발로 차는데 이것은 반칙이다.

농구

최근 높은 보급율을 보이고 있는 스킬 게임이다. 하지만 게임의 재미는 해보지 않은 사람은 절대 느낄 수 없다. 주로 공의 골인한 수로 승패를 결정한다. 골대와의 거리는 2미터 정도이며 주변에 그물이 쳐 있어 다른곳으로 공이 나가지 못하게 하고 있다. 골대 안쪽에는 스윗치가 붙어 있어 골이 들어가면 공이 떨어지며 스윗치를 건드려 숫자가 카운터 되는 방식으로 게임을 한다.



핀볼 전문점

로봇트 팔

한때 대단한 홍행을 기록했었는데 요즘은 그때보다 많이 인기도가 떨어진 편이다. 2개, 3개 내지는 4개의 손가락(?)을 가진 로봇팔을 적당히 움직여 아래의 물체를 잡아오는 것이 목적. 기계는 가로1.7(M), 세로1(M), 높이1(M) 정도의 상자형이고 가로와 세로 방향으로 팔을 운반하는 구조물이 설치되어 있다.

사격

옛부터 꾸준한 사랑을 받아온 스포츠(?). 시설이 다른 스킬게임에 비해 복잡하고 또 고가이기 때문에 게임비용도 만만치 않다. 500원을 호가하는 곳이 많다. 인테리어가 훌륭한 곳이라면 500원도 아깝지 않다. 방식에는 2가지가 있는데, 하나는 공기총식이고 하나는 전자총식이다.

전자 테니스 게임

미끄러운 바닥에 주걱 모양의 라켓을 이용해 프라스틱으로 만든 탄성이 강하고 넙적한 공을 쳐서 상대의 골대로 넣는 게임이다. 너무 세게 치면 튀어나올수도 있다.

볼링게임

쉽게 볼 수는 없지만 큰 오락실에 가면 볼 수있다. 일반 볼링에 사용하는 공의 중간형태의 공을 굴려 2-3미터의 거리에 있는 핀을 모두 쓰러트리는 게임이다.

닷트 게임

지정된 거리에서 닷트를 던저 포인트가 높은 곳에 맞추는 게임으로 전자식으로 구성되어 있어 자동으로 점수를 계산할 수 있다.



농구게임

영원한 핀볼이여!

핀볼 게임은 대학가 주변에 많이 분포하고 있으며 핀볼 게임 전문점도 있다. 하지만 자칫 잘못 생각하면 도박과도 관련이 있지 않나 하는 오인을 하게되는데 실상은 전혀 그렇지 않다. 게임을 직접해보면 알겠지만 전혀 도박성은 보이지 않는다. 비디오 게임으로 즐기는 즐거움과는 전혀 다른 색다른 화려함과 웅장함을 만날 수 있을 것이다. 남녀 노소 모두 쉽고 재미있게 즐길 수 있는 게임. 인간이 만들어낸 게임기중 가장 화려하고도 고전적인 멋을 풍기는 핀볼 게임! 영원하라!





아도르 크리스틴

붉은 머리의 모험자, 용사 아도르 크리스틴. 이미지 쇄신을 위해 빨강 머리를 갈색이나 검정으로 바꿔보려고 여름내내 시간을 투자했다고 한다. 하지만 염색약, 광선 치료, 아이템 등 모두 수포로 돌아가 포기했다고 말았다나…

챔프에서 추천하노니 장승백이에 있는 '김정아 미용실'에 가보세요. 저렴하고 확실한 머리 스타일로 바꿔줍니다.





소닉

곧 나올 CD 소닉의 연습도 할겸 테일과 함께 16세기로 거슬러 올라가 유럽 여행을 즐겼다고 한다. 영국의 해안이 가장 맘에 들었다고 하네.

하오마루

홋카이도에 가서 낚시를 했단다. 그런데 낚싯대를 가져가지 않았다기에 사연을 물어보니 검법 연습도 할 겸 파도에 대항해서 칼을 휘둘러 수많은 물고기를 잡았다고 한다. 결국 주변 낚시꾼들에게 쫓겨났다나?

아유카와 마도카

캐릭터 중에서는 제일 조촐한 휴가를 보낸것이 아유카와 마도카일 것이다. 카스가와 함께 늘 만나는 공원 호수만 왔다갔다… 공원 주변의 깡패를 청소하는데 한몫 단단히 했다는 소문이 있다.

춘리

엑스포도 볼겸 부산으로 피서를 왔다고 한다. 중국에서 한국까지 오다니… 해운대에서 집적거리는 남자가 많아 작업복(?)으로 바꿔 입고 치한, 깡패들을 스피닝 버드 킥으로 싹 쓸어 버렸다고 하는데 이거야 말로 국제망신!

광한리 해수욕장 어느 카페에서 짜장면을 시켜 망신당했다는 소문도 있으나 믿거나 말거나..

그런데 심심풀이로 아이스크림 장사를 하다가 너무 장사가 잘 되 몇억을 벌어 가명으로 은행에 입금했으나 이번 '금융실명제' 실시로 망했다고 한숨만 쉬고 있다.





잠깐만 쉬고 가는 코너 1

-문제-

앗! 영자가 셋이다!!

옆의 그림에는 3명의 영자양이 있습니다.

이중에서 한사람은 진짜 영자양이지만, 두사람은 변장을 하고 있답니다. 하지만 가짜 두사람에게는 미처 변장하지 못한 곳이 한군데씩 있습니다.

누가 우리 영자 좀 찾아 주세요!

찾아 주시는 분 10분을 추첨해서 챔프점수 200점씩을 드릴께요!!

(엽서에 정답을 적어 보내 주세요 보내실 곳은 서울시 용산구 원효로 1가 116–2 지산빌딩 3층 잠깐만 담당자 앞)





수제전기

~박력넘치는 애니메이션으로 승부한다~

슈퍼컴보이						
	현 지 발매일	93/8/27	장르	시뮬레이션	화면외국어수준	일본어 중
	제작사	에닉스	용량	12M	대 상 연 령	고교생 이 상
	현 지 발매가	9,600엔	기타	동시발매	게 임 난이도	AB©DEF

에닉스가 만든 방대한 시뮬레이션 게임인 수제전기. 완전히 새로운 타입의 이 게임은 이제 여러분에게 시뮬레이션의 진수를 보여줄 것이다. 그리고 너무나 화려한 전투 장면등은 진짜 애니메이션으로 착각을 불러 일으킬 정도이다.

새로운 시뮬레이션이 여러분을 기다리고 있다

체크! 이것이 이 게임의 특징이다!

떠다니는 대륙「반」에서 펼쳐지는 장대한 시뮬레이션 게임인 수제전기.「알기어」의 수호기사인 '아크펜더'는「쥬네」라고 불리우는 2발로 걷는 식물 병기를 타고 조국인 알기어를 지키기 위해 발몬디아군에 대항하면서 싸워나가는 것이 주 내용이다.

이 게임에는 4개의 플레이 모드로 구성되어 있는데 시나리오를 하나하나 클리어해 나가는 캠페인 모드, 사전에 유니트가 배치된 맵을 차례차례 클리어해가는 엑스퍼트 모드, 게임 방법을 친절히 알려주는 비기너 모드, 그리고 2인 대전 모드가 있다.

게임 시스템은「턴」제도로 일정 턴내에 적진지를 점령하든지 아니면 적을 전멸시키면 승리하게 되고 반대로 아군 기지를 적에게 점령당하거나 아군 유니트가 전멸하면 패하게 된다. 맵은 헷스(시뮬레이션에서 등장하는 일정 칸)가 아니며 유니트의 이동 등은 스팟트 처리에 의해 행해져서 시각적으로도 매우 아름다운 것이 이 게임의 특징중 하나이다.



이렇게 스팟트 처리는 대단히 알기 쉽고 화려하다

너무나 화려한 전투 장면!!

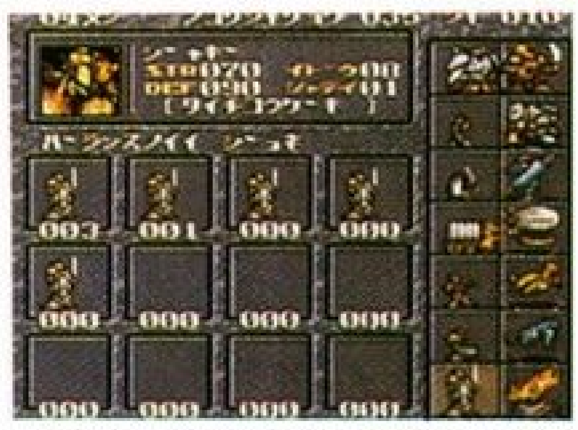
이 게임의 또 하나의 특징(또 특징이야?)은 애니메이션을 채용한 화려한 전투 장면이다. 그러나 "화려한 것은 좋지만 몇번이고 계속해서 보는 것은 어째 좀…"라는 분들을 위해서 애니메이션의 유무를 설정할 수 있도록 해 두었다.



애니메이션 처리된 전투 장면. 시뮬레이션으로서는 충격적인 전투 장면이다!

지휘력에 따라서 유니트를 선택한다!!

이 게임에서는 캠페인 모드에서 유니트를 늘릴 수 있지만 지휘력내에서도 얼마든지 유니트를 늘릴 수 있다. 지휘력은 스테이지를 클리어할 때마다 상승되며 승리 방법에 따라 변화한다. 적진지를 점령하면 10, 적을 전멸시키면 5의 지휘력을 올릴 수 있다.



유니트에 따라 필요한 지휘력은 가지가지이며 필요 지휘력이 높을수록 강력하다

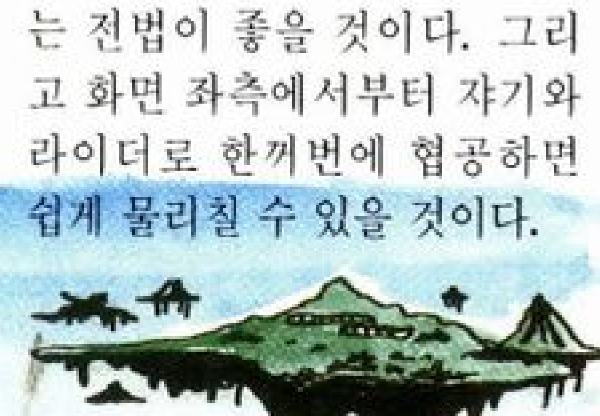
캠페인 모드 맵 2~4까지를 공략한다!!

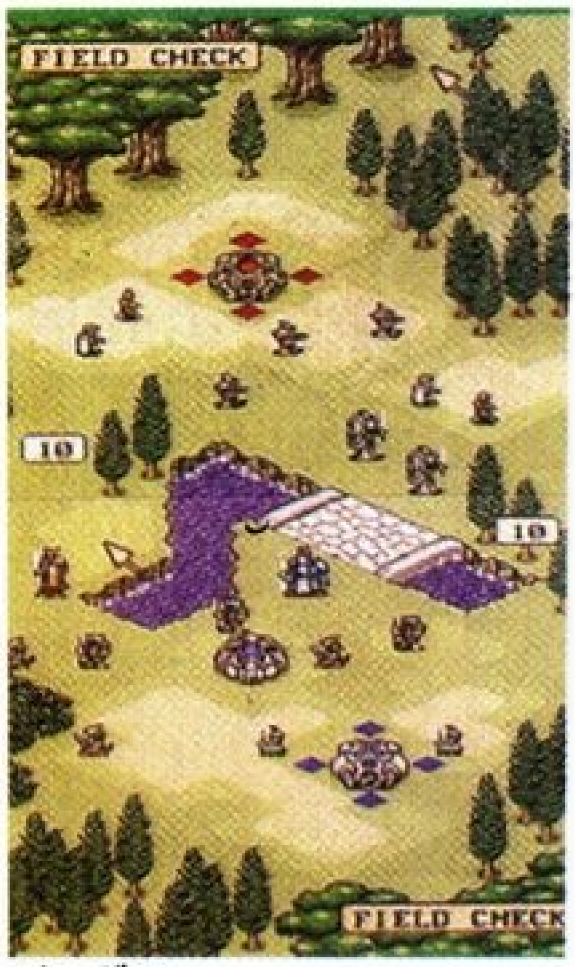
* 맵 2: 파괴의 신「뷰」*

뷰는 강력하다!

맵 2에서는 뷰라고 하는 강적이 등장한다. 그다지 높지않은 전투력으로 이 보스를 처치하는가가 포인트이다. 아직 초반이기 때문에 새롭게 등장시킬 수 있는 유니트는 제한되어져 있을 것이므로 우선 '쟈기'를 하나 내보내고 나중에 '보비'를 등장시키자!

보비는 어디선가 본듯한데 이곳에서는 간접 공격할 수 있는 유일한 유니트이다. 보비를 사용하여 간접 공격하면서 뷰가 근접해 오면 쟈기로 반격하는 전법이 좋을 것이다. 그리고 화면 좌측에서부터 쟈기와 라이더로 한꺼번에 협공하면 쉽게 물리칠 수 있을 것이다.





필드 체크

비록 보비일 망정 한꺼번에 덤빈다면…



아무리 강적이라도 물리칠 수 있다!!



이놈이 「뷰」이다. 공격력과 방어력은 높지만 공격 사정 거리가 짧은 것이 약점이다

* 맵3: 돌브릿지 공략 *

전략을 적절히 분산시키자!

3면에 있는 돌브릿지 공략은 다리가 두개 걸쳐져 있기때문에 아군 전력을 어떻게 분산시키는가가 포인트이다. 적군도 꽤 강력해서 2면의 뷰와 같은 사정 거리가 짧은 캐릭터도 있고 보비와 같이 공격 사정 거리가 긴 캐릭터도 등장하므로 바로 지금부터가 진정한 전략이 필요한 것이다. 새롭게 등장시킬 수 있는 유니트는 쟈기와 라이더와 보비 정도…

토이는 방어력은 있지만 공격력이 약해서 전력에 도움이 않되니까 사용하지 않는 것이 좋다.

이 면에서의 작전은 간접 공격할 수 있는 붐과 보비를 뷰가 있는 아래편 다리쪽으로 집결시켜서 사정 거리내로 들어오는 적을 닥치는대로 공격하자. 아래쪽이라면 데미지를 입더라도 마도석으로 회복할 수 있어서 안심이다. 위쪽 다리에서는 쟈기 등을 사용해서 정면으로 부딪치고 뒤를 공격할 수 있는 유니트로 지원하자. 적의



필드체크



양쪽 다리로 나눠서 공격하라!

유니트는 공격력이 강한 놈이 많으니까 손상을 입으면 무리하지 말고 즉시 마도석으로 회복하는 것이 최고이다.



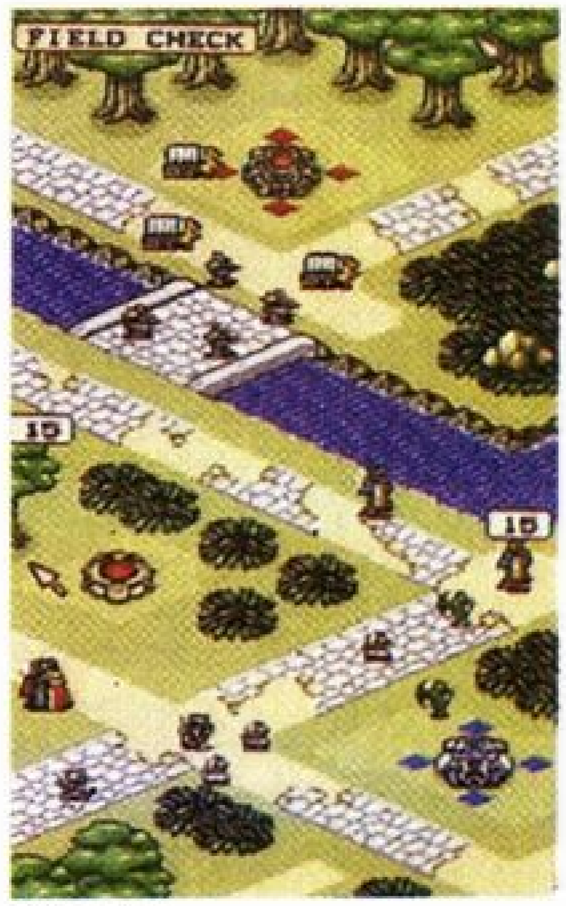
에워싸서 집단 구타!?

* 맵4: 질주! 무장 포장마차 부대 *

마도석을 지켜라!

드디어 제 4면이다. 이곳을 공략하는 포인트는 하나. 마도석을 지켜내는 것이다. 결국 마도석 주변에서 싸우면 즉시 부활할 수 있으므로 어떻게 해서든 마도석을 빼앗기지 않는 것이 중요하다. 그밖의 전략 포인트로써는 가능한 한 빨리 란차를 무찌르는 것이다.

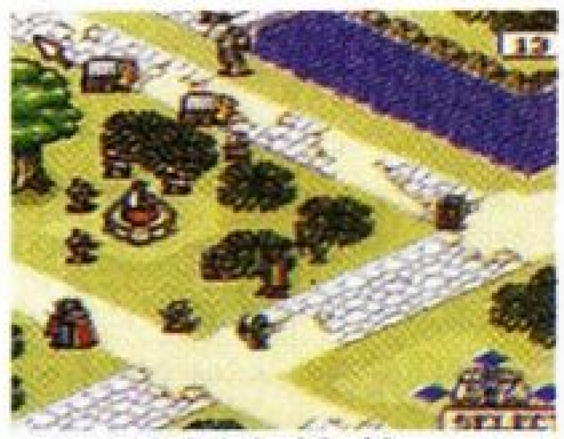
이놈은 공격력이 90이나 되며 간접 공격도 가능하기 때문에 살려 두면 위험한 인물이다. 그리고 또 방심할 수 없는 놈이 화이네이다. 이놈은 사정거리는 짧지만 이동력이 상당히 빠르므로 조금 떨어져 있다고 해서 방심하지 않도록 하자. 어쨌든 이 스테이지는 마도석 주변에서 싸우고 있기만 하면 그리 어려운 스테이지는 아니다.



필드 체크



마지막 결정타는 전설의 쥬네「아크」로 끝내자!



마도석 주변에서 싸우자!

전설의 쥬네를 기르자!!

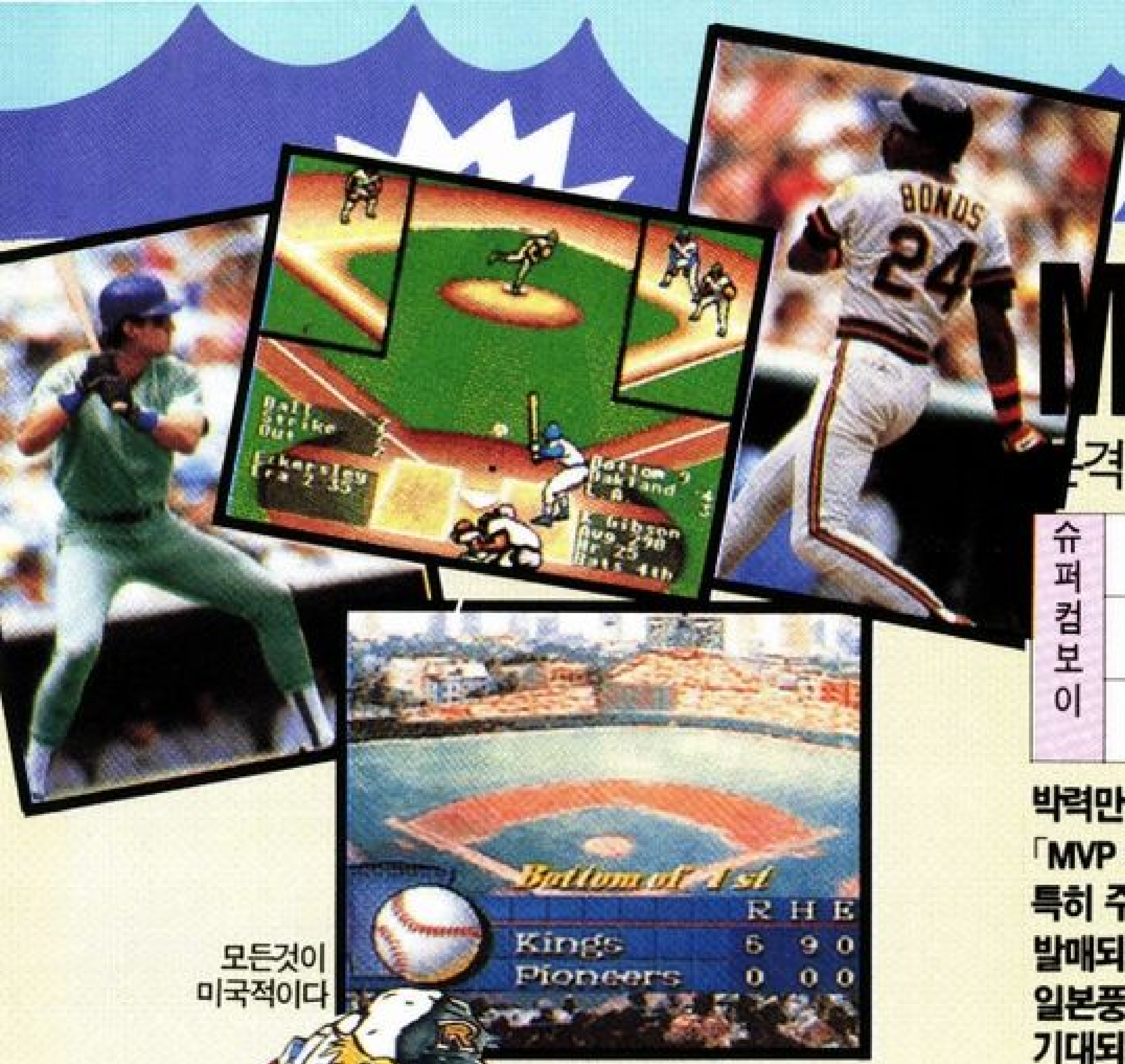
이 게임에는 전설의 「쥬네」라고 하는 것이 존재한다. 그것이 아크이다! 이 쥬네를 등장시키는데는 지도력을 필요로 하지 않는데다가 최초의 1면에서부터 사용이 가능하다.

공격력과 방어력은 꽤 높은 놈이지만 발이 느리기 때문에 사용하기 어려운 유니트라는 인상이 강하다. 그러나 ACE로 되면 놀랄만치 파워 업하는 것도 사실이다. 가능하면 마지막 결정타는 아크에게 맡겨서 경험치를 버는 것이 좋다.



전설의 쥬네

이것이 전설의 쥬네의 모습이다 첫인상은 손발이 붙은 것처럼 보이지만…



모든것이 미국적이다

MVP베이스볼

New Soft

본격 아메리카 야구

슈퍼컴보이	국내 발매일	93/8/27	장르	스포츠	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	어크레임 저팬	용량	8M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	8,800엔	기타	동시발매	게임 난이도	AB©DEF

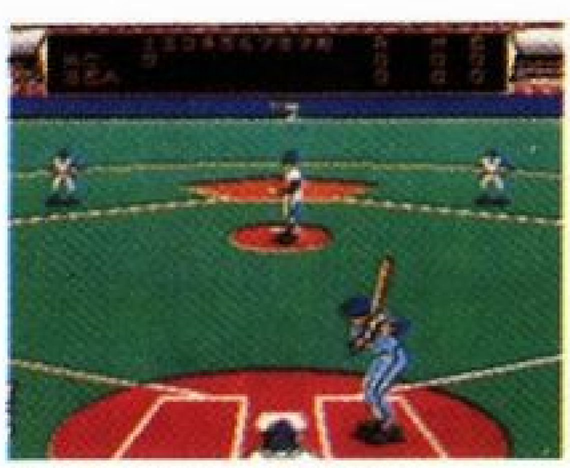
박력만점의 스릴넘치는 아메리칸 스타일의 야구게임 「MVP 베이스볼」이 슈퍼컴보이용으로 발매된다. 특히 주목할 만한 점은 슈퍼컴보이용과 컴보이용으로 동시에 발매되어 컴보이용의 유저들도 동시에 즐길 수 있다는 점이다. 일본풍의 야구에 식상한 스포츠게임 유저에게는 기대되는 게임의 하나이다.

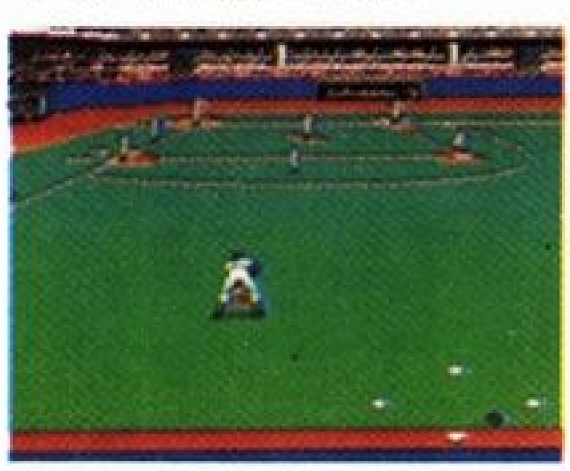


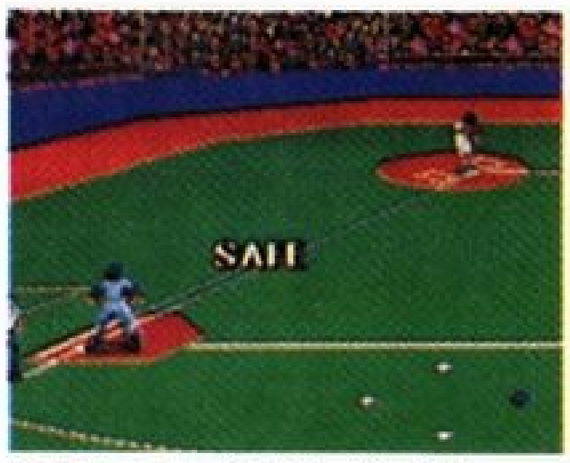
아메리카 베이스볼의 특징은?

시점이 교체된다!

이 게임의 큰 특징은 투수가 던진 공을 때렸을 때 내야, 외야, 그리고 타구가 날아간 방향으로 시점이 바뀐다는 것이다. 또 각 루에서의 수비나 송구도 각각의 루상으로 화면이 바뀌기 때문에 마치 TV중계를 보는 듯한 느낌을 받는다.


타격할 때의 기본 화면이다


외야로부터의 시점



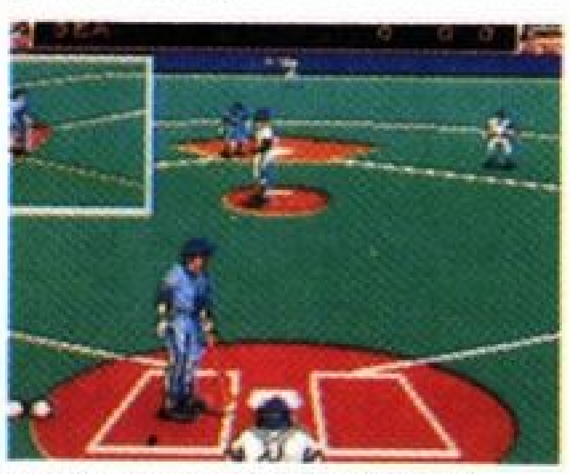
홈에서 1루로 송구할 때의 시점

이런 특징도 있다!

이 게임에서는 시점이 변한다는 특징뿐만 아니라 아래의 내용과 같은 특징이 있다.

1. 다양한 스타일의 선수들

타자석에 서는 선수들에게도 특징이 있다. 잘보고 있으면 발밑을 고르는 선수가 있기도 하고 껌을 씹으면서 자리에 서는 선수가 있다.

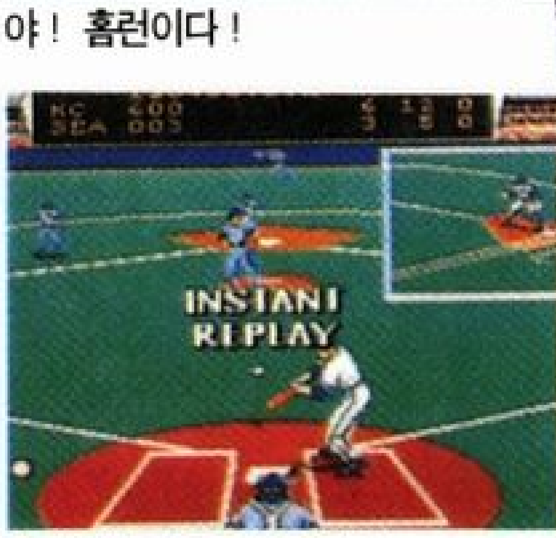

발밑을 고르는 동작을 연출한다

2. 홈런!

홈런을 치면 홈런 화면 뒤에 홈런을 날리는 순간이 리플레이 된다. 이것을 이용하면 홈런의 타이밍을 연구할 수 있다.



야! 홈런이다!

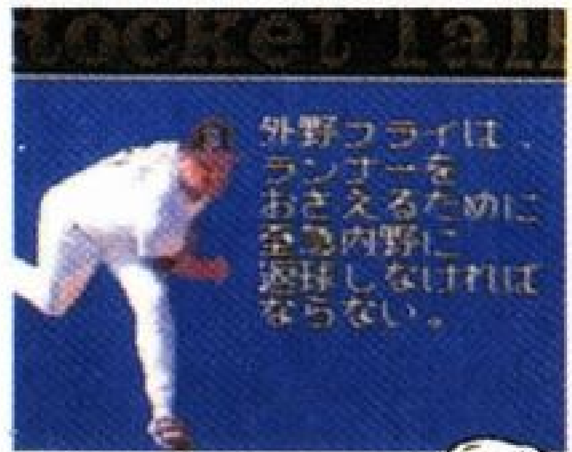


홈런의 순간을 다시 한번!!



3. 로저의 어드바이스도 있다!

시합이 끝나면 세계적으로 유명한 「로저 로켓트 클래맨스」로부터 시합을 유리하게 이끌어 가는 방법을 코치받을 수 있다.

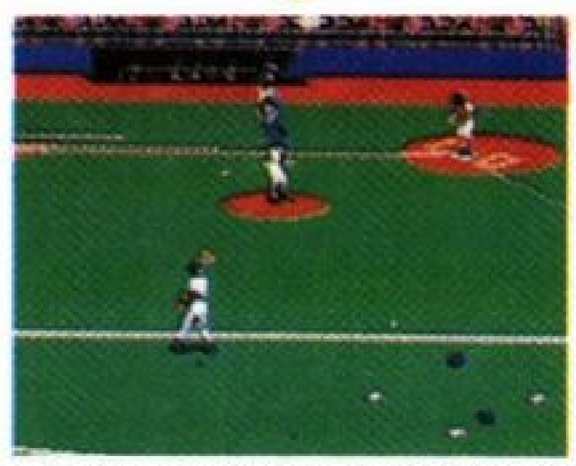

로저의 어드바이스를 참고하자



2가지의 모드를 26개 팀으로 즐긴다!!

게임 모드는 오픈전과 공식전의 2가지가 있으며 총 26개팀으로 구성되어 있다.

오픈전


리그와는 관계없이 팀을 선택해서 싸울 수 있다

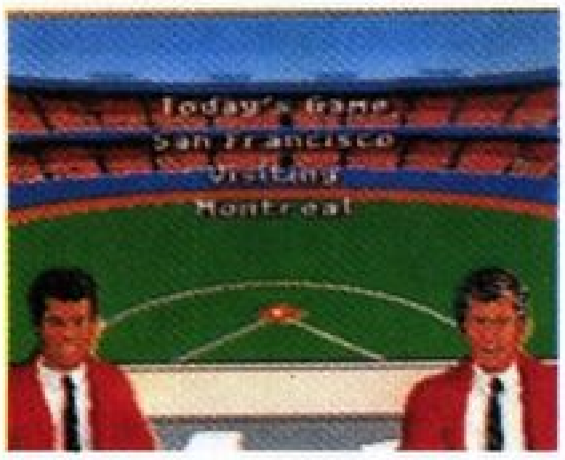
첫번째 시합은 컴퓨터나 친구들을 상대로 싸우는 오픈전이

다. 자신과 상대의 팀을 선택하고 선발 투수와 스타팅 맴버를 결정한 다음 실력을 겨뤄 보자.

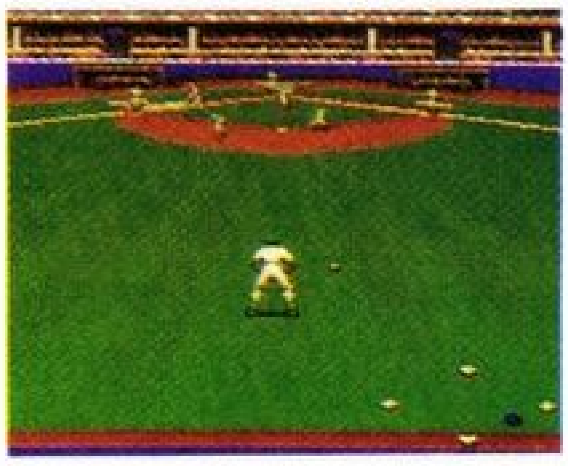
공식전



팀을 선택하면 그 팀의 스케쥴이 나온다



자! 시합 개시!!
오늘의 시합은 몬트리올팀으로 해볼까?



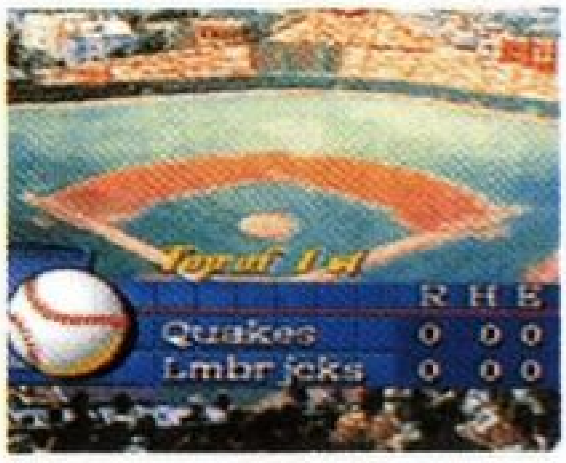
우선 수비를 철저히 하자!

한팀을 선택한 다음 그 팀이 소속된 리그에서 리그전을 펼치는 것이 공식전이다. 소속 리그에서 상위에 링크되면 플레이오프에 진출할 수 있고 또 계속 승리하면 챔피온 시리즈에 나갈 수 있다.

3연전을 한다!



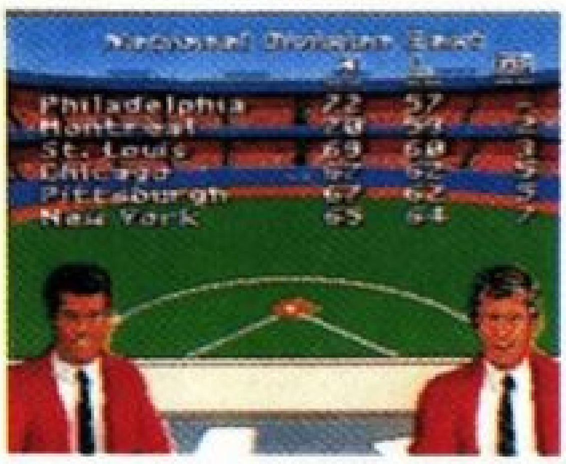
시합 전의 순위이다. 몬트리올팀은 2게임 차로 2위이다



최초의 팀과 3연전을 치룬다



아~ 아깝게도 패하고 말았다! 다음 시합 때 두고 보자!



첫시합이 끝났을 때의 게임차를 확인해 두자

자신이 소속한 리그내의 다른 소속팀들과 각각 3연전을 치뤄야 한다. 과연 몇위가 될 것인가?

26개팀으로 싸울 수 있다!



아메리칸 리그와 내셔널 리그도 각각 동서로 나뉘어져 있다

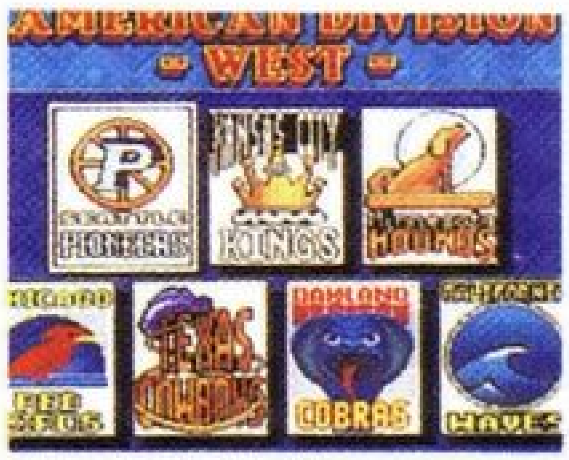
이 게임에는 아메리칸 리그 14개팀, 내셔널 리그 12개팀 등 총 26개팀이 참가한다.

아메리칸 리그

아메리칸 리그는 동부와 서부 각각 7개팀씩으로 구성되며 공식전은 총 39게임으로 되어 있다.



동부 지구의 팀 소개



서부 지구의 팀 소개



시애틀과 토론토의 대전이다

내셔널 리그

내셔널 리그는 동부와 서부 각각 6개팀으로 구성되며 공식전은 총 33게임으로 되어 있다.



동부 지구 팀 소개



서부 지구 팀 소개



시카고와 뉴욕의 대전이다



신문배달을 하는 사연이…

어느날 게임챔프 편집실로 따르릉이 울렸다.

버그잡기에 분주한 버그왕초는 눈물겨운 사연을 그냥을 넘기지 못했다. 친구에게 음악CD를 선물하고, 본인이 가장 가지고 싶어하는 슈퍼컴보이를 가지고 싶어서 신문배달을 한다고. 그래서 버그왕초에게 버그도 잡아 보냈다고…

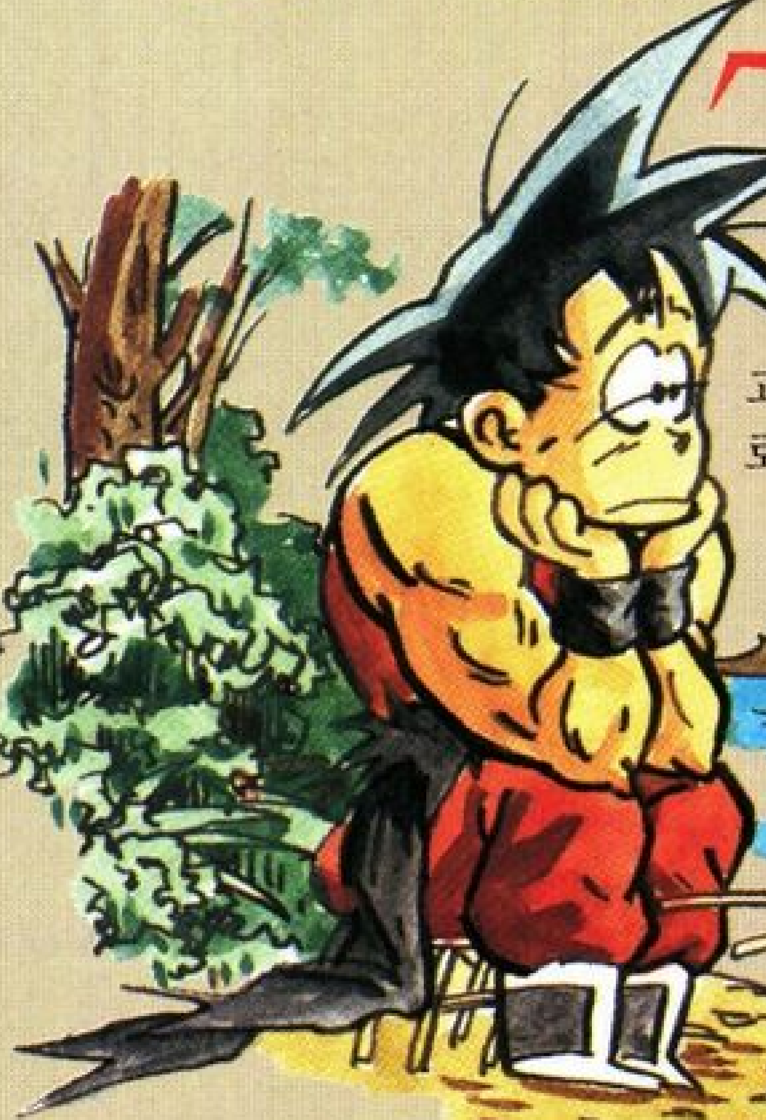
신문을 배달하여 학용품을 사든, 집을 사든, 슈퍼컴보이를 사든 구입용품에는 아무런 문제가 없습니다. 다만 그 무엇을 위해서 열심히 노력하는 그 모습이 아름다운 것입니다. 버그왕초는 버그통 잘 받아 보았습니다. 꾸준히 일하는 일개미인 노혜진씨에게는 특별 개미헌터로 임명합니다.

★기본점수 50+개미 노조협회 점수+500점
챔프점수 550점
노혜진양 죄송합니다.
주소를 분실했습니다. 챔프로 연락 후 확인하시기 바랍니다.

이색코너!

캐릭터들의 여름휴가

무더웠던 여름도 가고 이제 완연한 가을에 접어들고 있다. 애독자 여러분들도 여름을 즐겁게 보냈는지? 한편 캐릭터들은 어떤 방법으로 여름을 보냈을까? 소문에 의하면 각기 독특한 여름휴가를 보냈다던데… 챔프가 공개하는 그들의 여름 휴가! 다음을 기대하시라?



손오공

손오공은 아마존에 가서 고기를 잡으며 세월을 보냈다고 한다. 소문에 의하면 결혼 2주년 기념 여행차 갔다고 하는데 고기가 너무 안잡혀 '가메하메파'로 강 전체를 뒤집어 자연파…괴죄로 법원에 송치되었다는데 그 이후의 소식을 아는 사람은 아직 한명도 없다.



사오토메 란마

남태평양으로 텐도가 전부함께 갔다고 한다. 쿠노 다떼와 키가 배를 전세 내어 쉽게 갈 수 있었지만 중도에 폭풍을 만나서 고생했다고 한다. 그런 와중에 무인도에 표류하여…(그럼 결전도환랑은 사실이었나?) 결국은 새우잡이 배에 끌려가 지금은 어부생활중이라나???



테리 보가드

탕푸 할아버지와 함께 세계일주 여행을 떠났다고 한다. 그래서 자세한 내막은 아직 물어보지 못했지만 세계를 돌며 관광도 할겸 진정한 강자와의 대결도 노리는 듯… 지난달에는 대전 엑스포에 놀러와 '파워웨이브'로 최첨단 시설들을 부수어 한국의 전투경찰에게 무수한 구타를 당했다는데…끌려가면서 테리의 한마디가 걸작이다. "한국의 최류탄 싫어요"



김갑환

이 여름을 시원하게 보낼 수 있는 건 역시 '사무라이 쇼다운' 뿐이라며 팩을 구해서 열심히 즐겼다고 한다. 나코루루가 가장 맘에 든다나? 지금도 김갑환은 남대문 근처 어느 오락실에서 열심히 두들기고 있다.

손오반

아버지를 버리고 혼자서 영화 '쥬라기공원'을 본 후 진짜 그 공원으로 출발했다는데.. 이유는 공룡과 원숭이의 대결을 주제로 한 세기적인 영화를 만들기 위함이라고 한다.



Coming Soon



미소녀전사 세라문

슈퍼컴보이	국 내 발매일	93/8/27	장르	액션	화면외국어 수 준	일본어 하
	제작사	엔 젤	용량	12M	대 상 연 령	국교생 이 상
	현 지 발매가	9,800엔	기타	동시발매	게 임 난이도	A B C D Ⓔ F

5인의 미녀 전사들이 펼치는 초특급 액션의 결정판. 이제 미소녀 게임은 청소년 관람불가 게임이 아니다. 아슬아슬한 발차기와 빠른 몸놀림으로 적을 초토화시키는 미소녀들의 활약을 여러분에게 공개한다.

미소녀 전사들의 화려한 액션이 가득!

이 게임은 가로 스크롤 방식의 액션으로 섬세한 동작 표현과 뛰어난 사운드가 최고의 매력이다. 그리고 뛰어난 필살기와 화려한 변신 장면 등 보고만 있어도 재미있는 게임이다.



▼ 두 사람의 협력 플레이로 적들을 물리치자!

▲우사기와 레이의 협력 플레이. 이 정도면 최강!

2인 동시 플레이도 가능!

이 게임의 또 하나의 특징은 2인 동시 플레이가 가능하고 같은 캐릭터를 고를 수 있다는 것이다. 또 적 캐릭터는 1인 플레이를 했을 때와 같은 수가 나와 아주 쉽게 적을 공격할 수 있다.

2인 플레이는 천하무적! 모두 덤벼!



5인의 미소녀 전사 소개!

이 게임에 등장하는 미소녀들. 과연 누가 가장 예쁠까? 그리고 파워는 누가 최고일까? 그 모든 것이 여기서 공개된다.

5인중에서 자유로이 캐릭터를 선택할 수 있다 누구를 선택할 것인가? 난 이때가 제일 좋더라!





세라문 스키노 우사기

모든 능력이 평균적이다! 평범한 울보소녀였으나 검은 고양이 루나의 부름을 받고 미소녀가 된 가장 대표적인 캐릭터이다

필살기	문티아라 액션 문히링 에스카레이션

자! 세라문으로 변신이다. 달을 등지고 화려하게 변신하는 모습이 대단히 아름답다





세라 머큐리 미즈노 아미

스피드는 내가 최고! IQ 300의 얌전한 천재 소녀로서 5명 중의 머리를 쓰는 일이라면 나에게 맡겨라! 수성의 보호를 받아 물을 마음대로 조절하여 안개를 만든다

필살기	샤봉 스프레이 워터 스트림

세라 머큐리로 변신한 모습. 귀여운 포즈로 변신에 성공했다





세라 쥬피터 키노 마코또

여자 아이라고 생각할 수 없을 정도로 괴력의 소유자이다. 그러나 요리가 뛰어나 언제나 미소녀들의 식사를 제공해 준다. 목성의 보호를 받아 바람과 천둥을 조절할 수 있다

필살기	슈프림 썬더 플라워 허리케인

폭풍을 부르는 소녀로 뒤에서 비치는 빛이 인상적이다





세라 마즈 히노 레이

나는야 최고의 공격수! 염력을 가진 아주 침착한 소녀이지만 일단 화가나면 대단히 무섭다. 화성의 도움을 받아 불을 마음대로 조절할 수 있다

필살기	화이어 솔 가판 허리케인

화끈한 변신의 세라 마즈. 뜨거운 불속에서 변신이 나의 특기야!





세라 위너스 아이노나라꼬

금성의 보호를 받고 있는 수수께끼의 소녀로 이들과 합세하기 전에는 '세라 V'로 알려졌다. 언제나 제일 어려울 때 나타나 해결사의 역할을 담당한다

필살기	크레센트 빔 위너스 러브 미츤

가장 아름답게 변신하는 캐릭터이다



Maniac Mansion®
Day of the Tentacle™

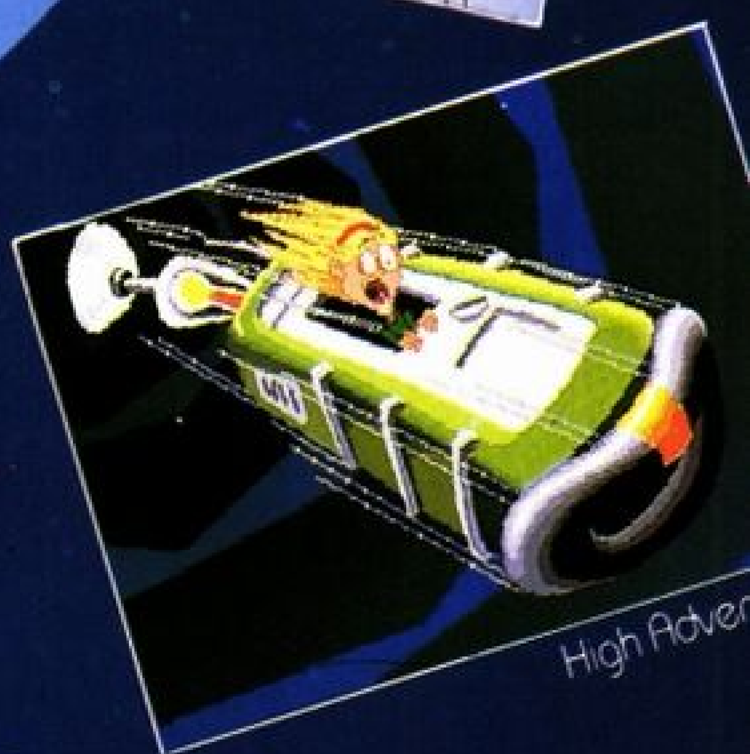
MANIAC MANSION, as a game within a game.

에디슨이 다시 돌아왔다!



Shock

에디슨 가족이 다시 Maniac Mansion에 나타났다!
이 세상을 지배하려는 Fred 박사의 돌연변이 보라색 Tentacle의 노력은 집요하고 끈질기다. 그러나 그를 멈추게 할 수 있는 사람은 당신뿐이다. 당신은 Bernard, Hoagie 그리고 Larvern과 함께 Chron-O-John이라는 타임머신을 고쳐 시간여행을 하며 인류를 자신의 애완물로 만들려는 Tentacle의 사악한 계획을 좌절시켜야 한다.
Chuck Jones와 Maurice Noble의 고전적인 만화에 영감을 받아 만들어진 Tentacle **최후의 날**은 만화적인 내용과 주인공들의 그래픽 애니메이션, 멋진 사운드로 여러분을 사로 잡을 것입니다.
100가지 이상의 사운드 효과를 직접 들어 보십시요.
그리고 직접 즐겨 보십시오.
여러분은 이 게임에 빠져 들지 않을 수 없을 것입니다.



High Adver

본 GAME을 구매하시는 모든 분께 SOFT NET에서는 창사 기념으로 멋진 사은품을 드립니다.
SOFT NET의 마스코트 새에게 멋진 이름을 지어 보내 주시는 분 중 한분을 추첨하여 GAME을 드립니다.



TWO Figted Action

SSANGYONG

LUCAS Arts

■통신 서비스 실시 :
HITEL 접속 후 「GO SAM」을 하시면 쌤전자·소프트네트의 자료를 직접 받으실 수 있습니다.

SOFT·NET
주소 : 서울시 서초구 잠원동11-4 샘빌딩4층
TEL : 514-2740 / 1,515-6046 / 7
FAX : 547-5864



New Soft

원더보이

알라딘보이	국 내 발매일	93/8/12	장르	액션	화면외국어 난이도	영 어 하
	제작사	세 가	용량	4M	대 상 연 령	국교생 이 상
	국 내 발매가	33,000엔	기타	동시발매	게 임 난이도	ABC ⓓEF

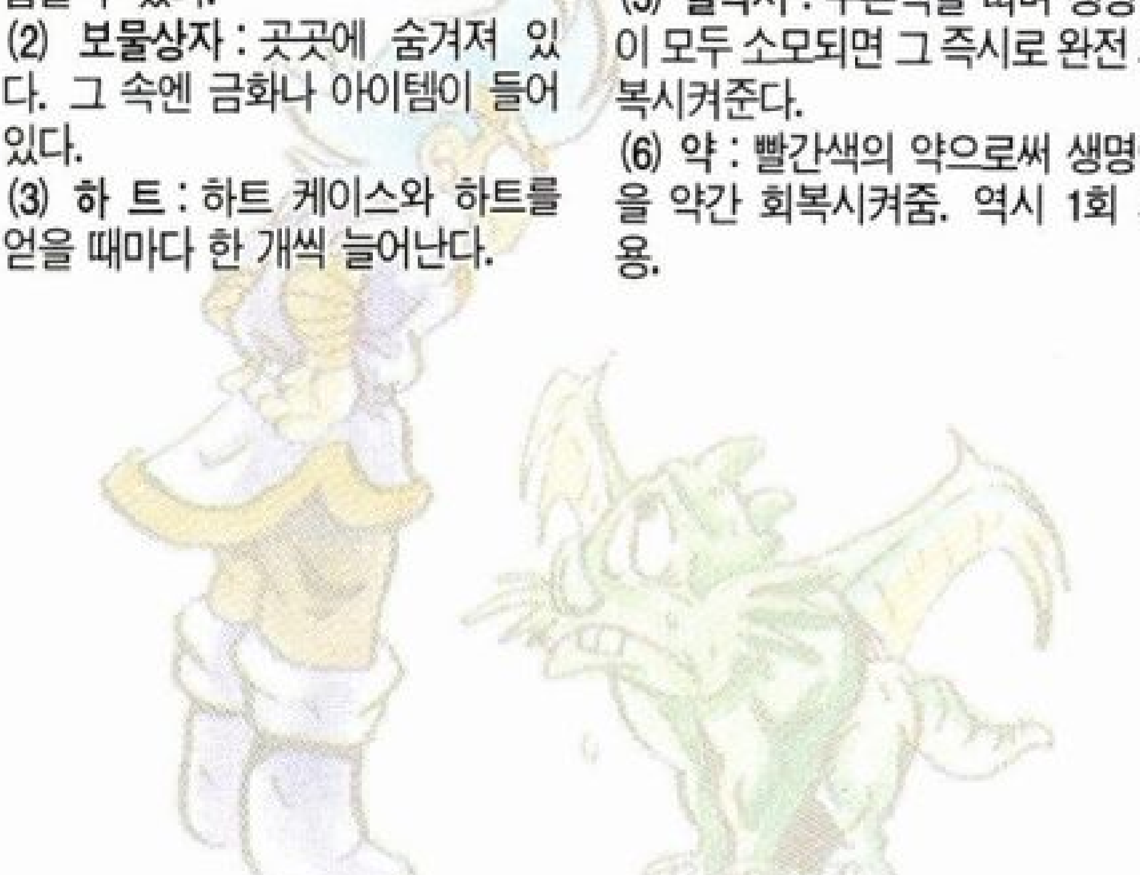
쉴라 공주를 구하라

몬스터 월드 사람들은 평화롭던 이곳의 균형을 다시 찾아줄 전설의 용사가 나타나기만을 기다리고 있었다. 사라진 쉴라 공주를 구하고 몬스터 월드의 평화를 되찾아줄 용사는 과연 누구일까?

수퍼 알라딘보이용으로도 나왔던 작품으로 약간의 차이가 나지만 깔끔한 그래픽이 돋보이며 특히 메시지가 영문으로 처리되어 스토리를 즐기는데 무리가 없다. 게임 도중에 세이브하고 싶을 때는 여관에서 암호를 받는다.

아이템

(1) 금 화 : 아이템과 장비 등을 구입할 수 있다.
(2) 보물상자 : 곳곳에 숨겨져 있다. 그 속엔 금화나 아이템이 들어 있다.
(3) 하 트 : 하트 케이스와 하트를 얻을 때마다 한 개씩 늘어난다. 작은 하트는 조금씩 회복시켜 준다.
(4) 오카리나 : 노란색의 조개같은 악기로써 특정한 문을 여는데 사용된다.
(5) 엘릭서 : 푸른색을 띠며 생명력이 모두 소모되면 그 즉시로 완전 회복시켜준다.
(6) 약 : 빨간색의 약으로써 생명력을 약간 회복시켜줌. 역시 1회 사용.



(2) 프리프랄성에서

처음 보스를 물리치고 성의 지하에 감금된 '프리프랄' 왕녀를 구하자. 왕녀를 납치한 몬스터에게 오기 전에 에너지 낭비를 삼가한다. 몬스터를 물리치면 왕녀는 고맙다는 말을 하고 성으로 들어간다. 재빨리 뒤쫓아 가면 '리리파트'라고 하는 곳에 가보라고 한다.



이곳이 리리파트로 가는 입구

게임진행

(1) 여행의 시작

전설의 용사 '시온'의 모험은 화이어 스톰과 회복약을 갖춘 상태에서 시작된다. 게임 진행상 필요한 대화를 하기위해선 하고 싶은 사람 앞으로 가 윗쪽키를 누른다. 프리프랄성을 거쳐 요정 '소니아'에게로 가서 여왕 '에레오노라'에게 가는 방법을 알아내자. 여왕을 만난 후 보스에게 가는 문을 열기 위한 피리의 사용법을 알아낸다.



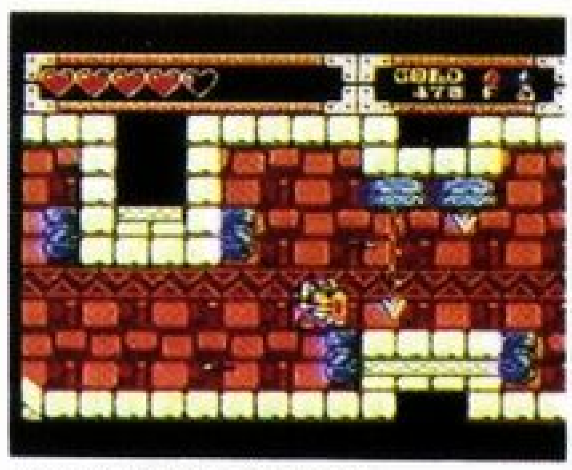
앞에 있는 노란 조개껍데기 같은 것이 오카리나



첫번째 보스, 버섯돌이의 등장!

(3) 리리파트 마을에서

리리파트 마을은 성의 지하에서 나온 문의 옆에 자리잡고 있는데, 그 마을에서 어느 한 아이를 구해주면 그곳의 장로는 시온을 전설의 용사라고 여기며 포세이돈의 창을 구해서 포세이돈에게 갈 것을 말해준다.



방패의 활용이 절실하다



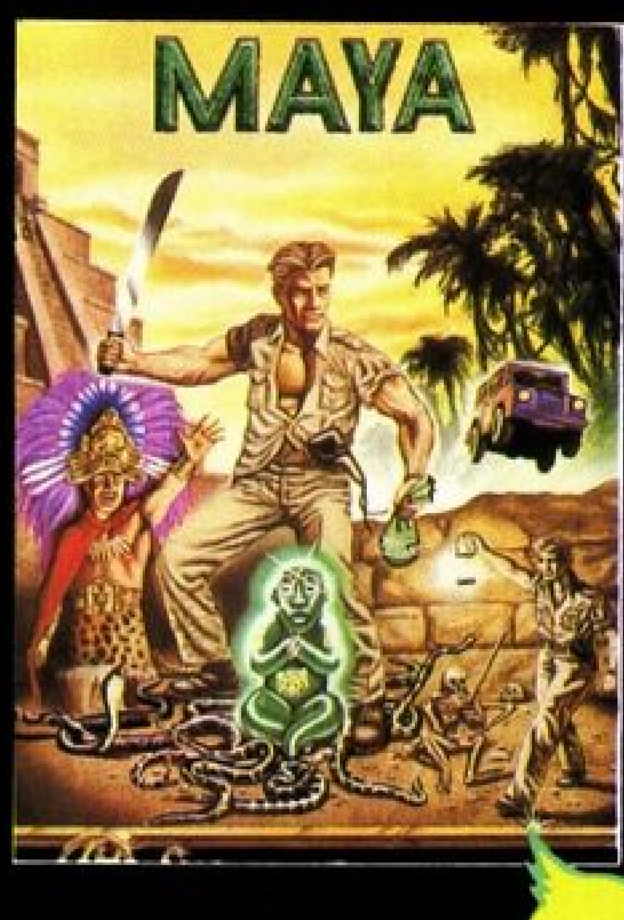
식인종에게 잡힌 아이를 구하자!

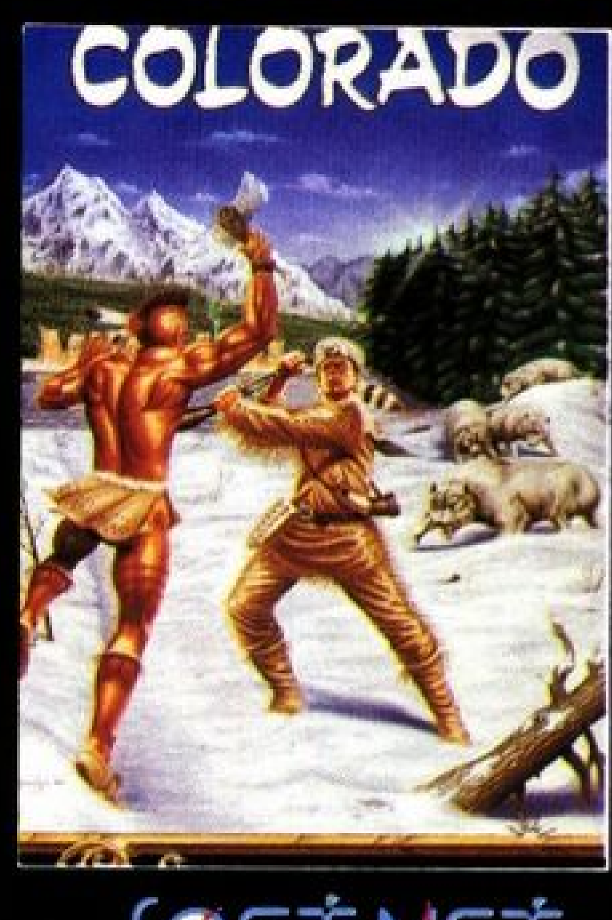


발판을 이용한 점프로 돌을 피해 공격





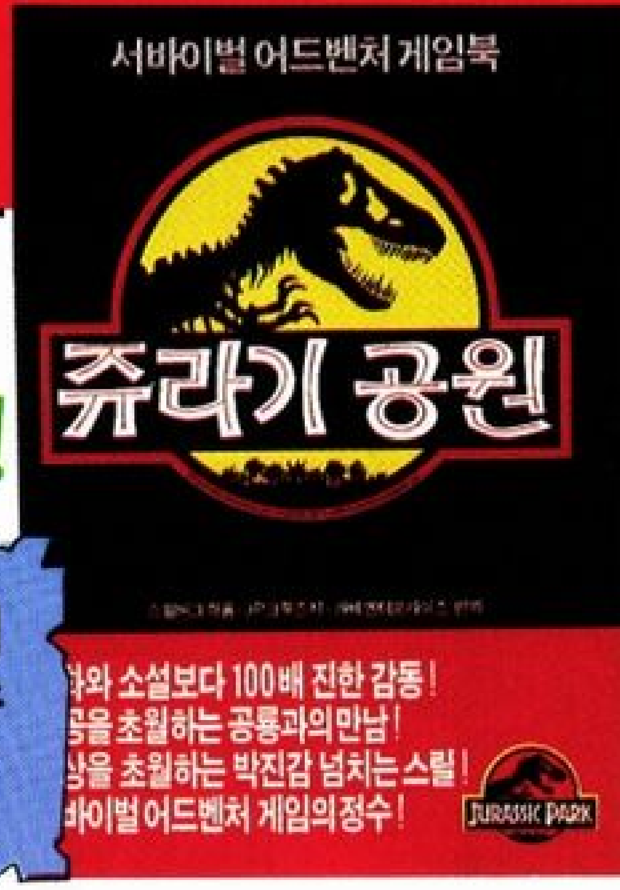




■통신 서비스 실시 :
HITEL 접속 후 「GO SAM」을 하시면 샘전자·

SOFT·NET
주소 : 서울시 서초구 잠원동11-4 샘빌딩4층
TEL : 514-2740 / 1,515-6046 / 7

화제의 게임북 코너 — 쥬라기 공원



국내 최초로 소개된 롤플레잉 게임 북!

서바이벌 어드벤처 게임 쥬라기 공원

영화, 소설에서 느끼지 못한 스릴을 체험할 수 있는 서바이벌 게임 북

롤플레잉 게임 제작 교재로도 대인기!!

800억원이라는 막대한 제작비를 투입해 헐리우드 영화계의 거장 스필버그 감독이 만들어낸 사상 최대의 SF영화「쥬라기 공원」이 올 여름 극장가를 휩쓸면서 전세계적으로 '공룡 붐'을 일으키고 있다. 또 영화, 서적, 팬시, 음반 등 '쥬라기 공원'을 주제로 한 모든 상품들은 불티나게 팔리고 있다.

이번에 국내 최초로 발간된「쥬라기 공원—서바이벌 어드벤처 게임북」은 책 속에서 '쥬라기 공원'을 무대로 롤플레잉 게임을 즐길 수 있도록 제작된 획기적인 게임 북이다.

치밀한 구성으로 TV 게임과는 또 다른 특유의 재미있는 요소를 대거 가미함으로써 국내 게임 팬들에게 많은 호응을 얻고 있는 가운데, "세계적으로 대 흥행을 기록하고 있는 화제의 영화를 소재로 '롤플레잉 게임'을 만든다면 어떻게 만들 수 있을까?"하고 궁금하게 생각하는 유저들에게 좋은 교재가 될 것으로 본다.

세가가 닌텐도를 제치고 메가 드라이브용(액션, 16메가, 8월말 발매)으로 '쥬라기 공원'을 TV 게임화한 것이 게임가의 큰 화제가 되기도 했었는데, 장르가 다른 이번 게임 북은 한 차원 다른 게임성으로, 동시 발매된 이웃 일본에서도 재판에 재판을 거듭하여 게임가의 화제를 뿌리고 있다.

게임을 좋아하는 게임 팬들에게 꼭 추천하고 싶은 게임책 중의 하나이다.

「쥬라기 공원—서바이벌 어드벤처 게임 북」

모험의 진행방법

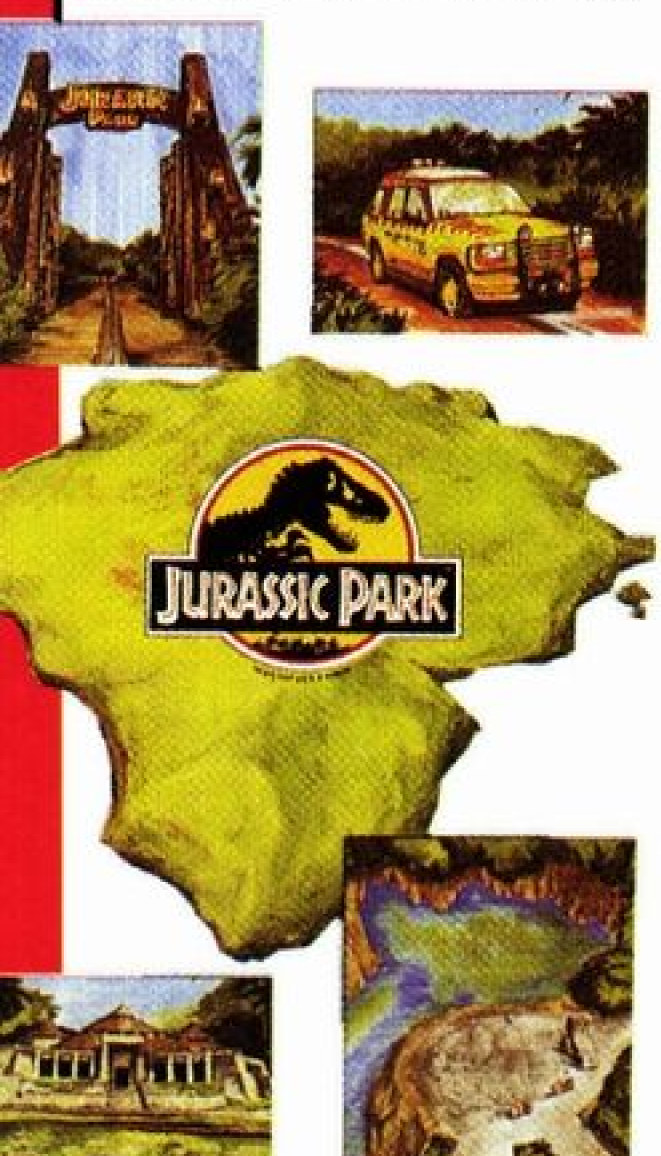
① 공룡섬 한 가운데에 놓여진 당신은 공원내의 주요 장소에 배치된 모션 센서를 이용해 스릴있는 모험을 펼치게 된다.

② 센서에는「표식」이 붙어 있어 인접하는 동서남북의 센서 번호를 알 수 있다. 이것을 이용해 가고자 하는 방향의 센서를 택해 페이지 위에 기입된 구역 번호를 읽어가며 진행한다.

③ 공원은 4개의 공룡 구역, 즉 티라노 사우러스(TY), 트리 세라톱스(TR), 딜로퍼 사우러스(DI), 브리키오 사우러스(BR), 나눠져 있다. 각 구역마다 센서 번호가 붙어 있는데 방문객 숙소에 가까워지면 대개 수가 증가한다. 첨부된 지도를 잘라 체크하면서 진로를 정하자.

④ 이동할 때만이 아니라 1—165번 중에서 행동을 선택할 수 있다. 선택을 하면 205페이지 이후의 액션(ACTION)항으로 가 같은 번호를 본다.

⑤ 중요하다고 생각되는 정보와 물건을 손에 넣게 되면 책 뒤의「모험수첩」에 기입할 것. 모험 중에 벌점을 받을 수 있는데, 이것도「모험수첩」에 꼭 체크해 두도록(벌점이 6 이상되면 게임 END).



연속 매진! 애독자 사은 퀴즈

공룡들이 지배하는 외딴섬에서 안전하게 탈출할 수 있을 지는 당신의 판단에 달렸다.



다음 두 문제는 게임을 클리어시킬 수 있는 결정적인 정보입니다.

문제:

① 이 섬에서 탈출하려면 메인 컴퓨터를 반드시 재가동시켜야 하는데 필요한 3개의 열쇠를 찾아내야 한다. 이 3개의 열쇠 번호의 합계는 몇 일까요?

② 메인 컴퓨터 열쇠 3개를 찾았으면 통제실로 들어가야만 하는데, 이 통제실로 들어가려면 반드시「침입 방지 장치」를 해제해야만 들어 갈 수 있다.
이「침입 방지 장치」를 해제시킬 수 있는 지역은 T○—○○ 센서일까요?

*** 정답은 본인이 직접 게임을 풀어가면서 알아보도록!**
모험이 끝날쯤이면 환성과 함께 위의 두 문제를 알아낼 수 있습니다.

상품
① 네오지오 3대
② PC 엔진 듀오 3대
③ 메가 CD 3대

응모방법
우편 엽서 뒷면에 정답을 쓰시고 아래 3가지 상품중 자신이 가지고 싶은 상품명을 써서 보내시면 됩니다.

마감: 11월 17일까지 도착분.
당첨자 발표: 게임챔프 1월호
보내실 곳: 우편번호 121—210 서울시 마포구 서교동 395—13 (서원빌딩 4층)
가메 엔터프라이즈「쥬라기 공원 담당자앞」(문의전화 : 338-8302)



New Soft

죽음의 갈림길에서 구사일생으로 목숨을 유지하는 리얼하고도 사실적인 SFX영화가 드디어 게임화되었다. 이 게임은 영화와 마찬가지로 곳곳에 공룡이 도사리고 있고 그속에서 삶의 터전으로 되돌아오는 게임이다. 영화에서 공룡의 무시무시함을 체험하지 못한 분들에게는 새로운 찬스가 되리라 믿는다.

수퍼알라딘보이						
	국 내 발매일	93/8/27	장르	액션	화면외국어 난이도	일본어 하
	제작사	세 가	용량	16M	대 상 연 령	국교생 이 상
	현 지 발매가	6,800엔	기타	동시발매	게 임 난이도	ABⒸ DEF

생존경쟁의 사투에서 이겨야 한다

"지금으로부터 약 1억 4만년 전의 쥬라기시대에 살고있었던 공룡이 염색체 합성 기술로 인해 과학세계에 다시 태어났다. 그 공룡들이 모여 사는 동물원을 「쥬라기 공원」이라 불렀고 그곳에서 과학의 힘은 비극을 맛보게 되는데…" 이런 식으로 전개되는 스토리는 실제 영화와 같다. 플레이어는 그랜드 박사가 되고 공룡들이 우글거리는 정글에서 탈출하지 않으면 안되는 것이다.


세가의 로고 앞에서 티라노 사우러스가 울부짖고 있다

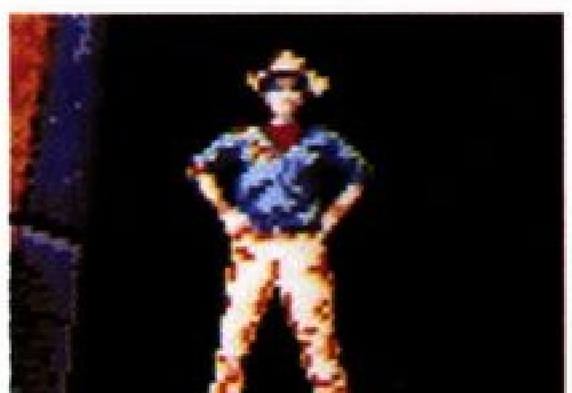
2종류를 선택할 수 있는 게임모드

이 게임은 처음으로 인간이나 랩터공룡을 자기 취향에 맞추어 선택할 수 있다.

랩터선택——랩터를 선택하면 그랜드 박사를 도와 그의 공격을 저지하는 인간들을 물리치는 내용으로 변한다.

인간선택——인간을 선택하면 곳곳에 매복해있는 각종 야성 공룡을 물리쳐 공원을 빠져나오는 내용으로 된다.

★조작방법과 라운드의 수도 어떤 것을 선택하느냐에 따라 다르게 되므로 일석이조의 진가를 발휘할 것이다.


공룡을 상대로 날기도 하고 뛰기도 하는 그랜드 박사


그랜드의 냄새를 맡고 쫓아오는 랩터

영화와 같은 동작에 주목!

게임중에 캐릭터의 동작은 대단히 리얼하게 표현되어있다. 줄기를 잡고 이동하기도 하고 아슬아슬하게 움직이기도 한다. 실제 영화 중에서 자기가 날아 뛰는 듯한 기분으로 되어버린다.





등장하는 각종 아이템의 종류

	섬광 수류탄		로켓		배터리		구급통		가솔린
	트랭키 라이저 다트. 청색		트랭키 라이저 다트. 적색		스탱건		가스 수류탄. 청색		가스 수류탄. 적색

총 7라운드에서 펼쳐지는 인간 VS 공룡

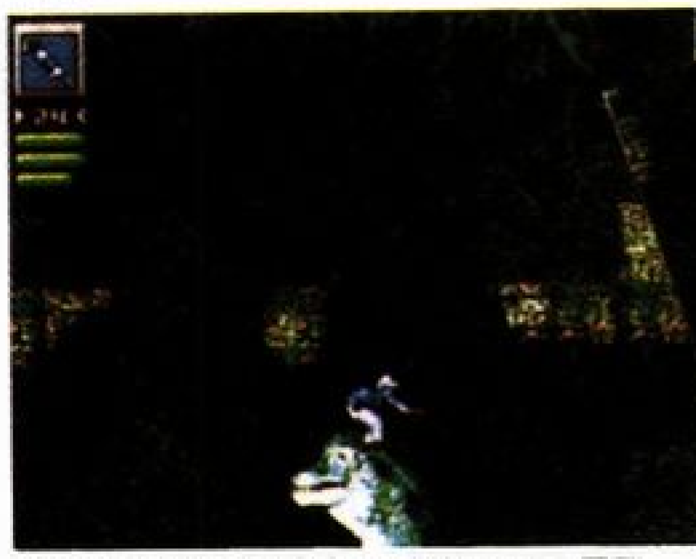
라운드 1/정글

① 티라노 사우러스에게 파괴된 차를 버리고 그랜드 박사는 비지터 센터를 목표로 정글에 들어간다. 습격해오는 공룡들을 마취총으로 무찌르면서 전진해 나가자.

② 랩터를 사용했을 경우 그랜드 박사를 먹기위해서 쫓게 된다.



체력 회복은 이렇게



골인지점 직전에 갑자기 머리를 들은 공룡



＊랩터의 경우

각 라운드의 골인 부근에서 기다리고 있는 그랜드 박사

라운드 3/강지역

이 라운드는 그랜드 박사만 플레이 가능하다. 고무보트로 강을 따라 내려가지만 연료가 조금밖에 없으므로 보급에 유의하면서 진행해야 한다. 강속에 빠지거나 하고 큰 폭포에서 떨어지면 실패하게 되기 때문에 신중한 조작이 필요하다.



폭포에 걸렸을 때에 조작을 실패하면 지옥으로 직행한다



공룡의 공격을 피하면서 보트를 이어 타지않으면 안된다



티라노 사우러스가 계속 등장,그랜드박사의 목숨을 노린다

라운드 2/파워 스테이션

그랜드 박사는 발전소에 겨우 다다랐지만 여기도 공룡 소굴로 변해 있었다. 이 라운드는 퍼즐적 요소가 강하고 엘리베이터로 이동하기도 한다.



이런 곳에 공룡이 잠복해 있다니! 벽을 뚫고 등장하는 티라노 사우러스



섬광 수류탄으로 한방 먹이자!

그리고 후반 라운드는…

라운드 4는 좁은 파이프속을 진행하고, 라운드 5는 계속에서 낙석을 피하면서 진행한다. 또한 라운드 6에서는 동굴에 흐르는 용암에 주의한다. 최종 스테이지인 비지터 센터에서는 그랜드 박사와 랩터의 최후 전투가 기다리고 있다.



수중을 엿보면 느닷없이 뒤에서 공격한다



갑자기 머리 위에서 떨어지는 큰 돌



인간의 무리에 둘러싸여버린 랩터에게 공격이 적중



New Soft

킹 오브 몬스터

수퍼알라딘보이						
	국내 발매일	93/7/30	장르	격투 액션	화면외국어 난이도	일본어 하
	제작사	타카라	용량	8M	대상 연령	국교생 이상
	국내 발매가	55,200원	기타	동시발매	게임 난이도	ABC ⒹEF

수퍼 알라딘보이에서 또 하나의 격투 게임이 발매되었다. 킹 오브 몬스터, 이 게임은 이미 슈퍼컴보이로 이식되었으나 크게 인기를 끌지 못하였다. 새롭게 수퍼 알라딘보이에 이식된 이 게임은 SFC에 비하여 눈에 달라진 것은 없지만 깨끗해진 배경처리와 캐릭터들의 유연한 동작들을 주목해 볼만하다

개성이 강한 캐릭터로 승부를 ! !

등장 캐릭터는



＊지온 :
영화 쥬라기 공원을 본 사람은 아실런지? 아마도 티라노뭐뭐(용량 부족)라는 공룡을 닮은것 같다. 흉찍스런 이빨이 더욱 더 무시무시하게 느끼게 하는데 화면을 자세히 보면 모두 금이빨인 것을 알 수 있을 것이다.


록키의 헤드 드롭 (목 아퍼 임마 !)

＊록키 :
외모에서 풍기는 인상이 무척 강하게 느껴진다. 돌로 되있어서 그런지 한방만 맞으면 가루가 될 것 같은 느낌이 든다. 이 캐릭터를 선택한 유저는 헤드드롭이라는 록키 특유의 기술을 마음껏 사용하라.



＊비틀매니아 :
사슴과 문어의 합성체인가? 아무튼 매우 괴상하게 생겼다. 그렇지만 기술의 화려함은 엄청나서 게임을 하다보면 매우 놀라게 될 것이다. 진짜 이상하게 생겼구만 !



모두다 치즈 !

＊아스트로가이 :
자칭 우주 최고라는 망상에 잡혀있는 바보. 인간과 매우 유사하게 보이지만 한편으로는 지능이 한자리라는 단점이 있다. 다리 기술이 발달하였으며 필살기로는 레이저 광선을 쏜다.

기본 기술


아스트로가이의 손기술 (혹 ! 혹 !)

＊펀치 : 가장 쉽고 구사하기 편한 기술로 네명의 몬스터들이 모두 가지고 있는 기술이다.
난이도 있는 기술을 구사하기 위해서는 필수적이므로 초반에 익혀두면 게임 진행에 유리하다.



＊점프 : 이 게임에서의 점프 기술은 공격을 하기보다는 적을 피하는데 유리하게 작용된다.
점프의 이동범위가 넓기 때문에 상대의 공격을 피하는 데에는 더없이 좋다.

특수 기술



승부의 세계는 험하다. 지나가는 여객선도 그냥…!

캐릭터마다 기술의 사용법이 조금씩 다르지만 공통적으로는 달리며 공격한다는 특징이 있다. 게임진행에 불리함을 느낄 때 유용하게 쓰일 수 있으므로 적을 쉽게 공격하는 방법중의 하나이다. 또 이게임에서는 특이한 기술이 한가지 엿보이는데 그것은 바로 제3자의 캐릭터들(비행기나 열차)을 이용하여 상대방을 공격할 수 있다는 것이다(비행기가 지나갈때 그 자리에서 점프를 하면 ok).



격렬함을 느끼자

게임에서의 승부는 상대방의 다운으로부터 시작되는데 적 캐릭터가 쓰러졌을 때는 사정없이 공격해야 한다. 다운 후 공격은 크게 두가지로 나뉘어 지는데 그중 하나는 적의 에너지를 감소시키는 공격이고 또 하나는 카운트로 바로 연결되는 공격으로 게임의 끝맺음에서 이용되는 기술이다.



다운되었을 때(다운이 되면 계속 공격 또는 카운트에 들어갈 수 있다)



다운 후 계속 공격(나 아까 많이 때렸지!)

스테이지 소개

1스테이지 메가 항구



비행기 던지는 모습(비행기는 안 시켜!)

바닷가를 낀 공업단지에서의 첫 결투. 첫 라운드라서 생각보다 쉽게 게임을 진행할 수 있다. 항구가 있기 때문에 화물선과 여객선이 자주 보이지만 그 중에는 군함도 있기 때문에 요령껏 피하며 적을 상대하자. 자기만의 기술을 만드는 것도 잊지 말자.

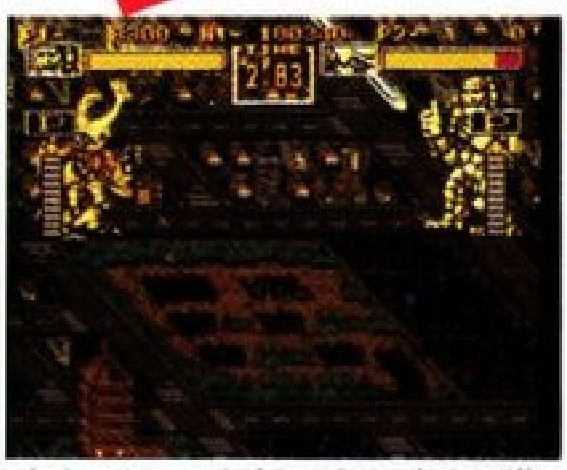
2스테이지 성 도시



쌍둥이 빌딩 배경(앗 쌍둥이 빌딩! 우리나라에만 있는 줄 알았는데… 여기에도 있다니. 역시 세상은 요지경!?)

도심속에 이런 옛 건물이 있다니! 음 파괴하기는 아깝지만 승리를 위해서라면 이런 것 쯤이야! 이번 라운드는 빌딩과 고궁이 조화를 이룬 도심을 배경으로 사투를 벌이게 된다. 이번 라운드는 예상외로 어렵기 때문에 적을 공격함으로써 파워 포인트를 얻는데 주력하자. 앞부분에서도 말한듯이 이것을 얻으므로써 파워의 높낮음이 결정되므로(곧 승패와 관련이 있다) 쉽사리 넘겨 보지말자.

3스테이지 드래곤 도시



열차가 오는 장면(무기가 다가온다)

매우 평화롭게 보이는 도시. 고풍스런 배경이 한층 분위기를 더해주는 이곳은 게임을 하는 사람으로 하여금 고향생각이 절로 나게 만드는 곳이다. 도시이름을 대변해 주는지 진짜로 드래곤이 출현한다. 만약 유저가 드래곤으로 조작을 안 한다면 이곳에서 꽤 고전을 면치 못할 것이다. 드래곤의 갑작스런 화염을 조심하면서 되도록이면 뒤에서 갑작스럽게 공격을 가하자. 또한 수시로 다운이 되므로 그에 대한 방비책도 마련해야 할 것이다.

4스테이지 동경

서울과 매우 흡사하게 보인다. 빽빽히 들어선 빌딩숲과 잘 닦여진 도로, 세련된 인공미가 옛스런 분위기와는 사뭇 다르게 느껴진다. 일본의 중심지인 만큼 매우 번화가인 것 같다. 다른 괴수와는 틀리게 인간의 모습을 한 아스트로가이라는 적이 등장한다. 이 적은 지금까지의 괴수와는 전혀 틀려서 기술의 사용이라든가 힘이 무척 강하다. 그렇기 때문에 섣불리 공격하다간 완패당하기 쉽상이다. 주의를 요하여 공격해야 하지만 워낙 강하기 때문에 선천적 게임 기질을 발휘해야 할 것이다.



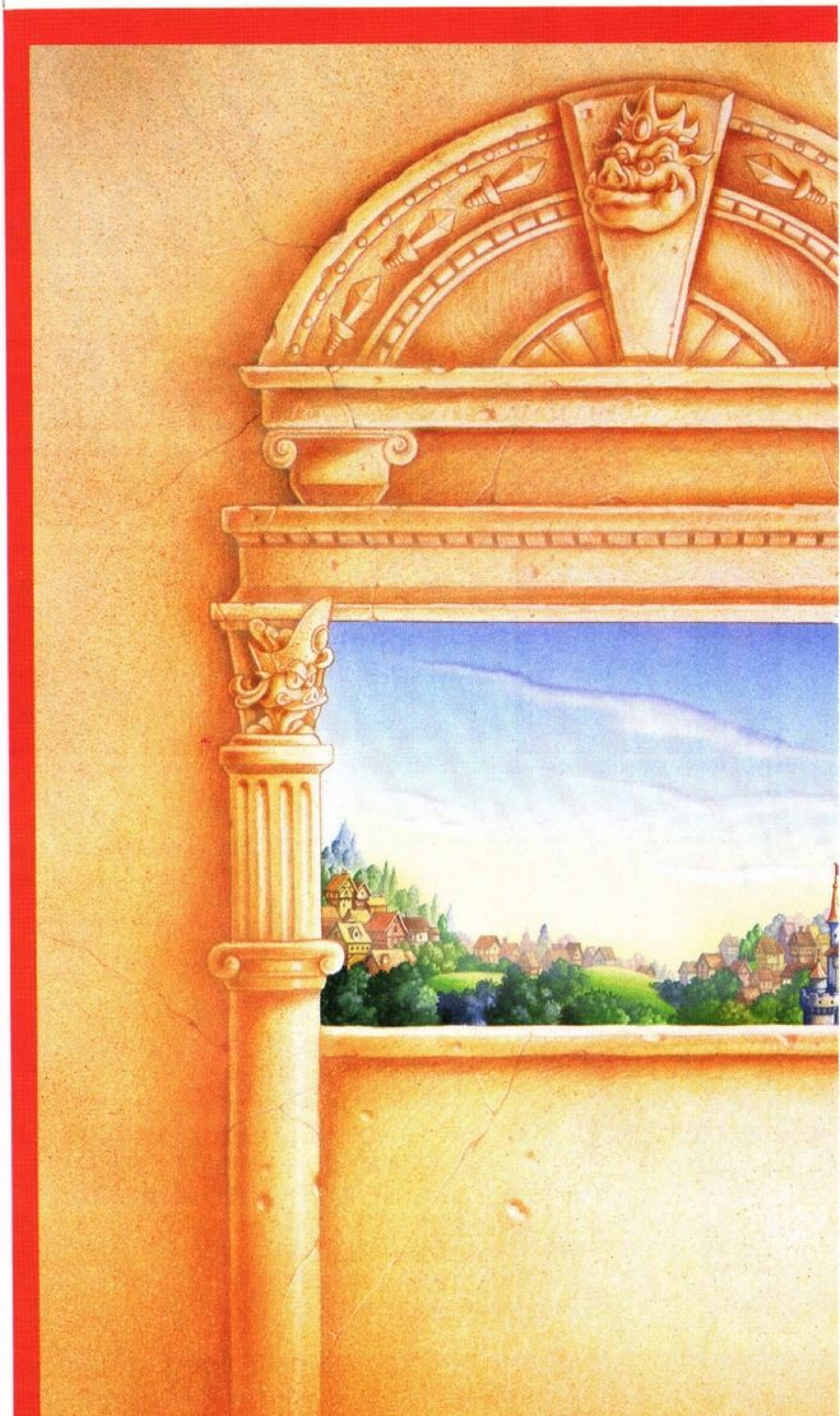
아스트로가이를 공격하는 캐릭터(으이구! 한번만 쓰러져봐라!)

게임챔프

9 SEPTEMBER

WED		1
THU		2
FRI		3
SAT		4
SUN	게임챔프 10월호 발매 ! 샌드버드(SFC : 동)	5
MON		6
TUE		7
WED	— 백로야 울지마라 — 백로	8
THU		9
FRI		10
SAT		11
SUN		12
MON		13
TUE		14
WED		15
THU		16
FRI	SD기동전사 간담 2(SFC : 동) 전국전승(SFC : 동)	17
SAT	— 칙칙폭폭 ! 철도의 날 —	18
SUN	톨네코의 대모험(SFC)	19
MON		20
TUE		21
WED		22
THU	— 가을이 한창 ! — 추분 맥도날드(MD : 동)	23
FRI	트리네아(SFC : 동) 솔스테스(SFC : 동) 고스트 스위퍼 미신(SFC : 동) 아쿠스 스피리츠(SFC : 동) 다라이어스 포스(SFC : 동) 시공의 날개(FC : 동) 죠단VS버드 원 온 원(MD : 동) 진 여신전생(PE-CD)	24
SAT		25
SUN		26
MON		27
TUE		28
WED		29
THU	— 송편먹자구 ! — 추석 기동경찰 페트레이버(PE-CD)	30

발매예정 :
건스타 히어로즈(MD : 동)
MIG—29(MD : 동)
타임 도미네이터(MD : 동)
스트리트 화이터 2 대쉬(MD : 동)
유유백서(PE-CD)
삼국지 3(PE-CD)
매직클(PE-CD)



1993년 챔프 캘린더

(주)제우미디어



10 OCTOBER

FRI	- 충성 ! 국군의 날 -	1
SAT		2
SUN	- 하늘이 열렸네 ! 개천절 -	3
MON		4
TUE	게임챔프 11월호 발매 !	5
WED		6
THU		7
FRI	폴리스트라이커(SFC : 동)	8
SAT	- 가나다라… 한글날 -	9
SUN		10
MON		11
TUE		12
WED		13
THU		14
FRI	스트리트 펑키 B.O.B(MD : 동) 파워리그 '93(PE)	15
SAT		16
SUN		17
MON		18
TUE		19
WED		20
THU	무단횡단을 하지맙시다 경찰의 날	21
FRI	유토피아(SFC : 동) 란마 1/2 주묘단적비보(SFC : 동) 정글 스트라이크(MD : 동)	22
SAT		23
SUN		24
MON		25
TUE	- 3그랑 한푼~ 저축의 날이요 -	26
WED		27
THU		28
FRI	YS Ⅳ(SFC : 동) 갤럭시 형사 가이반(PE-CD)	29
SAT		30
SUN		31

발매예정 :

슈퍼 차이니즈 월드 2(SFC : 동)
데바스테이타(SFC : 동)
용호의 권(SFC : 동)
화이팅 워즈(SFC : 동)
슈퍼 돗지볼(SFC : 동)
쿨 스풋(MD : 동)
레이스 드라이빈(MD : 동)
컬럼스 3(MD : 동)
마천의 창멸(MD : 동)
샤이닝 포스2(MD : 동)
몬스터 월드 4(MD : 동)
비밀의 화원(PE-CD)

특보 2

랑그리사 II

유저들의 뜨거운 성원에 힘입어 드디어 발매 결정 ! 수퍼 알라딘보이로 발매되어 시뮬레이션 RPG라는 새로운 장르를 개척한 랑그리사의 후속편이 다시 수퍼 알라딘보이로 발매된다. 이번은 8메가인가 ? 아니면 메가 CD ? 랑그리사 II의 모든것을 파 헤쳐본다.

수퍼알라딘보이						
	현지 발매일	미정	장르	시뮬레이션 롤플레잉	화면외국어 수준	일어 상
	제작사	메사이야	용량	미정	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	미정	기타		게임 난이도	A Ⓑ C DEF



PC 엔진판의 장점은 살리고 단점은 수정한다

그간 발매 예정을 시사하면서도 베일에 가려져 있던 랑그리사 Ⅱ가 메사이야에 의해 사실로 확인되었다. 메사이야의 입장을 들어보면 이번만큼은 연기되지 않을 것이라고 한다. 벌써 개발은 시작되었다고 하는데 과연 어떤 게임이 나올지? 이번 랑그리사 Ⅱ는 PC 엔진판에서 습득한 정보를 살려 이벤트를 중심으로 해서 발매 된다고 한다. PC 엔진판에서는 용병의 지휘 수정치가 높게 설계되었는데 이것은 수퍼 알라딘보이에서 지휘관만으로 클리어 할 수 있었던 단점을 고치기 위해 변한점이다.


수퍼 알라딘보이에서 발전한 PC엔진판

수퍼 알라딘보이에서는 지휘관이 영웅적인 캐릭터가 되어 활약했으므로 결국 용병의 가치가 떨어졌던 것인데 당시 메사이야 스탭내에서 「이건 시뮬레이션이 아니다」라는 말까지 나올 정도였다니… 수퍼 알라딘보이로 발매되는 랑그리사 Ⅱ에는 이러한 장점을 살려줄 것이라고 한다. 또한 PC 엔진에서 삭제되었던 축소맵도 부활시킨다고 한다.

스토리와 무대설정은?

원래 레딘과 크리스의 아들이 Ⅱ의 스토리를 이끌어 나간다는 것이 이제까지 발표된 내용이었지만 이번에 메사이야는 스토리를 대폭 수정했다고 밝혔다. Ⅱ의 무대는 전작에서 수백년 후가 되며 주인공도 레딘의 피를 이어받은 자일뿐이고 전작에서 활약하던 캐릭터 대부분은 사망하고 Ⅱ에서 등장하는 것은 제시카 정도라고… 게다가 바르티아 왕국도 멸망하고 랑그리사도 어디에 있는지 알 수 없게 된다는데 어째서 갑자기 스토리 설정이 뒤바뀐 것일까?


전작의 캐릭터중 Ⅱ에 등장하는 것은 이 여자다

랑그리사의 스토리가 반전되다



메사이아야의 말에 따르면 랑그리사가 스토리의 중심이 될 경우 적이 습격해오지 않으면 발단이 이루어지지 않으므로 전작과 다른 재미를 느끼게 하기 위해서 스토리를 바꿨다고 한다.

만약 과거에 발표 했던대로 시나리오가 전개된다면 전작과 별로 다를것이 없다는 견해인데 … 랑그리사 Ⅱ에는 이미 전작의 영웅들이 없어지고 전설의 비검 랑그리사는 어디에 있는지 모르는 채 레딘의 피를 이어 받았다고 추정되는 새로운 얼굴이 게임을 이끌어 나가게 되는 것이다.

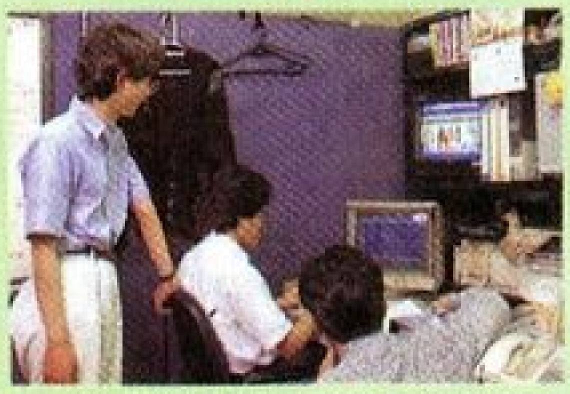


과연 어느 정도의 이벤트가 첨가될까?

주인공은 과연 누구일까?

아직까지 자세한 내용은 알려지지 않았지만 레딘의 피를 이어받은 자라는 것은 확실하다. 주인공의 상대역에는 반드시 여자가 등장하며(너무 당연한가?) 아군에 합류하여 싸우게 된다거나하는 설정은 의외로 전작과 비슷한 이미지일 듯.

그러나 여기에는 전작과 비교할 수 없이 감동적인 이벤트가 다수 첨가 되어있다는 사실이 중요하다. PC 엔진에서 쌓은 비주얼 처리 기술을 바탕으로 랑그리사 Ⅱ에서는 더욱 스토리에 비중을 두어 많은 이벤트를 첨가시킬 예정이다. 일부에서는 스토리를 제대로 구현하기 위해서는 대용량이 필요할 것이라고 말을 하기도 하는데 이에 대해 메사이아측은 12메가로 늘어날 가능성을 배제할 수 없다고 밝혀 게임의 스케일이 방대함을 시사하고 있다.



특별히 공개된 랑그리사 Ⅱ의 개발실. 여기서 제작팀은 매일 랑그리사 Ⅱ와 격투중이라고

메가 CD로의 가능성

메사이아측은 언급하지 않고 있지만 게임계에서는 랑그리사 Ⅱ가 메가CD로 나올 수도 있다고 경고하고(?) 있다. 그렇다면 왜 이러한 소문이 도는 것일까? 첫번째, PC 엔진의 제작진이 그대로 랑그리사 Ⅱ의 제작진으로 결정되었다는 점.

메사이아는 PC용에서 제작을 담당했던 팀이 그대로 맡게 되는것은 아니라고 했지만 중요멤버는 모두 포함되어 있기 때문에 사실상 PC엔진에서의 노하우를 그대로 살리기 위해 이와 같은 결정을 내렸다는 평가가 지배적이다. PC 엔진의 랑그리사는 CD판이었기 때문에 결국 CD의 노하우를 살려 메가 CD로 발매할 가능성이 높다는것.

둘째로 메사이아가 메가 CD 서드파티로 참여할 때의 공약을 들 수 있다. 당초 메사이아가 메가 CD의 서드파티로 참여할 때 "적어도 1년에 한개씩의 소프트를 발매할 것"이라는 공약을 내걸었는데 현재 1994년에 계획하고 있는 메가 CD용 소프트가 없다는 것이다. 결국 메가 CD 시장의 변화를 지켜보면서 기종을 확정한다는 작전이 아닌가 하는 견해도 무시할 수 없는 것이다.



긴급속보 2

ROCKMAN X

록맨X 드디어 슈퍼컴보이로 등장

슈퍼컴보이						
	현지 발매일	93/12/예정	장르	액션	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	캡콤	용량	12M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	9,500엔	기타	고난이도	게임 난이도	AB© DEF

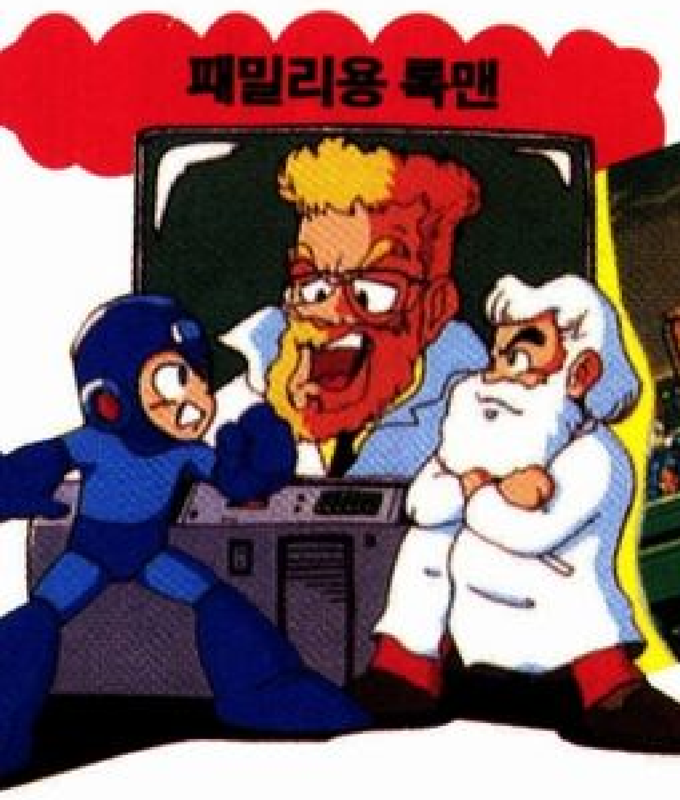
드래곤볼Z, 슈퍼마리오와 함께 패밀리용 3대 게임인 록맨이 엄청난 특보를 가지고 우리에게 달려왔다. 고난이도의 대표적 액션 게임, 록맨 6탄이 발매된다는 챔프 8월호에 이은 또 하나의 긴급 속보… 바로 록맨의 슈퍼컴보이 등장이다.

지금까지 패밀리에서 활약한 록맨이 아닌 X라는 새로운 캐릭터로 구성된 슈퍼컴보이용 록맨. 자, 이제 그를 만나러 가자 !



패밀리에 비해서 더욱 어른스러워졌군

패밀리용 록맨





지금까지 볼 수없었던 거대한 적 캐릭터들



새로운 스테이지가 록맨X를 기다리고 있다



무대는 패밀리용 록맨의 미래

록맨이 활약한 시대로부터 100년 후. 록맨을 원형으로 한 완전 인간사고형 로봇은 인간을 다루고 평화를 지킬 정도로 발전해 있었다. 단, 사고가 올바르지 못한 자에게는 죽음이라는 벌을 내리면서…

X는 이레귤러(변칙)라고 불리는 '고장자(故障者)'를 사냥하는 헌터이다. 어느날 헌터 사령관 로봇인 Σ(시그마)가 전 인류의 말살 지령을 내렸다. 이제 록맨X는 변태에 지나지 않는 Σ(시그마)를 처부수기 위해 힘차게 일어섰다



X의 임무는 미친 로봇을 찾아내어 파괴해야 한다



사령관 Σ의 폭력에 의해 로봇들은 인간을 습격하기 시작했다



인간에게 반역하기 시작한 세계의 로봇들을 상대로 X는 외롭게 싸워나간다

록맨X의 5가지 의문

록맨X를 둘러싼 의문을 일본 캡콤사의 취재와 자료 등을 정리해 챔프에서 다음과 같이 추측해 보았다

의문1 왜 지금까지의 주인공 록맨과 다른가?

패밀리용 게임이 지금은 점점 슈퍼컴보이로 등장하는 것이 부정할 수 없는 현실이 되었다. 그러나 록맨 시리즈는 패밀리에서 가장 인기를 얻었던 소프트이며 아직까지도 그 팬의 숫자를 무시할 수 없는 상황이다. 그러므로 패밀리용 록맨은 계속해서 신작화해야 되기 때문에 슈퍼컴보이는 오리지널 캐릭터로 정했다는 후문.


같은 세계의 이야기지만 속편은 아니다

스테이지도 용량의 확장에 따라 상당히 늘어날 것이며 적의 종류도 다양해 질 것이다.

의문2 아이템은 어떻게 변할까?

기본적인 시스템은 패밀리용 록맨을 전수하기 때문에 커다란 변화는 없을 것이라 생각된다. 물론 새로운 아이템의 그래픽은 변하나 그 효과에 대해서는 비슷할 것이라는 것이 소문의 진상이 아닐까?


에너지 병과 1up등 같은 아이템이 등장할까?

의문3 록맨X는 어떤 능력이 있을까?

스테이지 보스를 클리어해 나가고 새로운 무기와 능력을 손에 넣는다는 기본적인 능력은 종래와 같다. 지금까지 공개된 사진을 보면 록버스터도 전수받은 것 같다.

또 새로운 시스템 파츠 아이템에 의해 패밀리용에서는 없었던 능력도 발휘될 전망.


만약 스테이지가 같다면 많은 신병기가 등장할 것이다


강력한 공격을 선보일 것이다



의문4 새로운 시스템 파츠 아이템은?

각 스테이지에서는 보스를 무찌르고 손에 넣는 무기 외에 로봇을 강화하는 '파츠 아이템'이 감추어져 있고 이것을 장착하면 X는 파워업이 가능하다.

파츠는 머리 손, 다리 등 수많은 종류가 있고 손을 교체하는 록 버스터의 공격력을 파워업시키거나 다리를 교환해 이동력을 높여준다.



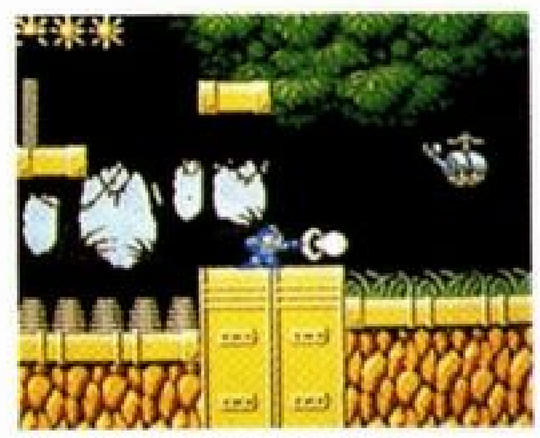
의문5 주인공 액션은 어떻게 변할까?

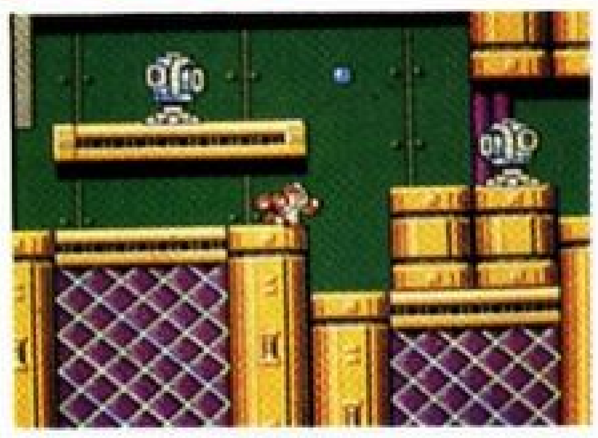
공개된 화면사진을 보면 거대한 보스등에 붙어 있거나 큰 작업용 로봇 등을 조종하는 장면이 있다. 이것은 지금까지 록맨 시리즈에서 지켜져 왔던 점프와 쇼트 등과는 차원이 다른 공격 패턴이다.


패밀리용에서는 생각할 수 없었던 공격이구나


적의 탈 것을 빼앗아…

패밀리용 록맨6,11월 동시발매 결정


이 슈퍼 록 버스터도 점점 파워업되어간다


친숙한 우리들의 록맨

록맨의 활약으로 도망 간 닥터 와이리 대신에 새롭게 미스터 엑스가 등장. 이 엑스는 8개의 강력한 보스를 통해 록맨을 없애려 하는데…

또 우리들에게 친숙한 라슈와 애디도 건재하다는 소식. 특히 라슈는 록맨이 파워 업될 수 있는 열쇠를 준다는데…

기획기사

메가드라이브를 둘러싼 갖가지 의문과 희망사항



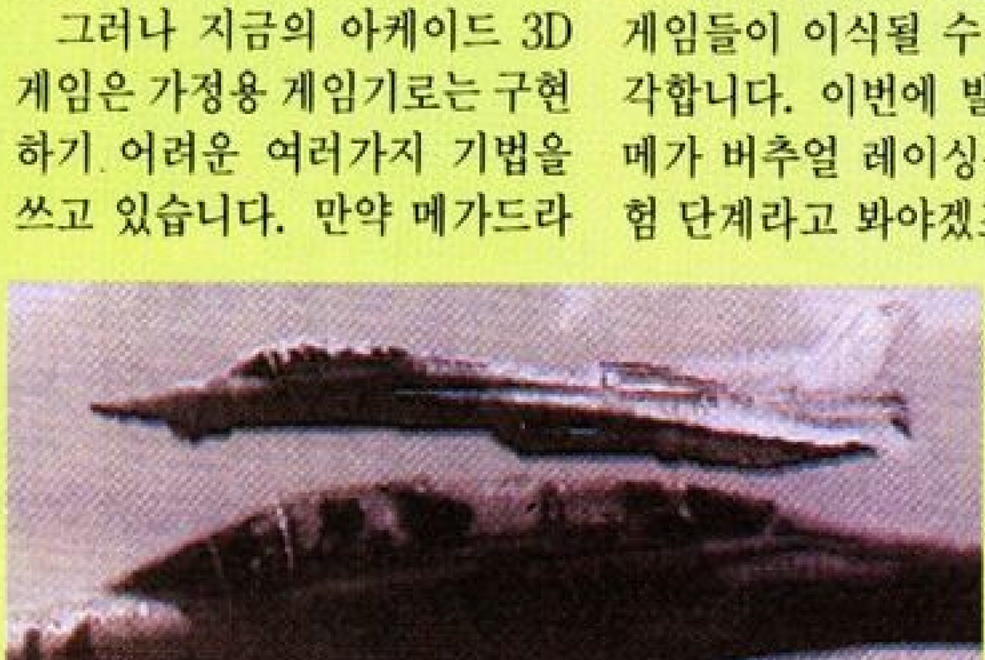
메가드라이브가 발매된지 그럭저럭 5년이 되었다. 삼성에 의해 제일 먼저 국내에 공식 발매되어 수퍼 겜보이라는 이름을 가지고 우리들에게 즐거움을 안겨준 메가드라이브, 작년부터는 이름을 바꿔 수퍼 알라딘보이라는 이름으로 시판되고 있다. 국내 CD 게임 시장이 전무한 상황에서 메가 CD까지 도입되어 한국 게임 시장의 고급화에도 기여한 메가 드라이브건만… 그런 메가드라이브가 휘청거리고 있다. 슈퍼패미컴의 위세에 눌려서 그런 것인지? 과연 다른 문제점은 없는지, 알라딘보이 유저들이 궁금해 하는 점과 희망사항등을 메가드라이브 탄생 5주년을 2개월 남겨놓고 엮어본다. 대답은 가능한 일본 현지에서 나오는 정보로 꾸몄으며 챔프 편집진 자체에서 답변을 한 것도 있음을 밝혀둔다.

희망사항 1—

세가가 아케이드로 히트치는 3D 게임들을 이식해주면 좋겠는데…

세가는 아케이드로 여러가지 3D 게임을 내놓은 것은 사실이지만 이것들을 메가드라이브나 메가 CD에 이식하는 것이 쉽지 않습니다. 애프터버너 2같은 경우는 상당히 완벽하게 이식된 경우라고 볼 수 있지요.

그러나 지금의 아케이드 3D 게임은 가정용 게임기로는 구현하기 어려운 여러가지 기법을 쓰고 있습니다. 만약 메가드라이브가 아닌 메가 CD라면 상당히 비슷하게 이식할 수 있다고 생각합니다만 아직까지 메가 CD에 관한 노하우가 덜 쌓인 상황이라 무리라고 생각합니다. 1년 정도 뒤에는 메가 CD의 하드를 충분히 활용해서 아케이드 게임들이 이식될 수 있다고 생각합니다. 이번에 발매되는 16메가 버추얼 레이싱은 초기 시험 단계라고 봐야겠죠.



과연 애프터버너 2처럼 완벽하게 이식 될 수 있을지?

희망사항 2—

PC 엔진에서는 16메가 아케이드 카드의 발매를 앞두고 있다고 합니다. 메가드라이브에도 그런 기억장치가 나온다면 엄청날텐데…



실피드에서는 게임을 진행하면서 데이타를 쉬지 않고 읽는다

물론 메모리를 늘리면 대용량의 게임을 구현할 수 있는 등 여러 좋은점이 있지만 어떤 하드에 대해 보조장치를 부가한다는 것이 쉬운 일은 아닙니다. 보조장치의 쓰임새에 관해서도 충분히 검토해야 하며 가격비, 성능비, 호환성 등의 결정과 그에 관한 서드파티의 지원 협조도 구해야 합니다.

이런 것들은 단시일에 이루어질 수 없는 문제입니다. 하지만 원래 메가 CD는 21세기를 지향한 설계로 만들어졌습니다. PC 엔진에서 16메가 램이 나오기는 하지만 메가 CD의 6메가 버퍼램도 결코 적은 것이 아니죠. 램이 좀 작다고해도 CPU가 세계인 점이나 처리속도가 현재 게임기중에서 가장 빠른점 등을 충분히 활용하면 대용량의 아케이드 게임 못지 않게 게임을 만들 수 있습니다. 실피드를 보더라도 증명이 되겠죠.

희망사항3—

랑그리사 2를 빨리 해보고 싶습니다. 언제 나옵니까?

메사이야의 답변



계획대로 내년에 8메가로 발매할 예정이지만 현재 제작이 빠르게 진행되고 있으므로 발매일을 앞당길 수도 있다고 생각합니다. 전작과 달리 여러 시스템을 추가할 예정이므로 용량이 늘어날 가능성이 높습니다. 12메가 정도로 늘어나지 않을까 생각합니다만 비주얼 처리를 위해서는 메가 CD도 고려하지 않을 수 없군요. 메가 CD로 나올 가능성이 30%, 용량을 대폭 확장해서 나올 가능성이 60%, 발표한 사양 그대로 나올 가능성이 50%입니다.

의문1—

닌텐도와 세가는 어떤 관계입니까?



닌텐도와 세가는 오랜 라이벌이라고 할 수 있죠. 특히 아메리카 시장을 놓고 닌텐도와 5년간 치열한 경쟁을 벌여 왔습니다. 현재는 메가 CD의 등장으로 일단 고기능 게임기 시장에서는 우선권을 잡고있으며 슈퍼패미컴 CD가 나오기 전까지는 현상태를 유지할 수 있을것 같군요. 일본에서는 세가가 닌텐도에 뒤지고 있는 상황입니다.

의문 2—

코나미의 메가 CD 시장 참여는 과연 언제쯤?

코나미의 답변

메가드라이브 시장에 참여한지 얼마 안되었기 때문에 당분간은 롬게임에 주력할 생각입니다. 메가 CD의 참여도 올해안에 생각하고 있으며 아케이드의 명작 게임들을 이식하는데 우선순위를 둘 예정입니다.



의문 3—

메가 CD의 성능은 도대체 어느 정도입니까?

메가 CD의 성능은 이미 공개되어서 유저 여러분들이 잘 아시리라 생각합니다. 문제는 그런 성능이 어떻게 활용되어 게임에 쓰이느냐는 것이겠죠. 메가 CD가 가지고 있는 특장점 3가지를 토대로 말씀을 드리면—

6메가 버퍼램



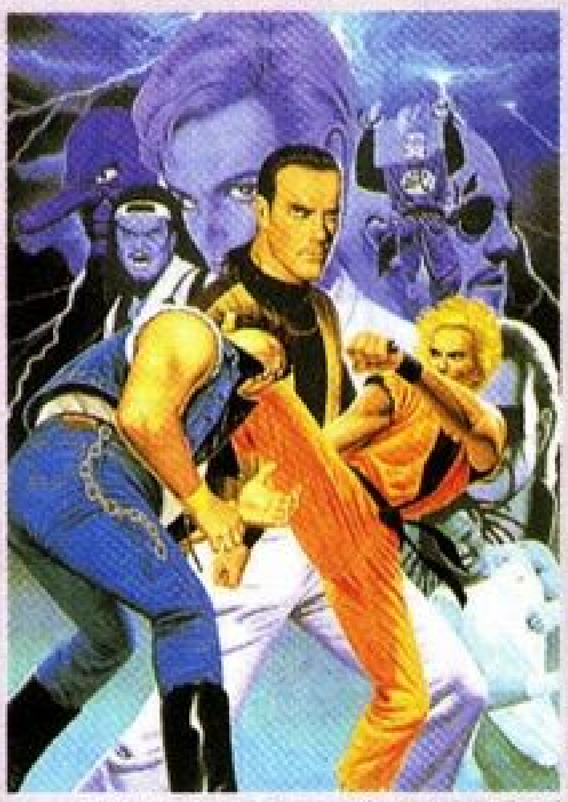
기존의 게임기들은 모두 램크기가 2메가를 넘지 않았습니다. 과연 이 크기가 얼마나 큰것이냐… 현재 나와 있는 6메가 게임을 그대로 저장하고 롬처럼 읽을 수 있다고 생각하면 이해가 빠를까요? 즉, 2메가 램으로는 6메가의 게임을 3번에 걸쳐 읽고 게임을 하면서 중간에 데이타를 꺼내 써야 하지만 6메가 램이라면 게임 시작 단계에서 한번 읽고 다시는 읽을 필요가 없습니다.

사잔아이즈가 램의 크기를 적절히 사용한 대표적인 예로 마을에 들어갈때나 지도상에서 돌아다닐때 맵과 마을을 한꺼번에 램에 넣을 수 있기 때문에 읽는 시간을 단축 할 수 있고 이벤트를 효과적으로 활용 할수 있죠. 실피드에서는 대용량의 폴리곤을 연속해서 읽어 나가는데 효과적으로 쓰였습니다. 만약 램이 작았다면 읽는 횟수가 증가해서 부드러운 스크롤을 구현할 수 없었을 것입니다.

PCM8음

PCM은 현재 게임기에 쓰이는 음원중 가장 뛰어난 음원입니다. 음악이 뛰어나다는 아미가도 3음을 탑재하고 있을뿐으로 게임기에서 PCM이 8음이라면 거의 모든 음색을 자연스럽게 구현할 수 있는 것입니다. 그러나 이 PCM을 활용하기 위해서는 엄청난 양의 데이타가 필요합니다. 결국 데이타를 얼마나 효율적으로 활용하느냐에 따라 음이 선명해집니다. 이제까지의 게임중 실피드가 가장 맑은 음색을 지원해주고 있습니다.

12메가 헤르쯔의 처리속도



PC 엔진처럼 메가 CD에서도 이런 격투 액션을 볼 수 있을까?

메가 CD 본체의 처리속도는 12메가로 시판되고 있는 게임기중 가장 빠릅니다. 슈팅이나 액션, 시뮬레이션 등에 효과적인 역할을 담당하는 것이 이것으로 처리속도가 빠를 수록 CPU의 연산속도가 빨라지므로 슈팅에서는 고속 스크롤을 실현하고 액션에서는 캐릭터가 박력있게 움직이며 시뮬레이션에서는 컴퓨터의 사고 시간이 단축됩니다.

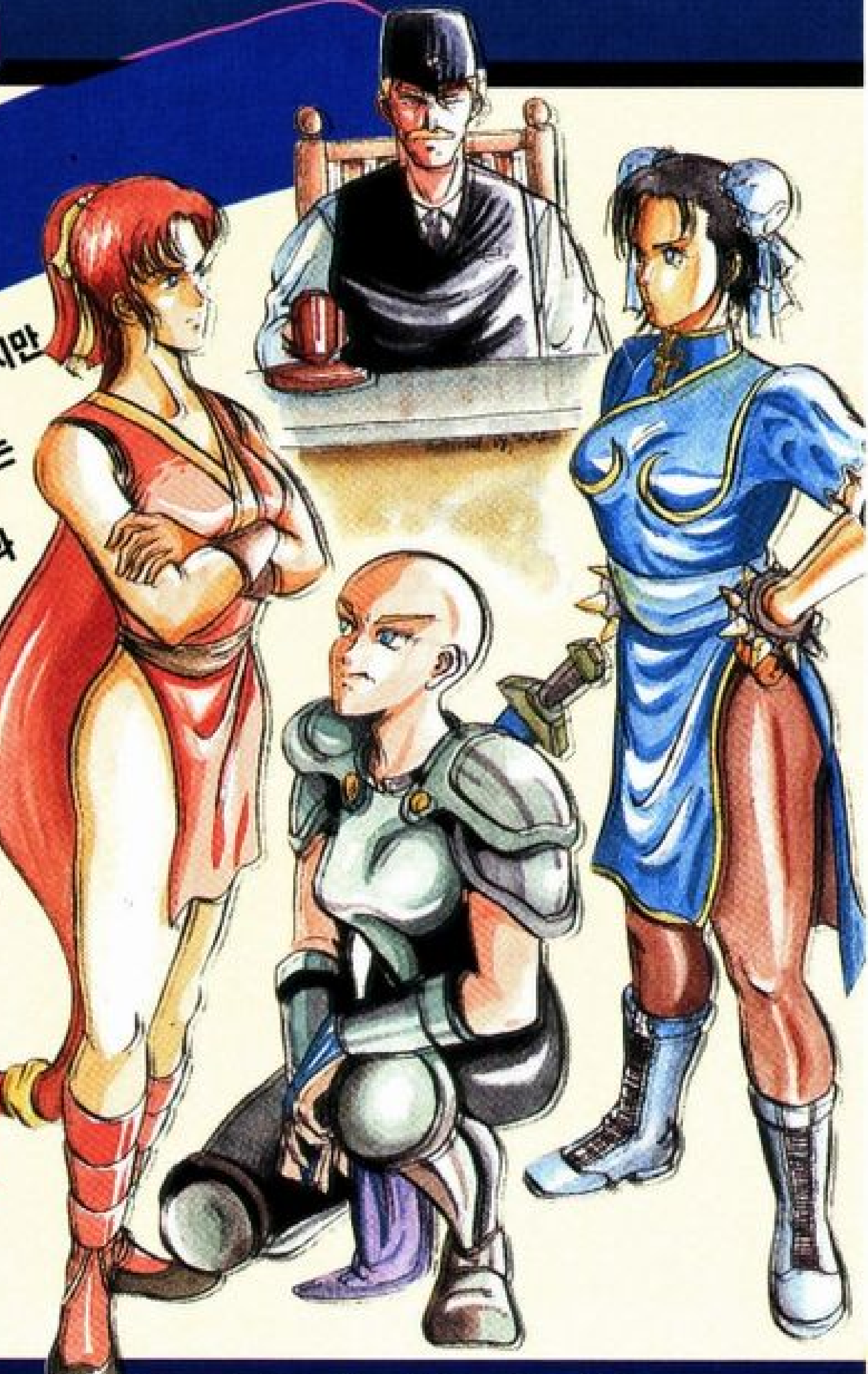
이색코너 ②

시끌벅적/챔프법정

법정속의 세여자

—춘리, 부지화무, 잔느—

전세계를 두루 돌아다니며 격투의 장에서 항상 단골손님으로 사랑을 받는 여성 캐릭터들. 하지만 그녀들의 우승 뒤에 쏟아져 내린 눈물은 드럼통으로 받아도 모자랄 아픈 사연들이 있었다. 단지 100원이라는 동전하나에 오락실의 무법자들을 위해 체력과 전력을 낭비했어야만 하는 그녀들. 꽁짜 좋아하는 악동들의 철사줄 장난으로 가끔은 주인장 어른들의 눈총을 받으며 오락실의 한몫을 위해 최선을 다해왔다. 특히 여자라는 연약한(?)몸으로 그 어려운 눈총과 인정사정 모르는 남성 캐릭터의 공격에 용가리 통뼈(이말은 힘이 항우장사 만큼 강하다는 것을 비유)라도 견디내지 못했으리라. 할말도 많고 하소연도 많은 그 여성 캐릭터들을 챔프법정에 앉혀 놓았다. 대한민국 최고의 변호사들을 선임하고 이 연약한 여성들을 무식한 남성들의 격투현장에 초대된 배경과 그동안의 사연 등을 들어본다. 어떤 여성캐릭터는 초지일관(初志一貫) 노코멘트를 지켰지만 울분을 참지못한 여성 캐릭터는 떳떳 히 챔프법정에 올라와 주었다.
—춘리, 부지화무, 잔느 그 꼭두각시 놀이를 일삼던 그들도 이제는 말하리라 !
그대여 까다롭기로 소문난 챔프법정에서
어떤 말이라도 다 들어주리라 !



제1호 법정 춘리

저도 과거엔 부드러운 여자였지요



지금은 정적만이 흐르는 제1호 법정실에서 최종판결을 내리는 선임판사는 식은땀으로 젖어있었다. "오 ! 하느님. 저 인간을 날뛰게 하지 마소서…" 공포로 점철된 판사의 뇌리 속에서는 이말이 무려 일백번 이상 반복되었다. 그녀를 위해 일부러 마련한 자리가 난장판이 되버린 것이다.

이유인 즉 자기가 무도의 길로 들어선 이유를 설명하던 중 그만 뭐같은 성질을 참지 못하여 그간 쌓아온 스핀버드킥을 아낌없이 발휘한 것. "잘하셨습니다. 화나면 부, 부셔야죠"

"지금으로부터 몇년전인가는 기억 못하죠, 너무 얻어 맞아서…그러니깐 제가 가장 잘 나갈때 였습니다. 집에서 옥이야 금이야 키운터라 얼굴 하나만은 자신있었습니다. 그런데 저의 운명은 그때부터 시작되었습니다."



＊과거를 묻지 마세요

중국에서 해마다 한번 열리는 「미스 양귀비 선발대회」는 뇌물로 얼룩지는 불명예 대회 입니다. 천안문에서 제일 큰 무도장을 가지고 있는 아버님, 하지만 중국에도 요즘 실명제다 재산 공개다 하는 것 때문에 그동안 모아온 검은돈을 다 날려버렸던 것입니다. 그래서 내노라 하는 미녀, 그 중에서 동방불패의 임청하씨도 떨어졌죠. 참 아까운 인물인데…

출전 자격 준비금이 없는 저는 그동안 어깨너머로 닦은 스핀버드킥으로 대회장을 쑥밭으로 만들어버렸습니다. 그일을 저지르고 난후에 밝혀진 일인데 주최자는 베가라는 인물이였던 것입니다. 그 충격으로 아버님은 돌아가시고 저의 무도장은 새마을 연수원인가 뭔가 하는 건물로 바뀌게 되었습니다.

그후 베가는 그동안 모아둔 돈을 가지고 우간다로 도망갔다고 합니다. 저는 베가를 찾아 꼭 아버님의 원수를 갚아야 합니다. 그때부터 저는 아무나 보면 스핀버그킥을 사용하는 버릇이 생겼답니다. 이 춘리의 마음을 이해해 주세요.



제2호 법정 부지화무

오렌지향 짙게 날리며~





벌써 부지화무 차례가! 아니 이렇게 빠를 수가! 삼복더위는 지났지만 법정안에는 '카쵸우센'이라는 부채 하나로 대단한 열기를 맛보게 된다. 특히 판사, 변호사, 검사들은 느닷없는 사우나를 경험하게 됐다는데. 땀때문인지 깜박 배설을 한건지는 아직도 미궁이다.

＊ 탱자라구요! 탱자

저는 원한도 없고 특별히 춘리씨처럼 맞은 적도 없습니다. 그냥 싸우는게 맘에 들었습니다. 그런데 요즘 향락바람이 불고 오렌지족이라는 단어가 팽배해지기 시작하고 부터 오렌지 단속이라는 게 나타나더군요. 그런데 오락실에서 「아랑전설 2」의 인기가 시들어 갈무렵 오락실 주인아찌에게 캐릭터의 휴가라는 것을 최초로 받아 외출을 시도했지요.

그런데 그 전날밤 꿈에 압사당하는 꿈을 꾸어 혹시 압구정에 가면 복권이라도 당첨될줄 알고 출타를 했더니, 글쎄 길거리의 남자들이 제 멋쟁이 바지를 보더니 "앗 오렌지족" 하는 거 아니겠어요. 그래서 가뜩이나 '오렌지' 란 말만 들어도 경련이 일어나는 요즘이라 "카쵸우센" 해버렸죠. 가득이나 게임에서 불리하면 오렌지색 변신을 한다고 눈총을 받았는데 …오렌지가 세상물을 먹으면 탱자가 되는 걸 잊으셨나요. 나는 탱자라구요! 〈―웬 탱자?〉

그리고 판사님! 신성한 챔프법정실에서 토로하는데 전 자존심 강한 여자예요. 저를 100원에 이용하셔도 되는데 미모가 뛰어나다느니, 날씬하다느니, 인간성이 좋다느니 하는 말들 제발 그만하세요. 세상이 인정하는 걸 새삼스럽게 이야기 해봤자 짜증만 난답니다. 아~ 짜증나!

제3호 법정 쟌느

저의 사랑을 막지 마세요

노처녀의 심정을 홀아비는 알까? (그래도 얼굴은 동안〈童顔〉이라서 본 나이로 보지않는게 정말 다행이야~ 랄랄랄라~)

중세에서 드라큐라라는 분을 만났어요. 영화를 봐서 아시는 분은 아실는지 모르겠지만 인간의 피로 목숨을 이어가고 희열을 느끼기도 하는 사람이죠. 그래서 저는 격투게임에서 칼만을 사용하죠. 출혈이 심하거든요. 사랑하는 드라큐라도 먹고 살아야죠.

그런데 게임중 너무 얍삽이를 사용한다고 눈총을 주는 유저가 많은데, 뭐~이길려면 별 수 있나요. 게다가 칼도 가지고 있는데. 아참 너무 떠버렸나(아휴 이놈의 주둥이…).

＊ 원래는 여염집(부자 집안을 상징) 처녀

저는 여염집 처녀였습니다. 그런데 어느날 제가 점찍은 송도령이 멀리 출장을 떠나게 되었고 그리고 그 이후 송도령의 행방을 아는 사람은 하나도 없었습니다. 어느날 갑자기 날라든 경고장. "피를 부르는 장검을 만들어 격투의 세계에 뛰어들라. 그렇지 않으면 송도령은 이 세상에 없다!"라는 것입니다.

이에 겁을 집어먹은 저는 때마침 대장간을 경영하시는 아버님에게 온갖 술수를 다써서 옛부터 「끼있는 여자가 사용하면 얍삽이를 구사할 수 있다」라는 전설이 있는 장검을 만들게 했습니다.

결국 저는 피눈물나는 온갖 수행을 다 쌓아 드디어 송도령을 구출한 후 경고장을 보낸 자를 처치하려는 계획을 세웠는데 글쎄 그 범인이 실종된 송도령이였답니다. 꼴은 드라큐라 모습을 하고 있지만 그래도 한때는 사랑하던 사람이라, 그에게 모든 피를 제공했습니다. 피가 모자랄 때는 고스톱판의 피도 제공했죠.



＊ 머리는 기계층으로 삭발상태

새로운 마음으로 다시 여염집 처녀로 돌아오라는 파발이 와있지 뭐예요. 그래서 스트레이트 파마나 새롭게 하려고 서둘러보니 미장원이 없더군요. 에라 모르겠다며 이발소로 들어가 컷트를 했는데 일이 꼬이려니까 기계충에 감염이 되게 아니겠어요. 그래도 "영구"는 양호한 편이죠. 저는 아주 삭발이 되었답니다. 게임중에 가끔 삭발된 저의 모습을 접할 수 있을 거예요. 오해하지 마세요. 그것은 삭발이 아니라 엄연한 기계층이라고요.



스페셜 금단의 비법

슈퍼 마리오 컬렉션

올 상반기 최고의 게임! 슈퍼마리오 컬렉션.
여러분은 이 화려한 게임의 알맹이 중 알맹이인 새롭고 놀라운 금단의 비법을 전수해 주겠다. 이미 게임을 클리어한 분도 이 코너를 모두 읽고나면 이렇게 외칠 것이다. '챔프 만세!'
총 4편의 게임을 즐길 수 있는 마리오 컬렉션! 이 마리오 컬렉션의 비법을 공개한다. 한번 게임에 몰두를 하면 귀신이 잡아가도 모른다는 컬렉션의 금단의 비법. 이제 여러분은 컬렉션을 6배 재미있게 즐길 수 있다.

「아, 죽었다! 조금만 더가면 클리어인데…」, 「조금만 마리오 수가 많았으면 게임을 쉽게 할 수 있는데…」라는 고심을 가진 분들은 처음 게임에 입문한 초보들일 것이다. 그런 여러분을 위해서 마리오의 수를 무제한으로 할 수 있는 비법을 공개하겠다.

먼저 코인과 버섯으로 증가하는 방법은 여러분 모두 잘알고 있으리라고 믿는다. 그러나 이 기초적인 방법 이외에 이 게임의 특성을 잘알고 있으면 간단히 인원 수를 증가시킬 수 있다. 마리오 컬렉션은 한번 클리어한 스테이지도 몇번이고 되돌아 갈 수 있고 그 스테이지에서 얻은 인원은 세이브가 되어 다음 스테이지에도 연결이 된다. 이 점을 잘 이용하면 인원 수가 극히 적을 때 앞의 스테이지로 되돌아가 인원을 증가한 후 게임을 하면 쉽게 인원을 증가할 수 있다.

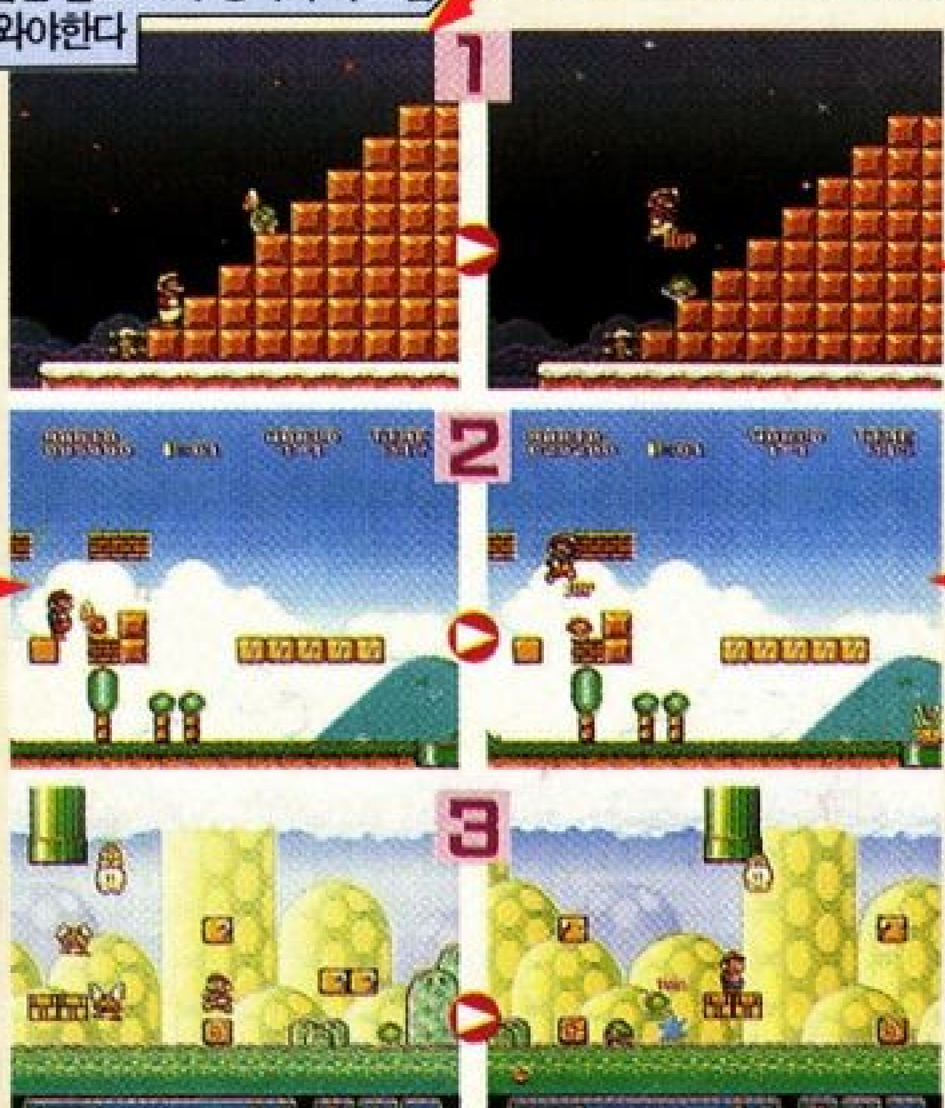
슈퍼마리오 1, 2, 3 전스테이지

마리오를 무제한으로!

이것은 월드 3—1. 계단에서 내려오는 2번째 거북이를 밟는 것이다

계단에서 연속으로 튕기고 있는 거북이 등을 밟으면 연속적으로 캐릭터를 늘릴 수 있다

이 그림은 월드1—1. 정확히 이 그림으로 와야한다



월드 3—4. 일단은 앞으로 나가서 쥬겜을 여기까지 데리고 온다

여기에서 거북이 등을 떨어뜨리고 그림과 같이 마리오를 위에 놓아두면 자동적으로, 그리고 무제한으로 인원이 증가한다

여기에서 이런 하면 OK!

이 표로 여러분은 무제한 마리오를 얻을 수 있다!

1	3—1	계단에서 내려오는 2번째 거북이 등을 연속해서 밟는다
2	1—1	블럭이 둘러 쌓인 곳에서 거북이를 연속해서 밟는다
	2—1	파타파타(날으는 거북이)의 날개를 없애고 이것을 계단까지 데리고 가서 밟는다
	2—3	처음 계단까지 거북이를 데리고 가서 밟는다
	7—2	2번째 토관의 장소에서 거북이 등으로 토게조를 쓰러뜨린다
3	3—4	나무 결 블럭 사이에 거북이 등을 떨어뜨리고 다가오는 토게조를 쓰러뜨린다
	3—9	포대 사이에 거북이 등을 떨어뜨리고 키라를 쓰러뜨린다

슈퍼 마리오 1

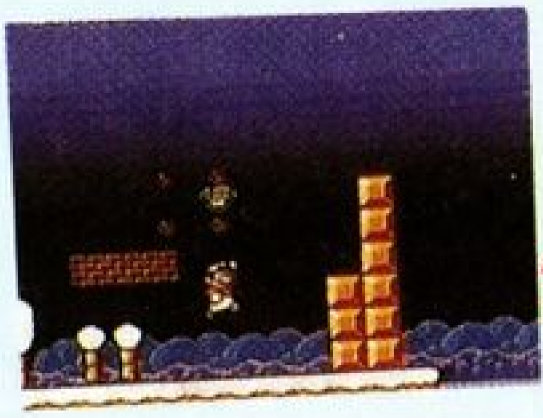
펀치 두방에 8,000점이라니!

노꼬노꼬를 못살게 굴면 8,000점을 얻을 수 있다! 노꼬노꼬가 블럭 위를 걷고있을 때 펀치로 공격하자. 그리고 나서 거북이 등처럼 되어 버린 노꼬노꼬를 또 한번 펀치로 공격하면 8,000점을 얻을 수 있는 것이다. 약한자를 괴롭혀서 고득점이라니… 왠지 부끄러운 기술이란 생각도 나지만 그래도 난 점수가 좋더라!

블럭 위의 노꼬노꼬를



노꼬노꼬가 블럭 위를 걷고 있을 때가 이 비법을 사용할 찬스이다



블럭 위의 노꼬노꼬를 펀치로 공격한다. 그러면 노꼬노꼬는 목을 집어 넣는다

마지막 한방의 펀치로 8,000점!



움직이지 않는 노꼬노꼬에게 공중에서 한방의 펀치를 더 날리면 8,000점을 얻을 수 있다

슈퍼 마리오 1

자! 신나는 불꽃놀이로 재미를 2배!

스테이지를 클리어하면 팡파르와 함께 올라가는 불꽃! 이것은 남은 시간에 따라 그 수가 결정되는 것이다. 만약 깃발이 올라가는 폴을 잡았을 때 시간이 1이었다면 1발, 3이었다면 3발, 6이었다면, 6발이 올라간다. 뭐! 별로 게임에는 도움이 되지않지만 게임을 할 때 이런 잔재미도 있어야지 뭐! 기억하세요! 중요한건 시간입니다. 아! 글쎄!



밤의 스테이지에서 불꽃이 올라가는 것이 대단히 아름답다.

슈퍼 마리오 1

마리오에게 눈가리개 선물을!

마리오는 눈가리개가 있다. 게임에는 크게 도움이 되지 않지만 재미있는 장면이라 여러분에게 소개해 드린다(여자 친구나 소개해 주지!). 우선 코인의 방으로 들어가 보자.

「마리오 컬렉션」의 코인의 방 배경에는 마리오의 그림이 그려져 있지만 이곳 코인의 방에는 마리오의 눈부분이 블럭으로 가려져 있다. 그리고 그림과 같이 블럭을 깨부수면 마치 눈가리개를 한듯이 보이는 것이다. 한번 시험해 보시길!



코인의 방으로 들어가자.▲

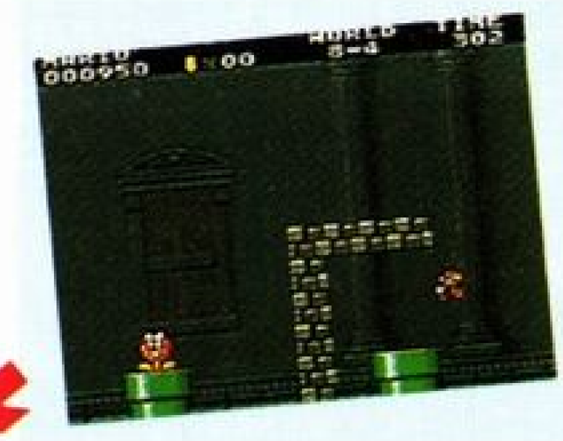
블럭을 깨자! 블럭을 사진처럼 깨나가자 그러면…▲

마리오가 눈가리개를 한 상태가 된다. 배경에 그려진 마리오의 그림이 마치 눈가리개를 한 듯이 보인다

슈퍼마리오 2

난이도가 높은 2에서는 이 기술을 알아야 한다!

「마리오 2는 너무 어려워!」라는 분들을 위해 이 3가지 비법을 소개하겠다. 2에서 가장 어렵다는 장소3을 골라 이곳을 쉽게 공략할 수 있는 비법을 알려주겠다. 물론 마리오 수를 무한대로 해서 클리어할 수 있겠지만 그러면 게임이 뭐 재미있겠어? 마리오의 희생도 줄이고 게임도 더욱 재미있게 할 수 있는 이 비법을 꼭 명심하시기를 …



버튼을 빨리 누르면서 떨어지려고 할 때 십자버튼을 왼쪽으로! 이것으로 토관을 쉽게 탈 수 있다!▲



대쉬 점프를 해도 도저히 올라갈 수 없다면 십자버튼을 역으로 누르면서 점프를 하면 높이 점프할 수 있다▲

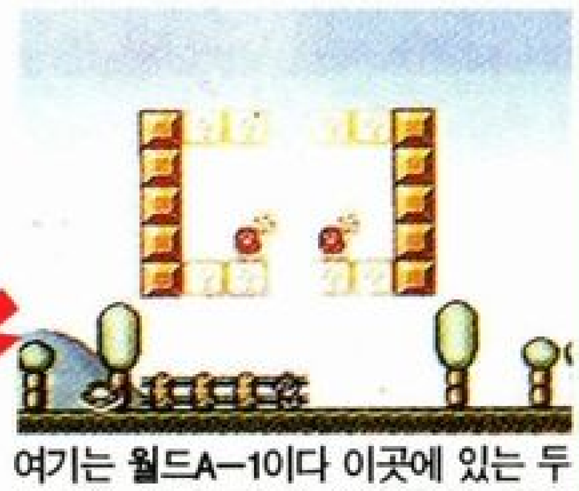
◀버튼을 오래 누른 후 적을 밟는 동시에 큰 점프를 한다

슈퍼 마리오 2

루이지 더블 1UP!

게임중에서 돋보이지 않는 루이지. 영화에 출현했더라면 눈부신 활약을 했을텐데… 하지만 루이지가 아니고서는 할 수 없는 귀중한 1UP을 소개하겠다.

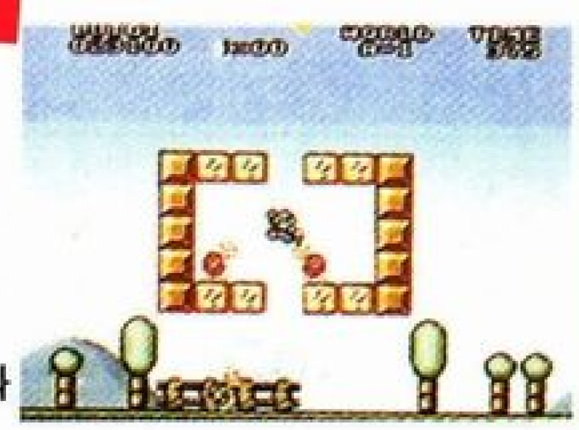
월드 A-1에서 스타트해서 바로 오른쪽의 사진 A 장소에서 노꼬노꼬와 만나지 않도록 수직으로 점프하자. 타이밍이 굉장히 어렵지만 성공하면 번갈아 노꼬노꼬를 짓밟으면서 더블로 무한 1UP을 계속할 수 있는 것이다.



여기는 월드A-1이다 이곳에 있는 두 마리의 노꼬노꼬를 이용하면 무한 1UP을 할 수 있다▲



노꼬노꼬 두마리의 움직임을 잘 계산해서 타이밍 좋게 점프하자! 그러나 성공만 하면 땡이야!▲



더블 1UP되었다! 점프력이 있는 루이지만이 할 수 있는 비법인 것이다 ▶

슈퍼 마리오 2

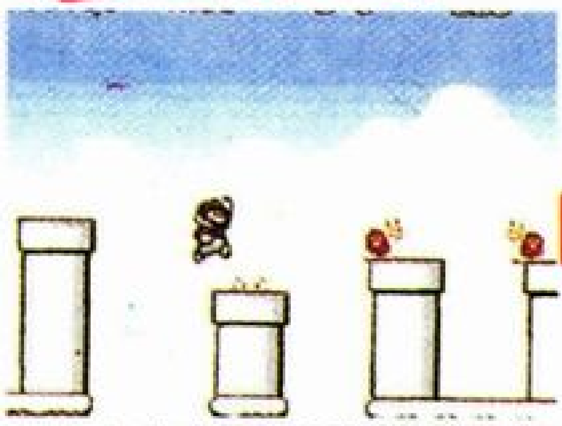
덩굴없이 올라갈 수 있다

이번에 소개하는 것은 대단히 신비한 미스테리 지역. 눈 앞에 있었던 덩굴이 순식간에 사라져서 보이지 않게 되는 것이다. 월드 3-1까지 진행해 스타트부터 5번째까지 이르는 왼쪽 사진 1의 토관으로 들어가자.

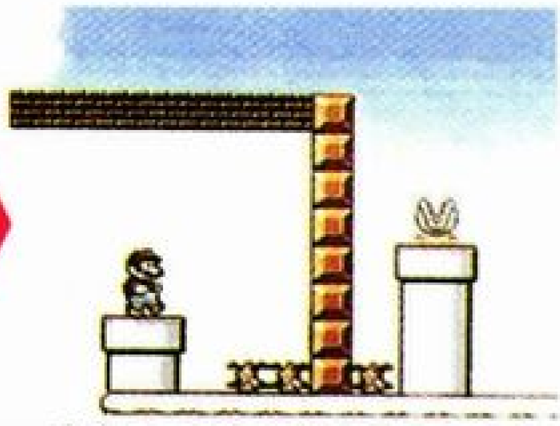
코인 보물 창고가 있는 방을 벗어나서 지상으로 나오면 블럭으로 둘러싸인 장소에 다다른다. 우선 왼쪽 위의 블럭을 깨서 덩굴을 나오게 하고 다음으로

오른쪽 벽의 바로 옆에서 점프해 보자. 그러면 숨어 있던 블럭이 나타나는 동시에 뻗어있던 넝쿨이 사라져 버린다. 하지만 넝쿨은 보이지 않는 것뿐이니까 보너스 스테이지로 가는데는 아무런 문제도 없다.

중반에 나오는 토관으로 들어가자

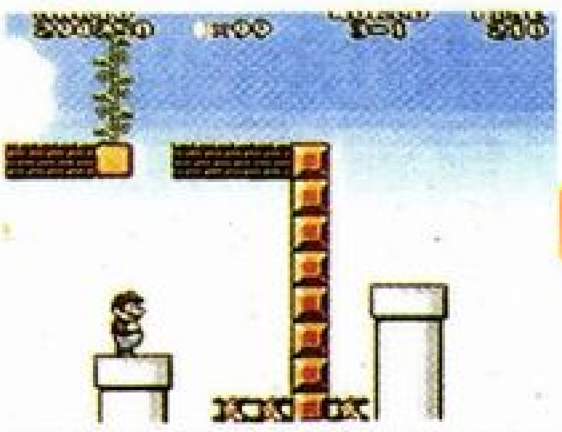


어쨌든 이 기술을 시험하려면 스타트해서 5번째의 토관으로 들어가자

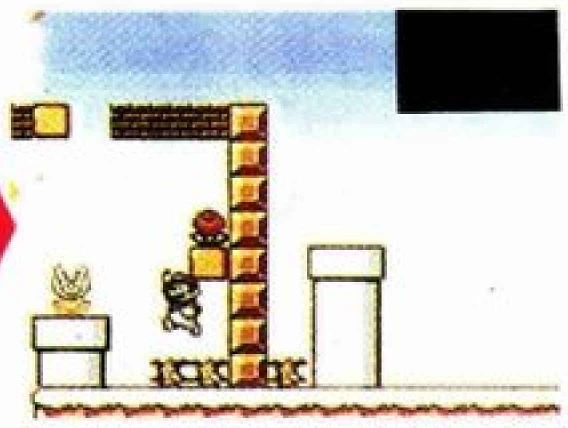


코인의 보물 창고를 빠져나와 지상으로 나오면 블럭으로 둘러싸인 장소가 나온다

덩굴이 나온다

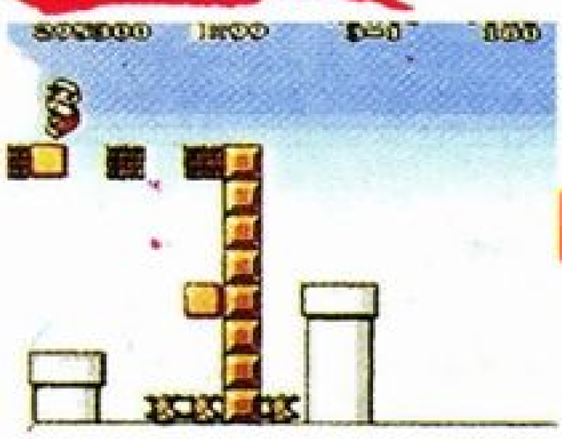


왼쪽 위의 블럭을 노려서 점프하면 덩굴이 나온다



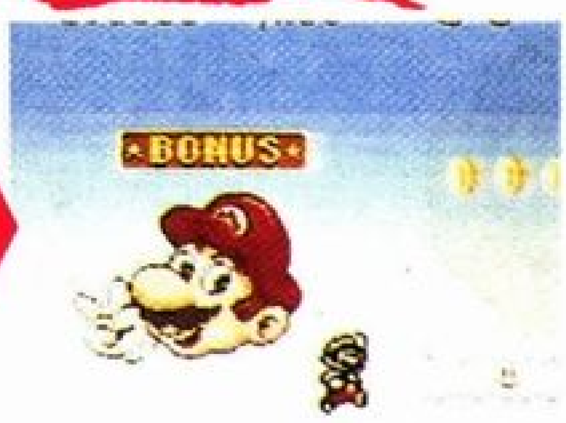
숨어 있는 블럭을 때리면 덩굴이 없어진다!! 덩굴이 나온 후에 숨어 있는 블럭을 때리면 덩굴이 사라져 버린다

하지만 올라갈 수 있다!



하지만 덩굴은 보이지 않는 것일 뿐 존재하고 있다. 빨리 올라가자

아주 희한하구만~



보시다시피 보너스 스테이지에 갈 수 있는 것이다

슈퍼 마리오 3 전 스테이지

보스 안녕!

먼저 2인 플레이로 게임을 진행해야 한다(아쭈! 계속 명령조네). 마리오가 먼저 보스 스테이지의 비행선까지 진행하다가 도중에 실수하면 비행선이 이동해서 루이지의 순서가 된다. 그러면 루이지는 비행선으로 가지말고 성으로 가서 키노피오와 이야기를 한다. 그리고 나서 지도 화면으로 되돌아 오면 또다시 마리오의 순서가 된다. 보스와 싸우는 것이 귀찮으면 이 기술로 쫓아내 버리자!



◀우선 마리오가 보스 스테이지에 도전해서 실수를 한다



그러면 비행선은 성에서 벗어난다▶



루이지는 성으로 향한다

키노피오와 이야기를 하면 지도로 되돌아 온다



마리오의 재등장! 다시 마리오의 순서가 된다. 이 기술은 마리오와 루이지의 차례를 역순으로 해도 괜찮다

슈퍼 마리오 3

투명인간이 된 마리오

마리오를 잠시 사라지게 할 수 있는 비법을 여러분에게 소개하겠다. 이 투명 마리오를 만들 수 있는 비법은 스테이지의 중반에 파타파타(날으는 거북이) 3개가 계속해서 나오는 장소가 있는데 일단 이곳을 통과해서 다음 블럭이 있는 곳까지 진행하자.

그곳에서 왼쪽으로 되돌아 오면 다시 3개의 파타파타가 나오는데 첫번째 것을 뛰어 넘어서 오른쪽 위로 슈퍼 점프를 한다. 그러면 마리오는 내려오지 않게 된다. 그러나 영원히 사라진게 아니고 좌우 어느쪽이든 계속 누르고 있으면 화면이 이동하면서 마리오가 내려 오게 된다.



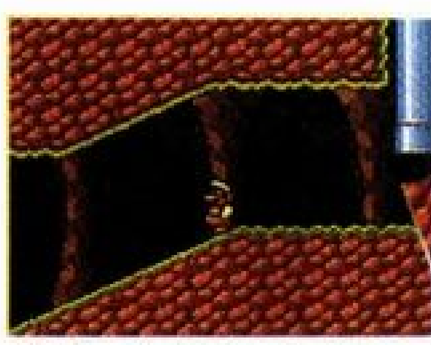
파타파타를 뛰어 넘으면서 오른쪽 위로 ◀슈퍼 점프닷!



◀어! 마리오가 안보여요! 한숨 때리자!

슈퍼 마리오 3

화이어 볼 땅을 뚫다!



이 장소에서 점프한 다음 볼을 쏜다



▲화이어 볼이 땅속까지 들어간다

마리오의 화이어 볼 위력은 어디까지 일까? 과연 땅을 뚫을 수 있을까? 한번 실험해 보자! 화이어 마리오의 상태에서 사진 1의 장소까지 간다. 여기서 좌측으로 수직 점프를 하면서 화이어 볼을 쏘면 화이어 볼이 땅속으로 들어 간다. 그러나 중요한 것은 뽀인트(무식한 자식! 포인트).점프를 해서 최고조에 달했을 때에 타이밍을 잘 맞추자!



슈퍼 마리오 3

콩콩 뛰는 화이어플라워!

또 하나의 재미있는 마리오의 비법. 사진1과 같이 옆을 쳐서 아이템을 얻는 블럭이 있는 장소까지 파워 업된 상태로 간다. 여기서 블럭을 한번 쳐 보자. 그러면 화이어 플라워가 뿅하고 점프한다. 그러나 이때 잘못하면 위험에 처할지 모른다.



옆으로 부딪쳐서 화이어 플라워를 나오게 한다

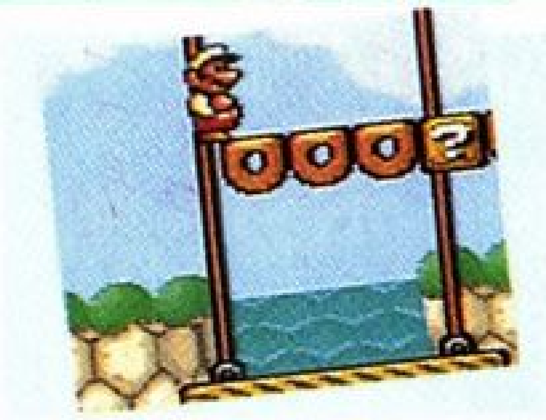


뿅~ 또 한번 부딪치면 화이어 플라워가 튀어 오른다

슈퍼 마리오 3

리프트가 떨어지지 않는다!

언제나 순식간에 떨어지기 때문에 너무나 타기 싫은 리프트. 그러나 이 리프트를 쉽게 탈 수 있는 방법이 있다(그럼 어서 말을 해 보렴!). 공중 스테이지 등에 자주 등장하는 리프트는 마리오가 일정 시간 동안 타고 있으면 밑으로 떨어져 버린다. 하지만 마리오의 몸을 리프트에서 떨어질듯 말듯 아슬아슬한 장소에 위치하면 리프트는 떨어지지 않게 된다.

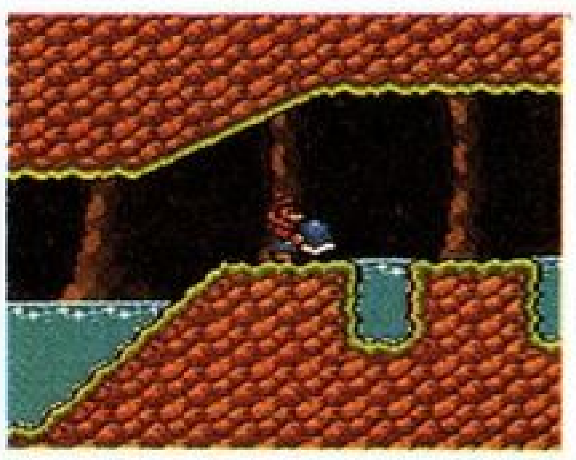


떨어질듯 말듯 아슬아슬한 지점에 마리오를 세우자

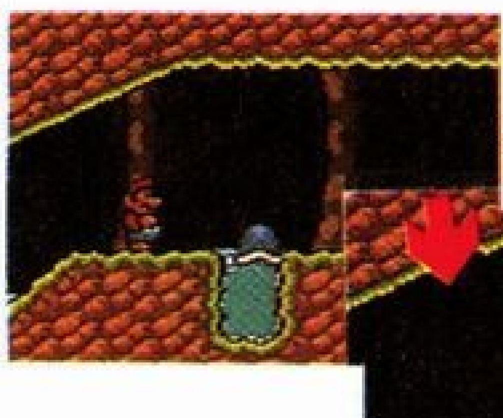
슈퍼 마리오 3

거북이 등을 물에 띄우는 방법은?

거북이 등껍데기를 가진 채로 사진3의 장소까지 간다. 여기서 웅덩이 쪽을 향해 등 껍데기를 던지면 웅덩이의 수면에 끼어서 계속 왕복 운동을 반복한다. 게다가 이 거북이 등은 밟으면 물속으로 잠겨서 꼼짝도 하지 않는다. 아주 재미있는 현상이야!



매트를 밟고서 이 장소까지 등껍데기를 가지고 온다



◀매트를 던지면 수면 위에서 계속 왕복 운동한다



◀게다가 밟으면 가라앉아서 꼼짝도 하지 않는다

슈퍼마리오 USA 전 스테이지

파워가 2개 함께 있는 것을 보신일이 있나요?

무엇인가를 뽑아서 적에게 공격을 해야되는 USA! 이곳에서 파워가 2개 된다면 얼마나 좋을까?(고럼 좋고말고!) 그 비법을 여러분에게 알려 주겠다. 먼저 파워가 있는 장소까지 마법의 약을 가지고 가서 파워의 바로 옆에 문을 만든다. 그리고 그 안으로 들어가서 파워를 치켜들고 잠시 기다리자. 시간이 초과되서 바깥 세상으로 되돌아 오면 파워가 2개로 된다.



파워의 옆에 문을 만들자!▲



아휴 무거워! 파워는 너무 무거워요!►

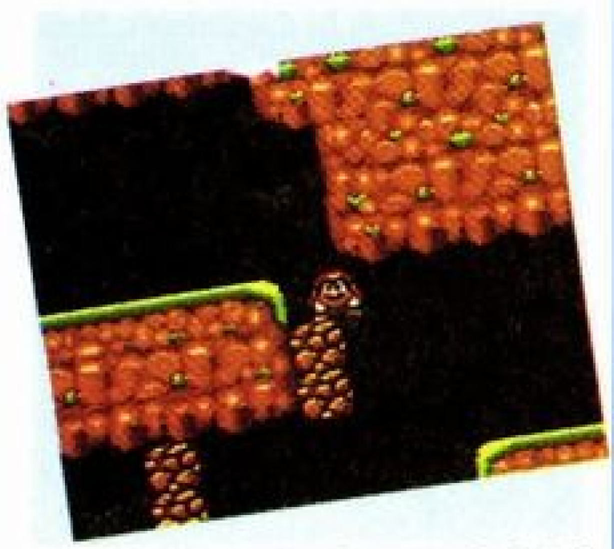


시간 초과로 바깥 세상으로 되돌아 오면 파워가 2개로 늘어난다►

슈퍼마리오 USA 전 스테이지

빈틈을 벗어난다!

우악! 내 몸이 너무 커! 이틈을 빠져 나가자! 블럭 한개가 겨우 통과할 정도의 빈틈없는 장소에서 사용하는 비법으로 우선 빈틈의 옆에 찰싹 달라 붙는다. 그리고 진행하고 싶은 방향으로 +버튼을 밑으로 기울여 누르면서 A버튼을 연타한다. 그러면 조금씩 빈틈으로 들어가서 빠져 나갈 수 있다.



오른쪽 밑을 누른 채로 A를 연타하면 빈틈을 통과할 수 있다

슈퍼마리오 USA

나는 이름하여 헤딩 마리오!

마리오 머리와 통나무 중 어느 것이 더 클까? 한번 불타는 실험 정신을 가지고 연구해 보자! 통나무가 폭포를 타고 떨어지는 장소까지 가서 마리오를 떨어지는 통나무 밑의 위치로 이동시키자. 그러면 마리오가 통나무에 맞아 찌그러지고 다시 통나무는 올라가는 헤딩을 반복하게 된다.



제 머리는 순수한 무균질 돌머리라고 합니다

「RPG환상사전」

영구히 간직할 당신의 재산입니다



값 : 7,000원

이 책을 읽는 순간부터 당신의 RPG 세계는 지금까지 맛보지 못했던 환상의 세계로 빠져들 것입니다. 게임에 관한한 가장 빠른 정보로 신뢰받는 게임챔프가 발행하는 RPG 게임팬의 필독서「RPG환상사전」!

재판돌입 기념 애독자 퀴즈잔치

「RPG환상사전」재판을 돌입하여 독자들의 성원에 대한 보답으로 다음과 같이 작은 코너를 마련했습니다.

* 문제 : RPG의 원조는 ○○게임이다.
* 보낼곳 : 서울시 용산구 원효로 1가 116-2 지산빌딩 3층
* 발표 : 11월 5일 발행 게임챔프 12월호
* 시상 : 정답자 중 추첨을 통해 10명 시상.
  5명에게는 드래곤볼 외전 게임팩 1개씩,
  5명에게는 IBM-PC 게임디스켓을 드립니다.

* 마감 : 93년 10월 15일

UFO를 찾아라

특집

2학기 개학맞이 'UFO를 찾아라' 코너 당첨자를 10명으로 증원할 계획이오니 많은 참여를 부탁드립니다.

지난달 『유 에프 오』는 본지 107페이지 『1. 챔프에서 추천하는 명작게임 ! 』에서 슈퍼 마리오 카트 위에 있었습니다.

＊이 코너는 '유 에프 오'를 찾아라가 실린 페이지와 목차를 제외한 모든 페이지에서 '유 에프 오'라는 글자를 찾아야 합니다. 만약 지금 글자를 찾으셨다면 망설이지 말고 엽서에 유 에프 오가 출현한 페이지를 표시해 게임챔프로 보내주세요.
단 영문의 '유 에프 오 : UFO'라는 글자는 해당이 안됩니다.

9월호 『유 에프 오』를 찾은 당첨자

윤승환／[redacted]

최신 농구화 1셋트 세트
협찬 : 나이키(삼나) : 549-0216/7

윤병우／[redacted]

수퍼 알라딘보이용 게임팩 1개
협찬〈돌핀게임 : 719—9698〉



홍미진진한 '유 에프 오'의 이야기

1. 우주인 대사관 건설을 주장하는 보리롱

아주 유명한 컨택터(유 에프 오와 접촉한 사람)로서 '클로드 라엘 보리롱'이란 사람이 있다. 그와 접촉한 외계인들은 보리롱에게 성서의 진실을 알려줬고, 자신들을 영접할 대사관을 지구에 짓게 하라고 그에게 지시했다.

2. 외계인의 시체

외계인의 시체가 진짜 있을까? 답은 'YES : 예스'. 미국에 실제로 있는데 그것이 외계인의 실제 모습인지, 외계인이 만든 안드로이드인지는 확실하지 않다. 미국에 UFO가 추락, 잔해와 함께 외계인 시체가 몇구 보관되어 있다. 지구인과는 약간 다른 모습이다.

3. 달에 있는 UFO기지들

대부분 사람들은 달에 대기가 없다고 알고 있다. 하지만 큰 오산 ! 달에는 대기가 충분하다는 것이 유 에프 오 학자들의 견해. 얼마 정도의 적응만 있다면 달에서 우주복 없이 산책하는 것이 가능하다고 한다. 심지어 달에 인공 건조물이 발견된 사례도 있다. 물론 그 인공 건조물은 지구인이 만든 것은 아니다. 일반 망원경을 가진 천문학자들에게도 가끔 달표면에서 인공건조물이 발견되고 있다.

4. 외계의 신호는 왜 잡히지 않는가 ?

미국 등지에서 추진하고 있는 외계로의 송신 신호나 수신신호에 왜 응답이 없을까 ? 외계인들이 쓰는 통신수단은 빛의 7배, 또는 그 이상의 속도를 내는 것들이라 한다. 전자파에 비해 엄청난 속도에 해당하는 주파수로 통신을 하고있다. 그러므로 당연히 지구의 기술로는 수신이 불가능. 그들은 그럼 왜 지구의 수준으로 전파를 발신하지 않는가 ? 그것은 풀리지 않는 미스테리…



『'유 에프 오'를 찾아라 !』에 응모하려면 게임챔프 본지에서 유 에프 오라는 한글로 된 글자를 찾으시면 9월15일까지 엽서를 보내주세요.

게임챔프 기자모집

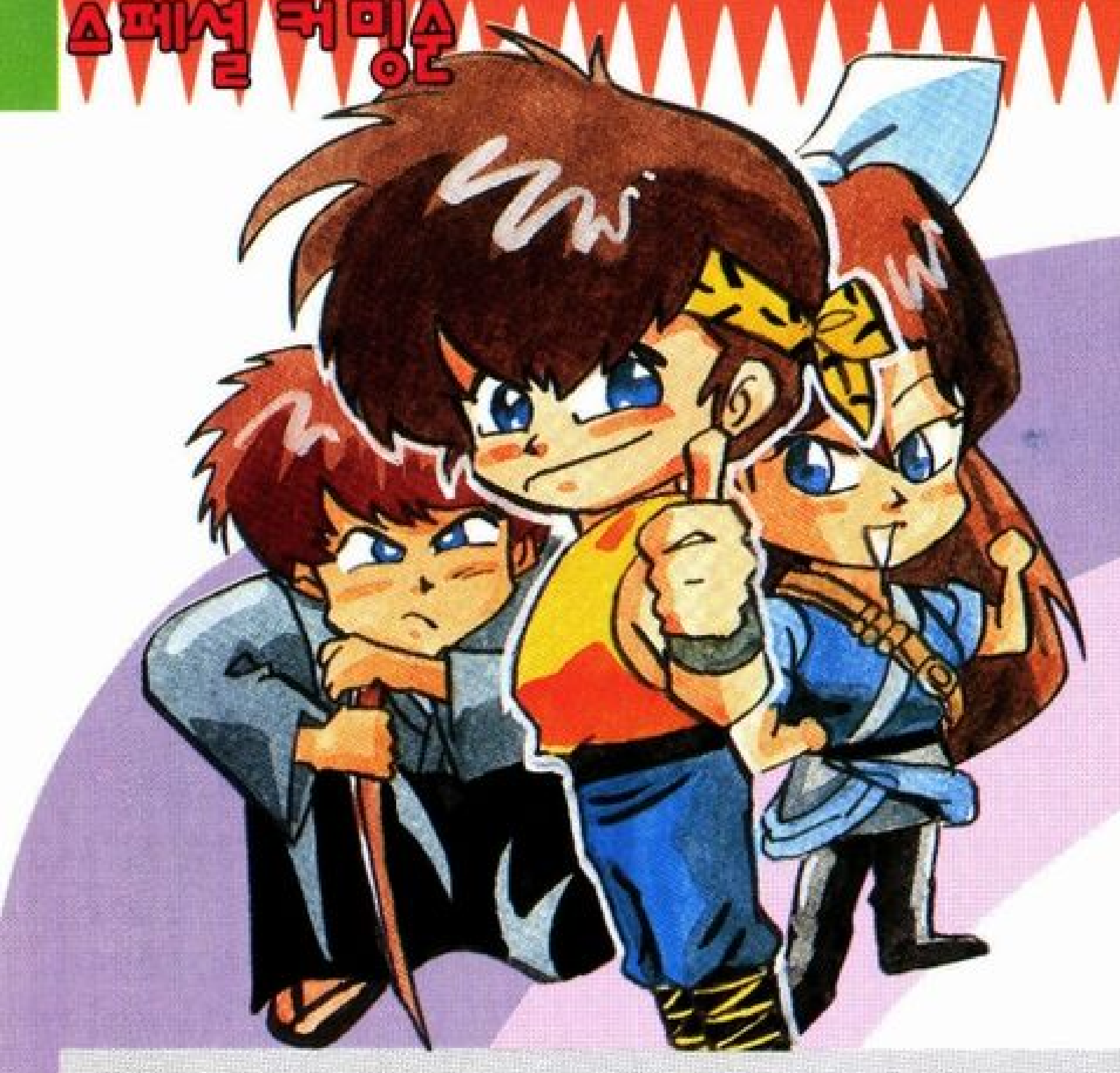
■ **부문** : 1. IBM-PC 게임 담당기자 ○명
2. 비디오 게임 담당기자 ○명

■ **자격** : 게임에 관한한 타의 추종을 불허할 것.
게임을 밥먹는 것 보다 더 좋아할 것.

■ **학력** : 고졸이상

■ **기타** : 외국어(일어) 가능한자 우대

■ **문의** : 702—3211
(게임챔프 기자 모집 담당자)



란마 1/2
주묘단적비보

슈퍼컴보이	현 지 발매일	93/10/22	장르	롤플레잉	화면외국어 수 준	일본어 중
	제작사	동보·소학관 프로덕션	용량	12M	대 상 연 령	중학생 이 상
	현 지 발매가	9,800엔	기타	동시발매	게 임 난이도	A B Ⓒ D D F

언제나 최고의 인기를 누리고 있는 캐릭터 란마. 이미 우리나라에서도 애니메이션 뿐만 아니라 게임으로 너무나 유명한 캐릭터이다. 이 란마가 이번에는 RPG로 돌아왔다. 란마 '마을안의 격투', '백란애가' 등 이미 우리들에게 액션과 어드벤처 게임으로 다가왔던 란마의 RPG. 란마의 고향인 소학관에서 개발된 이 게임은 기발한 스토리와 아이템이 가득 담긴 파워 RPG로 챔프에서 여러분에게 과감하게 권해 드린다.

새로운 스토리를 만끽하라!

언제나 평화스러운 천도가. 그러나 이 평화를 깨는 한 무리가 있었으니… 돌연 나타난 정체 불명의 군단이 란마의 아버지 겐마를 유괴한 것이다. 으악! 난 못참어!(광분하는 란마!) 어째서 팬더곰인 아버지를…

란마와 아까네는 아버지 겐마의 행방을 찾아 네리마를 방문했는데 그곳에서 란마 일행은 무엇인가 알 수 없는 이상한 기운을 느꼈다. 그것은 세계 정복을 꿈꾸는 주묘단이 있었기 때문이었다. 그들은 자신들이 숭배하고있는 괴물 고양이의신감살을 풀어주기 위해 도시의 강자들을 닥치는대로 잡아들여 세뇌한 다음, 이 나쁜 고양이를 풀기 위해 필요한 '별의 수정'을 발굴하는데 동원하고 있는 것이었다.

그런데 '별의 수정'에는 대단한 신통력이 있다는 소문이 들렸다. 이것만 있으면 모든 소원을 이룰 수 있다는 것이었다. 이 사실을 안 란마. 아버지 구출하기 전에 일단 나의 병부터 고치자! 이런 고약한 마음을 가지고 란마는 여행을 떠나는데…



앞길을 가로막는 주묘단의 자코 일당! 좋은 말로 할 때 비켜!



수정의 비밀을 캐기 위해 이것 저것 물어보는 란마. 야! 아버지는 언제 찾니?



주묘단의 악당들…



이곳 교장에서 새로운 정보를 듣는다

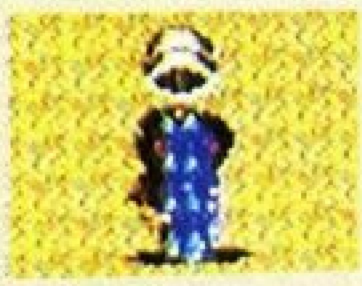
물론 란마 친구들도 모두 참여!



주전자와 물통은 필수품!

이것이 변신 장면의 연속 사진이다. 란마의 변신 모습은 별로이나 샴푸는 너무 예쁘게 변신을 한다







이 게임에서는 원작과 같이 란마와 샴푸는 물을 뒤집어쓰면 변신을 하고 주전자의 물을 부으면 다시 원상태로 되돌아 온다. 또 변신을 하지 않으면 클리어할 수 없는 이벤트도 있기 때문에 언제나 주전자를 가지고 있도록!

수수께끼 주묘단의 목적은?

주묘단은 괴물 고양이 신 '감살'의 봉인을 풀 수 있는 유일한 아이템인 '별의 수정'을 찾는 것이 목적이다. 이 세상을 고양이 세계로 바뀌는 것을 꿈꾸는 이들이 과연 란마보다 먼저 수정을 찾을 수 있을 것인가?



여느날과 변함없는 천도가의 아침. 그러나 주묘단 때문에 그 평화는 깨어지고 만다



료가 너 어디가는 거니? 주묘단을 찾아야 한단 말이야!

소학관은 결코 여러분을 실망시키지 않을 것이다!

란마를 만드는 회사! 그리고 란마를 너무나 잘 이해하는 사람들이 란마를 만들었다. 이번의 란마는 여러분을 결코 실망시키지 않을 것이며 애니메이션에서나 볼 수 있었던 화려한 필살기를 게임 화면에서도 보게 될 것이다.



텔레비전이나 만화에서는 볼 수 없었던 화려한 필살기 등장!!



이 엄청난 비룡 승천파의 위력을 보여주마!

이 3명의 인물을 주목하라!

란마는 물을 뒤집어 쓰면 여자로 변하는 특이 체질의 주인공이다 아까네는 란마의 약혼자로 만나면 싸움만 하지만 좋은 짝궁이다





이스 Ⅳ
~태양의 가면~

슈퍼컴보이	국 내 발매일	93/10/29	장르	액 선 롤플레잉	화면외국어 수 준	일본어 중
	제작사	톤킨 하우스	용량	미 정	대 상 연 령	중학생 이 상
	현 지 발매가	9,800엔	기타		게 임 난이도	AB© DEF

과연 슈퍼컴보이용 이스Ⅳ의 매력은 어디에 있을까? 게임 이외에 스토리만으로도 많은 팬을 확보하고 있는 이스 시리즈. 이번에는 슈퍼컴보이로 나와 여러분을 즐겁게 해줄 것이다. 이번 챔프에서는 일본 톤킨 하우스에서 새로운 사진을 입수,그것을 공개함과 동시에 이스의 매력을 다시 한번 체크한다.

슈퍼컴보이 이스는 이렇게 다르다!

3대 기종으로 발매가 예상되고 있는 이스 Ⅳ. 그러나 무엇보다도 슈퍼컴보이로, 그것도 롬팩으로 등장한다는 것은 빅 뉴스이다. 슈퍼컴보이 하드의 기능을 최대로 활용한 간단한 조작성과 게임 밸런스가 슈퍼컴보이의 폭넓은 유저들을 기쁘게 해줄 수 있다. 또 새로 입수한 슈퍼컴보이용 그래픽을 보면 상점과 촌장의 집 등의 내부가 새로 만든 것이 아니라 기존 작품을 복합해서 만들었다는 것을 알 수 있다. 이제 이스는 슈퍼컴보이로 인해 새롭게 탄생되는 것이다.


리리아의 어여쁜 그림

이스 Ⅱ 에 나왔던 리리아가 Ⅳ에 등장한다. 아휴! 신나!

이스 Ⅲ의 일러스트. 이번에는 Ⅳ와 어떤 연관이 있을까?

↓

이스 Ⅲ의 퍼스컴 일러스트


너무나 유명한 Ⅲ의 일러스트

태양의 가면에 열쇠가 있다!

3가지의 하드로 제작되어 있는 「이스Ⅳ」중 PC엔진을 제외한 두기종에는 태양의 가면이라고 하는 의미의 「MASK OF T-HE SUN」을 타이틀로 사용하고 PC엔진에서는 이스의 여명, 이스의 새벽이라는 의미의 「Th-e Dawn Of Ys」라는 서브 타이틀이 붙어 있다. 언제나 서브 타이틀에 무엇인가 큰 주제가 있었던 이스 시리즈를 본다면 이번의 태양의 가면이 전체를 총괄하는 큰 주제임에는 틀림이 없다. 그럼 태양의 얼굴은 무엇을 상징하는 것일까?


이스 Ⅳ의 원작에도 확연히 태양의 얼굴이라고 쓰여져 있다! 이말의 의미는?

이번 이스는 외전인가 아니면…

스토리에 있어서 「이스 Ⅳ」는 「Ⅰ·Ⅱ」의 무대였던 에스테리아와 관련되어 있는 듯 하다. 실제로 「Ⅱ」에서 여주인공이였던 리리아가 다시 등장한다는 것은 이미 지난 챔프 5월호에서 소개한 적이 있다. 과연 이스는 「이스 Ⅳ」 시리즈 중에서 어떠한 위치에 자리매김을 할 것인가? 「Ⅰ」과 「Ⅱ」의 에스테리아에 관한 스토리의 속편이 될 것인가, 아니면 셀세타 숲속에서 전개하는 「Ⅲ」과 같이 외전이 될 것인가? 이점에 대해서 돈킹 하우


이스에도 리리아가 등장하는 것을 보면 속편이라는 인상이 든다

스 제작진은 스토리는 「Ⅱ」와 「Ⅲ」의 중간이고 「Ⅰ」과 「Ⅱ」에도 조금은 관련이 있지만 거의 다른 이야기라고 한다. 또 시리즈의 외전적인 이야기도 절대로 아니라고 한다.



그러나 이와 같이 드기도 등장하는 등 특별한 작품이라는 느낌도 떨쳐 버릴 수가 없다

이것이 새로 공개된 화면이다!



최초로 등장하는 마을. 프로막크에서 정보 수집중



방에서 밖으로 나가 보면 번화한 거리다



이곳은 바람의 도시라고 하는 곳. 어디 하나 나무랄데가 없다



이 안에는 무엇이 있는 듯… 어째 이상 한 신전이다…

이제 말로는 슈퍼컴보이 이스 Ⅳ의 설명은 그만 두겠다. 과연 롬 팩 이스는 어떨까? 챔프에서는 이스 Ⅳ의 사진들을 긴급 입수 철저 공개하겠다. 자! 기대하시라!

적 캐릭터와 사랑을...

리리아와 드기 등의 친숙한 캐릭터도 있지만 이 「이스 Ⅳ」에서는 적 보스 캐릭터와 그 캐릭터를 일편단심으로 따라 다니는 여자 캐릭터들의 안타까운 사랑도 있어 게임 이외의 부분도 대단한 재미를 준다. 또 끊임없이 아돌의 앞길을 가로 막는 어둠의 일족 3명의 사진을 공개한다.



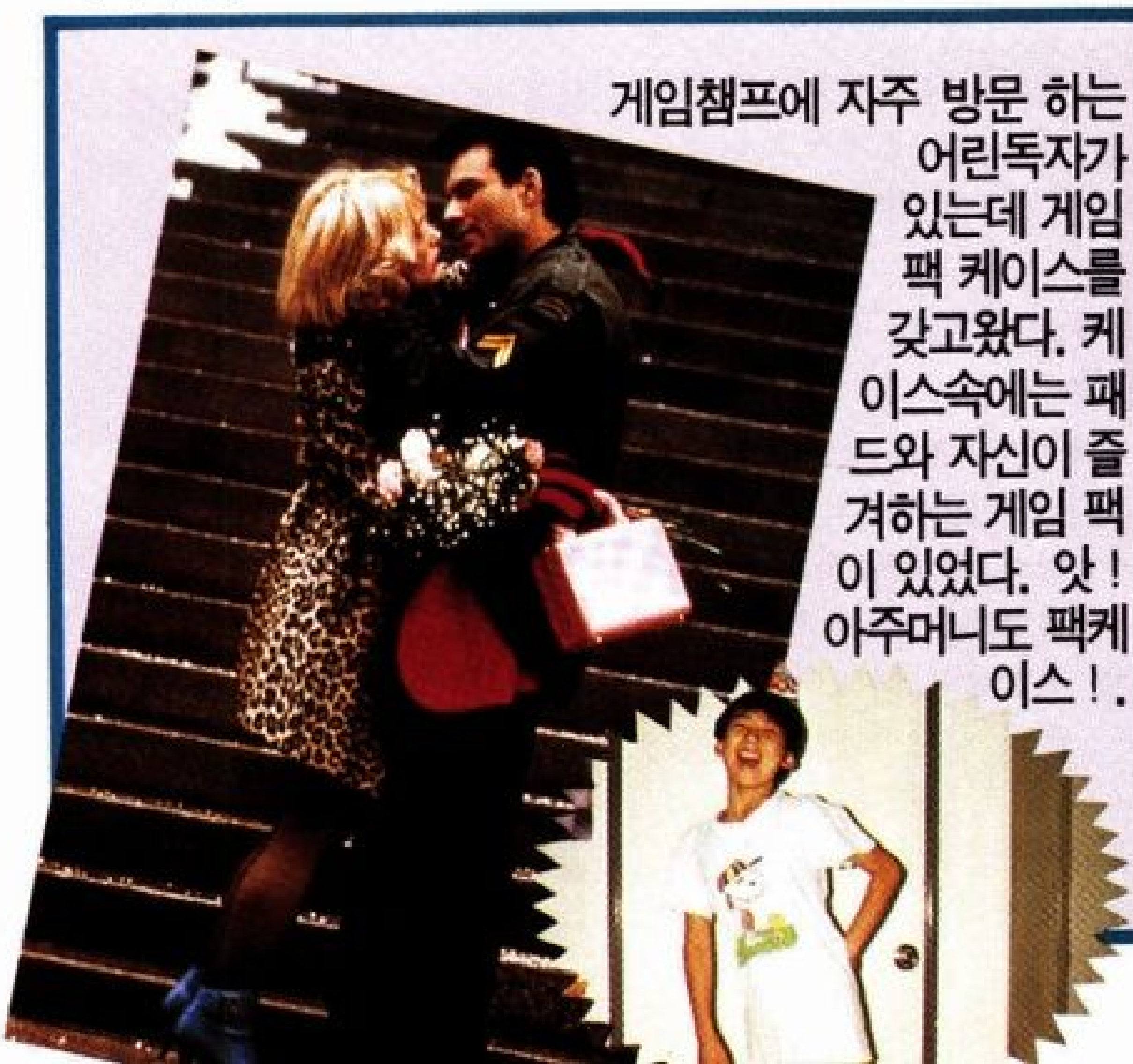
마물들에게 포위당한 카나를 구출하라!



건물 안에 마물이 가득하다

이놈들은 도대체 뭘까? 아돌과 3명의 무리와의 첫싸움. 이후 이들은 라이벌과 같은 관계가 된다





게임챔프에 자주 방문 하는 어린독자가 있는데 게임 팩 케이스를 갖고왔다. 케이스속에는 패드와 자신이 즐겨하는 게임 팩이 있었다. 앗! 아주머니도 팩케이스!.



게임 수학 능력 평가 답안 및 해설

1. ② 피콜로는 오공을 라데츠 이기기 위한 도구로 삼았다.
   아전인수 : 자기이익대로만 한다는 뜻.
2. ④, ⑤ 논리적으로 전혀맞지 않음.
3. ③ 직접해 보시면 알겠지만 ① 파워 타이거 태클에 뺏긴다.
   ② 휴욱의 카운터 슛에 당한다.
   ③ 로브슨이 공을 커트한다.
   ④ 파워 브로킹에 뺏긴다. ⑤ 될 수 없다.
4. ② 다른 답도 맞지만 가장 정확한 것은 ②이다.
   ⑤는 너무 막연하다.
5. ② 종찬의 두번째 말로 보아서 윤관을 걱정하는 것이 나타난다.
6. ② 정욱의 발언은 논점에서 벗어나 종찬의 약점을 들춰낸다.

(주관식)
1. 25원 총가격은 450원, 그리고 달걀만의 값은 425원입니다.



DRAGON QUEST

드래곤퀘스트 Ⅰ,Ⅱ

슈퍼컴보이	현 지 발매일	93/10/ 예정	장르	롤플레잉	화면외국어 수 준	일본어 중
	제작사	에닉스	용량	미정	대 상 연 령	중학생 이 상
	현 지 발매가	미정	기타	동시발매	게 임 난이도	AB© DEF

에닉스의 자랑 드래퀘 시리즈. 드래퀘 VI가 발매되어진다는 소식에 약간 그 기세가 들어갔지만 그래도 듣기만 하는 것으로 가슴 두근거리는 게임 드래퀘 Ⅰ·Ⅱ. 이번호 챔프에서는 일본 에닉스로부터 들어온 새로운 정보를 긴급 입수! 챔프 독자만을 위해 특별 보고 드립니다!

이것이 새로워진 드래퀘 1,2!

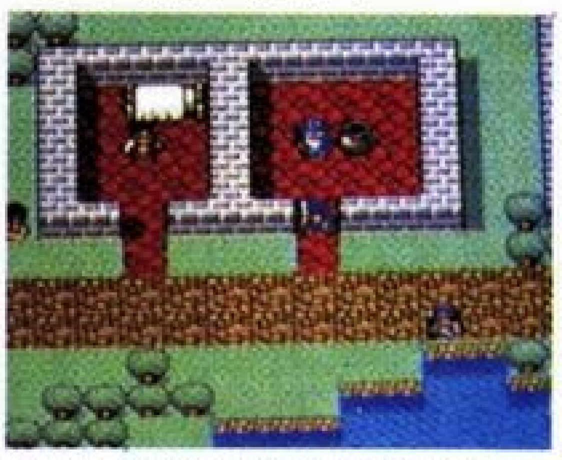
패밀리용으로 드래곤 퀘스트가 발매되고 어언 7년. 어쩌면 드라퀘 시리즈는 롤플레잉 역사와 함께 했었는 지도 모른다. 그 대표적인 명작인 드래퀘 시리즈를 이제 다시 한번 우리들이 슈퍼컴보이로 즐길 수 있는 날이 점점 다가오고 있다. 과연 어떤 점이 이식되었고 어떤 것이 새로워졌는지 에닉스에서 직접 입수한 사진을 보고 여러분이 판단하시라!



이곳은 라다톰 마을이다



이곳은 리믈다의 마을이다



공주를 구하기 위한 여행 출발!

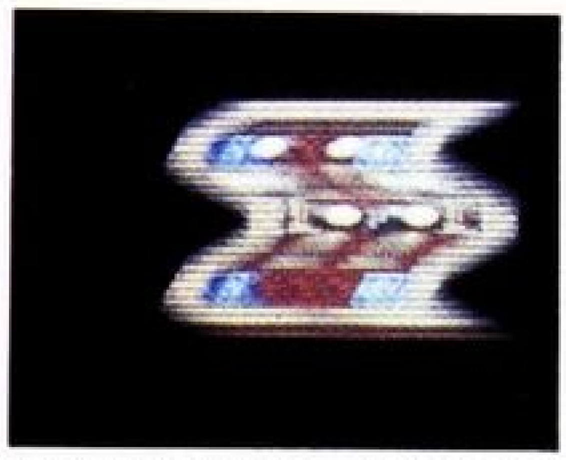
이놈은 너무나 무섭다. 어디서 많이 본 듯 한데…



강적 '아크모드' 출현



역시 가장 편리하다는 Ⅱ의 배 여행을 다시 할 수 있게 되었다



여행을 할 때의 모습. 화면이 흐려진다!

「V」의 장점이 충분히 재현!

「Ⅰ·Ⅱ」에서는 「V」에서 호평이었던 친절한 시스템과 박력있는 전투 장면이 아주 철저하게 이식되었다고 한다. 그 시스템을 이제 여러분에게 하나씩! 하나씩! 소개한다.

대화와 물건 사는 시스템 계승!

먼저 「V」에서 대단히 편리한 시스템 중 하나였던, 버튼 하나로 사람과 대화를 하거나 보석을 조사하거나 하는 대단히 편리한 시스템이 이식되었다. 창고도 열쇠 하나만 있으면 버튼 하나로도 간단히 열 수 있다.

다음은 물건을 사는 시스템. 무기와 방어기구를 샀을 때에 상점에 있는 사람이 장비해 주는 편리한 시스템도 이번에 첨가됐다고 한다.



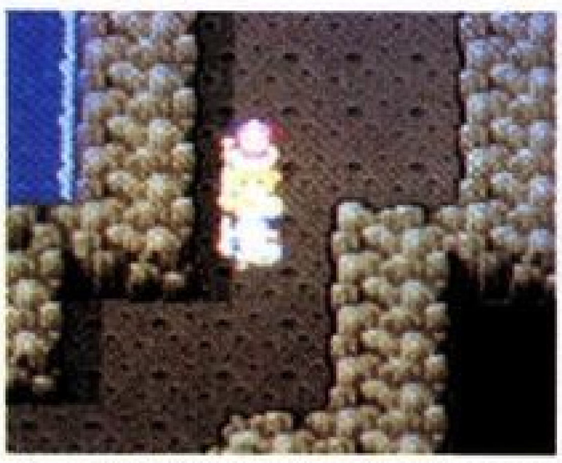
모든 것은 버튼 하나로 OK!!



무기와 방어기구를 살 때에는…



가게 주인이 장비해 준다


드래퀘 시리즈는 최고의 고난이도 던전을 자랑



몬스터가 그룹으로 출현! 살리도!

전투 장면은 V와 닮았다!

전투 장면에서는 전투 장면에 배경이 첨가되어 한 눈으로는 「V」가 아닐까 하는 마음도 든다. 그러나 V와 비교해서 훨씬 장면 하나하나 화려하다는 것을 공개된 사진을 보면 금방 알 수 있을 것이다.



그룹 전투는 「V」와 너무 닮았다



배경이 너무나 잘 묘사되어져 있다



이렇게 화려한 전투 장면을 보신 일이 있나요

모험을 도와주는 여행의 문!

처음 II에서 우리들에게 소개되었던 '여행의 문' 이동은 모든 사람을 놀라게하기에 충분했다. 이 편리한 시스템이 이번에도 다시 등장했다.


주인공이 서있는 장소는 여행의 문 위. 어디서 많이 본 곳이다


화면이 흔들리면서 다른 장소로 이동한다

'하곤' 타도의 모험 출발!

이 게임의 전체적인 스토리는 간략하게 I에서 수백년 후의 세계가 무대가 되었고 I의 주인공 손자인 '로렌시아'와 '살마트리아', 그리고 '문브르크' 등 3인이 힘을 합쳐 세계 정복을 꿈꾸는 대신궁 하곤을 쓰러뜨리기 위한 모험의 여행을 출발하는 것이다.



하곤의 타도가 이번 여행의 목적이다 가는 곳마다 사람들과 대화를 하자!

3인이 떠나는 여행!

로렌시아의 왕자, 살마트리아의 왕자, 문브라크의 공주 3인이 여행을 떠나는 이 게임의 캐릭터 특성은 각각 전사, 마법 전사, 마법사 이다. 이 3인의 특성을 살려 몬스터와 싸우는 것이다. 몬스터도 그룹을 지어 덤빈다. 이 점은 II의 특성을 살린 것이다.







오~ 하늘이시여! 혁진군을 굽어 살피소서!!

오~아직도 이런 일이…… 며칠 전 도착한 서혁진군의 편지를 보고 챔프사무실은 울음바다가 되었답니다. 우선 그 슬픈 사연부터 소개드릴께요.

저는 게임을 좋아하는 학생입니다. 며칠 전 일요일에 게임을 하고 있는데 아버지가 들어 오셨습니다. 아버지는 게임이 공부에 방해된다는 이유로 제가 돈을 모아서 산 패밀리와 메가드라이브를 부숴 버리셨습니다. 그리고나서 저는 심한 야단을 맞았습니다. 그 이후로 저는 오락실에 가는 것도 금지되었고 용돈도 줄어 들었습니다. 저는 너무 억울해서 엉엉 울고 말았습니다. ……(서혁진)

……정말 뭐라고 위로를 해야 할 지 모르겠군요. 게임을 사랑하는 사람으로서 함께 슬픔을 나누었으면 한답니다. 그리고 혁진군에게 부탁하고 싶은 것은 이럴 때일수록 한걸음 물러서서 자신을 돌아 볼 필요가 있다는 점이예요. 게임때문에 공부를 멀리한 적은 없는지, 식구들에게 폐를 끼친 적은 없는지 생각해 보고 자신이 부모님의 입장이 되어서도 생각해 보는 것이지요. 그런 후에 아버님과 대화를 나누다 보면 서로의 입장을 이해하게 될거예요.





로맨싱 사가 Ⅱ

이번엔 새로워진 캐릭터의 비밀을 밝힌다!

슈퍼컴보이						
	국내 발매일	93/12월 예정	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 상
	제작사	스퀘어	용량	16M+ 64KRAM	대상 연령	고교생 이상
	현지 발매가	가격미정	기타	백업 배터리	게임 난이도	A Ⓑ C D E F

발표된지 1년 반만에 2탄이 발표된다는 놀라운 소식과 함께 지난호 챔프에서는 특보로 전한 바 있다. 이번달에는 언제나 특종만을 다루는 잡지인 챔프가 로맨싱 사가 2의 새로워진 캐릭터들을 전격 공개한다.

Ⅱ의 새로운 캐릭터를 전작과 비교, 철저 분석

이번 최초로 공개된 4명의 캐릭터가 과연 전작과 비교해 어떻게 달라졌을까? 이것을 놓칠 챔프 편집진이 아니지! 자! 챔프에서 분석, 비교 검토한 새로운 캐릭터의 특징은 바로 아래와 같습니다.

알베르트 타입:귀공자 전사

전작의 주인공 중 한명인 알베르트와 너무나 비슷한 이 캐릭터는 황금갑옷과 얼굴 모습이 너무나 닮았다. 한마디로 '고독한 왕자'의 모습을 하고 있다. 이 새로운 캐릭터는 어떻게 여행을 떠날 것인가!

그레이 타입:비밀을 가진 전사?

이 새로운 캐릭터는 그레이 타입의 캐릭터는 아니라는 생각이 지배적이다. 직업에 있어서도 전작의 그레이는 모험가였지만 이 캐릭터의 외모는 전사 혹은 용병의 모습을 하고 있기 때문이다. 어쩌면 그레이보다는 캡틴 호크에 가까울지도… 그러나 캐릭터에서 느낄 수 있는 신비한 분위기는 역시 그레이 타입. 그래도 그레이처럼 처음부터 동료와 함께 등장할지는 아직 알 수 없다!

시프 타입: 미녀 전사

전작의 시프가 힘을 의존해 싸워나가는 파워 우먼이라하면 이 캐릭터는 훨씬 더 여성다운 용모로 활 등을 이용해서 싸워나가는 캐릭터인 것처럼 보인다. 아무튼 예뻐졌다는 사실에 대해서 불만이 있는 사람은 아무도 없겠죠?

쟈밀 타입:소녀 의적

전작의 여성 캐릭터 중에서 비슷한 인물은 없다. 하지만 직업이 쟈밀과 같이 소매치기와 점장이를 겸업하는 점, 쾌활한 성격과 행동력 등 캐릭터가 가진 전체적 이미지가 완전히 쟈밀과 같은 타입이다.







베일에 쌓인 「스화 2 플러스」 공개!!



제작발표가 있은 후 수퍼 알라딘보이 유저들의 기대를 한몸에 받고 있었지만 그 동안 발매연기가 되고 용량 및 버전업 등의 문제로 갖가지 소문에 휩싸였던 수퍼 알라딘보이용 「스화 II 대쉬 플러스」. 이제 그 모든 전모를 알 수 있게 되었다. 챔프만이 공개하는 사실들에 주목하자.

수퍼알라딘보이						
국내 발매일	93/9예정	장르	대전 액션	화면외국어 수준	영어 하
제작사	캡콤	용량	24M	대상 연령	국교생 이상
현지 발매가	9,800엔	기타	동시발매	게임 난이도	ABⒸ DEF

아케이드용 장점 최대한 이식

아케이드용「스화 II 대쉬」의 충실한 이식에 새로운 요소를 첨가해 보다 완성도가 높은 게임으로서 선을 보인다. 또한 용량면에서도 24메가라는 대용량을 사용해 이식도에 만전을 기한 것을 볼 수 있다. 이전 7월 10일에 발매한 SFC용「터보」는 20메가, PC-엔진의「대쉬」가 20메가인 것에 비추어 볼때 "새로운 변모"를 가히 짐작할 수 있다.

특히「플러스」적인 요소로는 수퍼 알라딘보이 용만의 특별모드가 설정되었으며「터보」의 신기술, 아케이드용에서의 비쥬얼 등이 나타나는 등 타기종에서 게임을 즐겼던 유저들도 어려움없이 즐길 수 있게 되었다.





대전을 선택하면 VS라는 글자에 피가 튀기는 처리도 완성되었다

그리고 바로 아케이드용과 너무나 똑같은 데모화면이 등장한다



「대쉬」화면 발표시에는 손상 게이지 배경이 검게 처리되었던 것이 삭제되고 아케이드용과 흡사하게 표현되었다

24메가의 대용량으로 파워 업!



배경 화면도 치밀하다



움직임도 충실히 재현되었다



사가트의 필살기인 타이거 크랏슈가 베가에게 작렬한다!

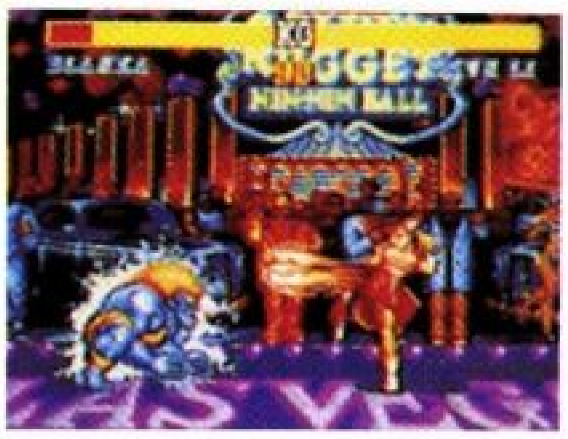


이토록 기술도 완벽하게 이식되었다 물론 도중참가도 처리되었다

이번에 소개하는「대쉬 II 플러스」는 무려 24메가의 대용량으로 제작되었다. 보통「스트리트 화이터 II 대쉬」와 비교해 상당히 큰 폭으로 파워 업된 것을 볼 수 있다. 예를 들어 기존의「대쉬 모드」이외에도 신필살기를 추가한 새로운 모드, 기술의 다양성, 그리고 캐릭터의 패턴 등이「대쉬」보다 증가되어 한층 아케이드용에 가까운 작품으로 탄생되었다.

새로운 게임모드가 수퍼 알라딘보이에 기습

이 게임에는 기존의 「대쉬」 모드에 스피드 조정과 신필살기가 더해진 「하이퍼 모드」와 2인 플레이 모드로 대전하는 「단체전 모드」가 새롭게 추가되었다. 스피드 조정을 함으로 좀더 빠른 게임을 즐길 수 있게 된 것이다. 또한 「대쉬 플러시」만의 장점으로 들 수 있는 것이 이 「단체전 모드」. 이런 특수 모드를 적절히 구사해 한층 재미있는 게임을 즐기도록 하자.



서로 자기만의 필살기를 주고받는다

긴급공개 하나/「대쉬모드」



이것이 대쉬모드이다. 각 모드는 플레이를 하는 자신이 선택할 수 있게 되었다



옵션모드로 들어가 펀치계와 킥계의 버튼 조작을 할 수 있게 되었다



사천왕끼리의 대전도 뜨거워졌다 !

이 모드에서는 사천왕을 포함한 12인 캐릭터의 사용과 같은 캐릭터의 대전이 가능한 「스트리트 화이터 Ⅱ 대쉬」를 즐길 수 있다. 기술의 종류와 캐릭터의 움직임 등 아케이드용의 그것을 충실히 재현하고 있는 수퍼 알라딘보이의 최대 걸작이다.

긴급공개 둘/「하이퍼 모드」

「스트리트 화이터 Ⅱ 대쉬」에 캐릭터의 스피드 조정과 새로운 필살기가 추가된 것이 바로 이 「하이퍼 모드」이다. 신필살기의 자세한 공개는 시기상조이기 때문에 생략하지만 SFC용의 「터보」에서 처럼 스피드를 나타내는 별을 최고 10개까지 늘릴 수 있다. 그러므로 한 게임팩 안에서 「대쉬」와는 전혀 다른 싸움을 즐길 수 있는 것만은 확실하다.



특히 필살기와 기술의 가능, 불가능을 선택할 수 있고 커서를 맞출때마다 캐릭터가 동작을 취한다



이 화면의 모드는 「하이퍼 모드」를 선택했을 때의 화면이다. 전체적으로 문자가 분홍색으로 변했다



공중용권선풍각은 완벽 이식되었고 가일의 소닉붐 그래픽은 한층 뛰어나다

이 화면은 기존의 스핀버드킥인데 「터보」에서의 「공중 스핀버드킥」은 과연 이식될 것인가 !

긴급공개 셋/「단체전 모드」



단체전모드를 선택했을 때 문자는 푸른색으로 변한다



스테이지를 선택할 수 있고 최초로 싸우는 선수들의 얼굴이 등장한다



선택은 2인용시 선택할 수 있으며 선택된 캐릭터는 이름이 표시된다

이 모드는 2개의 모드로 나뉘어져 있고 각각 선택한 캐릭터로 단체전을 실행한다. 「전원격돌전」에서는 미리 같은 수의 캐릭터를 뽑아서 선봉전, 차봉전으로 싸워 나간다. 「토너먼트 방식」은 이긴 캐릭터가 상대편의 다음 상대와 싸우고 모두 전

멸시키면 승리하게 되는 방식이다. 2대4, 1대6 등으로 캐릭터 수의 차이를 두고 대전할 수도 있다.



격투가 종료되면 승률 표시가 나오면서 승리자에겐 승리의 표시인 동그라미가 그려진다



류와 켄은 격렬한 격투를 펼친다. 서로의 사력을 다한 필살기가 부딪힌다 ! !

버전 업된 스테이지를 공개

* 「대쉬 플러스」에서 가장 자랑으로 삼는 것이 첨가된 모드이지만 각 스테이지마다 기존의 「스화 Ⅱ 대쉬」와는 달리 캐릭터가 움직일 때마다 뒷 배경이 움직인다는 것이다. 아마 SFC용 「슈퍼마리오 카트」를 해본 유저면 어떤 움직임인지 쉽게 알 수 있을 것이다. 이 3D 처리가 더욱 돋보이게 한다.



아케이드용과 너무도 흡사한 스테이지다. 뒤의 아저씨가 계속해서 팝콘을 뿌리고 있는 모습을 볼 수 있다

①발록 스테이지

이 스테이지는 발록이 진을 치는 스테이지로 특히 SFC, P-C엔진용과 차별이 되는 것은 그래픽과 캐릭터의 몸이 날씬해진 것도 들 수 있겠지만 배경의 인물이 팝콘을 계속해서 뿌린다. 또한 댄서들이 한층 날씬하게 처리되었다.

②가일 스테이지

하늘색이 두드러진다. 배경의 구경꾼이 몇 사람 더 늘어났고 좌측의 여군은 짧은 치마를 입고 발을 계속해서 놀리고 있다. 특히 우측에 나무상자가 추가된 것을 볼 수 있는데 아쉬운 점은 전투기 뒤에 차량이 삭제된 점이다.



놓여진 나무상자는 캐릭터와 접촉을 하면 부서진다

③달심 스테이지

이 스테이지도 예외없이 변화가 가해졌는데 코끼리의 울음소리가 독특한 것을 느낄 수 있다. 하지만 코끼리가 두마리 생략된 것이 아쉽다. 여기서 눈에 띄는 것은 뒷배경이 움직이는 3D처리.



코끼리가 2마리 생략된 이유는 아직 밝혀지지 않고 있다



드럼통이 서있는 것도 아케이드용과 흡사

④켄 스테이지

푸른 바다가 넘실대는 켄 스테이지에서는 아케이드용과 같이 푸른 물위에 분홍색의 해무가 끼어있다. 또한 뒤쪽의 선박에 미국 성조기가 새겨져있다.

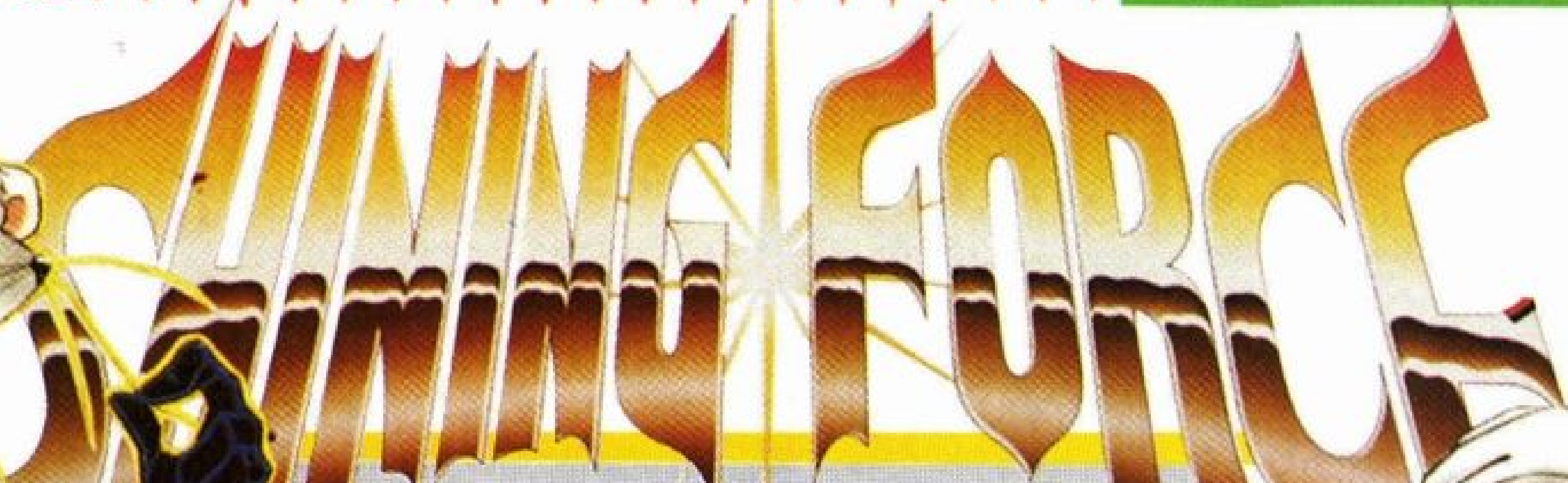


춘리 스테이지에서는 수도물이 넘쳐 흐르는 것을 볼 수 있다



혼다의 스테이지에서도 3D 처리가 된 것을 볼 수 있다









샤이닝 포스 II

5인의 캐릭터 완전공개!

수퍼알라딘보이						
	현지 발매일	93/10/1	장르	롤플레잉	화면외국어난이도	일본어 상
	제작사	세 가	용량	16M	대상 연령	고교생 이상
	현지 발매가	9,800엔	기타	동시발매	게임 난이도	ⒶBCDEF

수퍼 알라딘보이 최고의 RPG인 「샤이닝 포스 2」의 최신 정보들이 속속 입수되고 있다. 지난호에는 게임을 이끌어 나가는 캐릭터들과 샤이닝 포스 2의 특징, 모험의 세계를 간략히 소개한 바 있다. 이번호에서는 긴급입수한 정보를 토대로 보다 확실한 내용, 제작 70%인 세계속으로 접근을 시도해 보겠다.

새로운 전투형태 TRPG 등장!

기존 RPG에서 느꼈던 무의미하고 지루했던 배틀. 하지만 이제 그런 따분한 전투신에서 벗어나게 되었다. 새로운 장르인 TRPG가 첨가됐다는 정보가 입수된 것이다.

지금까지는 주인공들이 필드에 나와 여행도중에 적과 느닷없이 만나는 것이 보통 떠올릴 수 있는 RPG였다. 하지만 챔프가 공개하는 TRPG에서는 적은 처음부터 편대를 짜고 필드상에서 기다리고 있는 것이다. 물론 주인공들도 편대를 짜고 장기와 같이 캐릭터를 적과 상호 진행시키면서 괴물들에게로 향하게 하지않으면 안된다. 그렇다. 바로 이것이다. TRPG는 순탄하고 순진한 모험이 아니다. 전략적인 뜻을 나타내는 문자 그대로 전쟁을 나타내는 RPG이다.



각 캐릭터에게는 1턴으로 이동할 수 있는 범위가 이미 정해져있다



마을 안은 보통 RPG와 같다. 대화하기도 하고 아이템과 무기 장비를 살수가 있다



마치 영화를 보고있는 듯한 박력이 넘치는 전투신!! 공격은 한번의 턴으로 일격한다

RPG 사상 22명의 일행

샤이닝 포스 2에서 게임을 이끌어나가는 유저가 선택할 수 있는 캐릭터의 수는 무려 22인이다. 주인공이 여행을 하는 도중에 점점 동료가 늘어 최종적으로는 22인에 이르게 된다. 단 그중에는 평범하게 플레이하고 있으면 절대로 발견할 수 없는 숨은 캐릭터도 있다.

과연 여러분은 모든 캐릭터를 동료로 삼을 수 있을가?

모험의 도착지에서는 온갖 드라마가 주인공들을 기다리고 있다. 스토리도 최고의 품질이다.





마술사인 카즌이 지팡이를 휘두르자 마자 전류의 폭풍이 몬스터를 직격한

새로운 캐릭터 5인을 공개

샤이닝 포스의 매력이라고 하면 역시 캐릭터를 빼놓고 이야기할 수 없다. 그런점을 감안하여 이번호에는 5인의 새로운 캐릭터를 소개하고자 한다. 아직까지 소개한 주인공을 포함한 5인은 너무 뻔한 캐릭터였지만 이번에 소개하는 캐릭터는 조금 색다르다. 더우기 주목했으면 하는 것은 귀가 큰 '사라'라는 캐릭터이다. 도대체 어떤 캐릭터일까 궁금해진다.



아니 이 캐릭터도…
키위

이번 발표된 캐릭터 중에서도 이색족인 존재가 바로 이 캐릭터이다. 종족은 녹색거북이다. 그러므로 하는 일도 감초와 같은 역할을 한다.





사라

이번 소개한 캐릭터 중에서 가장 주인공들과 가까운 존재가 이 사라이다. 역시 보우이들과 같이 아스트랄 밑에서 수행을 하고 있다. 엘프족의 승려로 모두의 누이같은 존재라고 한다. 죽을 때까지 그들을 돌보는 역할을 한다.



아스트랄

이미 현역에서 은퇴는 했지만 상당히 높은 영향력을 가지고 있는 현명한 사람. 주인공들을 교육시키고 훌륭한 모험자로 육성시키고 있는 뛰어난 사람이다.



그란실왕

게임 개시 때의 무대가 되는 그란실국의 국왕이다. 유능한 왕으로서 국민에게 존경을 받는다. 단 빨리 왕비를 여의였기 때문에 유품인 엘리스를 사랑하고 있다.

시라

언뜻 보면 보통 평범한 여자아이이다. 주인공과 같은 인간족일 것같다. 그녀도 아스트랄 밑에서 수행을 하고 있었던 것 같다. 소문으로는 도중 동료로 참가할 것 같은데 상세한 내용은 아직 모르고 있다.

다이나믹한 연출도 완성 !

「샤이닝 포스 II」에서는 갖가지 연출면에서 상당히 파워업되어 있다. 그 부분이 애매해질 때가 바로 전투가 벌어질 때이다. 전투 애니메이션의 배경은 물론 검을 사용하는 특수 기법도 들어있고 마법의 효과 등은 상당히 잘 처리되어 있다. 또 「샤이다크」에 나온 승려계의 공격마법 「헬브라스트」가 부활하기도 하고 밸런스적으로도 상당히 충실한 작품으로 될 것이다.





전투 애니메이션도 변함없이 화려한 처리로 되었다



부활 마법의 효과도 이렇게 화려하게 되었다



최강의 마법이라고 정평이 나있는 스파크

브레이즈 LV.4





같은 프레이즈라도 사용하는 레벨에 의해 이렇게 그래픽이 변한다

이것이 알고 싶다

게임팩 공윤심의를 둘러싼 파장

문화체육부는 영화, 음악, 오락물이 수록된 CD-ROM(CD-I 포함)과 ROM-PACK 등 오락매체를 비디오물에 포함시켜 음반및 비디오물에 관한 법률의 수입절차 제반규정을 7월 1일부터 적용키로 하였다. 이에따른 게임업계의 비상 국면(?)에 게임챔프에서는 또 한번 이 사건에 대해 진단하지 않을 수가 없었던 것이다. 과연 이번 조치는 게임업계에 어떤 파문을 불러일으킬 것인가? 챔프의 긴급진단! 진지하게 읽어주세요.



오락매체 심의의 발단

지금까지 외국에서 수입된 오락물이 수록된 매체(팩, CD, 디스켓)는 인명살상이나 성적 노출장면이 많이 포함되어 있어 대다수 이용자인 청소년들의 정서에 큰 부작용이 될 것을 우려하는 여론의 목소리가 높았다. 이에 문화체육부는 그동안 언론, 청소년 관계단체 및 업계의 여론을 수렴, 관계부처와의 협의를 통해 공윤심의라는 단안을 내린 것이다.

심의 규정

문화체육부에서 발표한 법률 적용은 다음과 같다.

1. 적용대상 :
HS품목분류상 CD-ROM중 영화, 음악, 오락물이 수록된것

2. 해외물품 수입 :
공연윤리위원회의 심의를 거쳐 문화체육부장관의 수입허가를 받음.

3. 국내제작 :
공연윤리위원회의 심의를 거쳐 사단법인 한국음반협회에 제작 신고함

4. 수입, 판매업자
Ⓐ 비디오물 제작업자로 문화체육부에 등록하거나 또는 판매업자로 시, 도에 등록한 자.
Ⓑ 적용대상 물품을 등록없이 수입, 판매하고 있는 제작업자는 '93,12,31'까지, 판매업자는 '93,9,28'까지 관할 구청에 등록토록 함.

5. 제작업자
Ⓐ 비디오물 제작업자로 문화체육부에 등록한 자.
Ⓑ 적용 대상 물품을 등록없이 제작하고 있는 자는 '93.12.31'까지 등록.

6. 공연윤리위원회 심의 및 납본방법
Ⓐ 심의 : 적용대상 물품에 수록된 영상 및 음향을 비디오 테이프에 채록하여 제출
Ⓑ 납본 : 수입 또는 제작된 현품 제출

7. 시행시기
Ⓐ 통합공고(상공자원부 고시제 1993-45호) 개정 공포일('93.7.1)부터 시행

앞으로는 오락물이 들어있는 모든 매체는 위와 같이 공연윤리위원회 심의 및 문화체육부의 수입허가 절차를 거치게 되었다.

앞으로의 영향?

1. 위와같은 법률이 시행되면 현재 국내 게임시장은 큰 영향을 입게된다. 그 이유는 현재 국내에 유통되고 있는 게임팩의 80%이상이 일본제이기 때문이다. 팩에 일본어가 나오는 것은 물론 CD게임의 경우는 일본인의 육성이 생생이 재현된다. 왜


용산의 매장. 현재는 정품 시장이 주류를 이루고 있다.

색문화가 걸리게 된다면 앞으로 일본에서 발매되는 팩의 50%는 심의 때문에 국내 발매가 안될 것이다.

2. 국내 발매가 되는 나머지 50%는 액션이나 슈팅 뿐, 이런 게임들만 발매된다면 게임의 유저들의 연령층과 시장도 좁아지게 될 것은 자명한 사실. RPG나 어드벤처, 시뮬레이션 팬들은 게임기를 버리고 PC게임을 즐길 수 밖에 없는 상황이 되어버린다.

3. 또, 심의의 대상이 정식 수입업체이기 때문에 예전과 같이 보따리장수들이 다시 전성기를 맞게될 것이다. 심의 때문에 못 들여오는 인기팩을 무더기로 들여와 비싼 가격으로 파는 보따리들이 극성을 부리게된다면 게임 유저들은 하나둘씩 게임에서 손을 떼게될 것이다.

각 업체의 반응

삼성

보따리 판매가 다시 생겨날 것을 염려하고있다. 인터뷰를 요청했을 때에도 5개의 S/W가 심의 때문에 동시발매가 늦어졌다고 한다. 심의에 대한 대처방안으로 미국판 S/W의 수입도 생각해보았으나 H/W에 걸린 프로텍트 때문에 불가능했다고. 연말까지는 규제가 심하지 않을 것으로 보아 그동안 많은 준비가 있을것으로 보인다.



샤이닝 포스2의 발매도 현재로서는 미지수

현대

현대는 영문판 S/W를 들여올 수 있기 때문에 타 업체보다 느긋한 것이 사실이나 최신 S/W를 들여오는 것이 불가능하기 때문에 영향을 입기는 마찬가지.

올해까지는 매뉴얼만 한글화하여 공급할 예정이지만 94년 1월 1일 이후부터는 케이스도 한글화하여 출시할 예정이다.



다시 영문판 S/W를 들여올 예정

해태

해태측은 공윤심의 과정에서 큰 무리가 없을 듯하다. 대부분 미국판 S/W이고 폭력성 게임도 자체에서 심의하기 때문에 이번 심의 문제와는 별 상관이 없다. 현재는 바이스타의 판매를 정상 궤도로 올리는 것이 급선무.


영문판 S/W만이 나오는 바이스타

매장측

이제 거의 정품 시장으로 자리잡은 게임매장들이 다시 술렁이고 있다. 기존의 보따리 장수들이 다시 일어설 움직임을 보이고 있기 때문. 기존의 보따리 장수파(?)들은 다시한번 게임팩 불법 수입으로 일확천금(?)을 노리고있으며 대다수의 매장들은 안정된 물량과 가격의 총판제도를 그대로 유지하려고 하고있다. 이중 후자의 매장들은 협회를 구성할 움직임을 보이고 있다.

문화체육부의 이와같은 방침에 체신부측의 반응이 매우 재미있다. 체신부는 소프트웨어를 포함한 컴퓨터관련 프로그램이 음반이나 비디오물과 동일한 심사를 받는다는 것이 현실적으로 불합리하며 사전심의로 인해 시간, 비용의 낭비로 인해 소프트웨어 및 데이타베이스 산업 육성을 저해할 가능성이 많다고 지적하고있다.

체신부는 심의 대상을 통신망을 통해 유통되지않는 매체물에 한정하거나 사전 심의가 아닌 사후통제에 중점을 두는 것이 바람직하다고 보고 업계, 과기처 등 관련업체와 공동으로 대처할 예정이다.

챔프의 진단

게임 매체의 심의가 국산 게임에는 큰 지장을 주지 않는다. 하지만 현재 시장 자체가 거의 90%이상이 외국산인 것을 감안하면 심의 기간동안 보따리를 통한 유입이나 복제품이 미리 퍼질 우려가 있다.

또 시간에 따라 상품의 가치가 크게 결정되는 게임 소프트웨어 시장에서 현재의 유통 상황을 무시한 채 일부 여론의 의견만을 수렴하여 법률안을 내놓은 문화체육부의 행동이 성급하지는 않았는가 반성해 볼일이다.

하지만 궁극적인 것은 외국의 문화가 국내 청소년에 끼칠 해악을 대비하는 것은 우리의 정서에 맞는 게임 소프트웨어의 등장이라는 절대절명의 의무라는 점. 아직까지는 일본이라는 나라의 글자만 보더라도 반발의 식이 비등한 현실과 우리의 문화와 이질감을 느끼는 요소를 제거하는 것은 일본을 올바로 아는것과 더불어 독창적인 게임 프로그램의 탄생이 근본적인 해결책일 것이다.

아쿠스 스피리츠

~입체감 넘치는 3D필드와 2인 동시 공격 가능~



슈퍼컴보이	현지 발매일	93/9/24	장르	액션 롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	사미	용량	10M	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	8,900엔	기타	동시발매	게임 난이도	AB© DEF

이미 CD—알라딘 보이로 발매되어 우리들에게 익숙한 아쿠스가 슈퍼컴보이로 더욱 버전 업되어 등장했다. 이번에는 2인 플레이도 가능하고 3D 입체효과가 추가되는 등 이식에 대단히 신경을 쓴 듯하다. 뛰어난 스토리와 환상적인 그래픽이 여러분을 쇼킹의 현장으로 초대할 것이다.

총체적 난국! 마녀와의 전쟁 선포!

아주 먼 옛날 호랑이가 담배 피던 시절 알카사스 세계에 파괴만을 일삼는 전설의 마녀가 있었다. 그 이름은 카스트 미라.

그녀는 빛의 마녀인 레아티와의 싸움에서 패한 뒤 차가운 어둠 속에 갇혀 버리고 말았다. 그러나 다시 그녀의 부활을 위해 움직이기 시작하는 자들이 있었다. 그자들은 카스트 미라의 봉인을 푸는 열쇠인 레아티의 검을 알카사스 왕으로부터 훔쳐낸다. 아! 세계는 또다시 암흑의 시대로 돌아 가는 것일까…

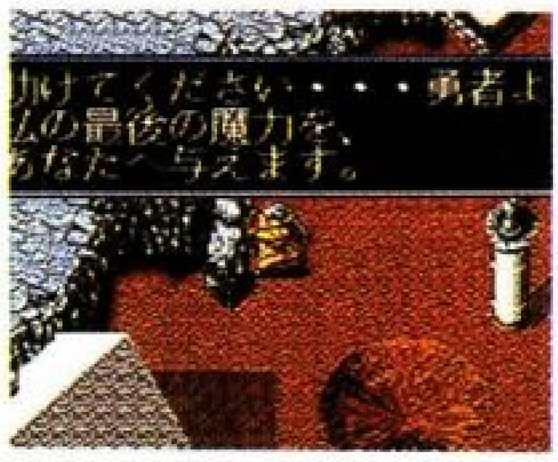
그때, 우리들을 구해줄 두사람의 용자가 왕 앞에 나타난다. 그들이 원하는 것은 돈도 명예도 아닌 평화! 그들이 바라는 것은 오직 그것 뿐이었다. 과연 용자들은 전설의 검을 탈환하고 카스트 미라의 부활을 저지할 수 있을 것인가! 여러분이 직접 이 용자들과 함께 사악한 마녀를 물리치자!



천년의 암흑을 깨고 마녀가 부활하려고 한다. 오! 안돼! 그것만은!



마귀가 용자의 앞길을 가로막는다. 가까이 오기 전에 일격을 가하자!



여신은 모든 것을 용자에게 맡기고 최후의 마력을 용자에게 전수한다.



생각지도 못한 곳에서 정보를 얻는다. 보스가 있는 곳은 어떻게 가는걸까?



그리고 보스와의 대결! 벽에 반사하는 총탄을 사용하는 강적이다 조심하자!

이 게임의 특징은 이렇다

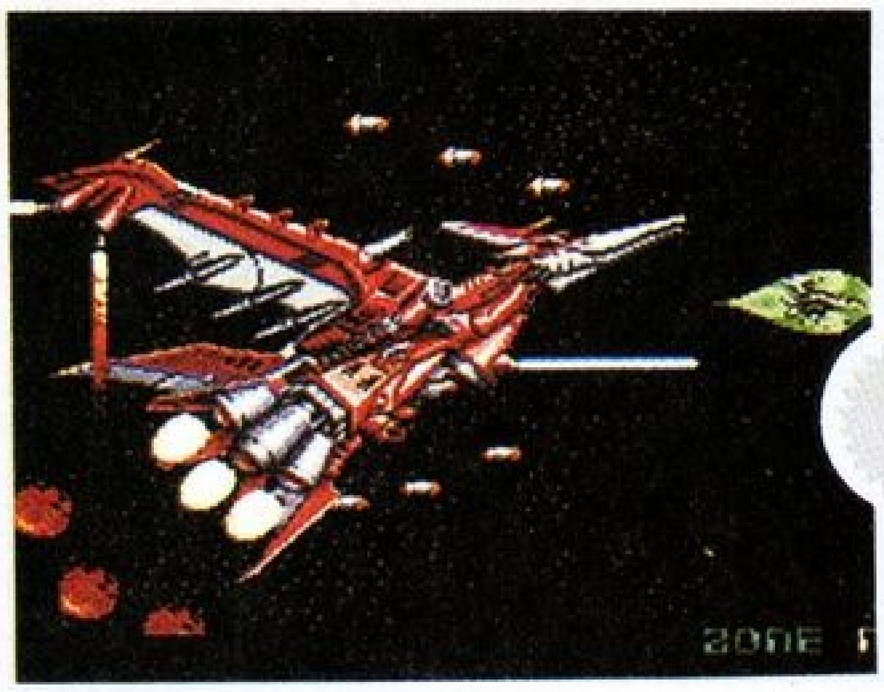
먼저 전 8면의 스테이지중 제1면인 "신없는 신전"을 살펴보면 이 게임의 무대가 파괴의 마녀에 의해 지배당하고 있다는 것을 알 수 있다. 제 1면에서의 사명은 마귀가 도사리고 있는 신전으로 들어가 깊숙히 이어지는 문을 찾는 것이다. 짧은 면이지만 여기서 캐릭터별의 전투법을 배워야 한다. 화면조작을 십자버튼으로 조작해야 하기 때문에 연습이 필요하다.

또 플레이어는 개성적인 4인의 캐릭터 중에서 자신의 캐릭터를 선택하고 힘의 보석이라는 아이템에 의해 HP와 공격력을 높이면서 나아간다. 플레이하기 쉽도록 캐릭터를 훈련시켜 암흑의 힘에 맞서 싸우자!

♠싸우느냐 마느냐 이것이 문제로다!

아쿠스 스피리츠는 2인 동시 플레이가 가능하다. 협력해서 막강한 적을 물리치기도 하고 적대 관계가 되서 아이템을 놓고 싸우기도 한다. 사이좋은 친구와는 협력, 사이 나쁜 친구와는 전투. 자! 이 방법은 어떨까요?

Coming Soon



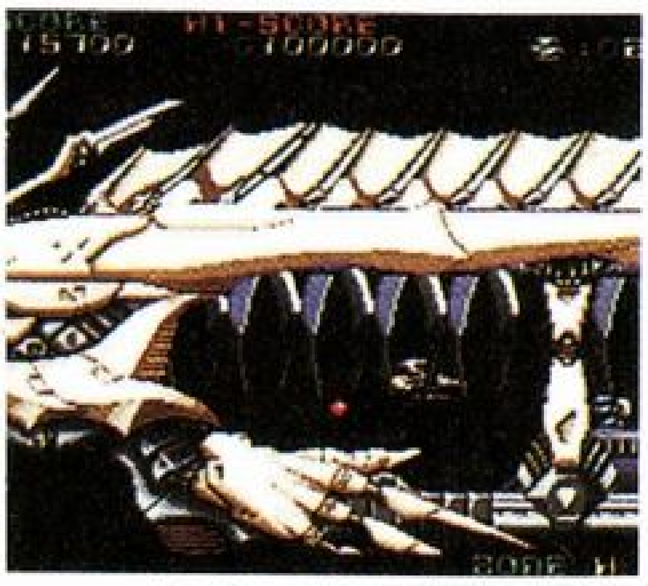
다라이어스 포스

슈퍼컴보이						
	현지 발매일	93/9/24	장르	슈팅	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	타이토	용량	8M	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	8,800엔	기타	동시발매	게임 난이도	AB© DEF

이미 PC 엔진으로 널리 알려진 다라이어스가 슈퍼컴보이로 더욱 화려하게 재등장 한다. 그것도 RPG를 능가하는 섬세한 배려와 화려한 사운드와 그래픽으로 우리들에게 감동을 줄 것이다. 본격적인 슈팅 게임 진수! 사이비를 거부하는 슈팅 게임이 여기에 있다!

감칠맛나는 전통 슈팅 게임

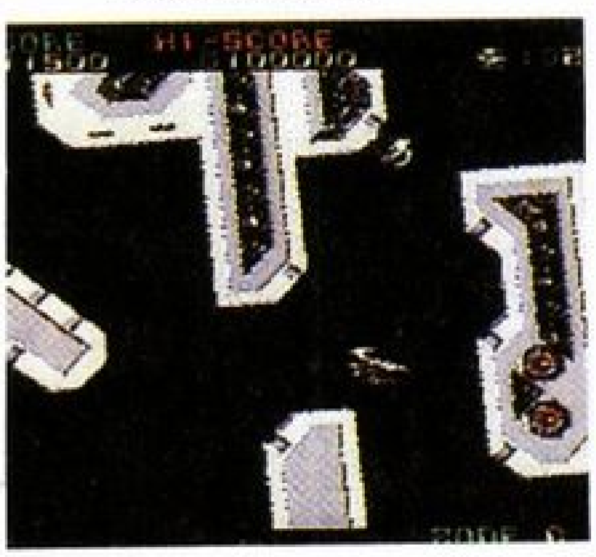
이 게임의 가장 큰 특징이라고 할 수 있는 것은 역시 뛰어난 그래픽과 박력있는 사운드일 것이다. 또 각 장면의 마지막에 등장하는 보스는 보통 게임의 마지막 보스처럼 공격 방법, 스피드는 물론 등장 방법, 동작 등의 연출에 이르기까지 대단히 섬세하게 그려져 있기 때문에 쉽게 생각하고 덤볐다간 큰일!



스테이지「H」에서 등장하는 다라이어스의 모습. 대단히 크다!

그리고 주력기인 실버호크는 최고 14단계까지 파워 업할 수 있다. 그리고 최강 레벨이 된 실버호크의 위력은 굳이 설명을 하지 않겠다. 비록 1인 모드라고 하는 점이 마음에 걸리기는 하지만 RPG이상의 섬세함과 폭발적인 게임의 전개는 여러분을 다시 한번 초특급 슈팅의 세계로 인도할 것이다.

또 이지(EASY) 모드도 준비되어 있어 슈팅 게임에 아직 익숙하지 않은 분도 처음에는 재미있게 즐길 수가 있다. 너무나 섬세한 배경과 현장감 넘치는 그래픽과 사운드, 이것으로 여러분은 이제 슈팅 게임의 팬이 될 것이다.



스테이지「C」와 「J」에서는 화면 전체가 회전한다!

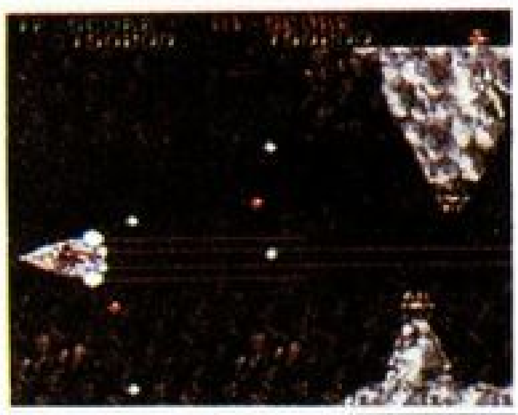


단순한 횡스크롤 뿐만 아니라 가로 방향으로의 강제 스크롤도 있다!



전작 팬들도 안심

PC 엔진 판 '다라이어스'를 너무 많이 해 식상한 분은 안심하라! 이번의 다라이어스 포스에서는 기호에 맞춰서 주력기를 3대 준비해 두었다. 그중에서 타입 Ⅰ은 「다라이어스」로 타입 Ⅲ는 「다라이어스Ⅱ」와 같이 파워 업을 할 수 있다.



타입Ⅲ의 파워 업 방식은 이번에 최초로 등장하는 완전 오리지널이다



성장하면 나팜 쇼트를 쏠 수 있는 타입 Ⅱ 실버호크

자신의 나갈 길은 자신이 정해라!

게임 스테이지는 총 15면이며 모두가 다윈의 진화론에 기초하여 구성되었다. 작고 미세한 것에서 시작해서 스테이지가 진행될 때마다 진화해 가는 보스 캐릭터들. 그 진화의 앞에 있는 보스 캐릭터는 도대체 누구일까? 이러한 스테이지를 어떻게 진행할 것인가는 여러분의 몫이다. 진행 방법에 따라 엔딩이 달라지므로 자신의 마음에 드는 엔딩을 발견하도록 하자.



「E」를 선택하느냐 「F」를 선택하느냐에 따라 보스 캐릭터도 달라진다





여러분은 말미잘과 달팽이 중에서 어느것을 택할 것인가?



SD기동전사 건담2

건담이 초특급 슈팅 게임으로 등장!

슈퍼컴보이	국내 발매일	93/9/23	장르	슈팅	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	엔젤	용량	8M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	8,800엔	기타	동시발매	게임 난이도	AB©DEF

이제 우리는 차원 높은 건담 게임을 즐길 수 있다. 전편의 엄청난 인기를 얻고 이번에 완전히 새로 태어난 SD건담 2. 여러분을 실망시키지 않기 위해 이번에는 2명의 새로운 캐릭터를 데리고 왔다. 자! 그 자세한 내용을 챔프와 함께 살펴보자!

슈팅 게임의 청신호 이제부턴 건담!

이 게임은 기동전사 건담의 데폴메 캐릭터가 총출동하는 액션 슈팅게임. 이번 스토리는 전작의 속편으로 주인공 역시 Z 건담이다. 그러나 동료 캐릭터로 'MK Ⅱ'와 '백식'도 참가되었고 각 캐릭터마다의 스토리와 스테이지, 엔딩 등도 완전히 달라 게임을 더욱 재미있게 할 수 있다. 또, 아이콘 게이지가 상승함에 따라 강력한 무기를 사용할 수 있는 시스템과 적이 가까이 오면 캐릭터가 칼을 뽑아 베어버리는 자동 접근 공격도 전작과 마찬가지로 건재하다.

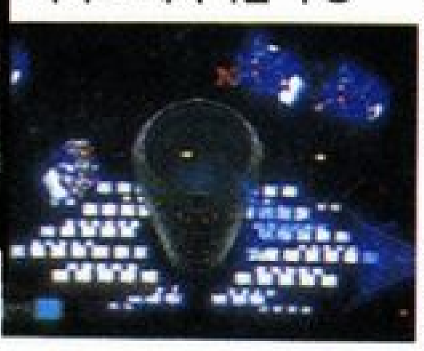
그리고 또 하나, 포복 전진도 할 수 있어 지상에 있는 적의 공격을 피하면서 이동하는 것도 가능하다. 게다가 특수 공격을 하는 적 캐릭터를 사용한다면 판넬에 의한 자동 공격과 비트에 의한 자동 방어, 빔 라이플 자동 조준 기능을 사용할 수 있다.



아직도 눈에 선한 칼공격. 그리고 새로운 액션 포복 동작! 왠지 쥐같군!



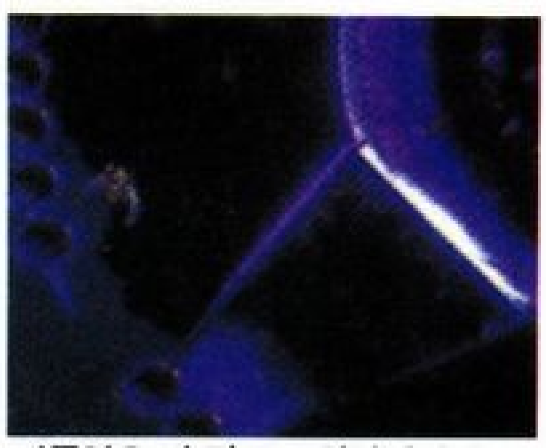
▲보스 캐릭터는 기상천외한 방법으로 갈길을 가로막는다!



▼Z건담의 데폴메 캐릭터가 스테이지를 구성

비주얼만으로도 A 플러스

스테이지 종료 후에는 비주얼 화면이 표시되어서 스토리 진행을 설명해 준다. 이것으로 원작을 모르는 사람이라도 자신이 무엇을 위해 싸웠는지 금방 알 수 있다. 스테이지 도중의 배경 화면에서 중요 캐릭터가 싸우는 등의 장면도 있어서 Z건담 팬들이 만약 이 장면을 본다면 정말 감동할 것이다.



비주얼은 이 정도로 환상적이다

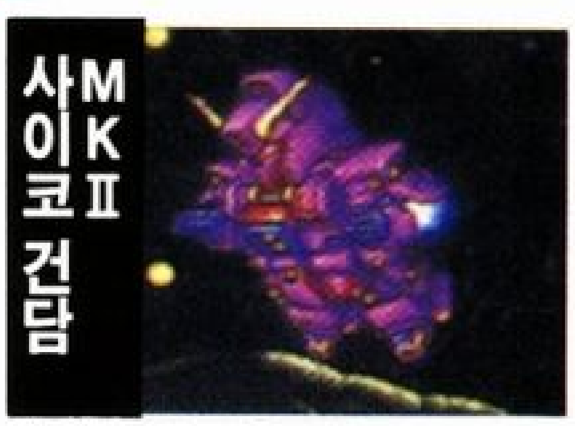


선택한 캐릭터가 화면에 클로즈 업된다

대전모드 초대형 캐릭터를 사용!!

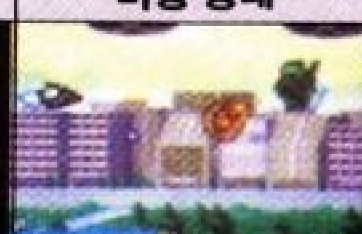
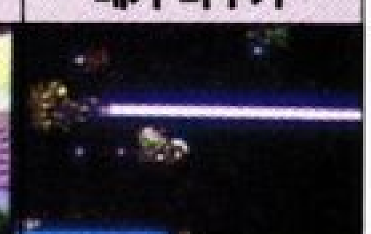
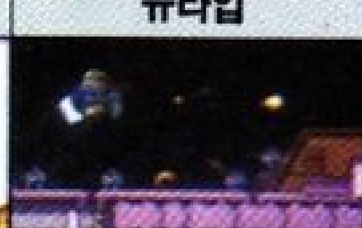
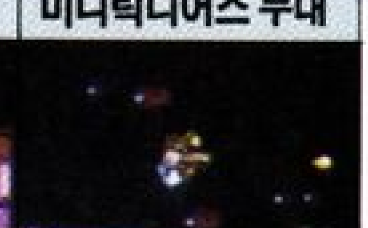


사이코는 '미친' 이라는 뜻인데… 그럼 미친 건담인가?



대전 모드는 아직 미완성이라나. 그럼 언제 완성되우?

대전 모드가 파워 업되었다. 보스 캐릭터인 사이코 건담과 사이코 건담 MK Ⅱ를 조종할 수 있는 것이다. 또 시스템도 파워 업되어 응집 공격을 사용하면 빔 이외의 공격도 가능하다

웨폰 4단계	건담 MK Ⅱ	Z건담	백시
	방패	비행 형태	메가 바추카
			
	방패가 장비되어서 공격을 방어해 준다.	명중판정이 작아진다. 총알을 피하는데 안성맞춤이다.	응집 공격방식의 바추카로 발사하려면 시간이 걸린다.
	솔라레이	뉴타입	미니릭디어스 부대
			
	화면내의 적을 전멸시키는 무기. 보스전에는 사용할 수 없다.	뉴타입으로 변신하면 적과 총알이 느려진다.	2대의 릭디어스가 자기의 주위를 회전 방어한다.



빛나는 패밀리의 명작이 SFC로 등장!!

화이어 엠블렘

-문장의 수수께끼-

슈퍼컴보이						
	현지 발매일	미정	장르	시뮬레이션	화면외국어 수준	일본어 상
	제작사	닌텐도	용량	24M	대상 연령	고교생 이상
	현지 발매가	미정	기타	카트리지	게임 난이도	ⒶBCDEF

24메가라는 대용량!!

패밀리용으로 시리즈물 2탄까지 제작되어 시뮬레이션의 대표작이 된 이 게임을 모른다면 거짓말일 것이다. 국내 게임지에서도 공략 0순위를 기록한 「화이어 엠블렘」.

패밀리용 「화이어 엠블렘」이 발매된지도 몇년이 지났음에도 불구하고 현재까지 인기 상승에 있는 것을 보면 그 작품성의 진가를 점칠 수 있다.

그런데 속편의 등장이 기대되고 있던 「화이어 엠블렘」이 드디어 슈퍼컴보이로 등장하게 되었다. 그것도 업계에서는 최초로 24메가라는 대용량으로 등장하게 된다. 그런 대용량으로 등장하는 이 게임은 과연 어떤 장대한 작품으로 될 것인가가 사뭇 궁금하다. 하지만 챔프에서는 사랑하는 독자들에게 궁금증을 풀어주기 위해서 입수한 사진을 독점 공개하고자 한다.

단 한장의 사진으로 모든걸 알 수 있다?

＊시나리오 수 증가

패밀리용 「화이어 엠블렘」과는 조금 틀리게 제작되었지만 시나리오는 같은 맥락이라고 봐도 좋다. 하지만 흔히들 말하는 「외전」이 아닌 오리지널 본편이며 전작의 스토리도 즐길수 있게 제작된 것이 눈길을 끈다.

＊완성도 80%

닌텐도에 특파, 입수한 정보에 의하면 완성도 면에서 현재로는 정리단계만 남아있으며 80%의 완성도를 보이고 있다.

그리고 슈퍼컴보이로 등장!!



슈퍼컴보이용에서는 제1편에서 등장한 맬스가 주인공으로 등장

전작을 몰라도 OK!!

슈퍼컴보이용 「화이어 엠블렘」은 단순한 속편이 아니다. 패밀리용 제1탄의 시나리오가 「서론」에 들어있고 그 서론에 이번의 새로운 시나리오를 즐길 수 있게 된 것이다.

패밀리용을 해본 적이 없는 사람이라도 이 게임하나로 「화이어 엠블렘」의 세계로 빠져들어 갈 수 있게 된 것이다.


과연 패밀리용의 시나리오와는 어느 정도 다를까?

「화이어 엠블렘」 발자취 탐구


①화이어 엠블렘(패밀리용)
시뮬레이션 RPG의 선구자적인 존재이다. 1990년 4월에 발매


②화이어 엠블렘 외전(패밀리용)
1992년 3월에 발매. 시스템에 다소 변경되어 등장


패밀리용에서 본 인물들을 슈퍼컴보이용으로도 만날 수가 있다



건스타 히로즈

오프닝과 동시에 박력의 전투신이 끊임없이 전개되는 이 게임은 밀려오는 적과 보스 캐릭터를 상대로 무기 합체 시스템으로 는 구조로 되어있다.
고도의 기술력에 의한 리얼한 캐릭터, 다채로운 센스와 등장인물, 중후한 사운드 등이 난무하는「건스타 히로즈」를 기대하자.

수퍼 알라딘 보이						
	국 내 발매일	93/9/예정	장르	액 션	화면 외국어수준	일본어 하
	제작사	세 가	용량	8M	대 상 연 령	국교생 이 상
	현 지 발매가	6,800엔	기타	동시발매	게 임 난이도	ABC ⒹEF

호쾌하고 숨막히는 전투의 등장 !!

이전부터 유저들이 가장 궁금해왔던 것이 스토리 설정이였다. 뛰어난 그래픽이야 어찌됐든 가장 중요한 부분을 차지하는 것이 스토리 설정이였는데 드디어 명확히 드러나 챔프만이 입수한 데모화면을 통해 궁금했던 모든 사실을 공개하고자 한다.

데모화면을 공개 !!

＊ 적의 폭력을 막지않으면 !



아주 먼 옛날 달나라에서 처들어온 사신 골든실버는 지구 파괴를 개시했다…

＊ 아니 저 빛은 ! ? 아니 한발 늦었다.

블루, 레드, 그린의 건스타즈는 골든실버를 추격했다.



그러나 이미 때는 늦었고 파괴는 시작되었다.

＊ 지구가 무너져간다. 단 한사람의 폭력으로…

이 전쟁의 행방이 어떻게 될지 아는 사람은 이제 아무도 없다.



하지만 전설에 의하면 건스타즈들의 활약에 의해 사신은 달나라에 갇혀져

그외 주요 등장 캐릭터를 소개



달나라에 갇혀있는 사신을 구하려는 악당 !

＊ 제왕 그레이

그 건스타즈들과의 전쟁 이후 헤아릴 수 없는 세월이 흐른 때 제국의 제왕 그레이는 사신의 봉인을 풀기위해 돌을 탐색하고 있었다. 그리고 4개의 돌을 모두 발굴한 것이다.



＊ GI 오렌지

제국군은 골든실버를 각성시킴으로 인해 선택된 자만이 이상향으로 인도된다는 왜곡된 전설을 믿고 행군을 개시하였다. 한편 브라운 박사가 타임캡슐에 잠자는 건스터즈를 발견했다.



＊ 닥터. 브라운

박사는 건스터즈를 깨우고 제국의 잘못된 야망을 저지하기로 결의했다. 그러나 다른 장소에서 발굴된 "그린"은 제국에 세뇌되어 버렸다.

제국군과의 격전 스테이지 소개

게임은 전 7스테이지로 구성되어있다. 우선 게임을 시작하면 플레이어와 그 장비를 선택하는 화면으로 된다. 기본적으로 1플레이어 측이 공격을 하면서 이동할 수 있는 "레드", 2플레이어 측은 움직이지 않고 8방향으로 분산해 공격하는 "블루", 계속해서 4종류의 무기 아이템에서 하나를 취하여 게임을 개시한다. 그러면 스테이지 선택 화면으로 바뀐다.

처음의 4스테이지는 자유롭게 순서를 선택할 수 있고 4스테이지도 클리어하면 5, 6, 7스테이지로 전진하게 된다.

＊셋트를 정한다 !

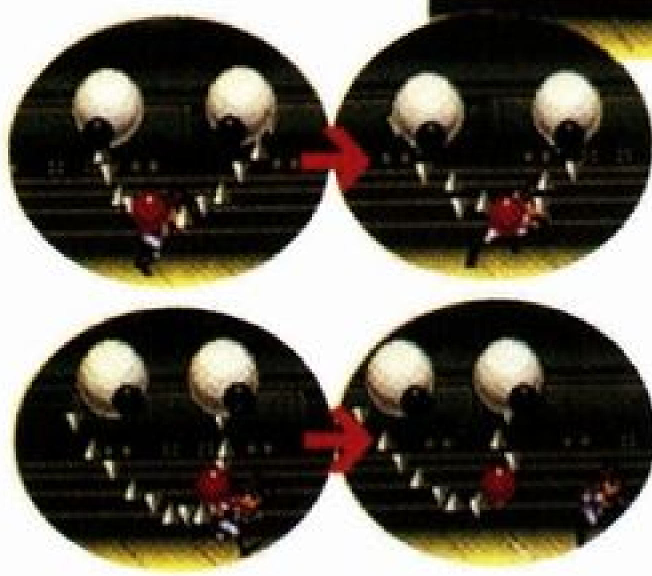


최초의 선택화면이다. 여기서 모드를 설정할 수 있다

메론팡



눈이 마주쳤다
입체 계산으로 인간의 얼굴을 표현했다





코로 냄새를 맡는다
개와 같은 습성으로 플레이어의 냄새를 코로 추적해온다

독특한 시스템인 스테이지 4

스테이지 4는 블랙이 쌓아올린 「주사위 요새」로 잠입하는 장면이다. 우선 기본이 심한 전선에서 쟈코 캐릭터들을 무찌르면서 돌파구를 열어간다. 그런데 전초전이 끝나면 주사위 요새로 들어가는데 이 놀이를 이 게임의 최대 특색으로 삼고 있다. 각기 다른 중보스와 퍼즐 놀이 같은 비장의 장치를 접해 즐길 수 있다.



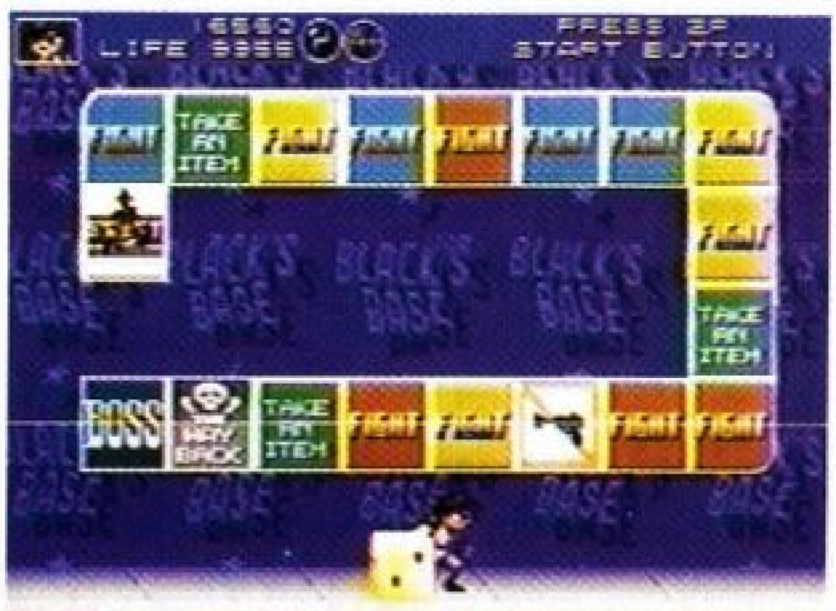
단순한 색처리가 되지않도록 최대한 주의를 기했다

난폭자 끈끈이



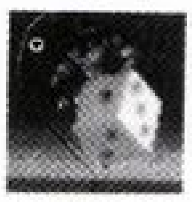
끈끈한 감촉이 당장이라도 흘러내릴 것같다

주사위 놀이로 게임을 더욱 알차게 !!



주사위 놀이로 들어가서 주사위를 던진다. 그러면 나온 횟수만큼 말판 진행을 할수 있다. 운이 따르기도 한다.

＊놀이 방법을 익혀야죠



★우선은 주사위를 흔들어 (2인 플레이시는 상호 번갈아)나온 눈금의 수만큼 진행한다. ★플레이어는 멈춘 말판에 맞춰 다채로운 장치에 휘말려든다. ★이미 클리어한 말판에 멈추면 다시 한번 주사위를 흔든다.

＊말판 내용을 알자



중보스와의 전투가 머리를 사용하는 장치에 도전한다.



무기와 라이프 아이템을 입수할 수 있는 방



이곳에 멈추면 다시 되돌려지게 된다

빛나는 황금룡 발바리온 —— 화염은 뿜지않는다



이 정도 많은 부분으로 구성되어 있는데 움직임이 매끈하다. 동작 패턴은 이외에도 많다





CD-ROM정보국 소닉 더·헤지혹·CD

CD 알라딘보이	국 내 발매일	93/9/23	장르	액션	화면외국어 난이도	영어 하
	제작사	세 가	용량	CD-롬	대 상 연 령	국교생 이 상
	현 지 발매가	8,800엔	기타	동시발매	게 임 난이도	AB© DEF

세가의 이미지 캐릭터이기도 한 고슴도치 소닉군이 활약하는 초음속 액션 최신작! 이번에는 CD-알라딘보이로 모험의 장소를 옮기고 새로운 요소를 가미해서 등장한다. 또다시 나쁜 계략을 꾸미는 닥터 에그맨을 무찌르기 위해 시간과 공간을 초월한 대활약을 펼친다!!

네가지 포인트에 주목

일본 뿐만이 아니라 미국, 유럽 등지에서 히트를 치고 있는 「소닉·더·헤지혹」이 CD-알라딘보이로 등장한다. 이번에는 대용량 CD-ROM에 신요소를 가미하고 그래픽과 사운드를 파워업하여 선보이게 되었다. 이번호에서는 소닉에서 가장 큰 포인트라고 할 수 있는 부분을 네가지로 정리해서 설명하기로 하겠다.



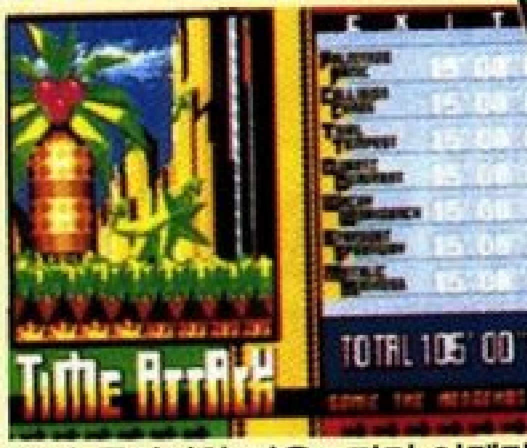
초음속 고슴도치가 다시 한번 우리 앞에 나타난다!!

POINT 1. 타임 어택 모드

이번에 소닉CD에 새롭게 추가된 모드가 바로 이 타임 어택 모드이다. 그 이름대로 각 라운드, 각 존마다의 클리어 타임을 경쟁하는 모드이다. 이미 클리어한 라운드라면 언제라도 도전할 수 있다. 또 그 클리어 타임은 백 업 기능에 의해 보존되어진다.



1초라도 빨리 골인!



이미 클리어한 라운드라면 언제라도 도전할 수 있다



클리어 타임은 3위까지 기억된다 기록을 새롭게 바꿔버리자!

POINT 2. 신캐릭터의 역할은?

소닉 CD에도 신캐릭터가 등장한다. 이름은 「에미」. 동경의 대상인 소닉 뒤를 따라다니



소닉의 뒤를 씩씩하게 따라다니는 ▶ 그녀가 바로 에미다



오~ 안겨 버렸다! ◀



소닉은 난 그런거(?) 몰라! 라며 신경도 쓰지 않는다▶

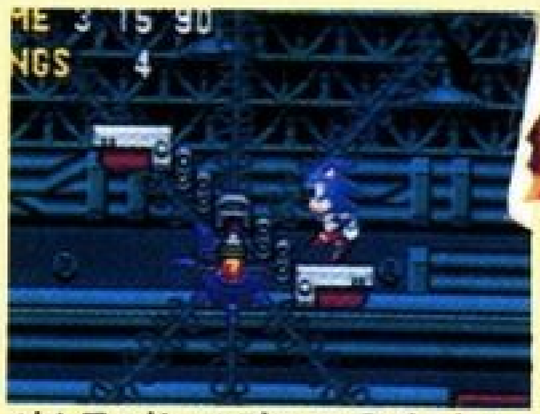
는 발랄하고 촐랑대기 잘하는 아가씨다. 그녀는 소닉을 쫓아 리틀 플라네트까지 따라 오지만 갑자기 나타난 파란 섬광에 휩쓸려가 버린다.


조금 뒤쳐져서 따라온다


이 애는 도대체 누구야? 내가 제일 좋아하는 미스타 소닉 카드의 계시에 의해 리틀 플라네트까지 온 그녀. 그리던 소닉과의 만남은 "리틀 플라네트의 기적이에요!" 라며 소닉과 운명적으로 매여져 있다고 믿고 있다

새로운 장치가 가득!

존의 각 장소에 존재하면서 소닉의 앞길을 가로막는 함정들도 파워 업되어 있다. 새로운 장치들도 소닉을 태우고 달리는 카타팔트, 타는 즉시 아주 높이 점프할 수 있는 마루 등 다수가 등장한다. 물론 전작에서 등장했던 스프링과 360도 루프도 건재하다.


시소를 타는 요령으로 올라 탄다


스핀 어택을 사용하면 벽이 무너지고 앞으로 진행할 수 있게 된다

확실히 밝혀진 시스템 해설

지금까지 확실히 밝혀지지 않았던 소닉CD의 새로운 시스템, 그리고 소닉에서 빠뜨릴 수 없는 스테이지 중에 새롭고 즐거운 장치들과 함정 등을 설명하겠다. 또 의문의 스페셜 스테이지에 대해서도 알려진 범위 내에서 설명하겠다.

POINT 3. 타임 워프 방법 설명

소닉CD에서는 시간과 공간을 초월해서 소닉이 과거와 미래를 왕복하는 「타임 워프」라고 하는 시스템을 채용하고 있다. 타임 워프의 방법은 존의 각 장소에 있는 「Past」「Future」라고 써여 있는 간판과 관계가 있다. 이 간판을 통과해서소닉이 최고 속도로 일정 시간동안 달리면「Past」는 과거로, 「Future」는 미래로 각각 워프하는 것이다.



「Past」「Future」라고 씌여진 간판이 타임 워프의 열쇠이다


소닉이 간판을 통과하면 준비 OK! 간판은 뒤집힌다



빛에 휩싸인 소닉

POINT 4. 스페셜 스테이지는 3D 처리

소닉 CD의 스페셜 스테이지는 소닉 2에서도 호평 받았던 3D 시점의 스테이지이다. 소닉 2에서는 강제 스크롤을 하는 중에 소닉을 조작했는데 이번에도 장애물을 피하는 점프 등 전작과 거의 같은 조작 방법으로 될 예정이다. 그러나 스페셜 스테이지의 목적은 아직 확실히 밝혀지지 않고 있다.



스페셜 스테이지의 시작이다


코스에는 여러가지 기호가 씌여져 있다

적은 역시 Dr. 에그맨

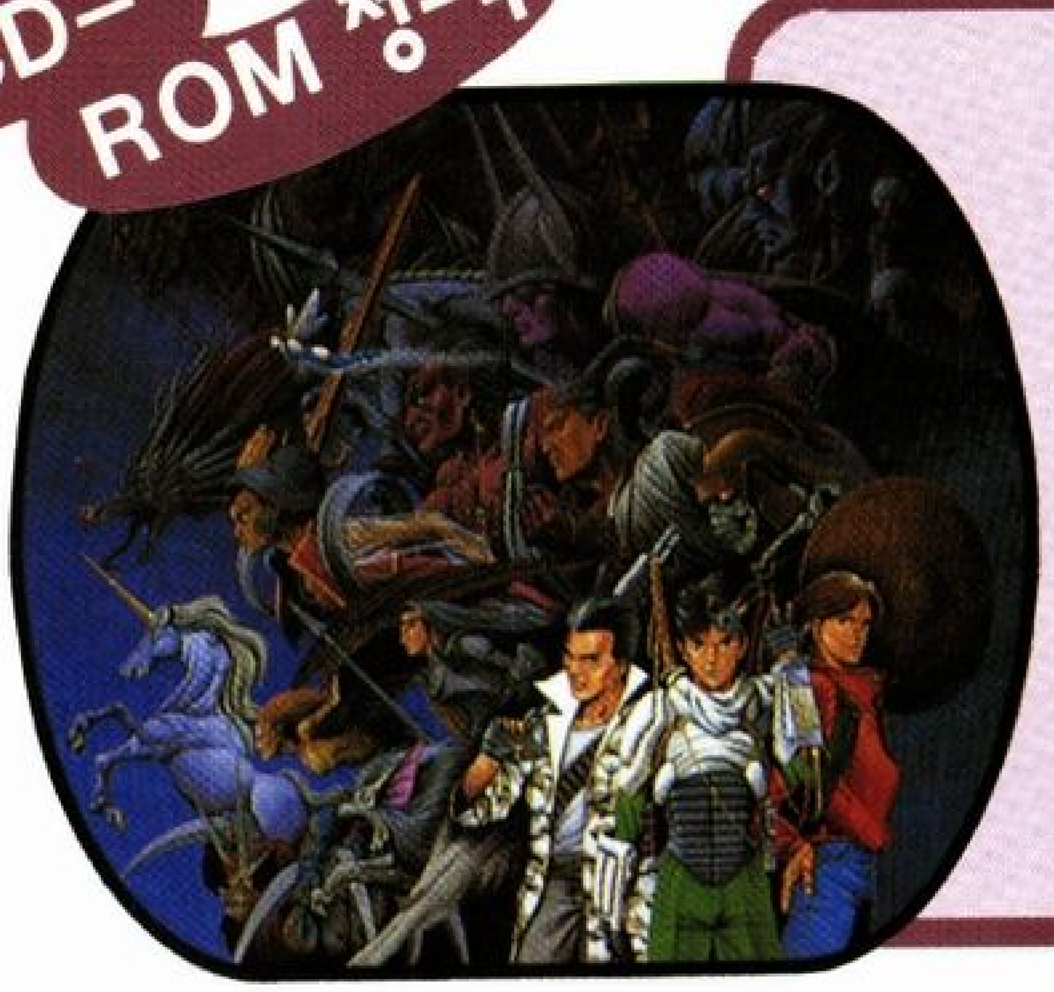
이번에 등장하는 적도 역시 에그맨이였다. 첫번째 면에서 느닷없이 거대한 기계에 타고 공격해 온다. 방패로 방어를 하면서 공격을 하는데 그 방패를 피하면서 소닉도 공격을 해야 한다.

이것이 메탈소닉이다! 최강의 적 등장!

전작에 등장하지 않은 새로운 캐릭터가 도전을 해온다. 에그맨이 만든 로봇들의 능력을 능가하는 최강의 로봇트가 이 메탈소닉이다.



진·여신전생

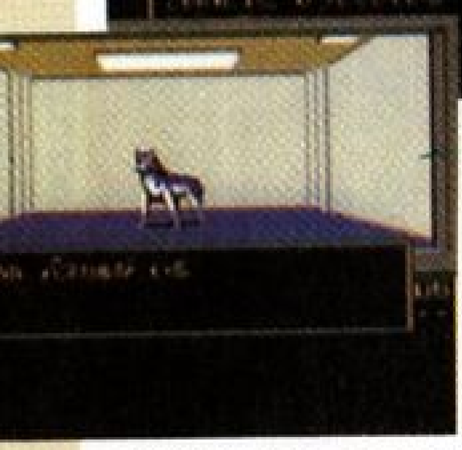


P C 엔 진	현 지 발매일	93/9/24	장르	롤플레잉	화면외국어 수 준	일본어 상
	제작사	아트라스	용량	CD	대 상 연 령	고교생 이 상
	현 지 발매가	8,800엔	기타	백 업 배터리	게 임 난이도	AB© DEF

슈퍼컴보이와 비교해서 이번 PC 엔진용 진·여신전생은 결코 여러분을 실망시켜드리지 않을 것이다. 이 세계의 운명이 거의 끝나갈 무렵 신과 악마의 필연적인 대결을 주제로 다룬 3D 던전 RPG. 이제 그 실체를 분석해 본다.

끝없는 선과 악의 전투는 아직도 끝나지 않았다!





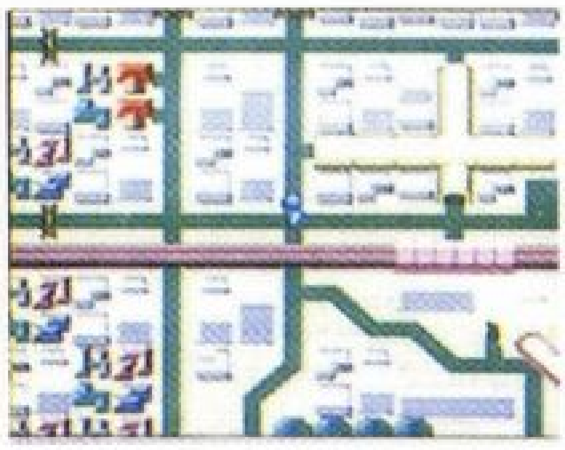
이것이 바로 악마를 부르는 시스템이다. 나쁜 것이지만 왠지 탐나는데…

아니 웬 개? 그러나 이 게임에서 대단히 도움을 준다고 한다

20세기 말 어느 천재 과학자가 개발한 '물질 순간 이동 시스템'이 실수로 인해 이세계 악마를 부르게 되었다. 주인공은 끝임없이 파괴와 혼란을 초래하는 악마와 이를 방지하기 위해 강림한 신들과의 싸움에 말려들게 되는데…

신들과 협력해서 악마를 물리쳐 나가는 복잡한 시스템. 그리고 스토리의 깊은 맛은 이 게임의 최고 매력이다. 바로 지금! 여러분은 세계를 구할 슈퍼 영웅이 될 수 있는 찬스이다.

2D 필드와 3D 던전으로 구성



2D 필드 화면으로 여기에서 처음 게임이 시작된다



건물 안으로 들어가면 3D로 바뀐다. 물론 지하 통로도 마찬가지이다

이 게임의 주된 무대가 되는 동경의 각 도시는 2D 필드로 표시되어져 있고 필드 위의 건물 내부와 도시를 연결하는 지하 통로 등은 3D 표시의 던전이다. 주로 활동을 하는 곳은 이 던전이기 때문에 거의 모든 사건은 이 내부에서 발생된다. 또 중요한 시설도 거의 던전 안에 있다는 것을 꼭 명심해야 한다.

➔ 터미널 시스템이란?



중요한 이동 수단인 터미널!

20세기 발명되어진 순간 이동 시스템이 텔레포트 터미널이다. 이 시스템은 도시안 각 장소에 설치되어 있고 이것을 이용하면 순간 이동이 가능하다. 그러나 한번도 가지 않는 장소로는 이동이 불가능하다. 그리고 또 한가지 여기에서 세이브도 된다는 것을 명심하도록!

컴퓨터를 사용해 악마와 접선할 수 있다

이 게임에서 악마와의 모든 대화는 주인공이 가지고 있는 하드 레벨 컴퓨터만으로 가능하다. 컴퓨터의 기능으로서는 악마와의 대화, 교섭이 가능하다. 그리고 악마소환 프로그램과 그룹 행동을 도와주는 특수 기능이 존재한다.



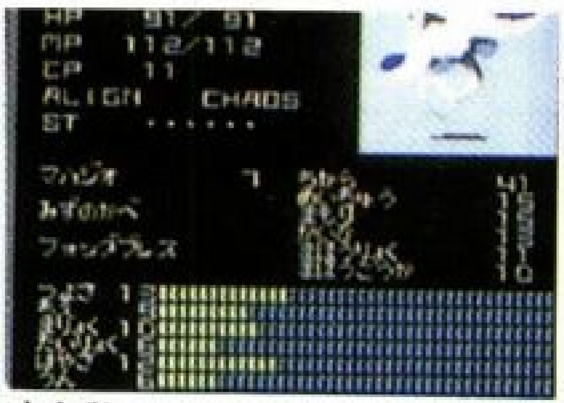
3D의 필수인 오토 맵핑. 이것은 반드시 필요한 장치이다

컴퓨터의 특수 기능

특수 기능 하나는 3D 던전 내의 한번 갔던 장소를 기억, 표시하는 오토 맵핑 시스템이다. 출입구, 엘레베이터, 계단 등의 위치도 기록되어져 있어 대단히

편리하다.

또 하나의 시스템은 데빌 아나라이즈라고 하는 시스템인데 이 기능은 과거에 싸운 악마의 데이타를 최고 36마리까지 기억하는 장치이다. 그 데이타를 전투에 이용하면 엄청 편리하다.



여기에는 모든 악마의 데이타가 가득하다

악마를 설득하면 친구로 !

이 게임은 적 악마를 잘만 꼬신다면 친구로 할 수 있다는 것이 특징이다. 친구가 된 악마는 컴퓨터에도 친구로 표시되어지고 최대 4마리까지 악마 그룹을 불러낼 수 있다.



악마를 친구로 하는 것은 대단히 어렵다. 그렇지만 난 할 수 있어 !

악마 친구를 합체하면 엄청난 악마가 된다 !

이 게임의 최대 특징(맨날 최대 특징이래 !) 중 하나는 악마 합체 시스템이다. 기본적으로 악마는 레벨이 올라가지 않기 때문에 이 시스템이 반드시 필요하며 악마는 결코 자신의 레벨보다 강하게는 만들 수 없다 !

악마와의 전투 !

전투는 커맨드 입력 시스템이다. 장비할 수 있는 무기는 총과 검 2종류가 있고 이것들은 적에 따라서 효과가 다르다. 그리고 주인공 이외에는 악마를 사용할 수 없고 악마는 공격, 공격보조, 방어, 회복, 특수 5종류가 있다. 친구 악마들은 직접 공격, 특수 공격 등을 하고 마법 커맨드로 전투에 참가시킬 수 있다.



먼저 대화로 할 것인가 아니면 전투할 것인가를 결정한다





자 ! 악마를 합체한다 ! 기대하시라 !



그러나 보스 악마와는 대화가 통하지 않는다 ! 그럼 전투지 뭐 !

길상사의 아침은 세계를 바꾸었다 !

주인공이 살고있는 길상사의 거리에서 게임이 시작된다. 주인공 소년은 어느날 밤 이상한 꿈을 꾼다. 아침에 일어나자 자신의 컴퓨터 네트에 이상한 화일 하나가 들어온다. 그 내용을 읽은 소년은 엄청난 사건에 빠지고 마는데…

제 1의 꿈
로우와 카우스와의 운명적인 만남 !



질서와 법을 상징하는 로우 히로의 모습. 십자가가 인상적이다

꿈을 꾸는 주인공은 이상한 미궁으로 가게 되는데 거기에서 주인공은 신과 악마의 대립을 알려주는 로우 히로와 카우스 히로를 만난다. 이들은 각각 질서와 혼동을 상징하는 악마와 신으로 앞으로 게임의 열쇠를 쥐어준다.



파괴와 혼돈을 일삼는 파로스 히로. 사악한 그의 모습이다

잠을 깬 후 거리는 변해버렸다 !

잠을 깬 주인공은 컴퓨터 통신에서 보지도 못했던 악마와의 대화를 하게 된다. 어디선가 악마 소환 프로그램이 보낸진 것



아니 ! 웬 악마가… 이게 정말 사실이란 말인가 ?

이다. 그러나 이것을 처음에는 믿지 않았던 주인공은 쇼핑을 하러가다가 악마를 만나게 된다.

제 2의 꿈
꿈에서 만난 소녀 !



주인공과 마지막까지 행동할 수수께 끼의 소녀 !



꿈이 차츰차츰 현실로 되어가는데..

집으로 돌아온 주인공은 또다시 잠을 잔다(이 게임은 잠만 자나 !). 또 꿈을 꾸게되는데 어느 소녀가 이상한 행사에 참여를 하려고 하고 있다. 이 소녀를 구해야 하는데 어떻게 하나? 이런 생각을 하고 있는 중에 로우와 카로스와 함께 이 소녀를 구해낸다.

과연 앞으로 세계는 어떻게 될 것인가?

신상품.
음반. CD.
가볼만한 곳.
신간안내.
영화 비디오.



터치카드

새로운 개념의 전화 사서함. 전화를 걸어서 메시지를 남기면 다른 사람이 걸어서 확인할 수 있는 편리함을 제공한다. 사용 기간은 30일이다.



■판매 : 시티콤
■문의처 : 734-4020
■가격 : 10,000원

전자사전 블랙콤

롤플레잉을 좋아하는 독자들은 일어, 영어가 꼭 필요하다. 사전을 뒤적여야하는 불편을 해소할 수 있다. 포켓 사이즈에 73만 4천 어휘를 수록했다.



■판매 : 동양실업
■문의처 : 717-1680
■가격 : 270,000원

화이팅 코맨더

금색의 멋진 패드가 나왔다. 각 버튼에는 2단 터보 기능이 있는 반면 2단 슬로우 기능도 있어서 슈팅게임에는 만점이다.



■판매 : 게임왕자
■문의처 : 706-9097/8
■가격 : 30,000원

편지 오프너

신기하게도 편지 봉투를 자동으로 개봉해 주는 편리한 기계이다. 편지 봉투를 뜯을 일이 있으면 이 기계가 꼭 필요하겠군.



■판매 : 종로서적
■문의처 : 733-2331
■가격 : 6,000원

새로운 CD케이스

재미있는 CD롬용 게임을 간편하고 깨끗하게 보관할 수 있는 CD케이스. 모두 30장이 들어가며 문도 달려 있어 먼지걱정이 없다.



■판매 : 수인통상
■문의처 : 524-8063
■가격 : 38,000원

PC-BOOK(영어기초 확립)

안현필 선생님이 딸을 가르치기 위해 만든 교재를 디스켓을 옮겨 놓았다. 컴퓨터를 갖고 있는 사람이면 누구나 쉽게 공부할 수 있으며 컴퓨터에 연결된 스피커로 회화가 줄줄 흘러 나온다.



■판매 : 대영당 ■문의처 : 701-3577 ■가격 : 58,000원

캐릭터 샴프

게임 좋아하며 머리를 자주 안 감는 사람은 게임의 캐릭터가 붙어 있는 샴프를 사용하세요. 자주 머리를 감게 될지도 모른다.

■판매 : 존슨 앤드 존슨
■문의처 : 791-0114
■가격 : 2개 6,000원



부르.택

무엇이든 이것만 있으면 마음대로 떼었다 붙였다 할 수 있는 신비의 만능접착제. 굳지 않으며 반영구적으로 사용할 수 있다는 것이 특징이다.

■판매 : 종이와 연필
■문의처 : 333-4211 ■가격 : 500원



바람나오는 방석

성검전설을 하던중 엉덩이에 땀띠가 날 지도 모른다. 무더운 여름 엉덩이는 시원한 바람을 원한다. 재미있는 상품이다.



■판매 : 텔리트코리아
■문의처 : 524-8063
■가격 : 38,000원

음반

워크 라이트



앗 정전이네… 그래도 만화책은 꼭 봐야지. 안경처럼 생긴 편리한 후레쉬가 나왔다. 두손을 자유롭게 이용할 수 있다.

■판매 : 대아통상
■문의처 : 524-8063
■가격 : 12,000원

파워빌트-X



'스트리트 화이트 Ⅱ 터보'를 많이 하면 팔에 무리가 갈지도 모른다. 적당한 운동으로 게임 명인이 되세요.

■판매 : 삼룡통상
■문의처 : 524-8063
■가격 : 38,000원

잼/리믹스



잼이야 쨈이야? 아무튼 요즘 식을줄 모르는 인기로 정상을 누리고 있는 정상의 인기 그룹인 잼이 새로운 앨범을 출반했다. 이 앨범에는 요즘 한창 인기있는 '18번가의 비밀' 등이 수록되어 있으며 이 앨범을 통해 잼의 새로운 매력을 듬뿍 누리시기를…

■발매원 : 지구 레코드 ■연락처 : 353-3151 ■가격 : 5,000원

황비홍

너무나 유명한 영화 황비홍! 그러나 이 영화를 보다보면 잔잔한 음악이 우리들을 감동 시킬 것이다. 그 신선한 중국 음악의 선수가 여기에 있다. 이 음반에는 2,3편의 주제가와 함께 1편에 등장했던 오리지날 스코어 15곡이 수록되어 있다.

■발매원 : 서울 음반
■연락처;786-4521
■가격 : 5,000원



신수경

방년 21세의 청순한 외모와 폭넓은 음악성으로로 요즘 청소년들에게 폭발적인 사랑을 받고 있는 신수경의 앨범이다. 특히 타이틀 곡인 '아직 어린 나'는 허스키한 음성과 섬세한 분위기가 잘 표현되어 있는 신세대 대표 음악이다.

■발매원 : 원 프로덕션
■연락처 : 540-6941
■가격 : 5,000원



호혜중

'폴리스 마담', '방세옥' 등으로 우리들에게 너무나 인기가 많은 홍콩의 인기 가수 겸 영화배우인 호혜중의 음반으로 올 10월에 이 음반을 선전하기 한국을 방문한다고…

■발매원 : 한양음반
■연락처 : 521-6141
■가격 : 5,300원



CD

아랑전설 2



아랑전설 2를 하다보면 게임의 재미보다도 그 놀라운 사운드에 매료되는 경우가 많다. 특히 스테이지 마다 다르게 표현되는 배경 음악은 듣는 것만으로도 무척 재미있다. 이 CD는 아랑전설 2의 오리지널 곡은 물론 모든 효과음과 배경 음악이 담겨있어 아랑전설 2의 팬들은 듣는 것만으로도 무척 좋은 추억이 될 것이다.

■발매원 : 포니캐논
■가격 : 1,500엔

마다라

일본에서 최고의 인기를 얻고 있는 마다라. 이미 게임으로도 발매되어 우리들에게도 잘알려져 있지만 마다라는 원래 일본 문화 방송의 라디오 프로이다. 이 CD에는 라디오 방송의 테마 음악과 오프닝 음악 그리고 엔딩음악이 수록되어 있다.



■발매원 : 폴리스타
■가격 : 1,000엔

천외마경 풍운 가부끼전

조금은 왜색적인 분위기라고 해서 거부감을 주고있는 가부끼전. 그러나 그 음악은 세계 공통! 이 CD에는 게임의 테마곡을 비롯하여 총 8곡이 수록되어 있다.



■발매원 : NEC애비뉴
■가격 : 3,000엔

비디오

이 컬럼에 소개된 비디오는 가까운 비디오 샵에서 대여합니다.

나홀로 집에 2



플로리다 여행에 나선 케빈네 식구들이 허겁지겁 공항에 도착 비행기에 오른다. 그러나 장난에 한눈이 팔린 케빈은 아버지와 똑같은 코트를 입은 신사를 따라 그만 뉴욕행 비행기에 타고 만다. 뉴욕에 홀로 떨어진 케빈은 일대 모험을 펼치는데…

■발매원 : 폭스 비디오 ■문의처 : 511-1302

수퍼 깜짝맨

대영팬더가 자신있게 내놓은 초대작. 기존의 영웅 중심적인 애니메이션과 달리 새로운 영웅의 이미지를 창출하기 위해 애쓴 흔적이 보이는 작품이다. 영웅적인, 분위기보다는 코믹함에 중점을 두었으며 그에 못지않게 박진감 넘치는 액션도 상당히 많다.



■발매원 : 대영팬더
■문의처 : 446-6630

꾸러기 가족



아빠는 국민학교 공작 선생님. 엄마는 유치원 보모. 사랑밖에 모르는 조숙한 누나와 귀염둥이 동생 그리고 나(별명은 미치광이). 만사 허둥지둥 들썩대는 우리 식구땜에 아래층 아주머니는 머리가 돌아버릴 정도라나? 심프슨 가족을 연상하게 하는 가족영화

■발매원 : 우일 비디오
■문의처 : 511-1303

성전사 데블

영계에 구멍이 뚫려 불꽃 유령이 인간계로 온다. 어린이들에게 들어가 어린이들을 난폭하게 만들고 소란을 피우는데 유리엘도 걸려든다. 그러나 하기스의 호소로 불꽃 유령들은 다시 영계로 돌아간다.



봉래섬으로 갔던 요호는 팔선인에게 혼을 빼앗긴다. 요호를 찾아갔던 데블과 12사도는 팔선인을 만나 싸움을 중지할 것을 강요받고 혼을 빼앗기는 등 수난을 당한다. 데블은 피리로 12사도의 힘을 모으고 6망성을 모으는데…

■발매원 : 영성프로덕션
■문의처 : 561-3671

엑사일

스타워즈의 마크 해밀, 코만도의 레이돈 청, 레드 스콜피온의 브라이언 제임스 등이 열연한다. 새로운 모더니스트즘의 영화로 스타워즈의 특수 촬영 군단과 터미네이터의 특수 효과팀이 제작에 전격적으로 참여했고 SF의 거장 마이클 메이조 감독이 온정성을 쓸어 만든 영화.

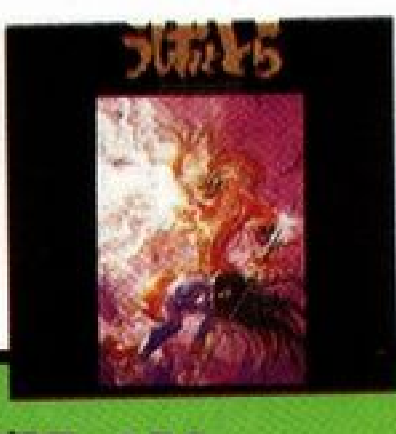


■발매원 : 대우전자
■문의처 : 578-4451

우시오와 토라 LD 스페셜 콜렉션

인기 애니메이션이 스페셜판으로 등장. 원작자, 스탭의 인터뷰도 들어있다. 완전예약 한정판. 국내에 소개되고 있는 요괴 소년 호야의 제작과정을 살펴볼 수 있는 절호의 찬스

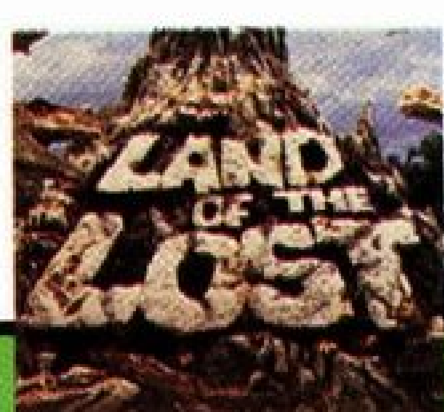
■발매원 : 도시바 EMI
■가격 : 29,400엔



공룡왕국 2

통키 홈 비디오에서 출시된 공룡왕국이 2억년전의 공룡과 만나고 싶은 우리 어린이들의 꿈을 만족 시켜 주었다. 그런데 이번에는 더욱 새롭고 재미있는 공룡왕국을 선보인다.

발매원 : 통키 홈 비디오
문의처 : 517-6204



영화

황비홍 4

전설의 무술가 '황비홍'. 이미 국내에 개봉되어 흥행돌풍을 일으킨 1, 2, 3 편을 통해 친숙해진 시리즈. 4편이 1993년 최고의 흥행 기록을 위해 더 강하고, 뜨겁고, 지혜로운 남자로의 변신에 성공하여 황비홍을 기다리는 많은 영화팬들에게 선보여진다. 서극 감독을 비롯하여 새롭게 '조문탁'이 황비홍역을 맡아 영화 작업에 참여했다. 지금까지의 황비홍 시리즈중 가장 뛰어나다는 평을 들은 작품.

■수입 : 신도필림
■문의전화 : 276-0074
■개봉관 : 미정
■개봉일 : 9월 중순
■중학생이상 관람가



모던 타임즈

컨베이어 벨트 공장에서 일하고 있는 찰리는 하루종일 나사못 조이는 일을 하고있다. 단순작업의 결과, 눈에 보이는 모든 것을 조여버리는 강박관념에 빠지고 찰리는 정신 이상으로 병원에 끌려간다. 병원 퇴원후 시위군중에 휩쓸려 감옥에 간다. 몇년의 옥살이를 끝낸 찰리는 빵을 훔친 소녀를 도와주고 소녀와 함께 목가적인 생활을 하게된다. 다시 재 개봉되는 명작 영화.

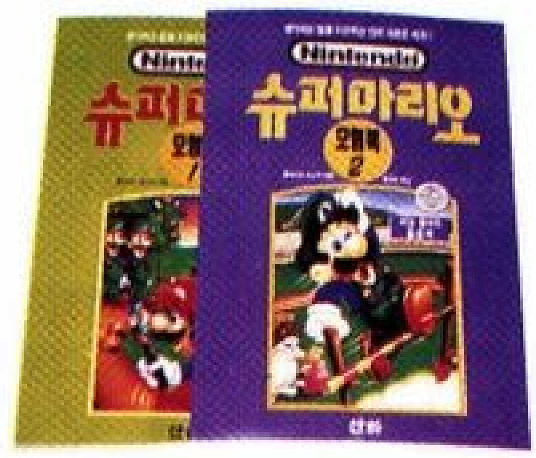
■수입 : 우진필림
■문의전화 : 548-5255
■개봉관 : 시네하우스
■개봉일 : 8월 14일
■중학생이상 관람가



서적

슈퍼마리오 (어드벤처 북)

도서출판 산하에서 발간한 「슈퍼마리오 모험북」은 기존 책의 개념을 크게 허물지 않으면서도 신선하고 획기적인 형식과 교육적 효과가 높아 독자가 직접 내용에 관계 맺어 여러개의 줄거리를 쫓아 그 상황에 따라 내용을 변화시키면서 한편의 소설을 만들어 읽어갈 수 있을 뿐만 아니라 요즘 독자들의 정서와 욕구에 걸맞게 제작하였다.



■발행원 : 산하
■연락처 : 392-7641
■가격 : 4,000원
■지은이 : 클라이드 보스코

* 키드캅

이 〈키드캅〉은 KBS 방송작가를 역임하고 현재 영화 시나리오를 담당하고 있는 허경진의 어린이 영상소설이다.

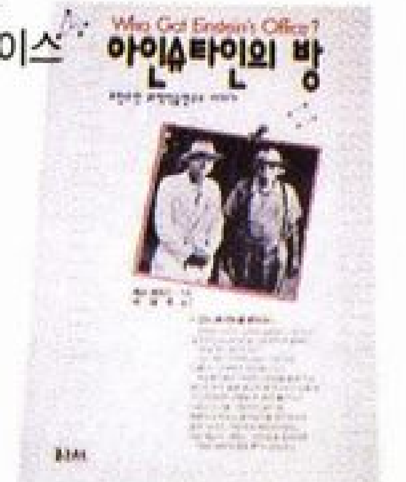
■발행원 : 창현문화사
■연락처 : 712-2452
■가격 : 3,800원
■지은이 : 허경진



아인슈타인의 방

이 책은 철학자이면서 〈옴니〉지에 오랫동안 기고해 온 과학저술가이기도 한 에드레이스 박사의 Who got einsteins office를 완역한 것이다.

■발행원 : 하서출판사
■연락처 : 237-8161
■가격 : 6,000원
■지은이 : 에드 레이스



가볼만한곳

대전엑스포

게임챔프 스탭도
12일날 엑스포간다 !

■엑스포 93의 개요

●명칭 : 대전 세계 박람회
●주제 : 새로운 도약에의 길
●개최 기간 : 1993. 8. 7(토)~11. 7(일) 93일간
●참가 규모 : 100여개 국가 및 20여개 국제 기구

■대전 엑스포 음성 정보 서비스

TEL)700-1993 (지역 번호 없음)
「엑스포에 관한 모든 것」

■개장 시간은 ?

●1993. 8. 7~9. 15(40일간)
09 : 30~22 : 00
●1993. 9. 16~11. 7(53일간)
09 : 30~20 : 00
* 단, 주말 및 공휴일은
09 : 30~22 : 00

■우선 입장권을 사야죠 !

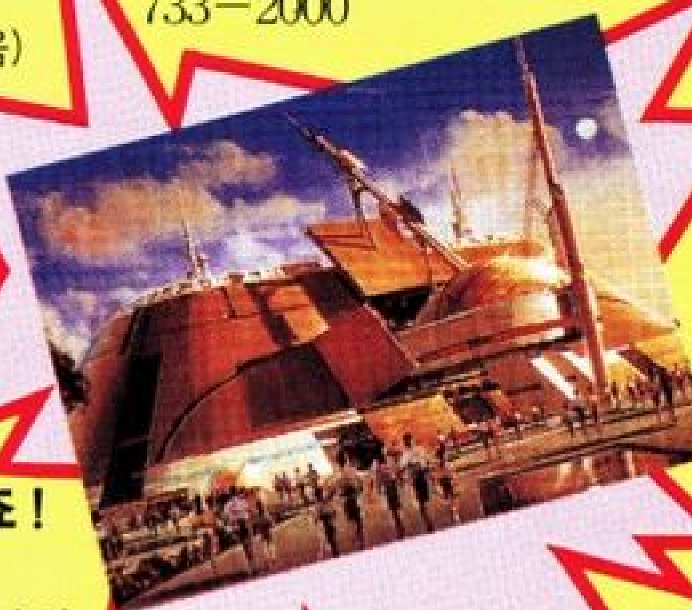
●입장 요금

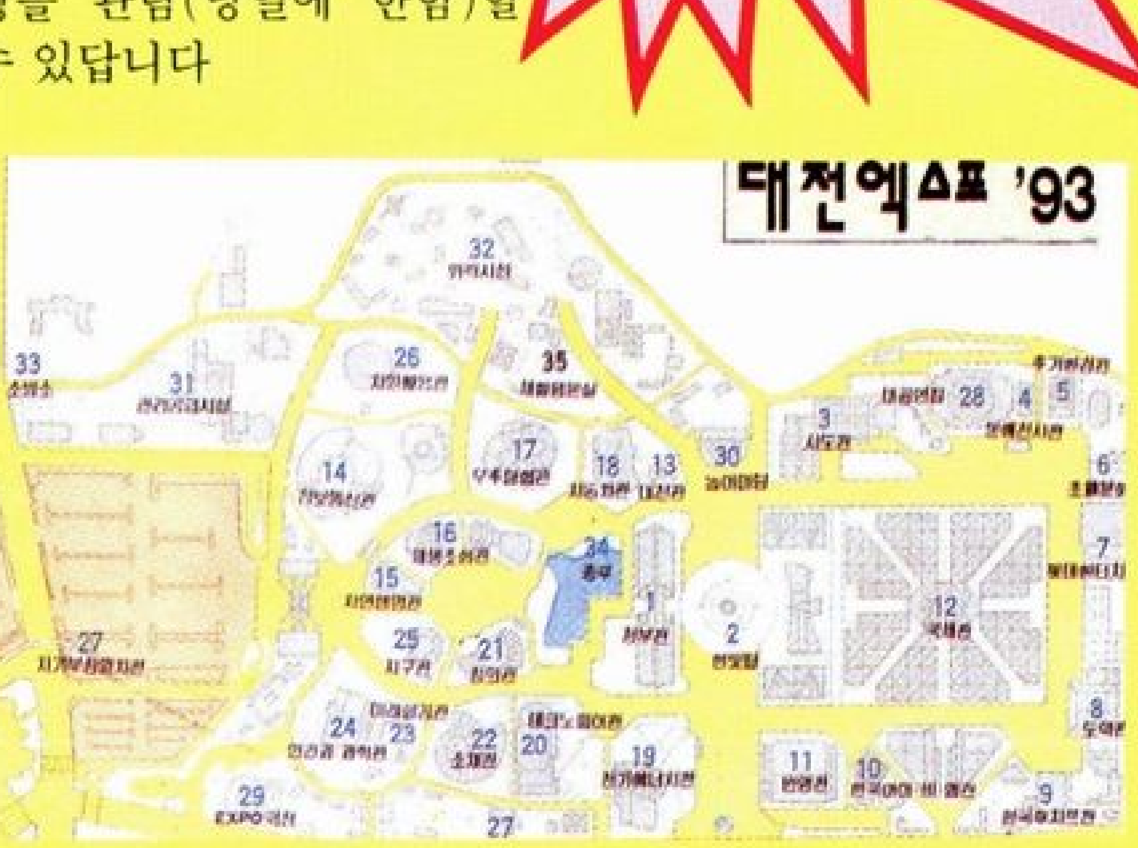
* 입장권 1매로 전 박람회장을 관람(당일에 한함)할 수 있답니다

●입장권 판매

조흥은행 본, 지점, 전국 각 우체국, 철도역, 박람회장 현장 매표소, 기타 임시 매표소

* 입장권 판매(예약) 및 할인 혜택에 대한 문의 전화는 733-2000





■애독자를 위한 간추린 행사 가이드

●과학 기술 및 학술 행사

자기부상열차 운행	세계에서 4번째로 개발한 자기부상열차 !
과학 로켓 발사 및 전시	오존 측정용 로켓을 엑스포 기간중 발사
과학 위성 발사 및 전시	과학 위성의 발사 및 모형 전시
태양 전지 자동차 및 전기 자동차 개발 운행	무공해 자동차 시범 운행
지상 관측용 무인 비행선	교통상황과 관람객 이동 등을 관측하는 비행선
태양전지 거북선 운항	22인승 태양전지 거북선

●공연행사

'93 세계 기네스 기록 도전 대회	8. 15~10. 31	기네스 기록 도전 및 기록 보유자 시범
국제 민속 축제	8. 30~10. 30	각국의 민속 예술 소개
세계 전통혼례식	8. 30~10. 30	각국의 혼례식 공연
곡예 공연	10. 11~11. 7	세계 정상의 서커스단 초청 공연

●축제행사

불꽃놀이	8. 14~11. 7	첨단 조명기술을 이용한 환상의 불꽃놀이
축제 행렬	8. 7~11. 7	장식차량 12대와 보조행렬 13개 팀의 연예, 연기, 묘기 등의 행렬
거리의 볼거리 행사	8. 7~11. 7	곡예, 마술, 거리의 악사, 행위예술 등의 퍼레이드
한국의 빛과 소리	8. 8~11. 7	빛과 소리의 디자인을 통한 환상의 쇼
추석제	9. 30~10. 3	연변가무단 공연 등의 한민족 축제

●문예전시행사

세계아동미술대전	10. 9~11. 7	아동미술 작품 전시
리사이클럽 특별전	8. 7~11. 7	재활용 의미를 예술로 표현한 작품 전시
비디오 아트쇼	8. 7~11. 7	

전화 한 통화로 게임의 특급 정보를 한번에 알 수 있는 게임응답 전화 등장 !

스포키 ! 게임 환타지아 700-7400

정보 1 기종별 신작게임 베스트 3
정보 2 이달의 기대신작
정보 3 울트라 테크닉
정보 4 알뜰 구매 정보
정보 5 버철 종합 정보



금단의 광산에서 비법을 캐기 위해 벌어지는 수많은 사연들. 담당자는 여러분들의 사연을 눈물없이 읽지 못했습니다. 무려 엽서 10장에다 차근차근 정성들여 비법들을 공개하신 독자들도 있거니와 아직 한글을 깨우치지 못한 어린 고사리 손으로 비법들을 적어주신 어린 독자들도 있었습니다. 이런 정성들을 버리지 않기 위해서 오늘도 까만밤을 하얗게 지새우는 담당자는 마냥 즐겁기만 합니다.

그렇지만 주의가 필요합니다.

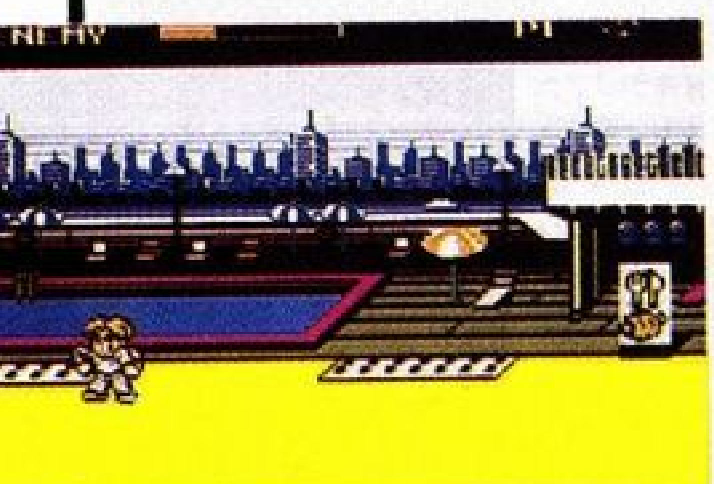
*** 엽서를 보내기전**

1. 많은 엽서 감사합니다. 하지만 전화번호를 기재하세요.
2. 엽서 속에 버그 발견시 버그왕초에게 고자질 하겠음(챔프점수에 애로사항이 있음)
3. 선정시 다음호에 기재될 수도 있음(비관하지 말것).
4. 담당자는 여러분을 사랑함.

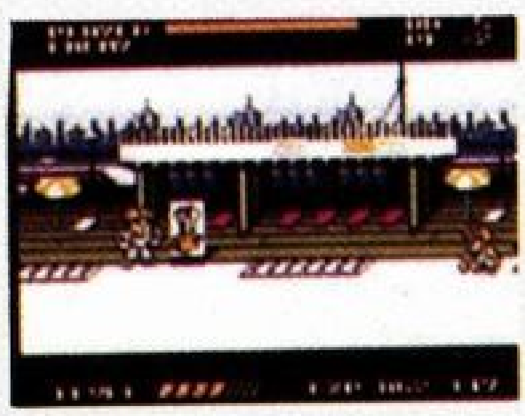
*** 봉을 잡기전**

1. 신속하고 정확한 금단의 비법을 보내주십시요. 마감이 얼마 안남았습니다.

패밀리 — 마이티 화이널화이트







에너지를 꽉 채우자

마이티 화이널화이트에서 마지막 스테이지는 상당히 클리어하기 어렵다. 그곳에 가는 길에는 강력한 중간보스들이 기다리고 있다. 그럼에도 불구하고 에너지인 케익조각이 한번 밖에 나오질 않는다. 하지만 에너지를 다 채우는 방법이 있다. 가는 도중 고기가 그려진 팻말이 나오는데 그것을 부수면 에너지가 꽉 차게 된다.

노동혁/

챔프점수 550점



1라운드 보스의 에너지를 줄이자

1라운드 보스인 담드와 만나면 화면 하단에 일본글씨가 '띠리리리'하면서 쓰여지는데 거기서 처음에 나오는 화살표는 오른쪽으로, 두번째는 왼쪽, 세번째도 왼쪽으로 하면 보스의 에너지가 줄어든다.

김일태/
185—18

챔프점수 300점

드래곤 퀘스트 Ⅳ

전투중 속도를 늘이자

게임을 죽도록 사랑하는 유저에게서 금쪽같은 서신이 도착했습니다. 황보도 독자가 발견한 비법은 패밀리용「드래곤 퀘스트 Ⅳ」의 비법입니다. 전투중 셀렉트 버튼을 누르면 아래에 다음과 같은 메시지가 나온다.

おこのみのひょうじそくどは？
◀ 1,2,3,4,5,6,7,8 ▶
はやい　　　おそい

여기서 숫자는 빠르기를 나타내는데 1이 제일 빠르고 8은 하나하나의 버튼을 눌러야 된다.

황보도/
403

챔프점수 400점

슈퍼컴보이 — 스트리트 화이터2 터보

전 캐릭터 필살기 마비시키는 법

게임도중 필살기 마비법을 발견하였다.

* 방법 : 우선 CAPCOM 로고가 나타날때 '스화 2'에서의 대쉬만들기(하, R, 상, L, Y, B, X, A)를 입력시킨다.

그러면 소리가 들리고 바로 GAME START로 들어갑니다(V.S 배틀모드로 하면 필살기가 구사된다). 그리고 아무 캐릭터로해서 필살기를 구사하려고 해도 구사가 되지않습니다. (단 던지기, 공중던지기는 구사됨) 그러므로 육탄전만 할 수 있다.



김강석/

설동수/

김응만/
57—9

이상 3명

챔프점수 450점

춘리의 스핀버드킥의 멈춤

스화 2 터보에서 춘리의 스핀버드킥이 회전할때 다시 한번 반복하면 멈추어진다. 확실하게 구사하려면 강킥을 사용한다. 이 비법은 회전상태에서 그대로 멈추는 것으로 타임아웃이 되어도 계속 멈추어 있다.

김진한/서울시 종로구 구기동 230—97호 1/2반



김진한 이번호의 봉을 잡다!

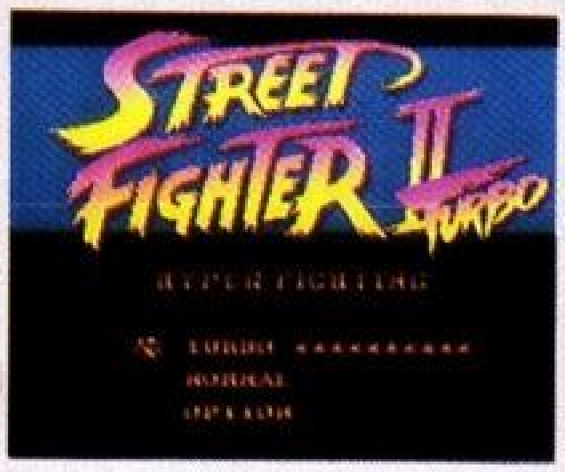
김진한 독자에게는 불독소프트(703-0043)에서 협찬하는 수퍼 알라딘보이 게임팩을 하나 드리겠습니다. 집이 서울인 관계로 본사로 직접 찾아오시기 바랍니다.

—별을 10개 만드는 법—

스화 2 터보에서 별은 스피드를 나타낸다. 이 별은 총4개를 만들 수가 있는데 특수한 비법을 사용하면 이 별을 10개로 만든다.

우선 전원을 키고 터보라는 글자가 크게 나올때 ↓, B, ↑, L, Y, B, X, A를 입력하면 된다. 단 2인 패드로 해야한다.





손영규/
142

챔프점수 500점

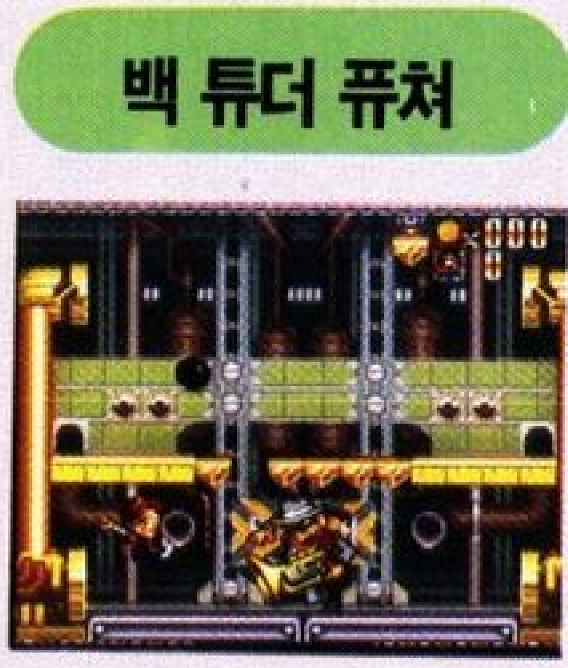
캐릭터만을 볼 수 있다

아직까지 캐릭터 소개는 캐릭터를 2만을 소개한 후 데모 화면으로 바뀌었다. 그러나 패드의 L과 R를 계속 누르면 캐릭터 소개만을 볼 수 있게 되었다.



캐릭터 소개만을 볼 수 있다. 물론 사천왕도 볼 수 있다

백 튜더 퓨처



에너지가 없어도 살 수 있다

3스테이지 보스화면으로 들어가면 패스워드를 가르쳐 준다. 파이프가 양쪽에 있고 보스가 가운데 있는데 보스 위의 발판을 떨어뜨린다. 그러면 폭탄이 저절로 지나가 보스가 그 폭탄을 맞는다. 보스 끝쪽에서 보스를 향해서 때린다. 그러다가 한대 맞으면 죽지않고 파이프 속으로 들어가서 다시 나온다. 에너지가 없어도 이 현상은 가능하다. 그러나 타이밍이 중요하다.

슈퍼마리오 컬렉션

슈퍼마리오 브러더스 3

쿠퍼가 불을 쏘지 못한다는데…

슈퍼마리오 브러더스 3의 보스인 쿠퍼가 불을 쏘지 못한다는데 이것이 사실인가. 그렇다면 발톱, 이빨 빠진 호랑이 격이 아닌가! 좋다, 그럼 비법을 익혀 보자.

①우선 하늘을 날 수 있는 날개를 사용하여 쿠퍼성으로 들어간다.

②그 상태에서 아래의 사진과 같이 쿠퍼가 있는 방까지 진행해 가자.

③그 방에서 쿠퍼가 나오지 않도록 하늘을 난다(화면 밖까지).

④그러면 좌측의 또 하나의 쿠퍼의 방에 갈 수 있다.

⑤그리고 또 화면 밖까지 날아 우측의 쿠퍼방으로 돌아가자.

⑥그러면 여기에 나타나는 쿠퍼가 불을 쏘지 못한다.







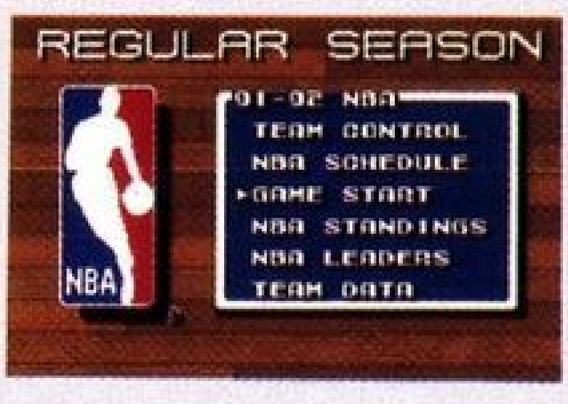


슈퍼 NBA 배스킷볼

이 게임은 NBA의 실제 선수들이 모두 등장하는 시뮬레이션적 요소와 스포츠 게임의 생명인 스피드감을 모두 갖고 있는 게임이다. 옵션화면중 SEASON GAME으로 들어가면 다시 옵션화면이 나온다. 그 중 GAME START를 선택한 후 버튼을 계속 누르면 끝내는 엔딩 화면이 나오게 된다(단. SAVE된 것은 지워야 한다. NBA 스케쥴 모드에서 지울 수 있다).

김승환/
12

챔프점수 500점





슈퍼사커 Ⅱ

색다른 휴먼컵을 즐기자

우선 휴먼컵 모드로 들어가 15개팀의 게임을 클리어한다. 그리고 타이틀 화면에서 L, R 버튼을 누른채 왼쪽, A, 오른쪽, Y, 셀렉트, 스타트의 커맨드를 넣고나면 辛口게임이라는 모드로 들어가게 된다. 이 게임을 클리어하면 새로운 커맨드를 얻게 되는데 L, R버튼을 누른채 Y, A, X, A, Y, X, B를 누르면 또 다른 새로운 모드가 생긴다.

백정렬/

챔프점수 200점



타이틀 화면에서 커맨드를 입력한다



갑자기 팀 선택화면이 나타난다

관전모드로 된다

컴퓨터가 조작하는 팀끼리의 대전을 관전할 수 있는 관전모드의 커맨드가 발견되었다.

타이틀 화면에서 L과 R을 누르면서 우, 상, 좌, 하, A, X, Y, B 순으로 입력한다. 그러면 팀 선택화면으로 되고 팀을 선택하는 커서가 컴퓨터라고 표시된다. 이 화면에서 컴퓨터를 사용하여 시합시키고 싶은 팀을 선택하면 관전모드로 된다.



대전시키고 싶은 팀을 선택한다


컴퓨터끼리의 대전이 된다

소닉 2

허수아비 소닉 만들기

우선 옵션 모드에서 19, 65, 07, 17순으로 입력, 존 셀렉트 모드에서 04, 01, 02, 06, 01, 09, 09, 02, 01, 01, 02, 04를 입력한다.

이제 게임모드에서 슈퍼소닉으로 변한후 텔레포테이션 아이템 박스로 변해서 56정도 분신을 만든다. 우선 박스 하나를 부수면 테일도 슈퍼테일로 변함. 다시 한개 더 부수면 더블 슈퍼소닉이 된다. 또 다시 한개 더 부수면 슈퍼테일로 변한다. 이런 식으로 몇 차례 계속하면(맨 마지막 아이템 박스는 테일이 슈퍼 테일로 변할 수 있도록 한다) 어느새 슈퍼소닉은 슈퍼소닉으로서의 능력을 잃어버린다(모양은 그대로). 결코 링의 수가 0이라서능력을 잃는 것은 아니다.

최재혁/

챔프점수 700점



테일은 슈퍼 테일로 변했지만 소닉은 허수아비나 다름없다

슬랩화이터

스페셜모드에서도 파워업 가능

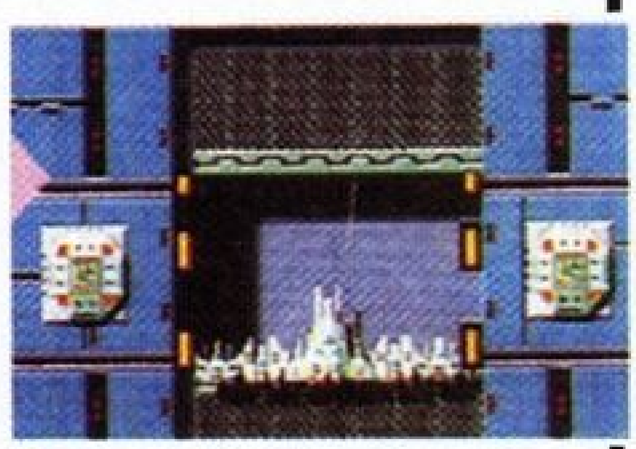
노말모드에서 가능했던 파워업이 이제는 스페셜모드에서도 가능하게 되었다.

스페셜모드의 경우 노말모드와 달리 자기가 윙을 하나 장착한 상태로 시작한다. 윙은 화면 전체에 손상을 주는 봄(폭탄)으로서 사용하므로 시작되면 곧 사용해 버리고 그 뒤 곧 자기가 폭파되어 버린다. 그러면 2기째는 거의 최강장비의 상태가 된다.


공격을 해서는 안된다


죽어 버린다


처음으로 봄(폭탄)을 사용한다


드디어 성공이다

수퍼 알라딘보이

수퍼 시노비 2

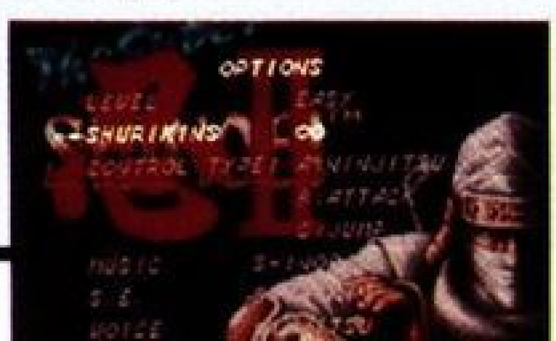
수리검 횟수를 무제한으로

전편인 「1」에서와 같이 수리검 회수를 무제한으로 사용할 수 있는 방법을 발견했다. 우선 전원을 켜고 옵션화면으로 들어가 뮤직과 효과음, 그리고 보이스를 맞추어야 한다.

* 뮤직 : SHINOBI
* 효과음 : SHURIKIN
* 보이스 : NINZITSU
* 수리검(SHURIKIN) : 0으로 맞춘 후 기다린다

그러면 수리검 회수 표시가 999로 나타나며 아무리 사용하여도 수리검은 줄지않는다.

사진과 같이 수리검 횟수가 무제한으로 된다

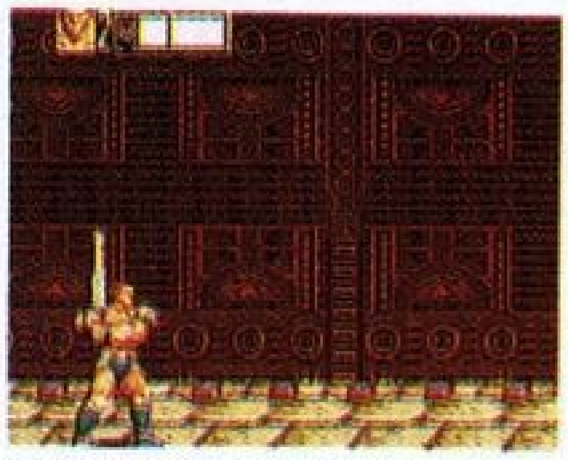


골든액스 Ⅲ

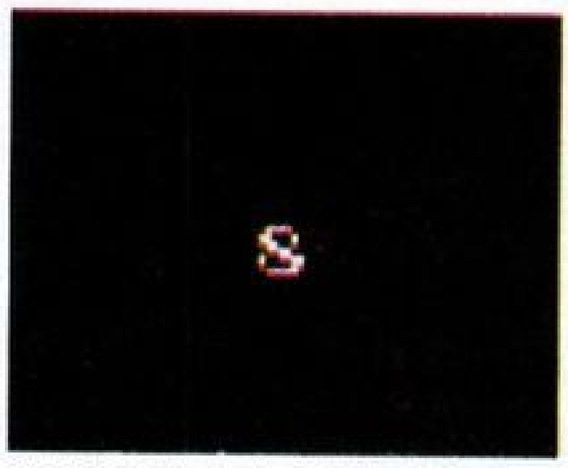
스테이지 셀렉트



사용할 캐릭터에 커서를 맞추고 커맨드를 입력



선택한 스테이지가 나온다



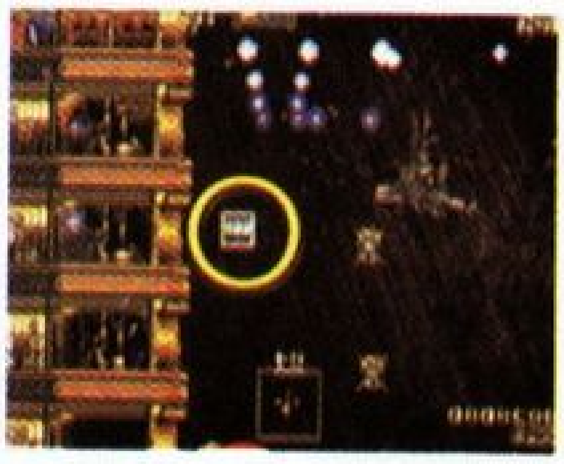
화면 중앙에 숫자가 출현한다.

플레이와 셀렉트 화면에서 플레이하는 캐릭터가 컷을 맞추어 A, A, A, A, 스타트 버튼, C, C, C, C, C 순으로 재빨리 누른다. 커맨드 입력은 천둥소리가 끝나기 전에 마칠 것. 성공하면 화면에 숫자가 출현한다. 상하 조작으로 플레이하고 싶은 스테이지를 설정한다.

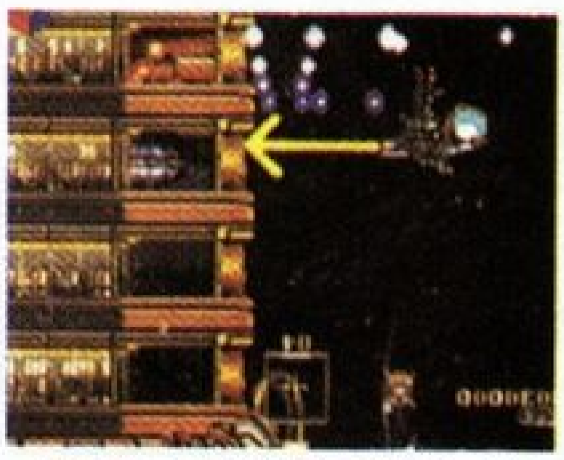
엑스렌자

비밀병기를 입수하라

스테이지 4에 매뉴얼에는 적혀있지 않은 초강력 특수병기가 숨어있다. 빌을 타고 아래에서 4번째 타겟트의 아래 창을 부순다. 그러면 특수 비밀병기가 출현한다. 이 무기는 화면 가득이 퍼지는 레이저를 쏠 수가 있다. 하지만 연사는 불가능.



창이 파괴되면 특수 병기가 나타난다



스테이지 4. 아래에서 4번째의 타겟트 아래의 창을 부순다



엑스렌자가 보이지 않을 정도로 파워가 크다

PC엔진

스트리트 화이터 Ⅱ 대쉬

베가까지 간단히 갈 수 있다



1P로 게임을 하고 있을 때에 베가 이외의 캐릭터를 도중참가시킨다. 그리고 연습을 충분히 한 다음 무찌르고 그것을 각 캐릭터로 반복하면 어느새인가 베가까지 갈 수 있게 된다. 그리고 노력에 노력을 가해 엔딩을 보도록 하자.

진정한 엔딩



보통때와 다른 색다른 스탭롤을 볼 수 있다

어느 레벨로도 좋다. 어쨌든 한번도 지지않고 엔딩까지 가도록 하자. 물론 컨티뉴도 안된다. 그러면 보통과 다른 엔딩을 볼 수 있다.

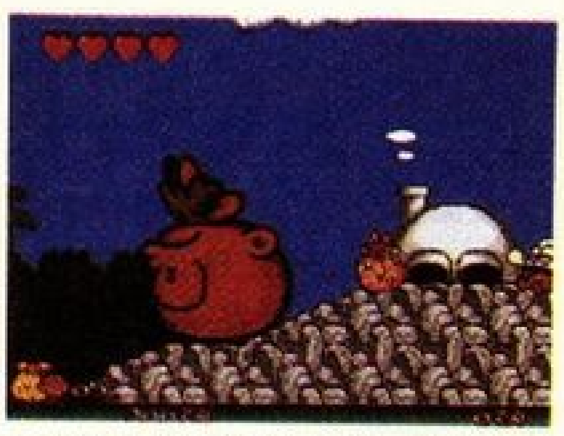


PC 원인 3

사부원인이 동시에 움직인다

세상에 이럴 수가 있는가 ! 평상시에는 따로 움직였던 사부원인이 동시에 움직인다.

패드를 하나만을 접속하고 게임을 시작해 모드선택 화면에서 2인 플레이를 선택하여 스타트한다. 그러면 원인과 사부원인의 움직임이 같게 된다.



조금은 믿기지 않겠지만 하나의 컨트롤러로 2인이 움직이게 된다

★그외 아차상을 받으실 분들

챔프점수 200점

* 오민혁/ … 45–26호 그…
* 여경일/ … 점…
드래곤퀘스트 테크닉 익히기
* 이진용/ …
* 이강원/ …
쿠니오군의 열혈축구 패스워드공개
* 최광인/ … 162번지…
* 최관섭/ … 974–15 성…
쯔바사 2 전스테이지 패스워드 공개
* 신영식/ … 월성 …
열혈 격투전설 타이거 선택법

연재 4

"나는 이렇게 만들었다!" (최종회)

벌써 시나리오 공모전 입상작 소개가 최종회에 이르렀다. 이번에 소개되는 작품은 고등부. 최우수 작품으로 게임제작을 위한 시나리오에 가장 근접하게 구현된 작품이다. 게임의 제작에 있어서 세부적인 사항과 설정까지 기재되어 있으며 게임으로 만들어 졌을 경우 외국의 수준 높은 작품과 겨루어 손색이 없는 시나리오로 구성되어 있다.



「시나리오 공모전」 고등부 최우수상 수상작 소개

달빛의 마법사 (Wirz-ard of Moonlighting)

1 기획의도



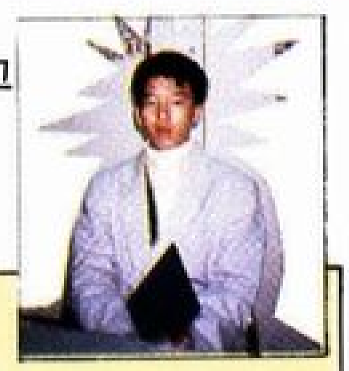
혼자 제작하고 있는 만화가 있는데 그중 4명의 주인공에서 힌트를 얻었다. 이 게임이 제작된다면 현재 나와있는 랜드스토커 또는 성검전설 등과 같은 액션 롤플레잉과 비슷하게 제작될 것이다.

2 스토리

여러 종족이 모여있는 평화롭기만 하던 '가상의 대륙'. 여기에 대륙을 지키는 열 여덟명의 마법사중 하나인 '암월의 마법사' 크루만이 열 두명의 마법사를 자기 지배하에 두고 신대륙을 만들겠다고 나섰다. 스스로를 '암흑의 마제'라 칭하고 흑마제국을 세워 자신에게 복종하지 않는 다른 나라들을 암흑의 마수와 흑마법을 이용해 정복한 후 그의 지배하에 두었다.

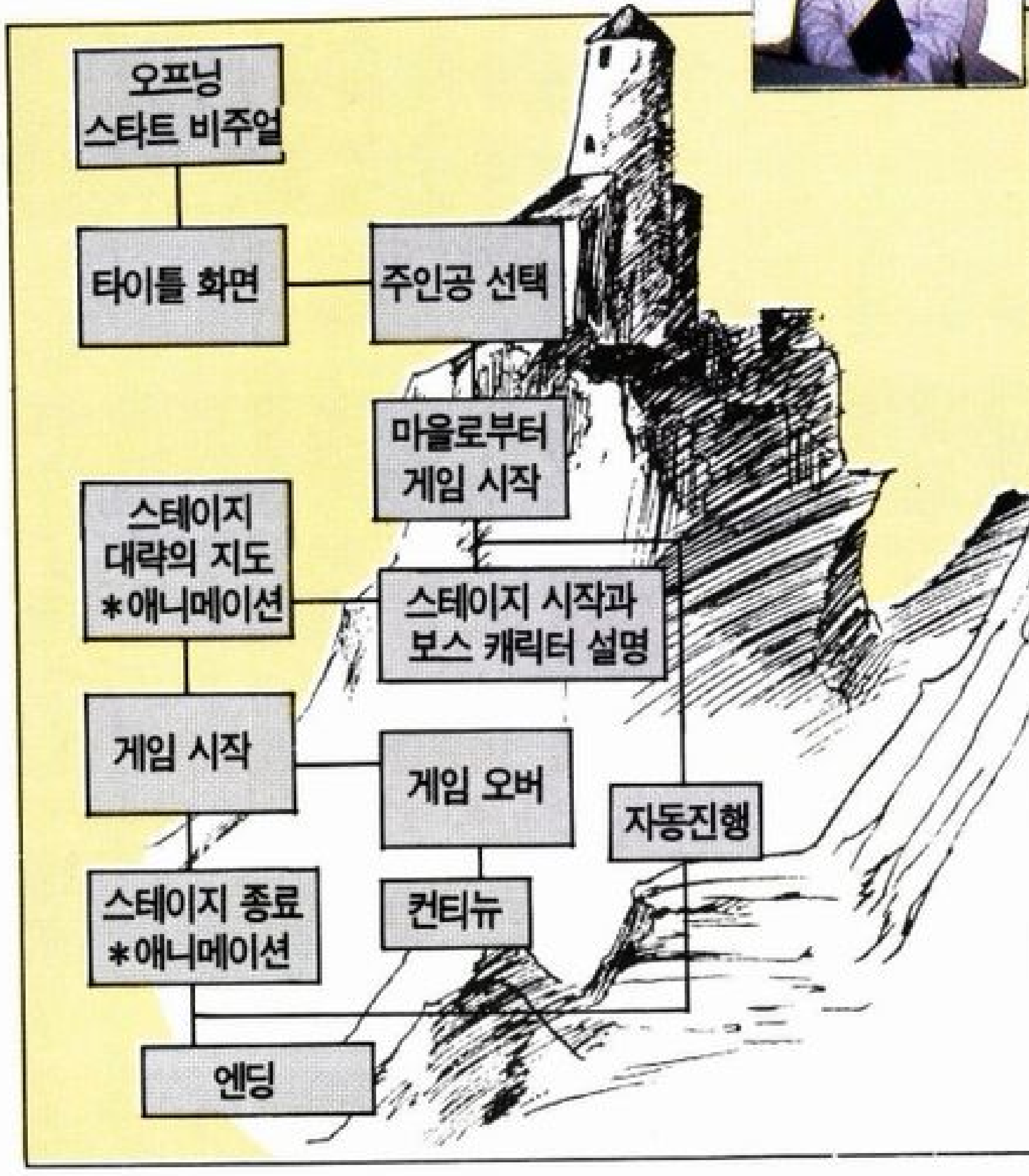
그때 월광의 마법을 사용하는 주인공은 다른 마법사와 일곱나라의 왕들이 모여 '신성회의' 기구를 만들고, 각국의 우호와 무역마찰 등을 지켜줄 것을 약속했으며 전설 속의 악마인 '지브온'의 부활을 막아줄 것을 부탁받고 전사들과 출발한다. 그는 도중에 흑마족이면서도 그들의 생각에 반대하며 도망나온 '나르딘'과 방랑시인 '아르간', 여전사 '티리스'를 만난다. 이렇게 4명의 영웅이 엄청난 모험에 도전하게 되는데…

3 게임 전체의 흐름



울산고등학교
안도영군

일반 롤플레잉과 동일하게 비주얼신과 스토리에 따른 전개방식으로 구성되어 있다.



왕국 전체 지도

13개의 월드로 이루어져 있으며 시나리오 설정에 맞게 숲, 강, 산 등이 배치되어 있다.





4 캐릭터 설명

주인공은 4명이며 그외의 액스트라들이 많이 출현한다. 또한 플레이어의 기본 기능에 대한 설정을 자세히 표시해 레벨업 시스템에 쉽게 접근하는 설계를 할 수 있도록 만들었다.



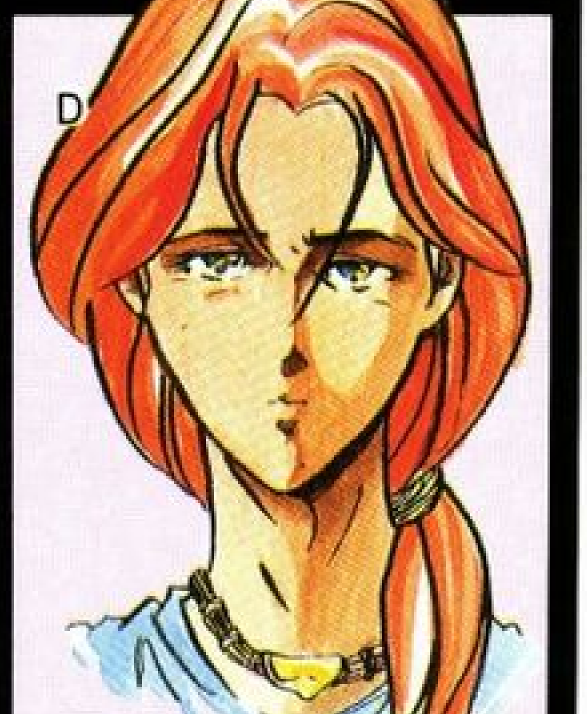
플레이어1
루인 더 코니한(RUYIN THE CONEYHAN) 월광의 마법사. 나이 26세. 인간.
마법 : 중간, 공격력 : 강, 방어력 : 중, 공격 범위가 작다.
속도 : 8, 공격력 : 7, 방어력 : 6, 공격범위 : 6, 마법력 : 8



플레이어 3
버드(ARGAN BARD)
방랑시인이지만 굉장한 체력과 전투력을 지닌다.
마법공격이 약하나 공격력이 제일 강하다. 방어력이 좋고 공격범위가 좁다. 속도 : 5, 공격 : 10, 방어 : 8, 공격범위 : 6, 마법력 : 5

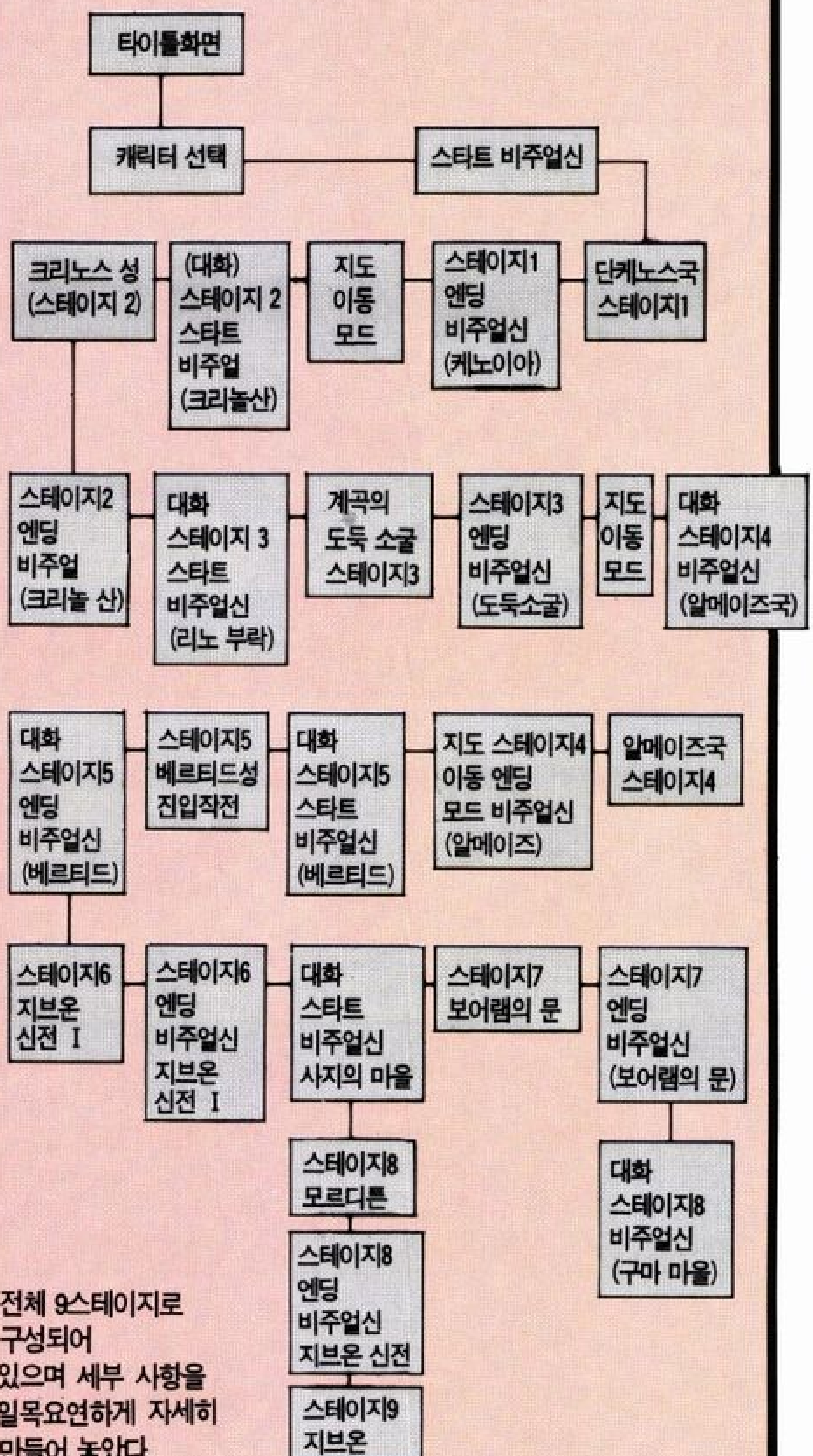


플레이어 2
노르딘 던케링(NARDIN - WKELIN)
나이 86세. 던케링 종족.
마법이 강하고, 공격력이 약하다. 방어력도 약하다.
공격 범위가 가장 넓다. 속도 : 6, 공격력 : 5, 방어력 : 5, 공격범위 : 8 마법력 : 10



플레이어 4
티리스(TIRIES). 여전사. 인간이다. 나이 22세.
여전사로 마법, 방어가 좋고 스피드가 좋다. 속도 : 10, 공격 : 7, 방어 : 8, 공격범위 : 7, 마법력 : 7

스테이지의 세부적인 진행표



전체 9스테이지로 구성되어 있으며 세부 사항을 일목요연하게 자세히 만들어 놓았다.



샬린(SHALIN)
신성회의의 장이다. 루인에게 임무를 맡김.
중간 중간에서 큰 도움을 준다. 북풍의 마법사. 107세이다.



데오든(TEODUON)
사자(死者)의 마법사이다. 죽음을 맡고있는 사람이지만 성격은 밝고 엉뚱하다. 그의 마법의 파괴력은 듀크를 능가한다고 하는데… 젊어 보이는 얼굴이나 87세이다.



이네아(INEA)
베르티드 왕국의 왕녀에다가 서풍의 마법사이다.
루인의 연인이고 밝은 성격에 많은 국민의 흠모를 받고 있다.



달케노스의 왕(DALKENOS'S KING DALKENON)
어진 사람이나 크루만에게 세뇌당한 리바이언에게 정권을 일임하는 실책을 한다.



듀나란(DUNARAN)
크루만의 스승이다. 달케노스국에 감금되어 있다가 크루만에게 납치됨. 아마도 그가 크루만에 대해 좀 더 많은 것을 알고있기 때문이 아닌가로 생각되는데… 72세이고 듀네란 계곡의 마법사이다.



루키(RUKE)
태양의 마법사. 모든 마법사의 스승. 가장 연장자이다. 약간 고집불통에 무뚝뚝하나 좋은 사람이다. 루인 일행에게 큰 도움을 준다. 164세.



리스(LIS)
라이노우의 딸이다. 약간 건방지나 아버지를 무척 아끼는 귀여운 소녀. 15세.

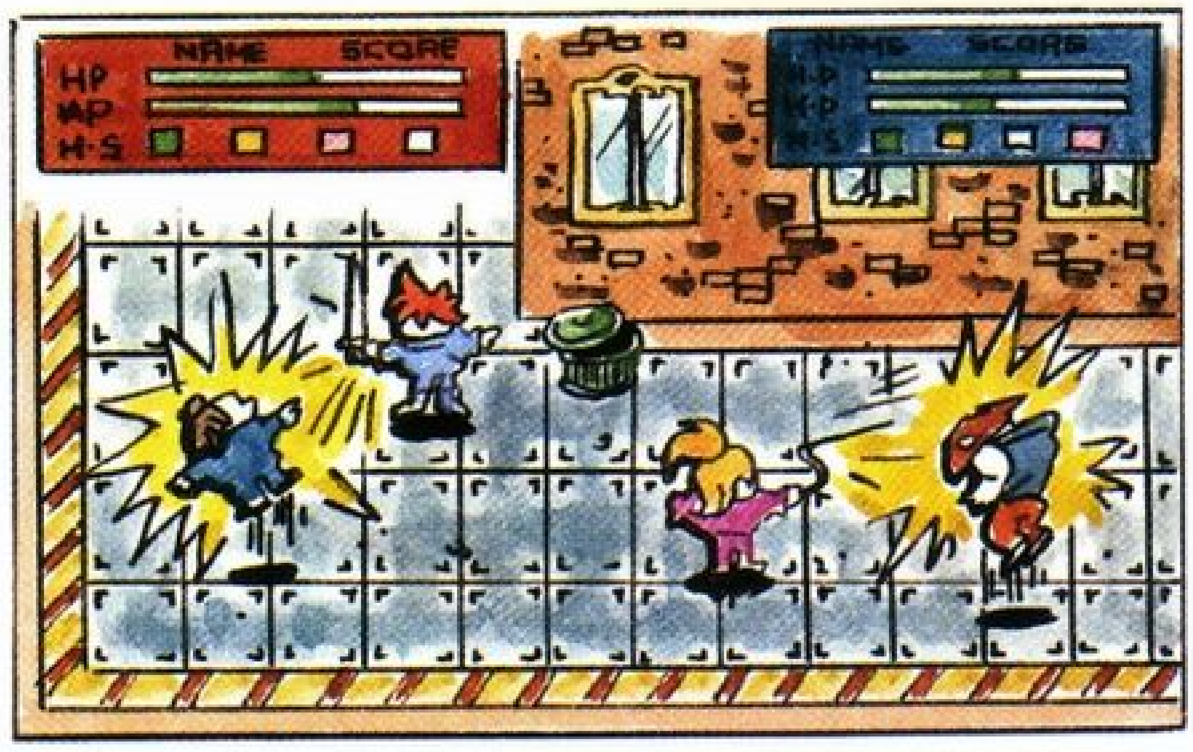


티리아, 알시드(TERIA, ALTEHID)
알메이지의 여왕과 그녀의 남편. 티리아스의 부모님.

5 컨트롤러 배치와 메인 화면 구성도

스틱 : 이동 A : 마법 B : 점프 C : 공격취소 B+C 특수공격





* 한 화면에는 2인의 행동 상태가 표시된다 결국 4인용이므로 2개의 화면이 필요하며 때로는 두 화면이 완전히 동떨어진 장소로 나타날 수도 있다. 하지만 보스와 전투때는 강제 스크롤을 사용, 보스화면까지 가게 되니까 큰 문제는 없다.



6 아이템 구성

일반 아이템

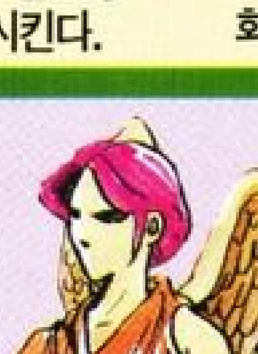

금의 수를 늘려준다.


체력을 일정량 회복시킨다.


MP를 일정량 회복시킨다.

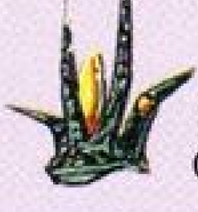
특수 아이템


악마의 상 : HP가 1/10 소비되며 화면상의 적이 모두 전멸한다. (보스 제외)


천사의 상 : MP가 1/10 소비되며 플레이어가 일정시간 동안 무적이 된다.


모래시계 : 화면상의 적이 일정시간 정지한다.


인테터클 아이즈 : 플레이어 1UP 증가.


Level UP 아이템…

7 스테이지의 구성

타이틀 화면은 이렇게 나온다.


화면 중앙에 달 모양의 마크가 나온다.


주변에 불길 모양이 이글거리며 나타난다.


달과 위저드라는 단어의 색이 점점 밝아진다.


검은 바탕에 멋진 글자가 나온다.

스테이지 1.

마법사 듀네런을 찾으러 달케노스국으로 떠난 루인 일행… 달케노스국은 왕인 달케논이… 하지만 리바이언은 크루만에게 세뇌를 당한자로 뛰어난 무술실력과 크루만으로 받은 마력을 사용한다. 루인일행은 달케노스국의 병사와 크루만의 조종을 받는 마수들과 싸워 이겨야 한다.

이기면 리바이언으로부터 듀네전의 행방을 들 수 있다.

스테이지 해설

특별히 어려울 것이 없는 스테이지 조작법을 익히기에 좋음. 숲으로 부터 (A,B) 적들이 나타난다. 아직은 그다지 강하지 않다.

C에는 적이 기다리고 있고 D, E에서도 적이 나타난다. F에도 적이 대기, 이기면 계단을 올라 안으로 들어가며, 레벨업 하면 비주얼 신으로 넘어간다.

아이템

구석의 상자 (C와 F)와 항아리 (A,B의 구석)를 부수면 체력회복 아이템 3개와 MP 회복 아이템 2개를 얻을 수 있다.
보스 좌우에도 체력회복 1개와 MP 1개가 있다.

8 작성소감

하-아… 일주일에 걸친 작업이 이제서야 끝났다는 생각이 든다. 처음의 포부와는 다르게 액션게임이 되어버린 느낌이지만 그래도 롤플레잉이라 우기고 싶은건 내가 롤플레잉 광이기 때문이 아닐까 생각한다.

최선을 다했다고는 할 수 없지만 어쨌든 열심히 노력한 것은 사실이다. (그래도 마음이 찔리네…) "게임을 만드는 작업이 보통 어려운게 아니구나!" 하는 생각이 든다. 끝으로 저를 도와 수고해주신 안상영, 구덕모, 김유진, 우리 어머님에게 감사를 드린다.



연재를 마치며

이번 최우수상 「달빛의 마법사」 소개로 게임챔프가 국내 처음으로 시행한 비디오 게임 시나리오 공모전 수상작 발표가 모두 끝납니다.

짧기만한 국내 게임의 역사와 개발에 필요한 아무런 제도적 장치나 교육과정도 미비한 상태에서 우리 독자들의 의욕은 높이 살만한 가치 창출의 시간이었습니다. 한마디로 밝게 비치는 게임한국의 미래가 보인 행사였다고 자부합니다.

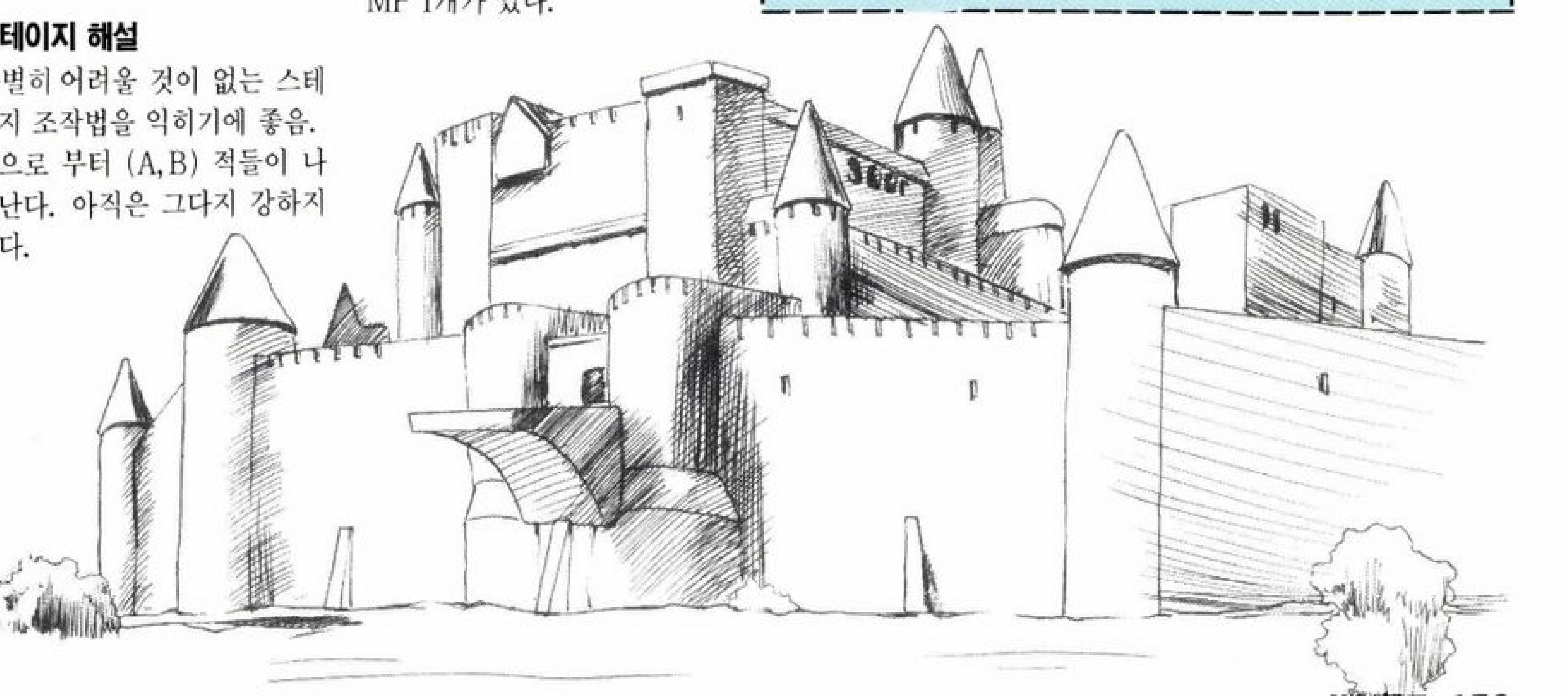
게임챔프에서는 앞으로도 계속 게임 개발쪽에 관심을 가지고 제2회 시나리오 공모전도 계획하고 있습니다.



드디어 일본에 가다!

시나리오 공모전에서 고등부 최우수상을 수상한 안도영군은 여름방학 기간을 통해 일본에 드디어 연수를 갔다.
후후후- 잘 다녀 오세요. 도영군!





게임챔프 일본어 강좌

"게임챔프 애독자 여러분 안녕하세요! 미스 게임챔프 춘리예요. 여름 방학은 보람있게 보내셨나요? 즐거웠던 일들은 이제 추억으로 간직하고 다시 몸과 마음을 가다듬고 게임에 전념…아니아니 공부에 전념할 때랍니다. 하지만 틈틈이 게임실력을 높이는 것도 즐거운 일이겠지요?
자 그럼! 게임의 앞잡이…아니아니 길잡이「일본어 강좌」출발하자구요!!"



아름다운 우리말 쓰기 운동!!

게임챔프 일본어 강좌에서는 아름답고 소중한 우리말 애용 운동을 벌이기로 했답니다. 우리가 무심코 사용하는 엉터리 외국어를 뿌리뽑아서 우리말도 지키고 보다 고급스러운 외국어를 배울 수 있다면 일석이조 아니겠어요?

엉터리 외국어	올바른 외국어	우리말
와루바시	와리바시 (わりばし)	나무 젓가락
벤또	벤토(べんとう)	도시락
짱깸뽀	쟝켄퐁 (じゃんけんぽん)	가위바위보
이찌니쌈	이치니산 (いちにさん)	일이삼
사라	사라(さら)	접시(발음은 맞지만 우리말을 쓰자)
다꽝	타쿠앙 (たくあん)	단무지
삼뽀	산포(さんぽ)	산책
사라다(일어) (サラダ)	샐러드(영어) (Salad)	적당한 우리말이 없으므로 "샐러드"라고 표현하는 것이 좋다
테레비(일어) (テレビ)	텔레비전(영어) (Television)	적당한 우리말이 없으므로 "텔레비전"이라고 표현하는 것이 좋다
빤쓰(일어) (パンツ)	팬츠(영어) (Pants)	"팬티" 또는 "속옷"이라고 표현하는 것이 좋다
난닝구(일어) (ランニングシャツ)	런닝셔츠(영어) (Running Shirt)	"런닝셔츠" 또는 "속옷"이라고 표현하는 것이 좋다

게임 일본어 강좌 당첨자

1 **남준용**

챔프점수 **1,000** 점

⊙이번 호에 당첨되신 남준용군은 일본의 유명 게임사들의 이름을 정리해서 보내 주셨어요. 매달 꼬박꼬박 보내 주시는 정성에 탄복한 춘리는 큰맘 먹고 천점을 드리기로 했답니다.

일본의 유명 게임사 명칭

일어	발음	뜻
任天堂(にんてんどう)	닌텐도	닌텐도
セガ	세가	세가
スクウェア	스퀘아	스퀘어
ナムコ	나무코	남코
タイトー	타이토	타이토
レーザーソフト	레자소푸토	레이저 소프트
コナミ	코나미	고나미
カプコン	카푸콘	캡콤
アトラス	아토라스	아트라스
データイースト	데타이스토	데이터 이스트
バンダイ	반다이	반다이
バンプレスト	반푸레스토	반 프레스트
カルチャーブレーイン	카루챠부레인	컬쳐 브레인
ハドソン	하도손	허드슨

2 **장성원**

챔프점수 **1,000** 점

⊙충주에 사는 장성원군은 드래곤볼 Z Ⅱ의 일본어를 옵션별로 깔끔하게 정리해서 보내 주셨어요. 으~ 춘리도 모르는 걸 알고 있다니! 이에 열받은 춘리는 질투점수 천점을 드리고 말거랍니다! 바득바득~

캐릭터 소개

일어	발음	뜻
ゴクウ	고쿠—	(손)오공
ベジータ	베지타	베지타
ピッコロ	핏코로	피코로
フリザ	후리자	후리자
16ゴウ	쥬로쿠고—	16호
超サイヤンゴバン	쵸—사이얀고반	초사이안인손오반

기술 소개

일어	발음	뜻
パンチ	판치	펀치
キック	킥쿠	킥
ブコウジュツ	부코—쥬쓰	무공술
スペシャル	스페샤루	스페셜(특별)
ミギダッシュ	미기닷슈	오른쪽 이동
ヒダリダッシュ	히다리닷슈	왼쪽 이동

옵션 1

일어	발음	뜻
ゲームランク	게―무랭크	게임랭크
ステ―ジ	스테―지	스테이지
ライフ	라이후	생명력
パワ―	파와	파워
ひっさつき	힛사쓰키	필살기

옵션 2

일어	발음	뜻
コンチィニュ	콘치뉴	컨티뉴(계속)
サウンドモ―ド	사운도모도	사운드 모드
レ―ダ―	레―다―	레이다
スロ―モ―ション	스로―모―숀	슬로우 모션

옵션 3

일어	발음	뜻
オ―ト	오―토	오토(자동)
キャラふうかつ	캬라후―카쓰	캐릭터 부활
ミュ―ジック	뮤직쿠	음악
コウカオン	코―카옹	효과음

♥알림♥

「게임챔프」 일본어 강좌에서는 애독자 여러분의 엽서를 기다리고 있답니다. 게임 도중 모르는 일본어나 「게임챔프」 일본어 강좌에 알리고 싶은 내용을 적어 보내 주세요.
뽑히신 분께는 그 달의 챔프점수를 듬뿍 드릴께요!

☆ 춘리의 만화 극장

춘리의 깜짝 발언!!
흠…흠! 앞으로 저희 만화 극장에서는 여러분이 보내 주신 네컷만화 중 우수한 작품을 엄선하여 번역, 게재하기로 했답니다.
앞으로 네컷만화에서 낙방했다고 해서 실망하지 마시고 춘리의 만화 극장을 찾아 주세요!
물론, 직접 저에게 부쳐 주셔도 좋구요!

♥춘리가 알립니다♥

네컷 만화를 보내 주세요! 규격은 네컷 만화 극장과 같지만 내용의 충실도를 위주로 선발할꺼에요. 참! 일본어로 번역해서 보내주신 분이 계시면 춘리가 뽀뽀해 줄께요~♥
보내실 곳 : 서울시 용산구 원효로 1가 116—2 지산빌딩 3층
일본어 강좌 담당자 「춘리」 앞

■ 닌자의 실수

챔프점수 500점
김민기/서울시 서대문구 홍제2동 156—55 홍제안집 202호



くくく…… 쿠쿠쿠쿠
～ てき(敵)がおおすぎる…しようがない!'
～ 적이 너무 많아서… 어쩔 수 없군!
…にげろう! 도…도망가자!
おおすぎる : おおい(많다)와 すぎる(너무~하다)의 합성어로 '너무 많다'의 뜻
しようがない : しよう(도리, 방법)와 ~がない(~이 없다)가 합쳐진 숙어로써 '어쩔 수가 없다'라는 뜻

アッ! 앗!
えんまくだん(煙幕弾)!!
연막탄을 쓰자!!
* つかう : '사용하다'라는 뜻의 동사
ワ～ 와～

ガン!
꽝!

ウ～ ばくだん(爆弾)だった!
우～ 폭탄이었다!
ばか!
바보～
* ～だった : ～だ(～이다)의 과거형으로 '～였다'의 뜻

■ 신한국 건설

챔프점수 500점
이규열/[illegible]



せい(不正), ふはい(腐敗), わいろ(賂物)
정, 부패, 뇌물

すごい! 대단하다!
がろうらんぶ(餓狼亂舞)!!
아랑난무!!
かんこくびょう(韓國病) 한국병
* すごい : '굉장하다' '대단하다' '멋지다' 또는 '무섭다'의 뜻

アッ! あのひとは…… 앗! 저사람은……
ヒュ～ 휴～
* あのひと : あの(저)와 ひと(사람)이 합쳐져서 '저사람'의 뜻이 된다
* 참고 : このひと(이사람) そのひと(그사람) あのひと(저사람) どのひと(어느사람)

みんなしんかんこく(新韓國)をけんせつ(建設)しましょう!! たしかに!
* みんな : '모두' '전부'의 뜻
* けしせつ : 건설
* ～ましょう : (～합니다)의 청유형으로 '～합시다'의 뜻
* たしかに : '확실히'라는 뜻인데 김영삼 대통령님께서는 확실히라고 하시죠

보너스 환상특급



응모 요령

매달 20점의 '챔프티켓'을 드립니다. 멋있는 카드도 모으시고 상품을 탈 수 있는 점수가 되면 저희 게임챔프에 오셔서 선물을 타 가세요. (수도권 외 지역은 우송해 드림)상품은 240점부터 드리겠습니다. 상품을 타기 위해서 점수가 너무 많다고 생각하시지요. 그러나 실망은 금물…

빨리 점수를 모으고 싶으면 「게임챔프」안에 있는 여러가지 코너를 이용해 주세요. 여러분들의 코너인 '틴틴 갤러리', '금단의 비법', '보너스 환상퀴즈', '버그를 잡으세요', '크로스 퍼즐 게임' 등에 응모하셔서 선정이 되면 많은 점수를 드리겠습니다. 또 1년 정기 구독자에게는 파격적인 점수 1,000점을 드립니다. 부디 행운이 당신에게로…

그러나 아쉽게도 챔프점수의 유효기간은 발행일로부터 1년이라는 사실을 잊지 말도록.

보너스특급 9

보너스 환상특급이란 애독자 여러분들을 보너스라는 특급열차에 안내해 드리는 환상적인 코너입니다. 매달 애독자 여러분에게 드리는 '챔프티켓'을 모아 챔프창구에서 표를 끊으시면 점수와 선물의 혜택을 드립니다. 애독자 여러분! 환상적인 보너스 환상특급의 세계로 오십시요!

보너스특급 99

또 한가지! 챔프티켓을 창간호부터 1년치(12개월)를 모아 역장님에게 제출하시면 '게임 챔프'에서 발간한 단행본중 1부 또는 게임음악 CD를 증정해 드립니다.

보너스특급 999

그것만으로 만족할 수 없는 여러분들을 갸륵히 여겨 '게임챔프' 역장님이 드리는 멋진 선물!!! 게임에서 등장하는 멋진 캐릭터들의 모습이 담겨있는 챔프카드를 드립니다. 카드에 적혀 있는 점수를 모으면 각종 선물을 탈 수 있는 챔프티켓이 되기도 하고 예쁘게 코팅을 해서 사랑하는 여자친구에게 살짝! (필요한 카드끼리 교환도 가능)

이달의(제11회)보너스환상퀴즈

문제 : 최근 다시 인기를 모으고 있는 패밀리용 드래곤볼-Z(사이안인 전멸 계획)이 단행본으로 나왔는데 가격과 페이지수는 얼마나 될까요. (힌트:서점에서 확인하세요.)

* 이 문제의 정답을 아시는 분은 반드시 애독자엽서에 정답을 기재한 후 9월 30일까지 보너스 환상특급 담당자 앞으로 보내주십시요. 정답자중 10명을 추첨하여 소정의 챔프점수를 드리며, 그중 1명에게는 슈퍼컴보이용 팩을 드리겠습니다. 반드시 애독자엽서의 보너스 환상퀴즈 정답란에 기재해서 보내주세요. 관제엽서를 사용하시면 탈락됩니다. (정답자 발표는 1993년 11월5일에 발행되는 게임챔프 12월호를 보세요 : 창간 1주년 특집호군요!)

* 제 10회 보너스 환상퀴즈 정답자 발표는 93년 11월호에 기재됩니다.

※ 물가 상승에 따라 상품의 점수가 일부 오를 수도 있습니다. 이점 양지하시기 바랍니다.

240점 인기 게임 캐릭터 스티커 또는 팬시 책받침

1,500점 게임음악 CD 또는 원하는 달의 게임챔프 1부

2,000점 오리지널 캐릭터 인형 또는 챔프 발행 단행본 중 1부

3,000점 패밀리 게임팩 또는 IBM-PC용 게임디스켓

3,500점 모형 자동차

4,000점 수퍼 알라딘보이 롬팩 또는 링크 셀렉터 또는 패션시계



크로스 퍼즐 게임

제 7 회 정답

레	오	나	르	드		2	마	일
오	리						리	본
지	지	배	배			크	오	수
오	널			퍼	즐			도
프	라	모	델			나	디	아
챔								랑
간								전
월	드	히	어	로	2			설

제 8 회 크로스 퍼즐게임



마감 : 93년 9월 30일까지
응모방법 : 관제엽서에 정답을 적어 보낸다.
당첨자발표 : 게임챔프 12월호
문제를 내 주신분 :
이광우/[redacted]
슈퍼컴보이용 최신 게임팩 1개를 드리겠습니다.
협찬 : 게임터미널 ☎711-6993

〈가로〉

1. 화이널 환타지 시리즈의 제작사
2. 젤다의 전설에서 보석이름 '신들의 ○○○포스'
3. 은하제국. 자유 혹성동맹 은하○○○○
4. 캡콤, 보스 캐릭터 응모, 6탄이 제작중이며 해석하면 '돌사나이'
5. 3x3 아이스의 남자주인공의 이름
6. 통키의 원제 '불의 ○○○ 돗지탄평'
7. 메가드라이브, 소닉 시리즈
8. 마이클 잭스 주연, SF뮤직비디오, 게임
9. '○○가 사람잡는다' ← 속담

〈세로〉

1. ○○○○화이터 2 터보
2. 팔콤, 아돌 크리스틴, 현재 4탄까지 발표
3. ○○도시 → 게임제목(한국에 오신것을 ○○합니다.)
4. 42가지 정령마법, 16메가, 프림, 포포이, 란디
5. 100메가 쇼크 시리즈 제2탄
6. 아랑전설2에 등장하는 로렌스 블루드의 직업
7. 미소녀전사 ○○○
8. 기동전사 건담에서 MS는 무엇인가



억세게 운좋은 분들

제 6 회 크로스 퍼즐게임 당첨자

이상재/[redacted]
이상 1명은 수퍼 알라딘보이 팩 1개

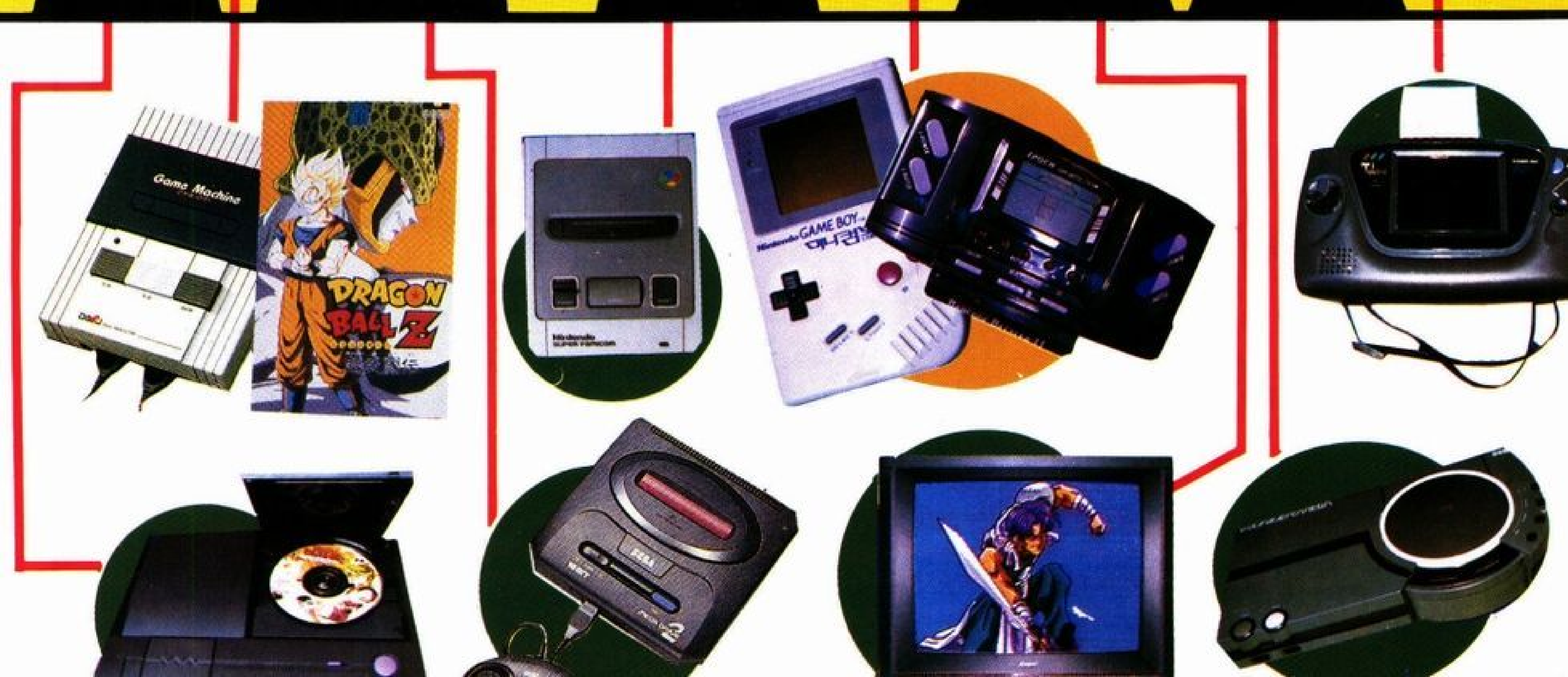


협찬 : 포스트 704-173
김창훈/[redacted]
손익현/[redacted]
박인환/[redacted]
정명주/[redacted]
한상훈/[redacted]
김이수/[redacted]
최남구/[redacted]
박만섭/[redacted]
이경훈/[redacted]
이상 9명은 챔프점수 300점

제 9 회 보너스 환상퀴즈 정답자 발표

정답 : 대머리
이인표/서울시 서초구 방배3동 1008번지 소라 APT가동 503호
이상 1명은 수퍼 알라딘보용 최신 롬팩 1개
협찬 : 게임 아카데미 ☎711-3838
차주안/[redacted]
송길호/[redacted]
하달주/[redacted]
이정훈/[redacted]
이상민/[redacted]
최경훈/[redacted]
김인표/[redacted]
강정환/[redacted]
김재봉/[redacted]
이상 9명은 챔프점수 300점

5,000점 슈퍼컴보이 게임팩 또는게임머신게임기
7,000점 미니컴보이 게임기 또는바코드 게임기
12,000점 핸디 알라딘보이 게임기
27,000점 PC엔진 듀오
15,000점 수퍼 알라딘보이
20,000점 슈퍼컴보이 게임기
24,000점 게임전용 모니터
28,000점 원더메가 게임기



티틴

사컷만화



아랑전설 2
배수호/

— 웬 왕폼 ? —
챔프점수 200점



하오마루의 왕폼
— 게임에서는 잔인하기 짝이 없는 하오마루지만 오늘은 게임챔프 독자들에게 서비스 차원에서 윙크
이재규/
챔프점수 4,000점



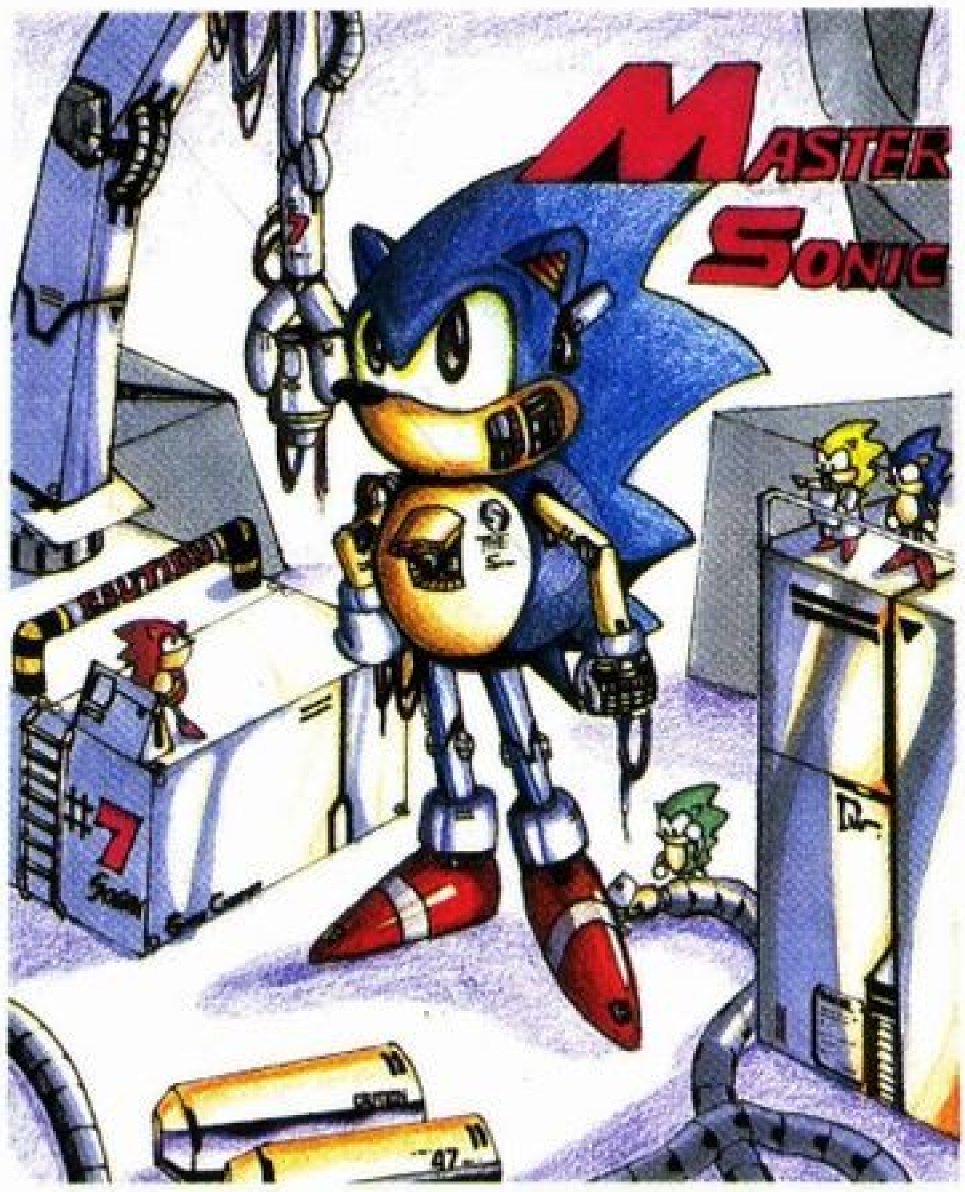
브레이크 — 조금 복잡한 내용이긴 하지만 스케치와 색선정이 뛰어나다 —
여경일/
챔프점수 600점



▲ 마물헌터 요꼬
— 요꼬는 예쁘지만 창작성이 결여되어 있다 — **챔프점수 300점**
김우택/
삼익 그



▲사잔아이즈
홍진표/
고척 2동
— 메가 CD 발매에 맞춰 도착한 작품 —
챔프점수 300점





▲아랑난무
양석환/
— 본사까지 찾아온 양석환 애독자의 열성에는 담당자도 항복 — **챔프점수 300점**

◀ 마스터 소닉
이동운/
— 소닉들이 많이 모여 있군 —
챔프점수 600점



▶용자의 아들
김윤환/
역촌 1동
—때아니게 드래곤 웨스트라… —
챔프점수 300점

틴틴갤러리는 애독자 여러분이 정성껏 만들어 보내주신 그림, 4컷 만화, 꽁트 중 미술감각, 성의도, 완성도 등을 고려하여 선정하고 있습니다. 작품 제작은 반드시 엽서 뒷면을 이용하시고 보내실 때는 이름과 주소를 적어주셔야 합니다. 〈칼라로 제작해야 하며 작품 1개당 엽서 1개씩 이용해 주십시오-4컷 만화는 제외〉



◀춘리의 선풍각 챔프점수 200점

전완익/[redacted]

— 류한테 개인지도 받았나? —



◀93격투액션캐릭터

김홍기/[redacted]

캐릭터가 많지만 작품성이…

챔프점수 200점



테리 VS 죠

이승찬/[redacted]

— 100점에서 뛰어나지도 부족하지도 않은 작품 —

챔프점수 300점

이러쿵 저러쿵

우유와 물

어느 따뜻한 봄날 젖소가 연못의 물을 마시고 있었다. 옆에서 지켜본 젖소의 아들 송아지가 말하기를 엄~마, 우유에 물타지 마잉~

현상진/[redacted] **챔프점수 200점**

— 이러쿵 저러쿵은 창작성을 우선으로 하고 있습니다 —

갤러리



사가트

김동순/[redacted] # 303 [redacted] 90211 U.S.A

작품을 — 미국에서 한국까지 보내주다니… —

챔프점수 1,000점



랑그리사

윤원진/[redacted]

— 메가드라이브와 듀오의 로고가 새롭다 —

챔프점수 300점

격투 액션

오종준/[redacted] 202동 1212호 **챔프점수 300점**







나디아와 란마 허세웅/서울시 강남구 [redacted]

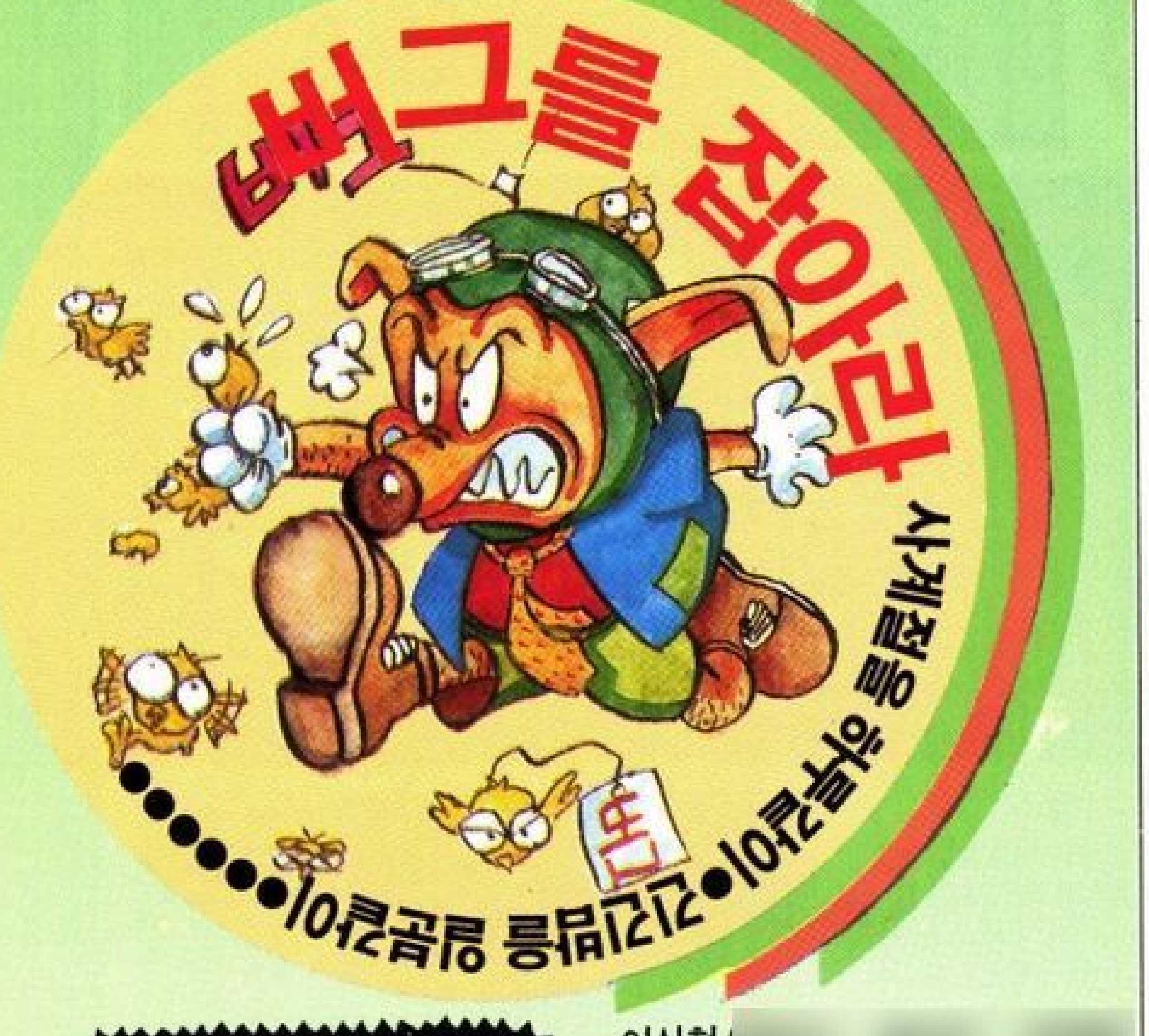
— 장대신 란마라… — **챔프점수 100점**

싹쓸이 !

이 파격적인 말을 좋아하는 두가지 부류의 사람들이 있다. 첫번째는 '돈놓고 돈먹기'를 추종하는 부류이다. 싹쓸이 판이라는 섬찟한 말로 '일확 땡'을 잡으려고 하는 기회주의자. 두번째는 만연된 부조리, 반기지 않는 사물의 완전종식을 뜻하기도 한다. 말 그대로 싹쓸어 버린다. 이웃 일본에서는 지진으로 인해 조용한 섬이 싹쓸이 되었고, 또한 호소카와 정부의 출범으로 잔재해있던 부조리를 싹쓸이하려고 하는 눈치의 꿈틀거림이 있다.

그런데 요즘 버그왕초에게 모 수사기관에서 문의가 쇄도하고 있어 한참 고민중이다! 하지만 버그왕초 왈 "고민중 이상무!" 이유인즉 Y.S 금융실명제 발표 후 "혹시 충성스런 버그헌터 몰래 ■돌린 '검은버그'가 있지않나"는 것. 하지만 버그헌터들의 결백 아우성에 모 수사기관의 의문도 싹쓸이. 버그헌터 여러분 감사합니다. 그런 의미에서 이번호 챔프점수 중 싹쓸이 특별점수를 추가 시킵니다.

오늘도 버그 싹쓸이를 위해 전전긍긍하는 버그왕초 확실히 밀어주세요.



이번호의 주제
뇌물없는 공정추첨으로 빛나는 버그왕초

이상혁/[redacted]

서대철/[redacted]

한영택/[redacted]

★주제 당첨자

송호현/[redacted]

하사점수 520점

(500점+싹쓸이 점수20)

★그외 220점을 받으실 분들 (200점+싹쓸이 점수 20점)

조준태/[redacted]

＊버그헌터들의 베일도 벗깁시다.

그간 계속해서 버그왕초의 베일을 벗겼지만 버그헌터들의 베일도 벗겨야 할 때가 도래했습니다. 버그를 잡으면서 웃을 수 밖에 없었던사연들을 적어 보내주십시요. 넘쳐흐르고 있는 수퍼 알라딘보이용 게임팩을 드리겠습니다. 물론 1명을 추첨합니다.

이달의 버그잡이



★★챔프점수
782점

(기본점수 50점+무좀 퇴치점수 680점+발냄새점수 32점+싹쓸이 점수 20)

주정숙/[redacted]

손짓 발짓의 버그헌터

■본지 P97 「슈퍼마리오 월드」의 사진이 「46억년전 이야기」로 잘못 나와있습니다.

■곳곳에 투하한 악성 버그를 선의 마음으로 잡아주셨습니다. 계속 이어집니다. P74 광고면에서 "제 3차 로봇대전"은 액션(X) 시뮬레이션(O), P64의 사양틀에서 어드벤치 롤플레잉 (X) 어드벤처 롤플레잉 (O). 아니 아직도 안끝났나? 이렇게 길 수가! P107에 엑스렌자의 장르가 나오지 않았습니다.

■무좀걸린 발로 계속 이어집니다. 여자가 무좀에 걸리다니. 역시 버그헌터다운 증세이군! P139에서 아차상을 받으실 분들중 (란마 1/)(X) (란마 1/2)(O)입니다. P105 J-칸의 필살기 ①②번이 바뀌었습니다.

아니 무좀걸린 버그헌터가 이렇게 날카로울 수가! 그것도 냄새나는 고질적인 무좀발로.

그 갸륵함에 버그왕초는 "손짓 발짓의 버그헌터"로 임명하노라!

★★챔프점수
353점

(기본점수 50점+덩크슛 득점 283점+싹쓸이 점수 20점)

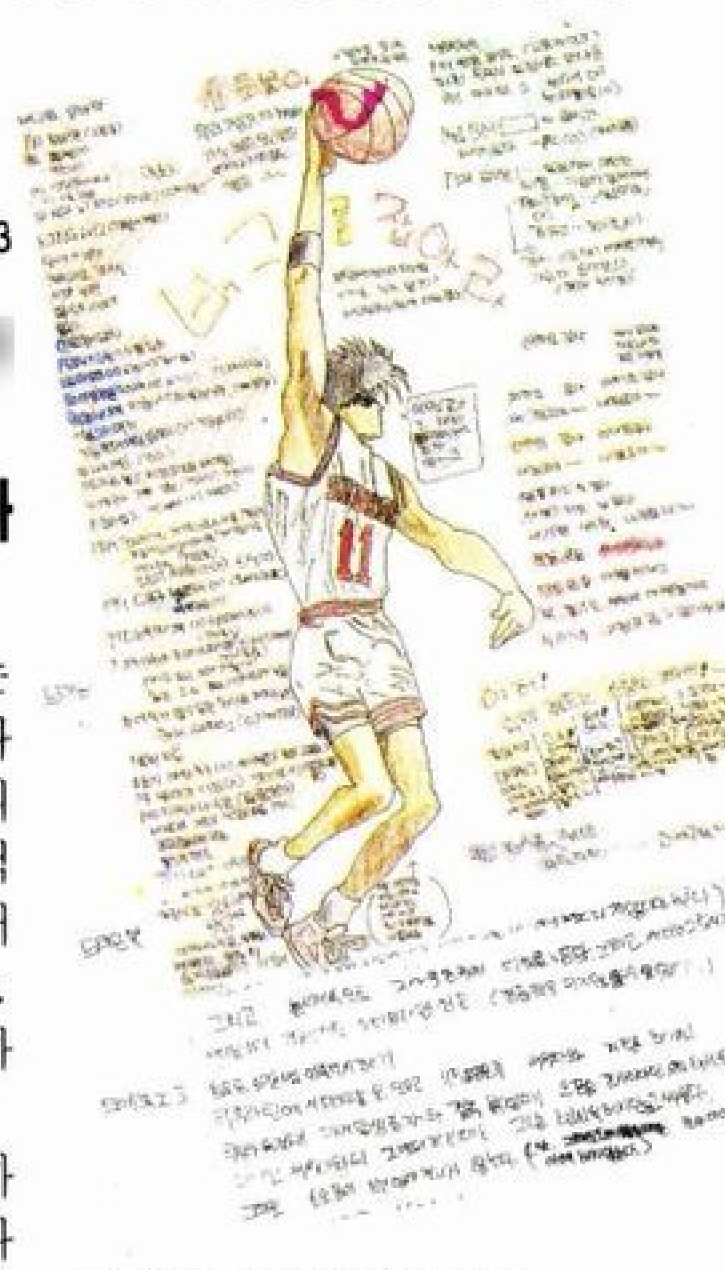
이현일/[redacted]

호가든 [redacted]

슬럼덩크 없이는 못살아 버그헌터

■본지 P61 용호의 권 장르는 롤플레잉(X) 액션(O)입니다 〈2점슛〉. P 105 나는야 최고의 스피즈맨(X) 스피드맨(0)〈백드라이빙 슛〉. 아니 이렇게 어려운 농구 슛을 구사할 줄이야. 음, 버그왕초는 패스가 정확하지 않은데…

■부록으로 볼을 패스할까요! P41 아케이드 순위에 나오는 6위 마크로스 2 반다이(X) 반프레스토(O), 그런데 P79에서 IBM-PC게임 사양틀 안에 기타란이 누락 되어있다고 지적해주셨는데 그것은 버그가 아니라 특별 기타사항이 없었던 것이였습니다.



■이외에도 여러가지 버그에다 버그제를 구석구석 뿌려주셨는데 특히 슬럼덩크를 연상케하는 삽화가 버그왕초의 심금을 울려 주셨습니다.

이달의 초특급 버그헌터

★★ 챔프점수
5002점

(기본점수 50점＋남매의 끈끈한 애정 점수 4932점＋싹쓸이 점수 20점)
방용창/[redacted]



■누이좋고 매부좋고. 아참! 매부는 아직 없겠다! 그건 그렇고 이번에는 왜 방용창이라는 사람을 초특급 버그헌터로 선발했을까 하는 의문이 빗발칠 것이다. 버그도 잘 잡아 주었지만 동생의 점수를 위해 따뜻한 남매의 정을 아낌없이 보여주셨습니다. 그것이 누이가 없는 버그왕초를 감격케, 아니 울게 했습니다.
■본지 P69 오른쪽 하단 부분에 위기라는 이야기를 들은 오공과 오한은(X) 오반(O), P89 챔프 캘린더에 29, 30일은 추석이라 빨간날입니다. 흑백으로 되어있네요. 챔프 아저씨들도 송편 먹고 살아야겠죠. 감사합니다. P 95에 '다시 등장한 공룡들' 이야기 중간 부분에 타이레노사우러스(X) 티라노사우러스(O). 뻔뻔한 공룡 영화에 등장하더니 버그왕초에게 도전을! 하지만 방용창 아니 방현진 헌터가 널 잡아먹는다.
■P135 챔프클럽 '가볼만한 곳'에서 마이클 잭슨 내한 공연 연기사실은 8월 21, 21일 (X) 연기 9월(O)입니다. P138 금단의 비법 중 패밀리 부분에서 '록맨 V'의 패스워드가 잠깐 실수로 빨간색과 파란색 구분이 안되었습니다. 패스워드도 조금…
■그외 주옥같이 지천에 깔린 버그들을 주옥같은 버그통으로 척~. 이달의 초특급 버그헌터를 축하합니다. 동시에 추첨에서 탈락된 버그헌터들에게 격려의 박수를.
■방용창, 현진 버그헌터에게는 게임라인(713-7033)에서 드리는 슈퍼컴보이용 롬팩을 드립니다.

★★ 챔프점수
990점

(기본점수 50점＋버그박멸점수 880점＋버그통 협회점수 40점＋싹쓸이 점수 20점)
오현규/[redacted]

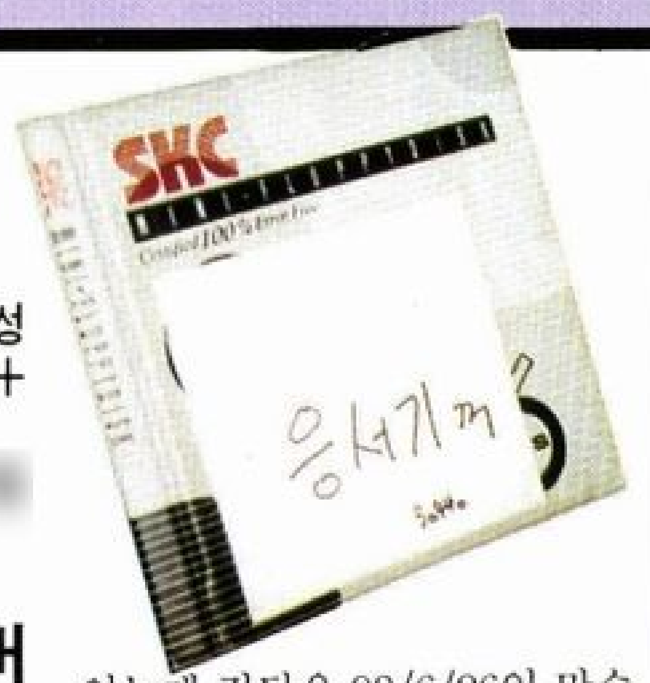
무시무시 버그잡았다 버그헌터

■버그왕초의 버그를 지적. 아니 내밥줄… P149에서 전설이 오우거배틀의 용량이 16(X) 12(O)가 맞습니다. 이렇게 사소한 버그로 버그왕초의 밥줄을 위협하다니. 아니 또! 소소의 사람들 (X) 소수의 사람들 (O).
■계속해서 이글거리는 뜨거운 햇볕아래 열심히 우글거리는 버그잡아 상자에 가두었습니다. 부록 P16 슈퍼마리오 컬렉션 용량이 8M(X) 16M(O), P9에서 엘보우 패드의 가격이 90:주크(X) 가격:90주크(O)로 정정합니다.
■그외 우글우글 버그를 이글이글 잡아주셨습니다. 특히 버그상자에 몽땅 잡아오신 기발한 아이디어 덕택에 특별 점수 990점을 하사했습니다.



★★ 챔프점수
740점

(기본점수 50점＋디스켓의 아우성 버그점수 650점＋디스켓 구입비＋20점＋싹쓸이 점수 20점)
오응석/[redacted]



드디어 디스켓으로도 버그를……

■최첨단의 버그헌터 시대. 이전에 팩스로도 최첨단을 자랑했건만 그것도 이제는 옛말. 이제는 디스켓이 사용되었다.
■화제의 첨단 주인공은 오응석 애독자. 정말 잔인한 애독자. 버그왕초에게 협박을!
■표지에서 「긴급속보」의 내용중 「진 여신전생」의 속편은 마신전쟁 (X) 마신전생(O), P55, 86 「인어공주」의 발매일이 93/7월초와 93/6/26로 나와있는데 정답은 93/6/26일 맞습니다. P 58에서 CD-알라딘 보이 게임인 「아쿠스 Ⅰ Ⅱ Ⅲ」의 발매일이 93/6/25 (X) 93/7/23 (O)입니다.
■그외에도 왕버그를 왕만큼 잡아주셨는데 다 기재할 수 없는 것이 안타깝습니다.
※초특급 버그헌터를 비롯한 애독자 여러분! 이번호에도 어김없이 버그를 투하합니다. 꼭꼭 숨은 버그를 잡아 점수도 타고 버그헌터의 고독한 마음도 흐뭇하게 만듭시다!

그외 선정된 버그헌터는 다음과 같습니다

★★ 몽땅 챔프점수
270점

(250점＋싹쓸이 점수 20점)
조재민/[redacted]
이정표/[redacted]
김용실/[redacted]
강경민/[redacted]
이용우/[redacted]
한진우/[redacted]
손수성/[redacted]
조영진/[redacted]
강승훈/[redacted]
이지성/[redacted]
이진욱/[redacted]
박선정/[redacted]
김준현/[redacted]
이명자/[redacted]

이외 9월호 버그는 다음과 같습니다

본지 P 55 「가부끼 록스」의 제작사 이름이 '아르라스'(X) 아트라스(O), P 59 「CD전인 로카비리 천국」의 가격은 6, 900엔 (X) 6, 800엔 (0), P 61 「드래곤볼 Z 외전」의 장르 액션 (X) 어드벤처 롤플레잉 (0), P 68 드래곤 Z 외전이라고 나와있습니다. 정답은 드래곤볼 Z 외전, P 72 반다이사의 취재기사 '미소녀 전사 세라문'은 반다이(X) 엔젤(O). P 96 백아기가 아니라 백악기 였습니다.
부록 P 12의 〈프림을 친구로〉의 내용중 "마년르"(X)"마녀를"(O), P 80 「페르시아 왕자 2」의 장르는 액션이 아니고 액션 어드벤처입니다.
물론 게임챔프 9월호에서도 위 게재한 내용과 중복되거나 다른 버그들을 많이 남겼습니다. 지면관계상 모두 실어드리지 못한점 백배 사과드리며 버그를 잡아 보내주신 분들이 많기 때문에 부득이 버그잡이들을 추첨을 통해 위와 같이 소수의 사람들만 챔프점수를 드리게 되었습니다. 애독자 여러분의 많은 양해 있으시기를 바랍니다.



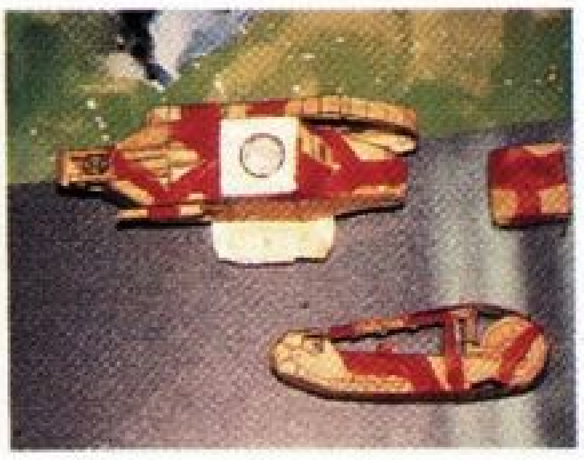
하비스페이스

종이가 탱크로 변한다(판지공작)

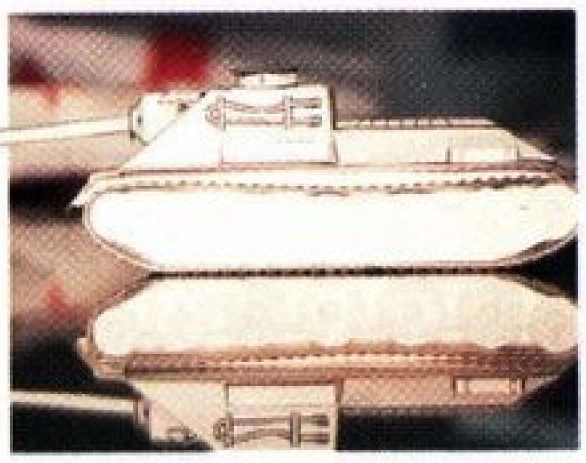
두꺼운 종이에 정교한 설계도면을 합치면 무적의 탱크가 된다.

(과연 슈퍼 대전략을 그대로 실현할 수 있을지…)









판지공작이란? 종이에 자신이 원하는 모형의 설계를 한 후 오린뒤 풀로 붙여 만드는 공작이다. 공작을 할 때에는 90%의 끈기와 10%로의 손재주만 있으면 누구나 다 만들어 낼 수 있다. 그야말로 정렬의 결정체가 아니겠는가!

준비물

1. 풀, 가위, 칼, 송곳, 채색용구, 다른 탱크를 만들고 남은 전사의 마크 등을 잘 활용하자.

공작 과정

1. 얇은 도화지에 설계도를 컴퍼스 등의 제도 도구를 이용해서 정확하게 제도한다.
2. 만약 비행기를 만들고 싶으면 비행기 모양을 잘 설계해야 할 것이며 탱크면 탱크의 형태로 잘 설계해야 할 것이다.(현재 판지 공작용으로 나와있는 책이 있으므로 그 책을 잘 활용하면 좋을듯 싶다)
3. 몸통을 만들었으면 액세서리를 만든다.

Ex) 전투기 : 사이드 와인더, 바퀴, 미사일, 장식 등

탱크 : 기름통, 포탑, 기관총, 헷치 등 여러가지 조잡한 물건 탱크의 바퀴에 들어가는 레일은 약품의 종이를 잘 이용하자.

군함 : 레이다, 포대, 작은 보트 등 군함은 몸체 만들기가 제일 쉽지만 액세서리가 가장 복잡하다.

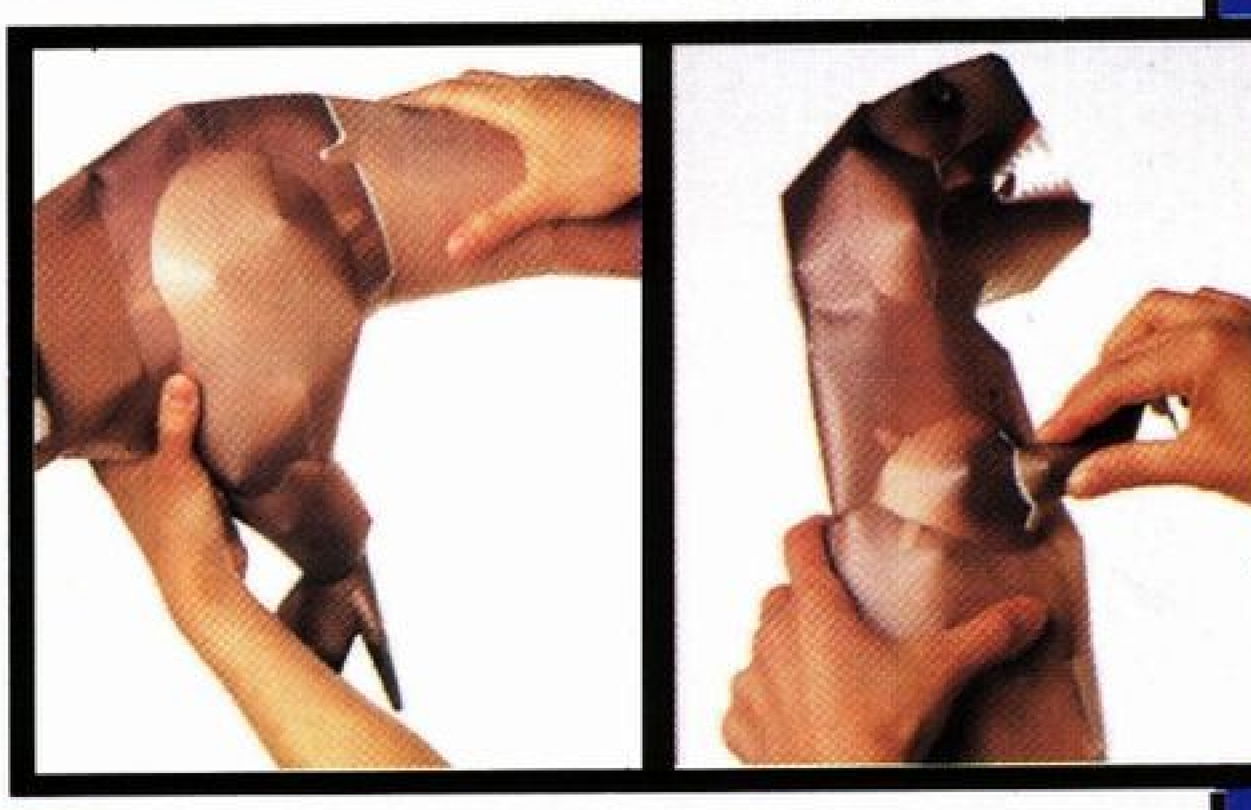
4. 색칠을 하자(먼저 한가지 색을 칠한뒤 여러색으로 위장색을 칠해야 한다.)
5. 마크를 달자.(프라모델 같은 것을 만들고 나면 투명 스티커, 전사 마크 등이 많이 남을 것이다. 그것을 활용하면 제일 좋다. 그렇지 않을 경우에는 과학사 등에 가서 구매하는 것도 좋은 방법)
6. 락카를 칠하자.(문방구에서 투명락카를 산 후 칠하면 윤기가 난다)
7. 공작에 따른 셋트(디오라마)를 만들자.

유에프오

Ex) 찰흙으로 커다란 돌맹이 등을 만들고 하드보드지에 잔디밭 모양을 채색한 후 주변에 조화를 이루도록 만들면 근사한 셋트가 만들어 진다.

＊ 액세서리를 만드는 곳에 커다란 끈기를 갖고 있지 않으면 작품을 망칠수도 있다. 본체에 붙이는 일은 정교한 작업이기 때문에 핀셋을 사용하는 것이 좋다.







의문사항이 있으면 저에게 편지주세요. 답장 드리겠습니다.

황인준, [redacted]

전화번호 : [redacted]

게임챔프 「하비스페이스」의 재미있는 소재를 가르쳐주세요.
재미있는 게임팩을 드립니다.
연락처 : 702−3213
(하비스페이스 담당자)

챔프 초대석

기존의 기라성같은 업체들이 버티고 있는 IBM 게임시장에 새롭게 도전장을 내던진 업체가 있다. 과거 컴퓨터 주변기기 수입업체였던 샘전자와 국내 굴지의 대기업 쌍용이 공동 출자하여 설립한 S/W 유통업체 소프트네트가 그 주인공. 챔프에서는 PC게임 업체의 심상치 않은 움직임을 보이고있는 소프트네트의 대표 조성용씨를 만나봤다. 조성용씨는 얼마전까지 샘전자의 영업부장으로서 컴퓨터 주변기기인 CD-ROM과 음악카드 등을 판매하였다.



조 성용
1968년 부산 태생
소프트네트 대표

PC게임 시장 참여 동기?

샘전자에서 사운드 갤럭시를 판매할 때입니다. 사운드 갤럭시는 뛰어난 성능에도 불구하고 국내의 저가격 음악카드에 밀려 판매가 저조했습니다. 그래서 생각해낸 것이 CD-ROM입니다.

사운드 갤럭시는 CD-ROM 인터페이스가 내장되어 있기 때문에 CD-ROM과 연관지어 사업을 구상했습니다. CD-ROM용 S/W(유틸리티, 게임)를 수입 판매하던 중 루카스아츠사와 접촉이 되어 CD-ROM판매를 했습니다. 그런데 루카스에서 디스크 버전은 동서에서 판매하고 CD-ROM버전은 샘에서 판매하는 것에 대해 이상하게 생각하더군요. 저희도 CD-ROM 버전만 판매할것이 아니라 디스크 버전도 같이하자라는 생각이 들어 PC게임 시장에 참여하게 된 것입니다.

소프트네트와 샘전자, 그리고 쌍용?

샘전자와 쌍용의 출자회사가 소프트네트입니다. 지금 현재는 등록문제 때문에 샘전자 안에 소프트네트가 있는 형식이지만 이제 곧 완전한 사업체로 등록될 것입니다. 그렇게 되면 샘전자는 본래의 주변기기 사업을 하고 계속하고 소프트네트는 본격적으로 PC게임 시장에 뛰어들 것입니다.

라이센스 업체의 수와 기존 정품 판매 업체와의 관계는?

현재 저희 소프트네트와 라이센스 계약을 맺은 업체는 유럽과 미국쪽이 8개사 대만이 7개사로 총 15개사입니다. 그리고 현재 10여개의 업체와 계약을 추진 중에 있습니다.

기존 업체와의 관계요? 글쎄요… 과다 경쟁을 불러일으켰다는 말을 듣지만 1개당 로얄티는 타업체와 같습니다. 단지 많은 수량의 계약을 맺기 때문에 돈의 액수가 커진 것뿐입니다.

앞으로의 판매전략은?

94년 시장부터 본격적으로 사업이 전개되는데 94년 IBM PC 정품 게임 시장을 150억 정도로 보고있습니다. 그중 소프트네트의 목표 매출액은 100억입니다. 특별한 판매전략은 없고 저희는 IBM PC용 디스켓 게임뿐만 아니라 CD게임, 번들, 매킨토시용 게임도 준비중입니다. 그리고 현재 게임기쪽도 검토중입니다. 앞으로 소프트네트의 활동에 주목해 주십시요.

전문점탐방 ● 스테이지 원



궁금하면 못참어!

"모든 게임은 스테이지 원에서 시작됩니다." 음… 무슨 말일까? 게임챔프를 뒤적거리던 나(챔돌이)는 이런 광고문구를 보고 헷갈렸어. 난 의문이 나면 못참는 성미거든. 진짜로 모든 게임은 스테이지 원에서 시작되는 것일까? 챔돌이 출똥(강하게 발음)! 뿅! 무사히 도착! 안녕하세요? 챔돌이입니다.

주인 아저씨가 아니라 주인엉아입니다.

찾아오는 손님을 상대하는 사람은 바로 사진에 나와있는 XX씨(이름 공개를 거부했음). 현재 스테이지 원에서 아르바이트(?)를 하고 있다(나이는 10대라는 것을 밝힘). 젊은 게임 세대라 그런지 재미있는 게임을 잘 골라주고 게임하다가 막히는 것도 가끔씩 가르쳐준다(자기가 아는 것만). 하지만 이보다 더 중요한 사실은 주인아저씨! 아니 주인엉아라고 하는게 더 좋을지도… 주인엉아의 나이는 20대중반! 주인엉아 역시 여러분과 같은 게임세대!(뭐? 너무 늙었다고?? 챔돌이는 1살인데… 크크…) 자신도 예전에는 게임팩 바꾸러 매장을 돌아다녔다나? 그래서인지 신종 게임을 가지고 싶어하는 게임 매니아의 마음을 너무너무 잘 알아준다.

CD강세, 다양한 게임 도서 구비

스테이지 원을 들어서면 제일 먼저 눈에 띄는 것이 CD게임기들과 게임 CD들. 타매장의 2~3배에 달하는 양이다. CD가 국내에 유입되었다는 소문이 들리면 스테이지 원으로 달려가면된다.

스테이지 원에 거의 매일 상주하는 학생들이 있는데 그들은 게임경력이 최소한 3년 이상되는 게임의 베테랑들. 그들은 왜 이곳에 와있는 것일까? 그것이 알고싶네~

① 집에서 쫓겨나서 갈곳이 없다
②뭔가 좋은일이 생길것 같은 예감 때문에
③새로운 정보를 얻기 위해서
④버티고 있으면 주인 엉아가 먹을 것을 준다(빨리 가라고)

어떤것일까? 답은 뻔히 3번.

스테이지 원에는 최신 외국 게임지와 게임챔프등의 국내 게임지가 가득 있다. 이 책들이 바로 정보요, 게이머들의 재산이 아닌가? 특히 게임챔프는 빠른 정보와 정확한 공략 때문에 가장 많이보는 게임지라고 한다. 외국 게임지의 장점+국내 게임지의 장점이라나? 그리고 또 한가지! 스테이지 원의 바깥창문에는 '졸업'이나 '성검전설'들의 캐릭터가 그려져 있다. 직접 그린 그림들로 판매홍보용이지만 그림실력은 만화가를 빰칠 정도.

문의처 TEL : 702-5087



＊이 코너는 게임 공략에 관한 질문에 국한되지 않고, 게임에 관한 전반적인 의문점과 기타 여러분이 궁금한 모든 것을 환영하니 다양하고 재미있는 질문을 많이 해주세요.

저는 PC엔진 듀오를 갖고 있는데요, **듀오가 CD플레이어로**도 사용 가능하다고 들었습니다. 사용 방법을 가르쳐 주세요.

전태일/

우와, 겜훈장 되고서 이렇게 쉬운 문제는 처음 들어봅니다. 그럼 정확히 가르쳐 드리죠. 우선 전원을 켜고 음악용 CD를 집어 넣습니다. 그리고 패드를 사용해 플레이(▶)를 누르면 음악이 나옵니다. CD롬의 배경음악을 듣는 방법은 다른 CD음악을 듣다가 CD롬을 넣고 플레이를 하면 됩니다.

안녕하십니까! 겜훈장님 저는 MD를 보유하고 있는 유저입니다. MD용 **'스화Ⅱ 대쉬 플러스'**의 가격은 얼마쯤입니까? 또 언제 나오나요?

이경환/

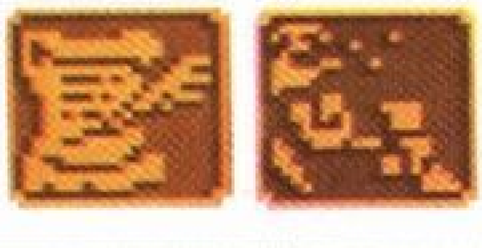
우선 발매일은 9월이며 가격은 9,000엔(예상) 정도입니다. 용량 미정, 매체 미정 등이며 새로운 정보가 계속 들어오지만 '스화Ⅱ 대쉬 플러스'의 정보는 모두 불확실하다는 것입니다. 하지만 패드가 나왔으니 게임은 꼭 나오겠죠… 저도 해보고 싶어요.



안녕하십니까?
저는 메가드라이브를 매우 좋아하는 사람입니다. 제가 며칠전에 샤이닝 포스를 구했는데 **세이브가 되지 안되는것 같아요.** 교회에서 '펜에 깃털이 달린' 아이콘을 사용하며, 전투에서 '커피' 아이콘을 사용하면 되는것 아닌가요? 과연 왜 세이브가 되지 않는지 가르쳐 주세요. 아울러 'Memory back up'이 어떤 의미인지 가르쳐 주세요.

강진호/

카피팩일 경우에는 세이브가 되지 않습니다. 샤이닝 포스 같은 경우에는 오래된 게임이라 복사 팩을 구했을 가능성이 있으므로 잘 확인해 보세요. 또한 'Memory back up'이란 용어는 컴퓨터 용어인데, 메모리에 있는 데이타를 다른 장소로 보관시켜 놓는다는 뜻입니다. 게임을 하던중 게임의 상황을 저장시켜 놓고 필요할때 다시 게임을 연속으로 하는 기능을 말합니다.



샤이닝 포스 제1장 위쪽 성안에서 위로 가면 궁전이 있는데 그곳의 병사가 길을 비켜주지 않습니다. 성안에 들어가면 2장으로 넘어갈 수 있는건가요?

이영호/

우선 병사들은 주인공이 들어가는 것을 싫어할 수도 있습니다. 성안 여기저기를 돌아다니면 닭으로 변신하도록 도와주는 사람을 만날 수 있습니다. 닭으로 변신한 후 병사에게 말을 걸면 길을 비켜줄 것입니다. 그 후 성안에서 목사를 만나 얘기를 하면 다시 사람으로 돌아 올 수 있지요. 그후 2장이 시작될 것입니다.



안녕하세요. 저는 수퍼 겜보이를 갖고 있는 독자입니다. 조금 오래된 게임 **'샤이닝 더 다크니스'**의 미로 신전의 문을 여는 법과 쉽게 클리어할 수 있는 방법을 가르쳐 주세요.

정유석/

기억이 가물가물 합니다. 우선 주변에 여왕이 있는 곳으로 가셔야 합니다. 여왕은 플레이어에게 도움을 주는데 이것이 구슬인지 열쇠인지는 분명치 않습니다. 이것을 얻으면 쉽게 신전을 문을 열고 클리어 할 수 있습니다.



저는 SFC용 **드래곤볼Z '사이아인 전설'**편을 즐기고 있는 독자입니다. 처음 부분에서 동굴속의 라데츠를 물리치고 나와 보니 같은 적이 또 있었습니다. 그런데 이상한 것은 2번째 전투에서 적의 HP가 전혀 감소하지 않는 것입니다. 물리칠 수 있는 방법을 가르쳐 주세요.

정해민/

훗후후ー 우선 첫번째 나온 적은 가짜입니다. 진짜는 바로 두번째 적인데 문제는 처음부터 방식이 틀렸다는 것입니다. 지도 동쪽 동굴에 가면 미스터 포포가 있을 것입니다. 그에게 얘기를 하면 '손오반' 카드를 받을 수 있습니다. 이것을 사용하면 단번에 적을 물리칠 수 있죠… 힘내서 처음부터 다시 하세요.



검훈장님을 존경하는 애독자가 **'용의 전사'**에서 낚시 도구를 장비한 후 붉은 강에 가보았지만 낚시가 안 됩니다. 왜 안 될까요?

태양 수퍼마켓/[redacted]

이름이 특이하군요. 혹시 가게 선전하는것 아니신가요. 오---, 모든 도구는 레벨에 맞추어 사용해야 합니다. 칼이나 창 방패의 경우도 마찬가지이지요. 낚시도구의 경우에 사용하지 못한다면 레벨을 좀더 높여야 사용할 수 있을 것입니다.

드래곤볼Z(초사이아인 전설편)에서 나메크성에 와서 도도리아에게 당할려고 하는 덴데를 구하고 드래곤볼을 2개 구했습니다. 1개는 동굴에서 구했는데 나머지는 어디 있는지 모르겠습니다. 중간에 동굴이 있는데 그곳으로 가야 할까요?

○○○/[redacted]

이 부분도 모델 넘버 기입하세요. 약간 북쪽으로 가면 미로가 아주 복잡한 동굴이 하나 있습니다. 쉽게 찾을 수 있을 것입니다. 그곳에 가면 드래곤볼을 구할 수 있을 것입니다. 제일 쉬운 방법은 드래곤 레이다를 사용하는 방법이지요.



저는 패밀리용 **'최강의 7인'**을 하고 있습니다. 거기서 7명의 주인공을 모집했으며 여행을 시작하는데 포레스타에 도착하면 '이리마'와 대화하고 '말로'를 동굴에서 찾았는데 약초가 어디 있는지 모르겠습니다. 그리고 베리베이 마을에서 브리후 박사를 만날려면 암호를 알아야 되는데 무엇인지 가르쳐 주세요.

황교국/[redacted]

아리아 집앞을 잘 뒤져보면 펜던트를 하나 찾을 수 있는데 이것을 아리아에게 보여준 후 동굴로 가서 조사하다("しらべる")를 사용하면 얻을 수 있습니다. 그러면 암호도 쉽게 풀릴 것입니다.

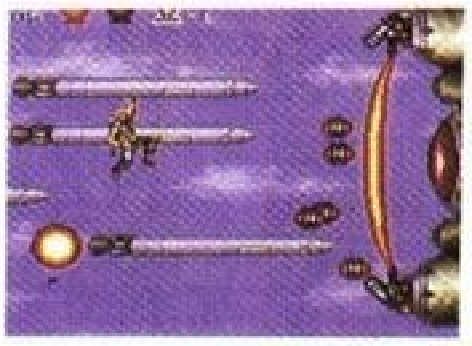


왜 저는 매일 편지 보냈는데 소개를 한번도 안 해주시나요. 다름이 아니오라 **혼두라 스피릿트**를 하고 있는데 너무 어려워서 클리어하지 못했습니다. 이 재미있는 게임을 잘 할 수 있는 방법을 가르쳐 주세요.

오정훈/[redacted]

애독자 분들의 엽서는 실로 엄청난 숫자를 기록하고 있으며 그중 겜훈장도 커다란 비중을 차지하고 있습니다. 감사합니다. 그러므로 지면상 모든 독자의 엽서를 소개하는 것은 불가피 한 실정입니다. 너그러운 양해를 부탁드립니다.

혼두라의 경우에는 코나미의 명작인데 타이틀 화면에서 스화Ⅱ의 장풍, 또는 승룡권을 사용하면 쉬운 게임을 할 수 있다는 재미있는 정보를 입수했습니다.



'스화Ⅱ'의 엔딩이 그냥 캡콤이라는 이름만 나오고 데모 화면이 없는데 복사팩이 아닌가요?

배건수/[redacted]

복사팩은 아닙니다. 레벨을 낮게 설정해 놓고 게임을 클리어하면 비주얼 엔딩이 나오지 않습니다. 어느 게임매니아의 제보에 따르면 컨티뉴하지 않고 7레벨로 클리어하면 신기한 엔딩이 나온다고 합니다. 이 제보를 주신 분에게는 IBM용 게임디스켓을 하나 드리겠습니다.



저는 SFC용 **'드래곤 퀘스트Ⅴ'**를 즐기는 독자입니다. 그런데 '요정 왕국의 과거로 돌아가는 그림'에서 헤매고 있습니다. 호른도 불고 여왕에게 빛나는 오브도 받았는데 그림 앞에서 있어도 과거로 돌아가지 않았습니다. 과연 어떻게 해야 할 까요?

이원준/[redacted]

지금 그곳에 가기전에 다른곳에서의 충분한 자격을 갖춘 것으로 보이는군요. 하지만 이원준 군은 재미있는 실수를 한것 같습니다. 그림이 몇장있는데 지금 시도하고 있는 그림은 진품이 아닌것 같군요. 다른 그림을 한번 찾아 보세요. 헐헐헐



FC용 **돗지탄평**을 즐기고 있는 독자입니다. 1모드에서 투구부원을 찾는데 3명밖에 발견되지 못했습니다. 투구부원이 어디에 있는지 가르쳐 주세용--

오세종/[redacted]

오--- 세종 대왕님 혹시 아니십니까? "착각- 흠! 흠!" 투구부원들은 팀배정시 밑으로 버튼을 연속으로 누르면 나옵니다. 그중에는 전혀 새로운 부원도 있으니 즐거운 선택이 되실 겁니다.

전화 한 통화로
게임의 특급 정보를 한번에 알 수 있는 게임응답 전화 등장!

스포키! 게임 환타지아
700-7400

정보 1 기종별 신작게임 베스트 3
정보 2 이달의 기대신작
정보 3 울트라 테크닉
정보 4 알뜰 구매 정보
정보 5 버철 종합 정보

저는 **화이널 환타지Ⅳ**를 하고 있는 유저입니다. 신간국가 트로이아의 북쪽 동굴로 갔습니다. 그런데, 그 동굴의 크리스탈을 지키는 괴물을 이기지 못하겠습니다. 이길 수 있는 방법을 가르쳐 주세요.

허찬영/[redacted]

'화이가(ファイカ)'의 레벨 레벨을 높여 마법을 구사하면 물리칠 수 있습니다. 쉽게 이길지 어떨지는 본인의 능력에 따라 다릅니다. 이 부분은 어려운 부분은 아니지만 시간 투자가 많이 요구됩니다.

* 게임이 잘 풀리지 않아 밤잠을 설치시는 분, 소화가 않되시는 분, 더이상 참을 수 없는분 연락주세요.
시 간 : 매주 토요일 오후 3시~6시
전화번호 : 714-7187
707-1448(삼성 수퍼알라딘 보이 전용 문의)



4토막 만화극장

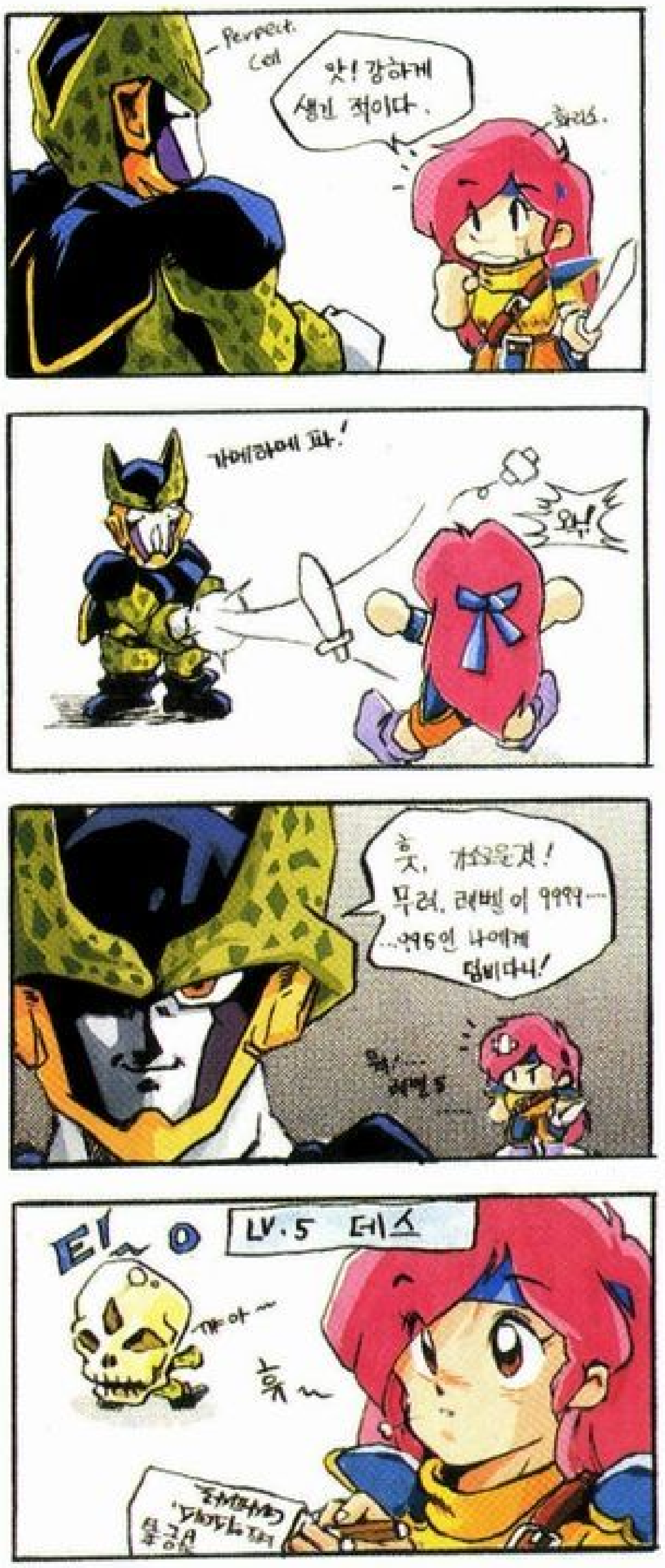
네토막 만화극장은 애독자들의, 애독자들에 의한, 애독자들을 위한 코너입니다. 또한 여러분의 정성이 담긴 네토막 만화만이 실리는 페이지로서 항상 최고를 추구합니다. 자! 망설이지 마세요! 기회는 도전하는 자에게만 주어진답니다.

이달의 최고 그림상

하룻강아지?

김태훈/

◀챔프점수 1000점▶



금상

아~배고파

안성희/

◀챔프점수 900점▶



은상

요가 프레임 구이?!

이진수/

◀챔프점수 800점▶



동상

가일의 숨은 필살기 !

성채원/[redacted]

◀챔프점수 700점▶



이달의 코믹상

사람 잘못 골랐군 !

서정욱/[redacted]

◀챔프점수 600점▶



이달의 노력상

형제의 결투

정상희, 정상훈 형제/[redacted]

◀챔프점수 999점▶



그 외 애석상을 받으신 분

고호/[redacted]
전완익/[redacted]
김정수/[redacted]
최용석/[redacted]
김영주/[redacted]
이동주/[redacted]
한남호/[redacted]
박재우/[redacted]
조형곤/[redacted]
홍영표/[redacted]

이상 10명은 챔프점수 300점씩을 드리며 보내 주신 네토막 만화는 자동적으로 다음호의 심사 대상이 됨을 알려 드립니다.



♥ 알림 ♥

네토막 만화극장에서는 애독자 여러분들이 보내주신 네토막 만화 중에서 뛰어난 작품을 선정, 게재하고 있습니다. 응모 요령은 좋아하는 게임이나 만화를 소재로 하여 가로 8㎝, 세로 4~5㎝, 박스 4칸(박스간격 5㎜) 규격으로 보내주시면 됩니다.

보내실 곳 : 우편번호140-111 서울시 용산구 원효로 1가 116-2 지산빌딩 3층 네토막 만화 극장 담당자앞 (전화문의는 702-3213)



주저할 필요 없습니다!

●●

게임을 즐기는 유저, 매장 아저씨, 개발자 등 신분에 관련없이 게임과 관련된 모든 억울한 사연을 받고 있습니다. 신분을 밝히고 싶지 않으면 가명으로 보내도 됩니다. 사연 뒤에 주소를 한번 더 적어주시면 좋습니다.

●●

RPG가 두렵다

RPG는 어떤 게임기에서도 인기가 좋다. 그런 RPG, 얄미운 RPG에게 반항하는 깊은 뜻으로 한마디 써본다.

게임 매니아들이 너무 잘 알고 있겠지만 우리나라의 대기업에서 자사의 상표와 함께 일본 게임기를 직수입, 디자인마저 그대로인채 게임기를 시판하고 있다. 게임기를 자체 개발하는 기술이 부족한지 몰라도 그로인해 게임팩 마저 고스란히 수입하고 있는데 문제는 RPG 게임을 대부분의 매니아가 제대로 즐기지 못하는 점이다…(중략)

물 건너온 팩을 발매하는 우리나라 기업에게 소상히 말씀드리고 싶다. 동시 발매되는 소프트가 늘어가는 추세인데 거기에 대응할 공략집을 내놓는 성의를 보이면 게임 매니아들은 얼마나 기쁠까? 아니면 게임을 한글화 작업해서 발매했으면 한다.

실제로 나의 조카들은 마리오나 테트리스만 즐긴다. 그들이 자라서 RPG를 즐길때 나처럼 헤매야 할까? 아뭏든 우리말로 즐길 수 없는 RPG 때문에 문제도 많고 아픔이 크다.

이승호/
성빌라

테잎 돌리도-!

게임챔프 직원 여러분 안녕하십니까? 저는 대구시에 살고 있는 강경운이란 사람입니다. 한때, 게임챔프에 그림엽서 52장을 보내어 챔프에 물의를 일으킨 죄 머리 숙여 사과 드립니다. 이번에 또 편지를 쓰게 된 이유는 다름이 아니라 게임챔프에 부탁드리고 싶은 일이 있기 때문입니다.

때는 1993년 8월 5일 목요일 게임챔프가 나오는 날 불행은 시작됩니다. 일주일전 저는 생활정보지에 일본 만화 비디오 테잎을 판매한다고 기사를 낸적이 있습니다. 기사를 낸후 난 많은 사람과 거래를 하였습니다.

그런데 챔프를 사러 서점에 나가는 찰나에 전화가 온것입니다. 전화내용은 자신의 비디오 테잎과 나의 비디오 테잎을 바꿔 보자는 것이었습니다. 만화광이었던 나는 쾌히 승낙하고 약속장소로 나갔습니다. 약속장소에는 고2쯤 되는 학생이 교복을 입고 손을 흔들고 있었습니다. 전화번호를 받아 적고 기쁜 마음으로 집으로 돌아온 나는 기절할 뻔 했습니다. 테잎에는 엉뚱한 게임장면이 녹화되어 있었고 또 하나는 텔레비전 프로가 녹화되어 있었습니다. 잘못 된 것을 알고 전화를 걸었지만 헛일이었습니다. 이를 어찌지 생각하고 있을때 게임챔프하고 외쳤습니다. 그래 맞아! 하고 이 글을 쓰게 된것입니다…

챔프를 통해 말합니다. 김종일 군, 테잎을 돌려주세요. 테잎을 갖고 싶다면 제가 복사라도 해드리겠습니다. 테잎을 꼭 돌려주세요…(후략)

강경운/



억울한 사연

안녕하세요? 저 역시 억울한 사연을 가지고 있는 학생입니다. 어느날 화이널 환타지 3를 들고 모 게임매장으로 갔습니다(이름은 밝히지 않음) 그러나 주인은 바꾸어 가는 팩은 그 자리에서 모니터로 확인시켜 주지 않는다고 했습니다.

그러나 이게 웬일! 그래픽이 나오지 않는 거였습니다. 그래서 전 화가나서 다시 그곳으로 가 주인에게 따졌습니다. 그러나 주인은 이건 니가 망가뜨렸잖아? 하면서 욕을 하고 경찰서로 끌고 가기 전에 꺼지라고 하면서 망가진 팩과 함께 쫓아냈습니다. 집으로 돌아오던 길에는 발걸음이 무겁고 눈에서는 눈물이 고이고 말았습니다. 그럼 이만 줄이겠습니다.

송민섭/
28 홍진



♬서울에서 제주도를 가로지르는 ♪ 한강물 줄기따라 「게임챔프」엔 윗마을 서울사람 아랫말 부산사람 ♪ 한달마다 어우러져 장을 펼치네♬ 구경 한번 와보셔유~ 있을 것은 다 있구요 없을 건 없구먼유~ 팔구 사구 바꾸기도 하구유~ 알리고픈 사연을 전할 수도 있시유~

●쌤쌤●

교환물건	쌤쌤조건	연락시간	연락처	이 름
SFC용 북두신권6 +5,000원	SFC용 드래곤볼Z 초무투전	22:30~24:00	[redacted]	박승기
메가디스크+ 디스켓 7장	미니컴보이+ 팩7개	19:00~23:00	[redacted]	이용우
MD+팩2개+스틱2 +80,000원	SFC+팩1개+ 패드2개	토, 일 아무때나	[redacted]	서광섭
컴보이+팩4개 게임디스켓 2장	SFC	18:00~21:00	[redacted]	박희전
스화Ⅱ+만원	드래곤볼Z 초무투전	19:00~21:00	[redacted]	김한상
SFC+팩2개+3만원	SUPER CD-ROM^2 +CD 1장	17:00~19:00	[redacted]	이주선
MD+팩5개	슈퍼컴보이+팩2	14:00~17:00	[redacted]	김윤겸
마우스+ 하드볼Ⅲ+만원	슈퍼패미컴팩1개	19:00~21:00	[redacted]	임정민
SFC+UFO+40장	네오지오+팩1개	아무때나	[redacted]	김철현
FC+팩18개	SFC+초무투전	11:00~13:20	[redacted]	유민영
PCE듀오+CD 1장 +5만원	네오지오+ 아랑전설Ⅱ	오후 9시이후	[redacted]	전기철
AIWA카셋트	슈퍼패미컴팩4개	10:00~22:00	[redacted]	박동근
MSXⅡ+1FDD	SFC용 팩2개	09:00~19:00	[redacted]	이복연
MD+팩3개+패드2	SFC+팩1개	19:00~23:00	[redacted]	정재문
FC+팩5개+3만원	MD+팩1개	19:00~22:00	[redacted]	김현석
슈퍼패미컴+팩5	PCE-DUO'R	21:00~23:00	[redacted]	김재성
MD+패드+팩3개 +2~3만원	SFC또는 SCD-ROM^2	항상 O.K	[redacted]	원규연

●판매●

판매물건	판매조건	연락시간	연락처	이 름
SFC용 팩2개 (삼국지+로맨싱사가)	75,000원	14:00~17:30	[redacted]	고광오
MD용 팩4개	80,000원	19:00~20:40	[redacted]	박준영
SFC용 팩2개	60,000원	19:00~21:00	[redacted]	오정훈
UFO6 게임디스켓 12장	250,000원	오후 1시이후	[redacted]	이기용
X-Ⅱ+주변기기 +관련서적 25권	50,000원	저녁식사시간	[redacted]	홍진광
MD+패드2+4합팩 +어댑터	110,000원	12:00~15:00	[redacted]	서태지
슈퍼겜보이+패드 2개+팩1개	110,000원	오전 12시까지	[redacted]	김재환
IBMPC+테이블+보안경+디스크85장 +서류케이스	300,000원	토요일 3시이후	[redacted]	조두성
MD+패드+스틱+팩2	70,000원	17:00~19:00	[redacted]	김영진
MD+스틱2개+팩2개	120,000원	오후 5시이후	[redacted]	이주광
SFC용 팩2개	40,000원	17:00~1:00	[redacted]	송혁기
MD+베어너클Ⅱ	90,000원	11:00~21:00	[redacted]	임성욱
MD+팩2개	140,000원	18:00~20:00	[redacted]	박춘성
MD팩을 팝니다!	적정가격	18:00~22:00	[redacted]	김진렬
FC용 팩8개	80,000원	20:00~22:00	[redacted]	손규성
SFC+패드2개	110,000원	16:00~18:00	[redacted]	최유경
MD+스틱1개+패드 2개+통	90,000원	19:00~23:00	[redacted]	이승헌
MD+팩4개	80,000원	16:00~21:00	[redacted]	박상욱
FC팩15개	45,000원	토, 일 아무때나	[redacted]	오창재

●구함●

받을물건	구매조건	연락시간	연락처	이 름
FC게임기	10~15만원	16:00~20:00	[redacted]	옹민우
메가-CD	150,000원	17:00~22:00	[redacted]	정봉한
FF4	20,000원	11:00~16:00	[redacted]	박종석
MD+팩2개	100,000원	19:00~20:00	[redacted]	김성민
MD용 3.5" 드라이브	상담후 결정	12:00~21:00	[redacted]	최정곤

●알림●

알림내용	연락시간	연락처	이름
X6800 유저 모임	12:00~23:00	[redacted]	원종호
Amiga 유저 모임	12:00~23:00	[redacted]	김병곤
게임챔프 8월호「잠깐만」출현한 바 있는 장지현 양과의 펜팔을 희망합니다.		[redacted]	전완익
게임챔프에서 기자를 모집합니다. 고졸 이상의 학력으로서 IBM-PC 게임에 매우 능통한 분들의 많은 지원을 바랍니다. 특히 일본어 독해가 가능하신 분은 특별 우대하겠습니다.			게임챔프 취재부 702-3213

●챔프마당에 참여하실 분은 위의 내용 중 하나를 선택해서 똑같이 작성하신 후 엽서로 보내주세요. (단! 위 양식대로 본 주시지 않은 분, 내용이 불분명하신 분, 그리고 상품과 가격이 맞지 않는 분은 참가하실 수가 없습니다.)

보내실 곳 : 우편번호 140-111
서울시 용산구 원효로 1가 116-2 지산빌딩 3층
챔프마당 담당자앞

이달의 베스트 캐릭터

애독자 여러분이 보내 주신 엽서에서 1,000여통을 집계, 인기 있는 캐릭터를 순위별로 소개합니다. 캐릭터는 사람에 한하지 않고 게임과 애니메이션에 등장하는 것이면 무엇이든 좋습니다. 예—비기나기나, 타이거 탱크 등도 괜찮아요

〈10월 집계 총 1,311통〉



1위

손오공(580통)

누가 손오공의 연말 캐릭터 대상을 의심하겠는가!! 지난달보다 득표수가 떨어진 것은 전체적으로 표가 분산되었기 때문



2위

사오토메 란마(145통)

란마는 이번에도 어김없이 2위… 뭐 1위가 못되는것은 억울하지만 돌려 생각해보면 절대로 3위밖으로 떨어지지 않는다는 말도 된다



4위

손오반(83통)

↑ —5



3위

테리 보가드(85통)



5위

김갑환(50통)

↓ —4

손오공의 독주가 계속되는 가운데 3위 아래의 순위 경쟁이 볼만하다. 5위아래의(표기는 안되었지만) 하오마루, 아유카와 마도카 등의 캐릭터가 선전한 덕에 손오공의 득표수가 크게 줄어들기는 했지만 여전히 2위와 표차이는 엄청나다.

정성껏 기재된 응모 엽서중에 매월 2명을 추첨하여 챔프점수 1,000점과 스포키 팬시 손목시계를 각각 드립니다.
〈협찬〉 게임 환타지 전화 : 700-7400 번

9월호 당첨자 발표

김지원 [redacted] 스포키 팬시 손목시계
최현우 [redacted] 동 401호 : 챔프점수 1,000점

'93 인기 캐릭터 시상식 기념 애독자 선물 대잔치

게임챔프에서는 1994년 1월호에 연말 캐릭터 시상식을 개최할 예정입니다. 시상식에서 어떤 캐릭터가 어떤 상을 수상할지 엽서에 써서 보내주시는 애독자 여러분께 선물을 드립니다. 보내시는 엽서에 대상, 금상, 은상, 동상, 남우 주연상, 여우 주연상, 무차별 주연상, 조연상의 예상 캐릭터를 써서 보내 주십시오. 8가지항목 모두 정확하게 맞추신 두분께 슈퍼컴보이용 아랑전설 2를 드리고 7가지 항목을 맞추신 한분께 패밀리 게임기 1대를 드립니다. (복수일 경우 추첨)

이달의 명장면

본 컬럼에서는 게임, 만화 관련 명장면을 뽑아 독자들에게 소개하고 있습니다. 애독자 엽서에 마음에 드는 명장을 자세히 기술해 보내 주십시오. (애독자 엽서 안쪽에 메모지를 별첨하여 기술할 것).

1위



브레스트 화이어! (3차 수퍼 로봇 대전)

마징가~ ♩ 마징가~♪♪ 무쇠로 만든 사람~♬ 인조인간 로보트~♬♪… 휴~갑자기 웬 마징가? '여러분은 14년전 TV에서 대힛트를 기록한 마징가 Z를 알고 있을 것이다. 당시 마징가는 국민적으로 캐릭터화되어 국산 캐릭터로까지 와전되었다고 하는데 실은 일본의 애니메이션이었다는 사실!

공개된 사진은 반다이가 만든 3차 수퍼 로봇 대전의 한 컷이다. 이 게임에서 마징가는 애니메이션에서 등장했던 무기들은 모두 쓸 수 있고 초필살기 브레스트 화이어도 예외는 아니다. 너무 멋있지 않은가?

2위



사천왕의 시대(스트리트 화이터 2—터보)

스트리트 화이트 2—터보의 엔딩 장면이다. 이것은 배드 엔딩으로 사천왕의 한명을 선택해서 끝을 보면 나오는 장면인데 스트리트 화이터의 피나는 대회에서 우승한 사천왕들이 드디어 세계를 지배하게 된다는 내용이다. 으… 이것은 게임 센터와 똑같은 엔딩이 아닌가?

3위



손톱과 솥뚜껑의 대결(폭열난투편)

판스토 타로와 무스의 대결! 이건 세기의 변태 대결? 둘은 같은 변태라는 공통점을 가지고 있다. 판스토가 손톱으로 내리 찍자 솥뚜껑으로 대항하는 무스. 역시 세기의 변태답다.

슈퍼컴보이의 초강세?

갑자기 슈퍼컴보이가 강세를 보이고 있다. 최근 들어 슈퍼컴보이의 게임들이 대히트 치면서 생겨난 현상으로 보이는데 1위의 '3차 수퍼 로봇 대전'은 애니메이션에서 활약한 캐릭터가 팬들에게 그대로 어필하여 인기를 얻은 것으로 보인다. 베스트 캐릭터에도 이런 영웅적인 로보트들이 순위에 들어올 지 궁금하다. 이제까지의 관례로는 인간 외의 캐릭터는 별로 인기를 얻지 못했지만…

신작 발매 정보

패밀리

발매일	게 임 명	회 사 명	가 격
9/중순	버치슬로 어드벤처 2	코코넛 저팬	6,900엔
9/예정	모두 사이좋게	유타카 반다이	7,800엔
10/예정	빨강머리 단의 역습	아이렘	6,800엔
10/예정	배틀러쉬	비아이	2,800엔
10/예정	알마지로 2	아이지에스	6,900엔
10/예정	유유백서	반다이	2,800엔
同 10/예정	시공의 날개	G—어뮤즈먼트	미 정
발 매 일 미 정			
	러브퀘스트	덕간 인터미디어	미 정
	글로브 히트	타이토	미 정
	자크 레전드	J & YOU	7,800엔
	레드 옥토버	알트론	미 정
	스페이스 오페라	소프트웨어 홍업	미 정

드래곤 볼 Z 외전 이후 잠잠해진 패밀리 시장 !

드래곤 볼 Z 외전의 인기가 폭풍처럼 쓸고 지나간 이후 패밀리의 신작 리스트에는 이렇다할 명작이 보이지 않는다. 그래도 유유백서는 전기종으로 발매 예정인 인기 게임인데 기대가 되는걸?

슈퍼컴보이

발매일	게 임 명	회 사 명	가 격
同 9/5	샌드버드	코브라 팀	8,800엔
同 9/17	전국전승	데이타 이스트	미 정
同 9/17	SD기동전사 간담 2	엔 젤	8,800엔
同 9/19	톨네코의 대모험	춘소프트	미 정
同 9/24	솔스테스 2	EPIC. 소니레코드	9,500엔
同 9/24	트리네아	야노만	9,800엔
同 9/24	고스트 스위퍼 미신	베네렉스	미 정
同 9/24	아쿠스 스피리츠	사미	미 정
同 9/24	다라이어스 포스	타이토	미 정
同 10/8	폴리 스트라이커	헥트	8,800엔
同 10/중순	슈퍼 차이니즈 월드 2	컬처브레인	9,800엔
同 10/22	유토피아	EPIC. 소닉	9,500엔
同 10/22	란마 1/2 주묘단적 비보	동 보	9,800엔
同 10/29	이스 4	톤킨 하우스	미 정
同 10/하순	데바스테이타	마이크로 월드	미 정
同 10/예정	용호의 권	K. 어뮤즈먼트 리스	9,800엔
同 10/예정	화이팅 워즈	컬처브레인	미 정
同 10/예정	슈퍼돗지볼	남 코	미 정
同 10/예정	알마지로 외전(GB)	이. 지. 에스	미 정
同 10/예정	열혈 발리볼	팩인 비디오	미 정
同 10/예정	마이트 & 매직 3	G. 어뮤즈먼트	미 정
同 10/예정	스타워즈(GB)	마이크로 월드	미 정
同 10/예정	SD 비룡의 권	컬처브레인	9,800엔
同 10/예정	고교사카 전국제패의 꿈	토카이	미 정
同 10/예정	마스터 오브 몬스터즈	캡 콤	미 정
同 10/예정	드래곤 퀘스트 1.2	에닉스	미 정
同 10/예정	마더 2	닌텐도	미 정
同 11/19	아랑전설 2	타카라	미 정
同 11/예정	가부끼 록스	아트라스	미 정
발 매 일 미 정			
	유령백서	남 코	미 정
	비디오 키드	켐 코	미 정
	갑자원 3	K. 어뮤즈먼트 리스	미 정
	어뮤징 드림	타까라	미 정
	레드 옥토버를 쫓아라	얼트론	미 정
	몬스타 메이커 3	소프엘	미 정
	R. TYPE 3	아이렘	미 정

초강력 신작으로 무장한 슈퍼컴보이 !

언제나 보는거지만 슈퍼컴보이의 신작 리스트는 항상 풍성하다. 스트리트 화이터 2—터보가 인기를 끌었다 싶었는데 이젠 SD 건담 X 2가 나오다니 ! ! 도대체 슈퍼컴보이의 신작은 얼마나 나오는 걸까?

＊ GB는 게임보이(미니컴보이)를 뜻함

「게임챔프」 독자 여러분 !

혼자 배불리 먹어 사망 상태에 이른 사람들을 먹보라고 합니다. 이유없는 반항식으로 울음을 그치지않는 고집장이를 울보라고 합니다. 챔프는 그런 욕심장이를 싫어합니다. 하지만 새로운 정보와 신작 발매 정보를 배불리 먹는 지식보를 챔프는 사랑합니다. 코딱지만 한 쌈지돈과 포기하지 않는 근성을 부려서라도 우리는 지식보가 되야 한다는 사실을 인지해야 할 것입니다.

챔프는 여러분의 황금같은 쌈지돈을 최대한 유용하게 사용할 수 있도록 하나의 등대가 되려고 합니다. 등대의 빛줄기를 찾지 못해 표류하는 고깃배가 되지맙시다.

궁금한 사항이 있을 때는 주저말고 게임챔프 '신작발매정보' 등대지기에게 연락바랍니다. (사정에 의해 발매시기가 연기될 수 있음) 同 : 삼성과 현대를 통한 국내 동시발매 게임을 말합니다.



수퍼 알라딘보이

발매일	게 임 명	회 사 명	가 격
9/10	뮤탄트 리그 풋볼	EA 빅터	8,900엔
同 9/10	건스터 히어로즈 2	세가	6,800엔
9/17	건틀렛	텐겐	7,800엔
同 8/23	맥도널드 트레저 헌터	세가	6,800엔
同 9/24	죠단 VS 버드	EA 빅터	8,900엔
同 9/하순	스트리트 화이터 2+	캡콤	9,800엔
同 9/하순	미그 29	텐겐	7,800엔
同 9/하순	타임 도미네이터	빅 동해	7,800엔
9/하순	노부나가의 야망—전국판	고에이	8,800엔
9/하순	로드 라이어트	텐겐	미 정
同 10/하순	레이스 드라이빈	텐겐	6,800엔
10/하순	다이너 브라더스 2	CSK 종합연구소	미 정
同 10/예정	컬럼스 3	세가	6,800엔
同 10/예정	쿨스풋	버진게임	8,000엔
同 10/예정	샤이닝포스 2	세가	8,800엔
同 10/예정	파티 퀴즈 메가 Q	세가	6,800엔
발 매 일 미 정			
	데이비스 컵	텐겐	미 정
	피트 화이터 2	텐겐	미 정
	써징오라	세 가	미 정
	소닉 더 헤지혹 3	세 가	미 정
	V. R(버철레이싱)	세 가	미 정
	데빌버스터	심 스	미 정
	베어너클 3	세 가	미 정
	침묵의 함대	세 가	미 정
	메탈펑크	빅터 음악산업	미 정
	랑그릿사 2	메사이야	미 정
	터미네이터 2	세 가	미 정
메가 CD			
9/10	윙 포스트	고에이	12,800엔
9/24일	베이	심스	7,800엔
9/하순	F1 서커스 CD	일본물산	8,800엔
9/예정	몽키 아일랜드	빅터	8,800엔
同 9/예정	소닉 더 헤지혹 CD	세 가	미 정
10/예정	리셀 웨폰즈	코나미	미 정
10/예정	마이트 앤드 매직 3	CSK 종합연구소	미 정
10/예정	제 3차 세계 대전	마이크로넷트	7,800엔
同10/예정	알스란 전기	세가	7,800엔
10/예정	몽견관 이야기	세가	미 정
발 매 일 미 정			
	윙 코맨더	세 가	미 정
	로도스도 전기	세 가	미 정
	진. 여신전생	심 스	미 정
	사이보그 009	라이오트	미 정
	파워 드리프트	전파신문사	미 정
	배트맨 리턴즈	세가	미 정
	이스 4	세가. 팔콤	미 정
게임 기어(핸디 알라딘보이)			
同 9/예정	G/G 알레스터 2	세가	3,800엔
11/예정	훼이스 볼 2000	리버힐 소프트	4,500엔
발 매 일 미 정			
	도널드 덕 2	세가	3,800엔
	소닉과 테일즈	세가	3,800엔

＊ 호조를 보이는 알라딘 시장

요즈음은 수퍼 알라딘 보이에도 명작 열풍이 들이닥쳐 호조를 보이고 있다. 발매 게임의 수도 슈퍼컴보이에 뒤지지 않고(사실 명작은 드물어도) 쏟아져 나오고 있으며 CD쪽은 메가 CD의 기능을 적절히 처리한 게임들이 뒤늦게 나와 유저들을 즐겁게 해주고 있기 때문. 겨울방학을 맞아 세가에선 게임기 시장 정상 탈환을 위한 계획을 세우고 있다고 하니 기대해보자.

PC엔진

발매일	게 임 명	회 사 명	가 격
9/24	진—여신전생	아틀라스	8,800엔
9/24	메탈엔젤	팩인 비디오	7,800엔
9/30	패트레이버	리버힐 소프트	7,200엔
9/하순	유유백서	반프레스토	8,800엔
9/하순	삼국지 3	고에이	14,800엔
9/예정	루인	빅터	8,800엔
9/예정	매지쿨	NEC	6,800엔
10/15	파워 리그 93(HU)	허드슨	6,800엔
10/22	레몬엔젤	나그자트	미 정
10/중순	실피아	톤킨 하우스	7,800엔
10/하순	스타트링—오딧세이	레이포스	8,200엔
10/예정	인페리얼 포스	슐드웹	7,800엔
10/예정	PC 코코론	슐드웹	7,800엔
발 매 일 미 정			
	스페이스 환타지존	NEC애비뉴	미 정
	다운타운 열혈물어	나그자드	미 정
	이하인전 개왕	일본물산	7,900엔
	아랑전설 2	허드슨	6,000엔
	용호의 권	허드슨	6,000엔
	레인보우 아이랜드	NEC 애비뉴	7,600엔
	스트라이더 비룡	NEC 애비뉴	미 정
	천지를 먹다	NEC 애비뉴	미 정
	몬스터 메이커	NEC 애비뉴	미 정
	코즈믹 환타지 4	레이저 소프트	미 정
	드래곤 나이트 3	NEC 애비뉴	미 정
	위저드리 1—2	나그자드	미 정

결국 롤플레잉과 어드벤처의 결합이다 !

졸업, 스트리트 화이터 등이 쏟아져 나와 한때 장르의 다변화를 추구한듯 보인 PC 엔진도 다시 롤플레잉과 어드벤처 일색으로 돌아가고 있다. 이것은 PC 엔진의 주력 기종인 듀오가 시스템상으로 디지탈 코믹이나 어드벤처 게임을 구현하기에 적합하기 때문으로 풀이되는데… 진—여신전생이 얼마나 훌륭히 이식될지 궁금하다.

＊ HU는 휴카드를 뜻함

기대의 신작

SD 건담 기동전사2

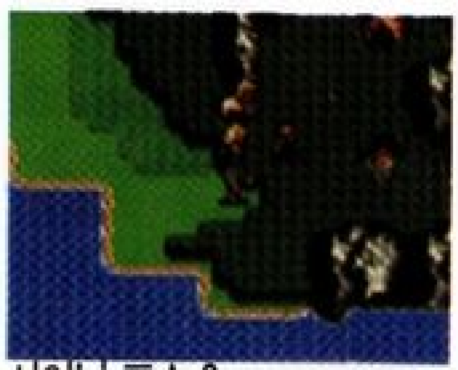


란마 1/2 붉은 고양이단의 비보



스트리트 화이터 2+





샤이닝 포스 2



패트레이버

신세대 **게임챔프**

1993.10

통권 11호

발행겸 편집인/서인석

편집장/조 신

취재팀장/강준완

취재/ 김종철, 송동석, 이상엽, 이우진, 신준경, 우종민

통신원/ 조성행 (일본)
최형철(미국)
이남미(프랑스)

미술과장 / 윤종애

미술/ 원선영, 김수경

광고 미술/이재현

영업차장/고기원

영업/최종현

광고대리/이형원

광고/이성환

관리.기획/손대현,성은숙, 이미자
한길수, 전부이 이준혁

발행/(주)제우미디어
우140-111
서울 용산구 원효로 1가 116-2
지산빌딩 3층
광고, 영업, 정기구독 702-3211/2
미술, 취재 702-3213/4
FAX : 702-3215

인쇄/ 학원프리테크(주)

사진식자/송지전산

등록일자/1992. 10. 5

등록번호/라-5780

보급가/4,000원

1년 정기구독료/44,000원

• 본지는 한국간행물 윤리위원회의 윤리강령 및 실천요강을 준수한다.

정기구독 신청안내

게임챔프는 독자들이 필요로하는 좋은 부록을 만들어 수시로「임시보급 특가」로 판매합니다. 때문에 정기구독 기간내에는 매월 4,000원의 일정가격으로 공급받으며 회원카드를 비롯한 푸짐한 혜택을 받으실수 있는 정기구독 신청을 하시는 편이 독자들에게는 훨씬 이득입니다.

■정기구독자에게 드리는 혜택

특전1 : 게임챔프에서 향후 1년내 발간되는 단행본들(드래곤볼 Z Ⅲ, 드래곤 퀘스트 Ⅴ , RPG 환상사전, '93 슈퍼 패미컴 「올게임 카탈로그」 성검전설 2 공략집, 드래곤볼 Z 외전 공략집 포함)중 원하는 책1부 무료 증정

특전2 : 정기구독자에게는 향후 게임챔프 발간되는 모든 단행본 구입시 20% 할인

특전3 : 게임챔프에서 주최하는 각종 행사 참가자격 자동부여

특전4 : 1,000 챔프 점수 컴퓨터 입력

특전5 : 정기구독 기간내에는 책값 변동 및 임시특가시에도 동일 가격에 공급

■신청방법

• 은행온라인을 이용한 경우

은행 온라인을 이용 1년 정기구독료 44,000원을 무통장 입금증을 사용 입금시키신후 본사에 전화를 주십시요. 온라인 번호는 다음과 같습니다.

입금은행	구좌번호 (온라인)	예금주
신탁은행	22108—2677906	(주)제우미디어
제일은행	325—20—262008	(주)제우미디어
국민은행	822—01—0154—610	(주)제우미디어
농 협	033—01—168077	(주)제우미디어
외환은행	105—22—00360—9	(주)제우미디어

• 은행지로를 이용한 경우

은행의 99번 지로 창구에 있는 지로 용지를 이용, 지로번호 3039256번으로 입금해 주십시요.

• 우체국 우편대체를 이용한 경우

우체국에 가서서 우편대체 용지에 계좌번호 010025-31-1455864 번으로 입금하시거나 또는 소액환으로 등기 우편 발송

• 입금후 게임챔프로 전화 연락 주세요 !
입금전화 및 정기구독문의 : 702-3211/2 「정기구독 담당자」 앞

■통신판매 안내

게임챔프는 지방에 계시거나 특정지역에 계신분들이 저희 단행본 등을 구입을 원할 경우 우체국 또는 은행의 온라인을 이용, 책값을 입금하시면 입금 확인후 개별 우송해드리고 있습니다. 많은 이용바랍니다.

■전국 총판점

원하는 책을 구입하고자 할때는 살고있는 지역의 총판점으로 전화 주십시요. 집근처 서점을 안내해 드립니다.

■서울 지역 • 종로한일 737-3491 • 영등포광신사 688-2614 • 동대문지산 245-3686 • 강남영동사 554-3784 • 서초동아일보 534-4280 • 강동도서 471-2044 • 신진도서 466-3395 • 영우사 816-1788 • 구로대명사 802-7190 • 강서중앙일보 644-3230 • 도봉센터사 984-3900 • 수송사 272-0803 • 경화사 416-5101 • 은평대한사 387-9452 • 명언사 713-2177 • 서대문센터 337-7836 **■경기도 지역** • 인천영풍사 032-884-0801 • 인천중앙도서 032-527-9350 • 부천하나 02-343-4121 • 성남한성도서 0342-758-4228 • 안양성심사 0343-42-2984 • 수원대교서적 0331-253-6350 • 의정부회룡도서 0351-847-6384 • 평택대한도서 0333-665-3578 • 안산문일서적_0345-82-2572 **■부산 지역** • 김해지성사 051-466-6286 • 부산CVS 051-626-6501 • 부산현대사 051-467-8011 • 부산(서구)전홍 051-466-9386 • 부산(남구)조선 051-756-2727 • 부산(북구)화목 051-866-0850 **■경북 지역** • 구미청운서점 0546-461-7824 • 포항예지서점 0562-73-4870 • 경주동화서적 0561-2-4108 • 김천꽃동산 434-5897 • 영주대한 32-8597 • 안동종로 53-7575 • 점촌동명 555-3547 • 상주세일 535-2377 • 대구(동구)영남도서 053-423-9193 • 대구(서구)해문도서 053-421-8958 **■경남 지역** • 충무동아일보 0557-43-5785 • 울산중앙일보 0522-73-7220 • 마산태영사 0551-3-5139 • 진주센터 0591-55-3991 **■충북 지역** • 제천경북 2-3816 • 청주센터서적 0431-55-0364 • 충주문학사 847-2819 **■충남 지역** • 논산보문서점 0461-2-2793 • 대전청림사 042-632-6799 • 천안화성서적 0417-551-3073 **■강원도 지역** • 춘천경북서점 0361-241-2015 • 원주남부서적 0371- 44-1317 • 강릉영동서적 0391-645-3361 • 속초동아 32-1555 • 삼척영동사 72-4959 **■전남 지역** • 여수대양서점 0662-62-2111 • 순천일광서점 0661-52-4414 • 광주(서구)호남서적 062-228-1888 • 광주(동북)승일 062-225-9134 **■전북 지역** • 전주세림 0652-84-9884 • 이리대웅서적 0653-52-3334 **■제주도** • 제주광장서점 064-33-7030

광고, 영업, 정기구독 702-3211/2
미술, 취재 702-3213/4



CD의 생생한 화면과 사운드를 그대로——

삼성CD·알라딘보이 II



상상을 뛰어넘는 생생한 화면——
지금까지와는 전혀 다른 CD사운드——
엄청난 용량에 엄청난 속도감——
이제, 게임을 CD-ROM으로 즐긴다!
삼성 CD알라딘보이 II

이것이 CD알라딘보이 II

- 대용량 게임 가능
- 0.8초에 불과한 게임 스타트
- 처리속도 2배의 고속 CPU
- 초고속의 화면확대, 축소, 회전
- 편리한 탑로딩방식
- 고급 오디오와 같은 생생한 원음

CD플레이어로, CDG플레이어로

16비트 수퍼 알라딘보이에 연결하기만하면 음악을 들을땐 CD플레이어로도, 노래를 부를 땐 오디오와 연결하여 CDG로도 즐기실 수 있습니다.

신제품

■ CD알라딘보이 II
- MEGA-CD2 ₩349,000 (16비트 수퍼 알라딘보이 별도)
- 수퍼알라딘보이 (SPC-201R) ₩149,000

CD-알라딘보이 II는 16비트 수퍼알라딘보이와 접속해야만 사용할 수 있습니다.

C&C COMPUTERS AND COMMUNICATIONS

■ 국내영업본부 C&C판매사업부
서울시 강남구 논현동 203번지 거평빌딩 B동
■ H·E영업부 513-1672~4

알라딘보이 총판점

■서울 ● (주)하이콤 : 703-5004	■서울 ● 게임라인 : 713-7033	■대전 ● 태원상사 : 252-1309
● (주)씨에코 : 715-3131	■부산 ● (주)광복 : 245-0136	■마산 ● 컴퓨터테크 : 97-9881
● 호키포키 : 716-8808	● 홈게임프라자 : 645-2158	■광주 ● 광주콤 : 228-6652
● 게임랜드 : 712-3682	■대구 ● (주)게임유통 : 754-8051	■제주 ● 게임토피아 : 58-0815
● 슈퍼게임 : 716-1936	● 대구게임랜드 : 421-5234	

■ 구입문의 : 알라딘보이 총판점, 전국 유명백화점, 쇼핑센터, 가전대리점 및 컴퓨터 전문점
■ 소비자상담실 ● 수신자부담전화 : 080-022-3000 ● 직통 : (02)541-3000

기술의 힘으로 세계와 겨루는
SAMSUNG
삼성전자

1992년 9월 5일 발행, 월간 통권 제11호 1992년 10월 5일 등록 라-5780 서울 용산구 원효로1가 116-2 지산빌딩